

# Programmation dynamique

Quentin Fortier

September 26, 2021

# Sous-problèmes

Souvent, un problème peut se ramener à l'étude de sous-problèmes (le même problème, mais en plus petit).

# Sous-problèmes

Souvent, un problème peut se ramener à l'étude de sous-problèmes (le même problème, mais en plus petit).

Exemple pour le calcul des termes de la suite de Fibonacci :

$$u_0 = 0$$

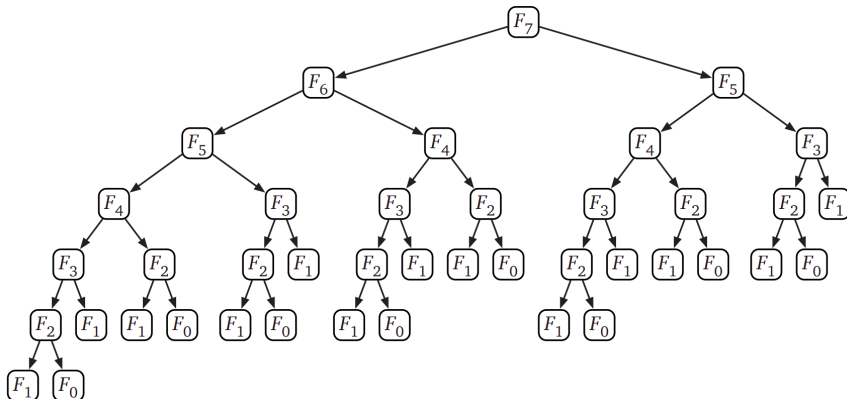
$$u_1 = 1$$

$$u_n = u_{n-1} + u_{n-2}$$

```
def fibo(n):  
    if n <= 1:  
        return 1  
    return fibo(n - 1) + fibo(n - 2)
```

## Sous-problèmes

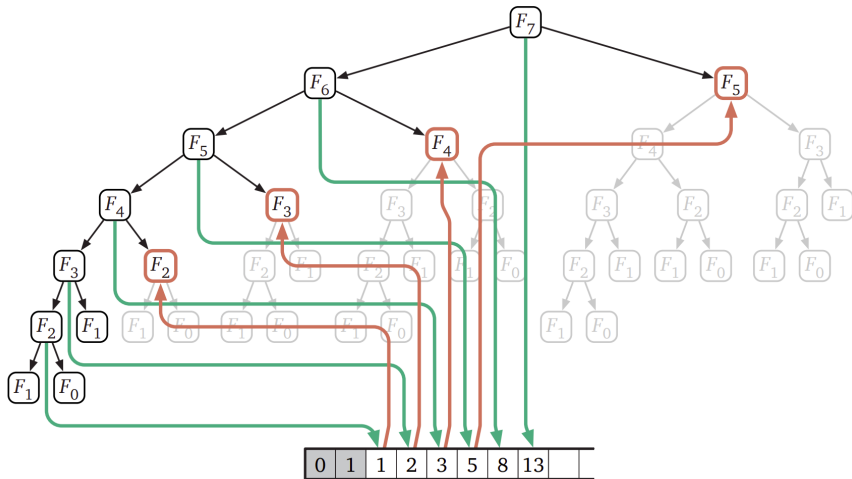
**Problème** : le même sous-problème est résolu plusieurs fois, ce qui est inutile et inefficace.



**Idée** : stocker les valeurs des sous-problèmes pour éviter de les calculer plusieurs fois.

```
def fibo(n):  
    F = [0, 1] # F[n] va contenir le nème terme  
    for i in range(n - 1):  
        F.append(F[-1] + F[-2])  
    return F[-1]
```

# Sous-problèmes



Dans le cas de la suite de Fibonacci, on peut mémoriser seulement les 2 derniers termes :

```
def fibo(n):  
    f0, f1 = 0, 1  
    for i in range(n - 1):  
        f0, f1 = f1, f0 + f1  
    return f1
```

Pour résoudre un problème de programmation dynamique :

- 1 Chercher une équation de récurrence. Souvent, cela demande d'introduire un paramètre.



Pour résoudre un problème de programmation dynamique :

- ❶ Chercher une équation de récurrence. Souvent, cela demande d'introduire un paramètre.
- ❷ Stocker en mémoire les résultats des sous-problèmes pour éviter de les calculer plusieurs fois.

