

10/04/2016

Projet annuel : QuickMind

À

sananes@esgi.fr

De

quickmindesgi@gmail.com

CC

henryantoine@icloud.com

l.rodriques.david@gmail.com

melodieb1105@yahoo.fr

Re

Point du 10 avril 2016

Remarques et questions :

Ajout en ami : système de notification push pour indiquer à l'utilisateur une nouvelle demande
Principe BDD ou Javascript ?

Sujet définitif :

Blind-tests autour de trois catégories principales : musiques, films et images/photos.

Mode challenge : les trois catégories réunies avec mélange aléatoire

Fonctionnalités du logiciel :

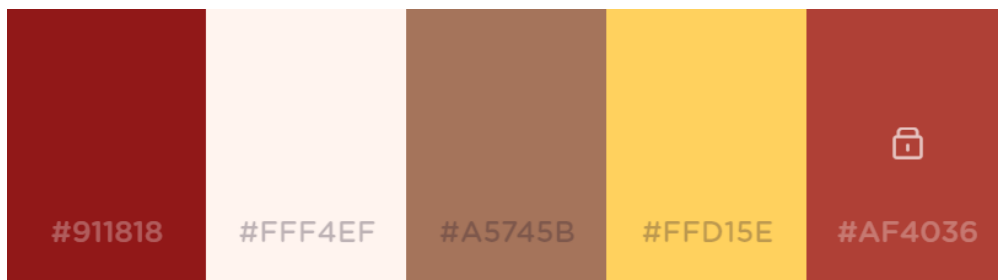
- Chaque mode de jeu est accessible depuis la page d'accueil
- Connexion de l'utilisateur pour accéder aux blind-tests (obligatoire), compte local ou associé à Facebook.
- Classements de points inter-joueurs selon catégorie/pays
- Classement général (total des points cumulés)
- Plusieurs niveaux de difficulté
- Le calcul des points s'adapte au temps et à la difficulté.
- Les points attribuent des grades.
- Les grades permettent de déverrouiller de nouvelles fonctionnalités (modes de jeu, difficultés supplémentaires, possibilité de soumettre du contenu, etc...)
- Back-office pour implémenter du contenu supplémentaire, gestion des utilisateurs
- Fonctionnalité d'ajout de contenu par les utilisateurs (soumis à validation ou au vote des autres joueurs)
- Forums accessibles aux joueurs
- Espace joueur (profil, historiques, nb de points, classements actuels, avatar...)
- Amitiés entre joueurs (recherche en fonction du pseudo, possibilité de comparer les historiques effectués etc.)
- Connexion aux réseaux sociaux Facebook, Google+, Twitter (partage des scores, invitations...) et à l'ESGI

Base de données :



Base de données
PA1A.xlsx

Charte graphique :



QuickMind Team

Tél [Téléphone]

Télécopie [Télécopie]

[Adresse postale]

[Ville, code postal]

[Site web]

[Messagerie électronique]

Remplacer par un
LOGO