Facultatea de Automatică și Calculatoare Calculatoare și Tehnologia Informației



## SOLUȚIE MACHINE LEARNING PENTRU RECUNOAȘTEREA EMOȚIEI ÎN VORBIRE

Coordonator

Prof. dr. Ing. Ştefan HOLBAN

Candidat

**Steleac Raul-Dacian** 





Obstacolele domeniului

Tehnologii folosite

Solutia Propusa

Rezultate si experimente

Concluzii



### Recunoasterea emotiei in vorbire





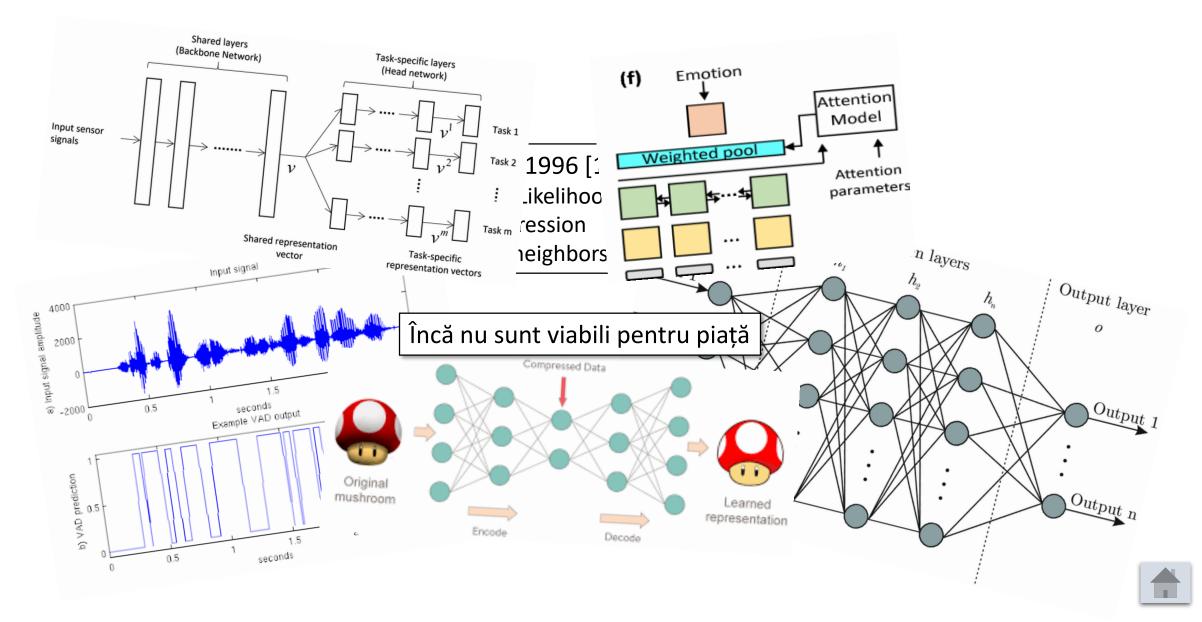
Om - Om Om - Mașină

Informație lingvistică Vs Informație emoțională

Noua generație de vorbitori

### Domeniul recunoasterii emotiei in vorbire





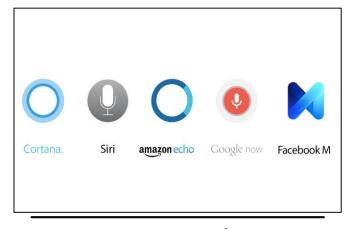
## Motivații aplicative



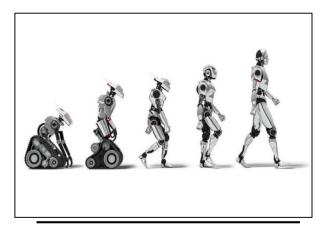
Aplicații care ar beneficia prin introducerea unui mecanism de recunoaștere a emoției în vorbire:



Mecanism de Feed-back



Asistenți inteligenți



Noua generație de roboți



Educație



Stații de call-center



Jocuri video



### Obstacolele domeniului



#### Inconsistența bazelor de date

- Numărul redus de exemple de ant renare din bazele de date.
- Incertitudinea din etichietarea emoţiilor bazelor de date.
- Înregistrări jucate.

