

10/04/2016

Projet annuel : QuickMind

À
sananes@esgi.fr

De
quickmindesgi@gmail.com

CC
henryantoine@icloud.com
l.rodriques.david@gmail.com
melodieb1105@yahoo.fr

Re
Point du 10 avril 2016

Base de données :



Remarques et questions :

Ajout en ami : système de notification push pour indiquer à l'utilisateur une nouvelle demande
Principe BDD ou JavaScript ?

Sujet définitif :

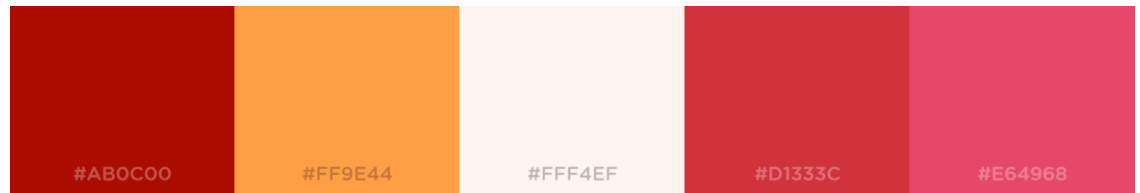
Blind-tests autour de trois catégories : musiques, films et images/photos.

Fonctionnalités du logiciel :

- Plusieurs modes de jeu
 - Chaque mode de jeu est accessible depuis la page d'accueil
 - **Mode challenge** : les trois catégories réunies et mélangées
 - Plusieurs niveaux de difficulté
- Une interface joueur personnalisée
 - **Espace joueur** (profil, grade, historiques, nb de points, classements actuels, avatar, association au compte Facebook...)
 - **Les grades** permettent de déverrouiller de nouvelles fonctionnalités (modes de jeu, difficultés supplémentaires, possibilité de soumettre du contenu, etc...)
 - Fonctionnalité d'**ajout de contenu** par les utilisateurs (soumis à validation ou au vote des autres joueurs)
 - **Connexion aux réseaux sociaux** Facebook, Google+, Twitter (partage des scores, invitations...)
 - **Liens entre joueurs** (recherche en fonction du pseudo, ajout en ami, possibilité de comparer les historiques effectués etc.)
 - **Forum** accessible aux joueurs
- Un système de classement par points
 - Le calcul des points **s'adapte au temps et à la difficulté**.
 - Les points attribuent des grades.
 - **Classements de points inter-joueurs selon catégorie/pays**
 - **Classement général** (total des points cumulés)
- Back-office
 - **Gestion des utilisateurs**
 - **Ajout/Modification/Suppression de contenu**

Charte graphique :

Palette de couleurs :



QuickMind Team

Contact :
quickmindesgi@gmail.com

Ecole Supérieure du
Génie Informatique
(ESGI)

242 rue du Faubourg
Saint-Antoine,
75012 Paris

Remplacer par un
LOGO