Nous allons voir 3 exemples d'applications :

- Sac à dos
- Bellman-Ford pour trouver des plus courts chemins dans un graphe
- Trouver une sous-suite croissante maximale dans un tableau

# Sac à dos

## Problème (sac à dos)

**Entrée** : un sac à dos de capacité  $C$ , des objets  $o_1, \dots, o_n$  de poids  $p_1, \dots, p_n$  et valeurs  $v_1, \dots, v_n$ .

**Sortie** : la valeur maximum que l'on peut mettre dans le sac.

## Problème (sac à dos)

**Entrée** : un sac à dos de capacité  $C$ , des objets  $o_1, \dots, o_n$  de poids  $p_1, \dots, p_n$  et valeurs  $v_1, \dots, v_n$ .

**Sortie** : la valeur maximum que l'on peut mettre dans le sac.

Soit  $v[c][k]$  la valeur maximum que l'on peut mettre dans un sac de capacité  $c$ , en ne considérant que les objets  $o_1, \dots, o_k$ .

## Problème (sac à dos)

**Entrée** : un sac à dos de capacité  $C$ , des objets  $o_1, \dots, o_n$  de poids  $p_1, \dots, p_n$  et valeurs  $v_1, \dots, v_n$ .

**Sortie** : la valeur maximum que l'on peut mettre dans le sac.

Soit  $v[c][k]$  la valeur maximum que l'on peut mettre dans un sac de capacité  $c$ , en ne considérant que les objets  $o_1, \dots, o_k$ .

$$v[c][0] = 0$$

$$v[c][k] = \max(v[c][k-1], v[c-p_k][k-1] + v_k)$$

## Problème (sac à dos)

**Entrée** : un sac à dos de capacité  $C$  (un entier), des objets  $o_1, \dots, o_n$  de poids  $p_1, \dots, p_n$  et valeurs  $v_1, \dots, v_n$ .

**Sortie** : la valeur maximum que l'on peut mettre dans le sac.

Soit  $v[c][k]$  la valeur maximum que l'on peut mettre dans un sac de capacité  $c$ , en ne considérant que les objets  $o_1, \dots, o_k$ .

$$v[c][0] = 0$$

$$v[c][k] = \max(\underbrace{v[c][k-1]}_{\text{sans prendre } o_k}, \underbrace{v[c-p_k][k-1] + v_k}_{\text{en prenant } o_k, \text{ si } c-p_k \geq 0})$$

## Résolution du sac à dos par programmation dynamique

Pour  $c = 0$  à  $C$ :

$$v[c][0] \leftarrow 0$$

Pour  $k = 1$  à  $n$ :

Pour  $c = 0$  à  $C$ :

Si  $c - p_k \geq 0$ :

$$v[c][k] \leftarrow \max(v[c][k-1], v[c - p_k][k-1] + v_k)$$

Sinon:

$$v[c][k] \leftarrow v[c][k-1]$$

Complexité :

## Résolution du sac à dos par programmation dynamique

Pour  $c = 0$  à  $C$ :

$$v[c][0] \leftarrow 0$$

Pour  $k = 1$  à  $n$ :

Pour  $c = 0$  à  $C$ :

Si  $c - p_k \geq 0$ :

$$v[c][k] \leftarrow \max(v[c][k-1], v[c - p_k][k-1] + v_k)$$

Sinon:

$$v[c][k] \leftarrow v[c][k-1]$$

Complexité :  $O(nC)$



Comme on a juste besoin de stocker  $v[\dots][k - 1]$  pour calculer  $v[\dots][k]$  :

# Sac à dos

Comme on a juste besoin de stocker  $v[\dots][k - 1]$  pour calculer  $v[\dots][k]$  :

## Résolution du sac à dos par programmation dynamique

Pour  $c = 0$  à  $C$ :

$$v[c] \leftarrow 0$$

Pour  $k = 1$  à  $n$ :

Pour  $c = 0$  à  $C$ :

Si  $c - p_k \geq 0$ :

$$v[c] \leftarrow \max(v[c], v[c - p_k] + v_k)$$

L'algorithme de Bellman-Ford permet de résoudre le problème suivant :

## Problème (plus courts chemins)

**Entrée** :  $G = (V, \vec{E})$  un graphe orienté pondéré par  $w$  sans cycle de poids négatif et  $r \in V$ .

**Sortie** : un tableau  $T$  tel que si  $v \in V$ ,  $T[v]$  contient la distance (= longueur d'un plus court chemin) de  $r$  à  $v$ .