# Caracteristici de intrare nereprezentative

- •Lipsa unui set de caracteristici de intrare reprezintative.
- "Hand-crafted", necesitatea unor experți din domeniul audio.
- "End-to-end", imposibilitatea determinării caracteristiclor obinuțe, "black-box".



## Tehnologii folosite







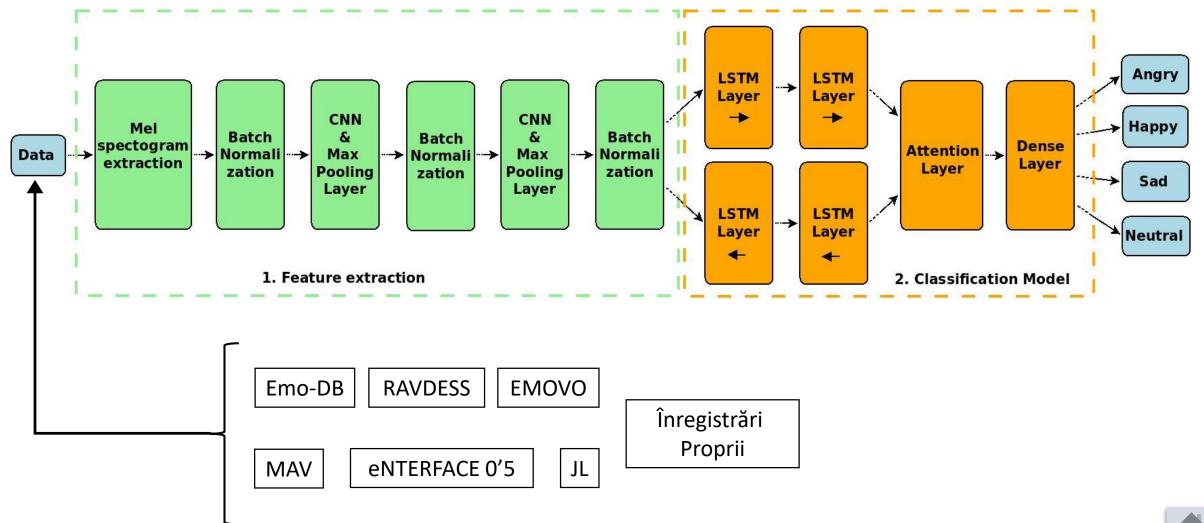






## Soluția propusă

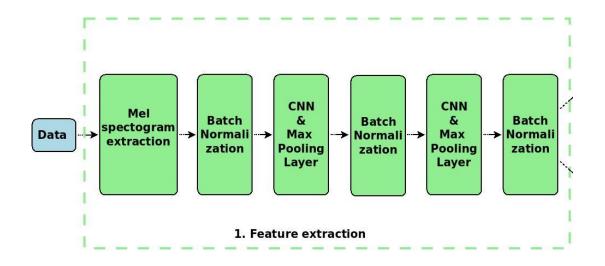


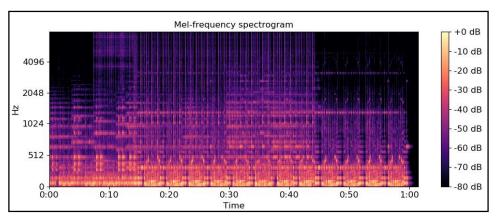


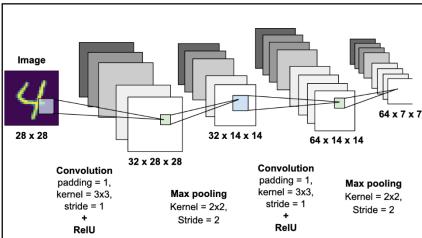


## Extragerea caracteristicilor de intrare







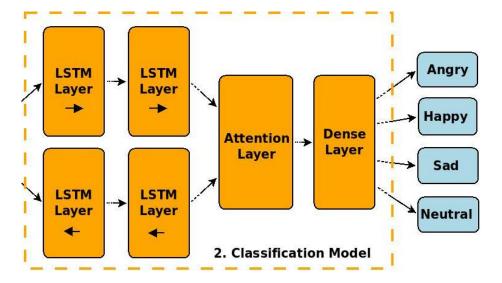


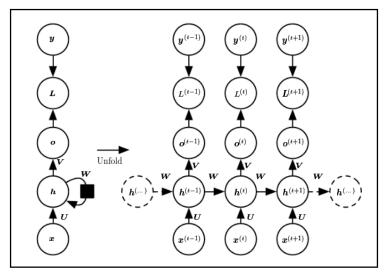
Single depth slice									
x	1	1	2	4	1 34 0 0 54				
	5	6	7	8	max pool with 2x2 filters and stride 2	6	8		
	3	2	1	0		3	4		
	1	2	3	4					
				V					

