

# Aarón Zajac

## Proyecto Final

### Metodología SCRUM

#### **Objetivo:**

Mediante la metodología de scrum, se realizará un desarrollo de proyecto, el cual consiste en un recetario de comida.

Con el uso de scrum, tendremos el recurso de sprint que consiste en establecer fechas específicas de avance en proyectos específicos.

En este proyecto, se trazó un lapso de 14 días para el desarrollo de un recetario en presentación de una web app.

En cuanto a las tecnologías, se utilizó Neo4j como la base de datos de grafos y bolt, un framework de python

#### **Retos de trabajo:**

Dentro de esta evaluación, encontramos varios retos que fueron difíciles de resolver. Uno de ellos fue enfrentarse contra nuevas tecnologías desconocidas para el equipo de trabajo.

Otra de las dificultades, fue que no teníamos en un principio bien establecidas las necesidades del usuario, y al tener un equipo en el que la misma persona era el sprint master y developer, entre otras responsabilidades.

Por esto mismo de un equipo corto de personal, el desarrollo no fue el más óptimo pues no había retroalimentación del equipo ni alguien que guiará el desarrollo

#### **Tecnologías:**



# Aarón Zajac

## Proyecto Final

### Metodología SCRUM

#### Roles:

Scrum master: *“Persona que lidera al equipo guiándolo para que cumpla las reglas y procesos de la metodología. Gestiona la reducción de impedimentos del proyecto y trabaja con el **Product Owner** para maximizar el ROI.”*

Product Owner: *“Representante de los accionistas y clientes que usan el software. Se focaliza en la parte de negocio y él es responsable del ROI del proyecto (entregar un valor superior al dinero invertido). Traslada la visión del proyecto al equipo, formaliza las prestaciones en **historias** a incorporar en el **Product Backlog** y las prioriza de forma regular. “*

Scrum Team: *“Grupo de profesionales con los conocimientos técnicos necesarios y que desarrollan el proyecto de manera conjunta llevando a cabo las **historias** a las que se comprometen al inicio de cada sprint.”*

Habiendo definido los roles, repasamos quién es el encargado de desarrollar cada uno de éstos:

Product Owner (Ariel Lucien) : Durante el establecimiento de requisitos el proyecto, fue claro y directo, se estableció un documento con el cual se trazaron los lineamientos a seguir

Scrum Master & Scrum Team (Aarón Zajac) : Durante los 7 sprints establecidos, hubo falta de cumplimiento a las fechas establecidas y a los proyectos a realizar trazados en los sprints, sin embargo, conforme se acercaba la fecha cumplía con las fechas de entrega de manera anticipada y de gran manera

#### Código:

Tenemos un archivo index.html en estático y otro que es la base, todo esto nos permite manejar de mejor manera la parte visual.

El código principal consta de un archivo .py que es un servidor con los módulos para la conexión entre el html y la base de datos.

El archivo *manage.py* (que se encuentra en el repositorio de git) consta de dos funciones principales (*serialize\_products* & *serialize\_mPrimas*) las cuales permiten la búsqueda por título o precio sobre los productos ya culminados o materias primas. Lo siguiente son endpoints predeterminados para las búsquedas de productos.

Por otro lado, tenemos el archivo de *database.sql* en el que podemos revisar los comandos para dar de alta la base, así como los queries de búsqueda solicitados por el Product owner

# Aarón Zajac

## Proyecto Final

### Metodología SCRUM

#### Herramienta utilizada:

Trello, es una herramienta en la cual por medio de tableros podemos establecer las metas a cumplir en cada sprint, como se ve en la imagen

#### Sprints:

Se utilizó la herramienta *Trello* para el establecimiento tanto de proyectos como de fechas en diferentes tableros como se muestra en la imagen siguiente:

El proceso constó de 7 sprints durante 14 días con fechas de 2 días de trabajo. Los sprints fueron:

Sprint 1:

- Conocer Neo4j
- Conocer Django

Sprint 2:

- Empezar proyecto
- Implementar base de datos

# **Aarón Zajac**

## **Proyecto Final**

### **Metodología SCRUM**

#### **Sprint 3:**

- Crear base de datos
- Implementar módulos

#### **Sprint 4:**

- Investigar acerca de otras tecnologías
- Investigar acerca de posibles templates

#### **Sprint 5:**

- Implementar en ruby on rails la base de datos
- Acabar tutoriales de React y Ruby

#### **Sprint 6:**

- Probar con Bolt
- Verificar las plantillas seleccionadas

# Aarón Zajac

## Proyecto Final

### Metodología SCRUM

Sprint 7:

- Implementar módulos a manage.py
- Aplicar los cambios a la plantilla estática

### Referencias:

*Anónimo. (2013). Proceso y Roles de Scrum. 13/05/2018, de Softeng Sitio web:  
[https://www.softeng.es/es-es/empresa/metodologias-de-trabajo/metodologia-scrum/  
proceso-roles-de-scrum.html](https://www.softeng.es/es-es/empresa/metodologias-de-trabajo/metodologia-scrum/proceso-roles-de-scrum.html)*