Quentin Fortier

September 23, 2021

Souvent, un problème peut se ramener à l'étude de sous-problèmes (le même problème, mais en plus petit).

Souvent, un problème peut se ramener à l'étude de sous-problèmes (le même problème, mais en plus petit).

Exemple pour le calcul des termes de la suite de Fibonacci :

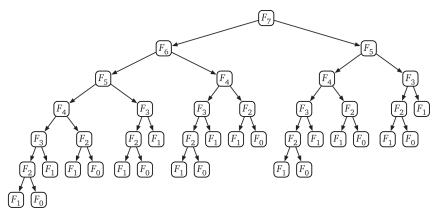
$$u_0 = 0$$

$$u_1 = 1$$

$$u_n = u_{n-1} + u_{n-2}$$

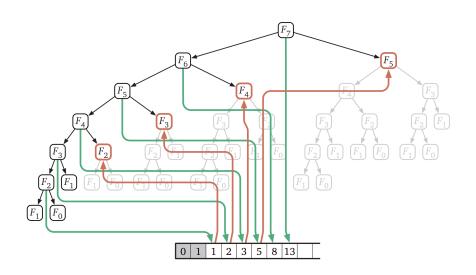
```
def fibo(n):
    if n <= 1:
        return 1
    return fibo(n - 1) + fibo(n - 2)</pre>
```

**Problème** : le même sous-problème est résolu plusieurs fois, ce qui est inutile et inefficace.



**Idée** : stocker les valeurs des sous-problèmes pour éviter de les calculer plusieurs fois.

```
def fibo(n):
    F = [0, 1] # F[n] va contenir le nème terme
    for i in range(n - 1):
        F.append(F[-1] + F[-2])
    return F[-1]
```



Dans le cas de la suite de Fibonacci, on peut mémoriser seulement les 2 derniers termes :

```
def fibo(n):
   f0, f1 = 0, 1
   for i in range(n - 1):
      f0, f1 = f1, f0 + f1
   return f1
```

Pour résoudre un problème de programmation dynamique :

Chercher une équation de récurrence. Souvent, cela demande d'introduire un paramètre.

Pour résoudre un problème de programmation dynamique :

- Chercher une équation de récurrence. Souvent, cela demande d'introduire un paramètre.
- Stocker en mémoire les résultats des sous-problèmes pour éviter de les calculer plusieurs fois.

Nous allons voir 3 exemples d'applications :

- Sac à dos
- Bellman-Ford pour trouver des plus courts chemins dans un graphe
- Trouver une sous-suite croissante maximale dans un tableau

# Problème (sac à dos)

**Entrée** : un sac à dos de capacité C, des objets  $o_1, ..., o_n$  de poids

 $p_1, ..., p_n$  et valeurs  $v_1, ..., v_n$ .

**Sortie** : la valeur maximum que l'on peut mettre dans le sac.

# Problème (sac à dos)

**Entrée** : un sac à dos de capacité C, des objets  $o_1, ..., o_n$  de poids

 $p_1, ..., p_n$  et valeurs  $v_1, ..., v_n$ .

Sortie: la valeur maximum que l'on peut mettre dans le sac.

Soit v[c][k] la valeur maximum que l'on peut mettre dans un sac de capacité c, en ne considérant que les objets  $o_1, ..., o_k$ .

# Problème (sac à dos)

**Entrée** : un sac à dos de capacité C, des objets  $o_1, ..., o_n$  de poids

 $p_1, ..., p_n$  et valeurs  $v_1, ..., v_n$ .

Sortie: la valeur maximum que l'on peut mettre dans le sac.

Soit v[c][k] la valeur maximum que l'on peut mettre dans un sac de capacité c, en ne considérant que les objets  $o_1, ..., o_k$ .

$$v[c][0] = 0$$
 
$$v[c][k] = \max(v[c][k-1], v[c-p_k][k-1] + v_k)$$

# Problème (sac à dos)

**Entrée** : un sac à dos de capacité de capacité C, des objets  $o_1, ..., o_n$  de poids  $p_1, ..., p_n$  et valeurs  $v_1, ..., v_n$ .

Sortie: la valeur maximum que l'on peut mettre dans le sac.

