

Teoridel oblig 2

Oppgave 1.1

- Klasse: En klasse kan sees på som en «blueprint» eller en oppskrift for et objekt som vi ønsker å opprette. Klassen består av et hode og en kropp – hvor hodet er f.eks «public class Student», og kroppen er bestående av kode, f.eks { xxxx }. Klasser er bygd opp av instansvariabler og metoder. Instansvariablene representerer informasjon knyttet til de ulike datatypene, og metodene benyttes til å gjøre noe med instansvariablene.
- Objekt: Et objekt blir opprettet ved bruk av en klasse. Det kan derfor sees på som en instanse av en klasse. Opprettelsen skjer ved bruk av instansvariablene som er definert i klassen. Det kna lages uendelig mange unike objekter ved bruk av samme klasse, fordi man kan benytte helt unike instansvariabler ved opprettelse av objektet.
- Instansvariabel: Instansvariabler er informasjon knyttet til sin datatype i klassen. Det kan f.eks være «student.fornavn» og «student.etternavn» i «class Student».
- Overloading:
- Overriding:
- Extends:
- Polymorphism:
- Private, public, (protected), (klasse, variabel, metode):