L'algorithme de Bellman-Ford permet de résoudre le problème suivant :

## Problème (plus courts chemins)

**Entrée** :  $G = (V, \vec{E})$  un graphe orienté pondéré par  $w$  sans cycle de poids négatif et  $r \in V$ .

**Sortie** : un tableau  $T$  tel que si  $v \in V$ ,  $T[v]$  contient la distance (= longueur d'un plus court chemin) de  $r$  à  $v$ .

Soit  $d_k(v)$  le poids minimum d'un chemin de  $r$  à  $v$  utilisant au plus  $k$  arêtes.

Soit  $d_k(v)$  le poids minimum d'un chemin de  $r$  à  $v$  utilisant au plus  $k$  arêtes.

Soit  $d_k(v)$  le poids minimum d'un chemin de  $r$  à  $v$  utilisant au plus  $k$  arêtes.

$$d_{k+1}(v) = \min_{(u,v) \in E} d_k(u) + w(u, v)$$

Soit  $d_k(v)$  le poids minimum d'un chemin de  $r$  à  $v$  utilisant au plus  $k$  arêtes.

$$d_{k+1}(v) = \min_{(u,v) \in E} d_k(u) + w(u, v)$$

Preuve : soit  $C$  un plus court chemin de  $r$  à  $v$  utilisant au plus  $k + 1$  arêtes.

Soit  $d_k(v)$  le poids minimum d'un chemin de  $r$  à  $v$  utilisant au plus  $k$  arêtes.

$$d_{k+1}(v) = \min_{(u,v) \in E} d_k(u) + w(u, v)$$

Preuve : soit  $C$  un plus court chemin de  $r$  à  $v$  utilisant au plus  $k + 1$  arêtes.

Soit  $u$  le prédécesseur de  $v$  dans  $C$ .



Soit  $d_k(v)$  le poids minimum d'un chemin de  $r$  à  $v$  utilisant au plus  $k$  arêtes.

$$d_{k+1}(v) = \min_{(u,v) \in E} d_k(u) + w(u, v)$$

Preuve : soit  $C$  un plus court chemin de  $r$  à  $v$  utilisant au plus  $k + 1$  arêtes.

Soit  $u$  le prédécesseur de  $v$  dans  $C$ .

Alors le sous-chemin de  $C$  de  $r$  à  $u$  est un plus court chemin utilisant au plus  $k$  arêtes

Soit  $d_k(v)$  le poids minimum d'un chemin de  $r$  à  $v$  utilisant au plus  $k$  arêtes.

$$d_{k+1}(v) = \min_{(u,v) \in E} d_k(u) + w(u, v)$$

Preuve : soit  $C$  un plus court chemin de  $r$  à  $v$  utilisant au plus  $k + 1$  arêtes.

Soit  $u$  le prédécesseur de  $v$  dans  $C$ .

Alors le sous-chemin de  $C$  de  $r$  à  $u$  est un plus court chemin utilisant au plus  $k$  arêtes (s'il y avait un chemin plus court que  $C'$ , on pourrait le remplacer dans  $C$  ce qui contredirait la minimalité de  $C$ ).

Soit  $d_k(v)$  le poids minimum d'un chemin de  $r$  à  $v$  utilisant au plus  $k$  arêtes.

$$d_{k+1}(v) = \min_{(u,v) \in E} d_k(u) + w(u, v)$$

Preuve : soit  $C$  un plus court chemin de  $r$  à  $v$  utilisant au plus  $k + 1$  arêtes.

Soit  $u$  le prédécesseur de  $v$  dans  $C$ .

Alors le sous-chemin de  $C$  de  $r$  à  $u$  est un plus court chemin utilisant au plus  $k$  arêtes (s'il y avait un chemin plus court que  $C'$ , on pourrait le remplacer dans  $C$  ce qui contredirait la minimalité de  $C$ ).

Remarque : c'est une propriété de **sous-structure optimale** (un sous-chemin d'un plus court chemin est aussi un plus court chemin).