Soit v[c][k] la valeur maximum que l'on peut mettre dans un sac de capacité c, en ne considérant que les objets  $o_1, ..., o_k$ .

$$v[c][0] = 0$$
 
$$v[c][k] = \max(\underbrace{v[c][k-1]}_{\text{sans prendre } o_k}, \underbrace{v[c-p_k][k-1] + v_k}_{\text{en prenant } o_k})$$

#### Résolution du sac à dos par programmation dynamique

Pour 
$$c = 0$$
 à  $C$ :  
 $v[c][0] \leftarrow 0$   
Pour  $k = 1$  à  $n$ :  
Pour  $c = 0$  à  $C$ :  
 $v[c][k] \leftarrow \max(v[c][k-1], v[c-p_k][k-1] + v_k)$ 

#### Complexité:

#### Résolution du sac à dos par programmation dynamique

Pour 
$$c=0$$
 à  $C$ : 
$$v[c][0] \leftarrow 0$$
Pour  $k=1$  à  $n$ : 
$$Pour \ c=0$$
 à  $C$ : 
$$v[c][k] \leftarrow \max(v[c][k-1], v[c-p_k][k-1] + v_k)$$

 $\underline{\mathsf{Complexit\acute{e}}} : \mathsf{O}(nC)$ 

Comme on a juste besoin de stocker v[...][k-1] pour calculer v[...][k] :

Comme on a juste besoin de stocker v[...][k-1] pour calculer v[...][k] :

Résolution du sac à dos par programmation dynamique

Pour 
$$c = 0$$
 à  $C$ :  
 $v[c] \leftarrow 0$ 

Pour 
$$k = 1$$
 à  $n$ :  
Pour  $c = 0$  à  $C$ :  
 $v[c] \leftarrow \max(v[c], v[c - p_k] + v_k)$ 

L'algorithme de Bellman-Ford permet de résoudre le problème suivant :

# Problème (plus courts chemins)

**Entrée** :  $G = (V, \overrightarrow{E})$  un graphe orienté pondéré par w sans cycle de poids négatif et  $r \in V$ .

**Sortie**: un tableau T tel que si  $v \in V$ , T[v] contient la distance (= longueur d'un plus court chemin) de r à v.

L'algorithme de Bellman-Ford permet de résoudre le problème suivant :

# Problème (plus courts chemins)

**Entrée** :  $G = (V, \vec{E})$  un graphe orienté pondéré par w sans cycle de poids négatif et  $r \in V$ .

**Sortie**: un tableau T tel que si  $v \in V$ , T[v] contient la distance (= longueur d'un plus court chemin) de r à v.

Soit  $d_k(v)$  le poids minimum d'un chemin de r à v utilisant au plus k arêtes.

Soit  $d_k(v)$  le poids minimum d'un chemin de r à v utilisant au plus k arêtes.

Soit  $d_k(v)$  le poids minimum d'un chemin de r à v utilisant au plus k arêtes.

$$d_{k+1}(v) = \min_{(u,v) \in E} d_k(u) + w(u,v)$$

Soit  $d_k(v)$  le poids minimum d'un chemin de r à v utilisant au plus k arêtes.

$$d_{k+1}(v) = \min_{(u,v)\in E} d_k(u) + w(u,v)$$

<u>Preuve</u>: soit C un plus court chemin de r à v utilisant au plus k+1 arêtes.

Soit  $d_k(v)$  le poids minimum d'un chemin de r à v utilisant au plus k arêtes.

$$d_{k+1}(v) = \min_{(u,v)\in E} d_k(u) + w(u,v)$$

<u>Preuve</u>: soit C un plus court chemin de r à v utilisant au plus k+1 arêtes.

Soit u le prédecesseur de v dans C.

Soit  $d_k(v)$  le poids minimum d'un chemin de r à v utilisant au plus k arêtes.

$$d_{k+1}(v) = \min_{(u,v)\in E} d_k(u) + w(u,v)$$

<u>Preuve</u>: soit C un plus court chemin de r à v utilisant au plus k+1 arêtes.

Soit u le prédecesseur de v dans C.

Alors le sous-chemin de C de r à u est un plus court chemin utilisant au plus k arêtes

Soit  $d_k(v)$  le poids minimum d'un chemin de r à v utilisant au plus k arêtes.

$$d_{k+1}(v) = \min_{(u,v)\in E} d_k(u) + w(u,v)$$

<u>Preuve</u>: soit C un plus court chemin de r à v utilisant au plus k+1 arêtes.

Soit u le prédecesseur de v dans C.