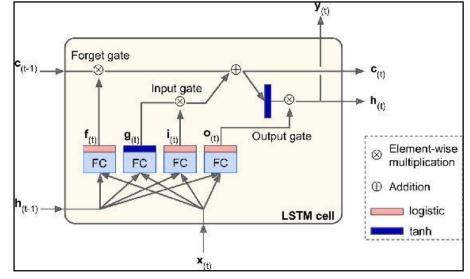


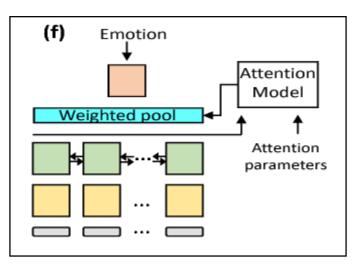
### Modelul calsificator







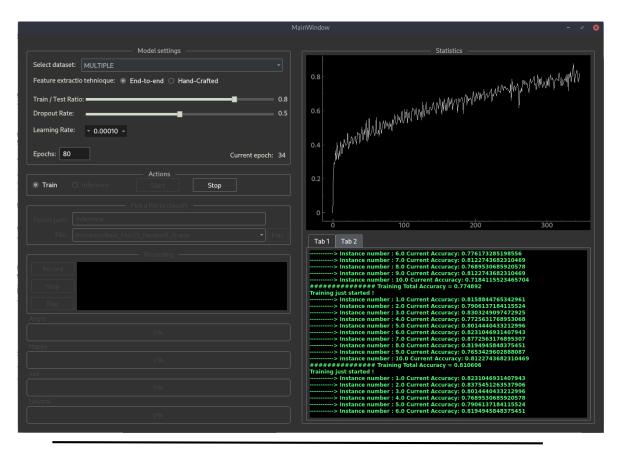


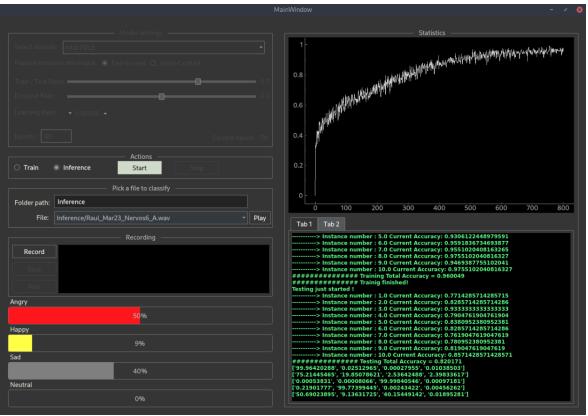




## Interfața grafică







Interfața grafică în modul de antrenare

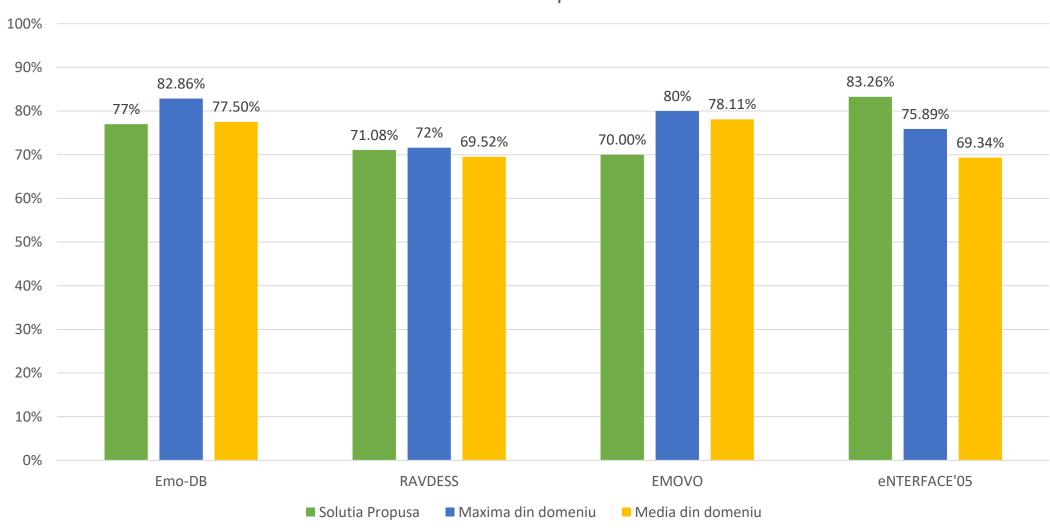
Interfața grafică în modul de inferentă



## Rezultate si experimente



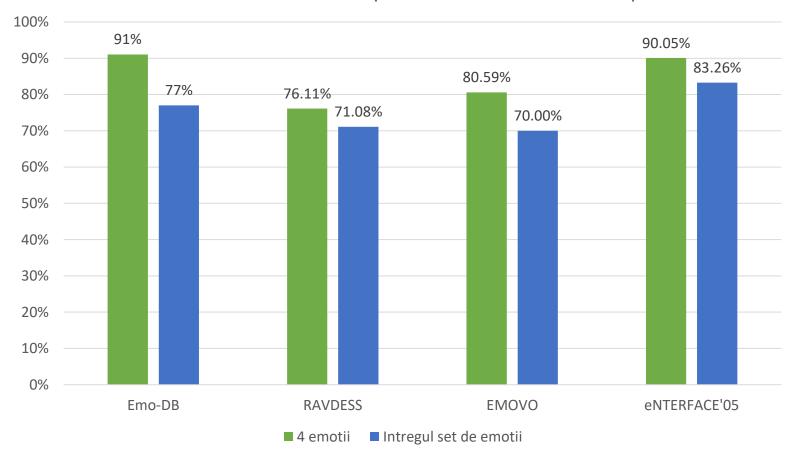
#### Rezultatele indivituale pe bazele de date



## Rezultate si experimente



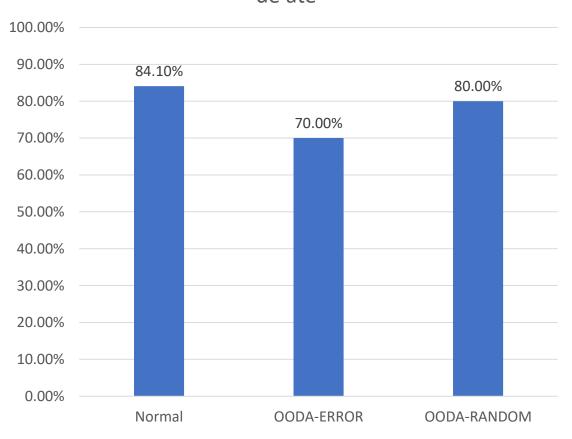
Rezultatele indivituale pe bazele de date – 4 emoții



## Rezultate si experimente



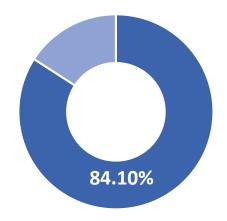
Rezultatele obținute pe intregul set de baze de ate





#### Concluzii





#### Concluzii

- Rezultate asemanatoare, sau chiar mai bune, in cazurile individuale.
- Acuratetea modelului antrenat pe mai multe baze de date incurajatoare, dar inca nu destul de mare pentru a permite plasarea algoritmului pe piata.

#### Posibile îmbunătățiri

- Mărirea numărului de baze de date.
- Introducerea unui modul care să diminueze diferențele dintre înregistrările provenite din baze de date diferite.
- Antrenarea "multi-task".
- Combinarea soluției propuse cu un algoritm de detecție a emoției vizuale.