# Bellman-Ford

On va utiliser un tableau  $d[v][k]$  pour stocker  $d_k(v)$ .

## Algorithme de Bellman-Ford

```
d[r] ← 0
```

```
Pour  $v \neq r$ :
```

```
    Pour  $k = 0$  à  $|V| - 2$ :
```

```
        d[v][k] ←  $\infty$ 
```

```
Pour  $k = 0$  à  $|V| - 2$ :
```

```
    Pour tout sommet  $v$ :
```

```
        Pour tout arc  $(u, v)$  entrant dans  $v$ :
```

```
            Si  $d[u][k] + w(u, v) < d[v][k + 1]$ :
```

```
                d[v][k + 1] ←  $d[u][k] + w(u, v)$ 
```

# Bellman-Ford

On va utiliser un tableau  $d[v][k]$  pour stocker  $d_k(v)$ .

## Algorithme de Bellman-Ford

```
d[r] ← 0
```

```
Pour  $v \neq r$ :
```

```
    Pour  $k = 0$  à  $|V| - 2$ :
```

```
        d[v][k] ←  $\infty$ 
```

```
Pour  $k = 0$  à  $|V| - 2$ :
```

```
    Pour tout sommet  $v$ :
```

```
        Pour tout arc  $(u, v)$  entrant dans  $v$ :
```

```
            Si  $d[u][k] + w(u, v) < d[v][k + 1]$ :
```

```
                d[v][k + 1] ←  $d[u][k] + w(u, v)$ 
```

Complexité :

# Bellman-Ford

On va utiliser un tableau  $d[v][k]$  pour stocker  $d_k(v)$ .

## Algorithme de Bellman-Ford

```
d[r] ← 0
```

```
Pour  $v \neq r$ :
```

```
    Pour  $k = 0$  à  $|V| - 2$ :
```

```
        d[v][k] ←  $\infty$ 
```

```
Pour  $k = 0$  à  $|V| - 2$ :
```

```
    Pour tout sommet  $v$ :
```

```
        Pour tout arc  $(u, v)$  entrant dans  $v$ :
```

```
            Si  $d[u][k] + w(u, v) < d[v][k + 1]$ :
```

```
                d[v][k + 1] ←  $d[u][k] + w(u, v)$ 
```

Complexité :  $O(np)$  où  $n = |V|$  et  $p = |\vec{E}|$ .

Comme on a juste besoin de stocker  $d[\dots][k - 1]$  pour calculer  $d[\dots][k]$  :

# Bellman-Ford

Comme on a juste besoin de stocker  $d[\dots][k - 1]$  pour calculer  $d[\dots][k]$  :

## Algorithme de Bellman-Ford

```
d[r] ← 0
```

```
Pour  $v \neq r$ :
```

```
    d[v] ←  $\infty$ 
```

```
Pour  $k = 0$  à  $|V| - 2$ :
```

```
    Pour tout sommet  $v$ :
```

```
        Pour tout arc  $(u, v)$  rentrant dans  $v$ :
```

```
            Si  $d[u] + w(u, v) < d[v]$ :
```

```
                d[v] ←  $d[u] + w(u, v)$ 
```



# Sous-suite croissante

Soit  $T$  un tableau.

## Définition

Une **sous-suite croissante** de  $T$  correspond à des éléments  $T[i_1] \leq T[i_2] \leq \dots \leq T[i_k]$  avec  $i_1 \leq i_2 \leq \dots \leq i_k$ .

# Sous-suite croissante

Soit  $T$  un tableau.

## Définition

Une **sous-suite croissante** de  $T$  correspond à des éléments  $T[i_1] \leq T[i_2] \leq \dots \leq T[i_k]$  avec  $i_1 \leq i_2 \leq \dots \leq i_k$ .

## Problème

Trouver la longueur maximum d'une sous-suite croissante de  $T$ .

# Sous-suite croissante

Soit  $T$  un tableau.

## Définition

Une **sous-suite croissante** de  $T$  correspond à des éléments  $T[i_1] \leq T[i_2] \leq \dots \leq T[i_k]$  avec  $i_1 \leq i_2 \leq \dots \leq i_k$ .

## Problème

Trouver la longueur maximum d'une sous-suite croissante de  $T$ .

Exemple :

$$T = [8, 1, 3, 7, 5, 6, 4]$$

# Sous-suite croissante

Soit  $T$  un tableau.