Alors le sous-chemin de C de r à u est un plus court chemin utilisant au plus k arêtes (s'il y avait un chemin plus court que C', on pourrait le remplacer dans C ce qui contredirait la minimalité de C).

Soit  $d_k(v)$  le poids minimum d'un chemin de r à v utilisant au plus k arêtes.

$$d_{k+1}(v) = \min_{(u,v) \in E} d_k(u) + w(u,v)$$

<u>Preuve</u>: soit C un plus court chemin de r à v utilisant au plus k+1 arêtes.

Soit u le prédecesseur de v dans C.

Alors le sous-chemin de C de r à u est un plus court chemin utilisant au plus k arêtes (s'il y avait un chemin plus court que C', on pourrait le remplacer dans C ce qui contredirait la minimalité de C).

Remarque : c'est une propriété de **sous-structure optimale** (un sous-chemin d'un plus court chemin est aussi un plus court chemin).

On va utiliser un tableau d[v][k] pour stocker  $d_k(v)$ .

```
Algorithme de Bellman-Ford
d[r] \leftarrow 0
Pour v \neq r:
   Pour k = 0 \ a \ |V| - 2:
       d[v][k] < -\infty
Pour k = 0 à |V| - 2:
    Pour tout sommet v:
       Pour tout arc (u, v) entrant dans v:
           Sid[u][k] + w(u, v) < d[v][k + 1]:
               d[v][k+1] \leftarrow d[u][k] + w(u, v)
```

On va utiliser un tableau d[v] [k] pour stocker  $d_k(v)$ .

```
Algorithme de Bellman-Ford
d[r] \leftarrow 0
Pour v \neq r:
    Pour k = 0 \ a \ |V| - 2:
       d[v][k] < -\infty
Pour k = 0 \ a |V| - 2:
    Pour tout sommet v:
        Pour tout arc (u, v) entrant dans v:
           Sid[u][k] + w(u, v) < d[v][k + 1]:
               d[v][k+1] \leftarrow d[u][k] + w(u, v)
```

#### Complexité :

On va utiliser un tableau d[v] [k] pour stocker  $d_k(v)$ .

```
Algorithme de Bellman-Ford
d[r] <- 0
Pour v \neq r:
   Pour k = 0 \ a \ |V| - 2:
       d[v][k] < -\infty
Pour k = 0 \ a \ |V| - 2:
    Pour tout sommet v:
       Pour tout arc (u, v) entrant dans v:
           Sid[u][k] + w(u, v) < d[v][k + 1]:
               d[v][k+1] \leftarrow d[u][k] + w(u, v)
```

Complexité : O(np) où n = |V| et  $p = |\vec{E}|$ .

Comme on a juste besoin de stocker d[...][k-1] pour calculer d[...][k]:

Comme on a juste besoin de stocker d[...][k-1] pour calculer d[...][k]:

# Algorithme de Bellman-Ford

```
\begin{aligned} & d[r] <- 0 \\ & \text{Pour } v \neq r: \\ & d[v] <- \infty \end{aligned} \begin{aligned} & \text{Pour } k = 0 \text{ à } |V| - 2: \\ & \text{Pour tout sommet } v: \\ & \text{Pour tout arc } (u, v) \text{ rentrant dans } v: \\ & \text{Si } d[u] + w(u, v) < d[v]: \\ & d[v] \leftarrow d[u] + w(u, v) \end{aligned}
```

Soit T un tableau.

#### Définition

Une sous-suite croissante de  ${\mathcal T}$  correspond à des éléments

$$T[i_1] \le T[i_2] \le ... \le T[i_k] \text{ avec } i_1 \le i_2 \le ... \le i_k.$$

Soit T un tableau.

#### Définition

Une sous-suite croissante de T correspond à des éléments

$$T[i_1] \le T[i_2] \le ... \le T[i_k] \text{ avec } i_1 \le i_2 \le ... \le i_k.$$

#### Problème

Trouver la longueur maximum d'une sous-suite croissante de T.

Soit T un tableau.

#### Définition

Une sous-suite croissante de  ${\mathcal T}$  correspond à des éléments

$$T[i_1] \le T[i_2] \le ... \le T[i_k] \text{ avec } i_1 \le i_2 \le ... \le i_k.$$

#### Problème

Trouver la longueur maximum d'une sous-suite croissante de T.

Exemple:

$$T = [8, 1, 3, 7, 5, 6, 4]$$

Soit T un tableau.

#### Définition

Une sous-suite croissante de  ${\mathcal T}$  correspond à des éléments

$$T[i_1] \le T[i_2] \le ... \le T[i_k] \text{ avec } i_1 \le i_2 \le ... \le i_k.$$

Soit T un tableau.

#### Définition

Une sous-suite croissante de  ${\mathcal T}$  correspond à des éléments

$$T[i_1] \le T[i_2] \le ... \le T[i_k] \text{ avec } i_1 \le i_2 \le ... \le i_k.$$

#### Problème

Trouver la longueur maximum d'une sous-suite croissante de T.

Soit T un tableau.

#### Définition

Une **sous-suite croissante** de T correspond à des éléments

$$T[i_1] \le T[i_2] \le ... \le T[i_k] \text{ avec } i_1 \le i_2 \le ... \le i_k.$$

#### Problème

Trouver la longueur maximum d'une sous-suite croissante de T.

Exemple:

$$T = [8, 1, 3, 7, 5, 6, 4]$$

Longueur maximum: 4.

Soit T un tableau.

Soit L[k] la longueur d'une **p**lus longue sous-suite croissante (**PLSSC**) terminant en T[k] (c'est à dire de la forme

$$T[i_1] \leq T[i_2] \leq ... \leq T[i_p] = T[k]$$
.

Soit T un tableau.

Soit L[k] la longueur d'une **p**lus longue sous-suite croissante (**PLSSC**) terminant en T[k] (c'est à dire de la forme

$$T[i_1] \leq T[i_2] \leq ... \leq T[i_p] = T[k]$$
.

Exemple:

$$T = [8, 1, 3, 7, 5, 6, 4]$$

PLSSC terminant en T[6] (= 4) :

Soit T un tableau.

Soit L[k] la longueur d'une **p**lus **l**ongue **s**ous-**s**uite **c**roissante (**PLSSC**) terminant en T[k] (c'est à dire de la forme  $T[i_1] < T[i_2] < ... < T[i_n] = T[k]$ ).

Exemple:

$$T = [8, 1, 3, 7, 5, 6, 4]$$

PLSSC terminant en T[6] (= 4):

$$T = [8, 1, 3, 7, 5, 6, 4]$$

$$L[6] = 3$$

Soit  $T[i_1] \leq ... \leq T[i_{p-1}] \leq T[i_p] = T[k]$  une PLSSC terminant en T[k].

Soit  $T[i_1] \leq ... \leq T[i_{p-1}] \leq T[i_p] = T[k]$  une PLSSC terminant en T[k].

Alors  $T[i_1] \leq ... \leq T[i_{p-1}]$  est une PLSSC terminant en  $T[i_{p-1}]$ 

Soit  $T[i_1] \leq ... \leq T[i_{p-1}] \leq T[i_p] = T[k]$  une PLSSC terminant en T[k].

Alors  $T[i_1] \leq ... \leq T[i_{p-1}]$  est une PLSSC terminant en  $T[i_{p-1}]$  (s'il y avait une PLSSC plus grande on pourrait l'utiliser dans la PLSSC initiale pour contredire sa maximalité).

Soit  $T[i_1] \leq ... \leq T[i_{p-1}] \leq T[i_p] = T[k]$  une PLSSC terminant en T[k].

Alors  $T[i_1] \leq ... \leq T[i_{p-1}]$  est une PLSSC terminant en  $T[i_{p-1}]$  (s'il y avait une PLSSC plus grande on pourrait l'utiliser dans la PLSSC initiale pour contredire sa maximalité).

Donc:

$$L[k] = 1 + L[i_{p-1}]$$

Soit  $T[i_1] \leq ... \leq T[i_{p-1}] \leq T[i_p] = T[k]$  une PLSSC terminant en T[k].

Alors  $T[i_1] \leq ... \leq T[i_{p-1}]$  est une PLSSC terminant en  $T[i_{p-1}]$  (s'il y avait une PLSSC plus grande on pourrait l'utiliser dans la PLSSC initiale pour contredire sa maximalité).

Donc:

$$L[k] = 1 + L[i_{p-1}]$$

Comme on ne connaît pas  $i_{p-1}$ , on peut essayer toutes les possibilités et conserver le maximum :

$$L[k] = 1 + \max_{\substack{i \le k \\ T[i] \le T[k]}} L[i]$$