## Définition

Une **sous-suite croissante** de  $T$  correspond à des éléments  $T[i_1] \leq T[i_2] \leq \dots \leq T[i_k]$  avec  $i_1 \leq i_2 \leq \dots \leq i_k$ .

## Problème

Trouver la longueur maximum d'une sous-suite croissante de  $T$ .

Exemple :

$$T = [8, 1, 3, 7, 5, 6, 4]$$

Longueur maximum : 4.

## Sous-suite croissante

Soit  $T$  un tableau.

Soit  $L[k]$  la longueur d'une plus longue sous-suite croissante (**LIS** en anglais, pour Longest Increasing Subsequence) terminant en  $T[k]$  (c'est à dire de la forme  $T[i_1] \leq T[i_2] \leq \dots \leq T[i_p] = T[k]$ ).

## Sous-suite croissante

Soit  $T$  un tableau.

Soit  $L[k]$  la longueur d'une plus longue sous-suite croissante (**LIS** en anglais, pour Longest Increasing Subsequence) terminant en  $T[k]$  (c'est à dire de la forme  $T[i_1] \leq T[i_2] \leq \dots \leq T[i_p] = T[k]$ ).

Exemple :

$$T = [8, 1, 3, 7, 5, 6, 4]$$

LIS terminant en  $T[6]$  ( $= 4$ ) :

## Sous-suite croissante

Soit  $T$  un tableau.

Soit  $L[k]$  la longueur d'une plus longue sous-suite croissante (**LIS** en anglais, pour Longest Increasing Subsequence) terminant en  $T[k]$  (c'est à dire de la forme  $T[i_1] \leq T[i_2] \leq \dots \leq T[i_p] = T[k]$ ).

Exemple :

$$T = [8, 1, 3, 7, 5, 6, 4]$$

LIS terminant en  $T[6]$  ( $= 4$ ) :

$$T = [8, \textcolor{red}{1}, \textcolor{red}{3}, 7, 5, 6, \textcolor{red}{4}]$$

$$L[6] = 3$$

## Sous-suite croissante

Soit  $T[i_1] \leq \dots \leq T[i_{p-1}] \leq T[i_p] = T[k]$  une LIS terminant en  $T[k]$ .



## Sous-suite croissante

Soit  $T[i_1] \leq \dots \leq T[i_{p-1}] \leq T[i_p] = T[k]$  une LIS terminant en  $T[k]$ .

Alors  $T[i_1] \leq \dots \leq T[i_{p-1}]$  est une LIS terminant en  $T[i_{p-1}]$

## Sous-suite croissante

Soit  $T[i_1] \leq \dots \leq T[i_{p-1}] \leq T[i_p] = T[k]$  une LIS terminant en  $T[k]$ .

Alors  $T[i_1] \leq \dots \leq T[i_{p-1}]$  est une LIS terminant en  $T[i_{p-1}]$  (s'il y avait une LIS plus grande on pourrait l'utiliser dans la LIS initiale pour contredire sa maximalité).

## Sous-suite croissante

Soit  $T[i_1] \leq \dots \leq T[i_{p-1}] \leq T[i_p] = T[k]$  une LIS terminant en  $T[k]$ .

Alors  $T[i_1] \leq \dots \leq T[i_{p-1}]$  est une LIS terminant en  $T[i_{p-1}]$  (s'il y avait une LIS plus grande on pourrait l'utiliser dans la LIS initiale pour contredire sa maximalité).

Donc :

$$L[k] = 1 + L[i_{p-1}]$$

## Sous-suite croissante

Soit  $T[i_1] \leq \dots \leq T[i_{p-1}] \leq T[i_p] = T[k]$  une LIS terminant en  $T[k]$ .

Alors  $T[i_1] \leq \dots \leq T[i_{p-1}]$  est une LIS terminant en  $T[i_{p-1}]$  (s'il y avait une LIS plus grande on pourrait l'utiliser dans la LIS initiale pour contredire sa maximalité).

Donc :

$$L[k] = 1 + L[i_{p-1}]$$

Comme on ne connaît pas  $i_{p-1}$ , on peut essayer toutes les possibilités et conserver le maximum :

$$L[k] = 1 + \max_{\substack{i \leq k \\ T[i] \leq T[k]}} L[i]$$