



APLICACIÓN PARA PREINSCRIPCIÓN DE ALUMNOS EN LÍNEA

Ariana Lisette Acuña Ramírez
Axel Alexis Pérez Trejo

Matriculas
20207601
20201090

Materia: Analisis y Diseño Orientado a
Objetos

Fecha: 29/11/2024

OBJETIVO

El objetivo de este proyecto es desarrollar una plataforma en línea que permita a los alumnos de Ingeniería de Software proporcionar sus datos personales y comprobantes de pago de inscripción de manera eficiente y sin necesidad de hacer filas. Este sistema tiene como propósito:

1. Optimizar el proceso de inscripción: Reducir el tiempo y esfuerzo necesarios para completar la inscripción al permitir la presentación de datos y pagos en línea.
2. Mejorar la precisión de los datos: Minimizar errores humanos en la captura de datos mediante formularios estructurados y validados electrónicamente.
3. Facilitar la verificación de pagos: Proveer una herramienta para que el personal administrativo verifique y valide los pagos de manera rápida y efectiva.
4. Aumentar la transparencia y organización: Mantener un registro actualizado y accesible del estatus de pago de los alumnos, facilitando el seguimiento y gestión de inscripciones.
5. Reducir el uso de papel y recursos físicos: Fomentar prácticas más sostenibles mediante la digitalización de procesos administrativos.

PÚBLICO OBJETIVO Y NECESIDADES QUE CUBRIRÁ EL PROYECTO

Público Objetivo:

Este proyecto está dirigido a:

1. Alumnos de Ingeniería de Software: Tanto a los actuales como a los nuevos estudiantes que necesiten realizar su inscripción y pago de matrícula.
2. Personal administrativo: Especialmente a aquellos encargados de gestionar el proceso de inscripción y verificación de pagos en la institución educativa.
3. Facultad de Ingeniería de Software: Como una entidad que busca mejorar la eficiencia y efectividad de sus procesos administrativos.

Necesidades que cubrirá:

1. Para los alumnos:

- Facilidad y conveniencia: Permitir a los estudiantes completar su inscripción y realizar el pago desde cualquier lugar, sin necesidad de presentarse físicamente.
- Reducción de tiempo de espera: Evitar las largas filas y tiempos de espera asociados con el proceso tradicional de inscripción.
- Precisión en la captura de datos: Proporcionar un sistema que minimice errores al ingresar y procesar información personal y de pago.

2. Para el personal administrativo:

- Eficiencia en la gestión: Facilitar la revisión y validación de los pagos de manera más rápida y organizada.
- Acceso a información en tiempo real: Disponer de un sistema que permita acceder fácilmente a los datos actualizados de los estudiantes y su estatus de pago.
- Reducción de carga de trabajo: Disminuir la carga administrativa al automatizar y digitalizar partes significativas del proceso de inscripción y verificación.

3. Para la Facultad de Ingeniería de Software:

- Mejora en la gestión de inscripciones: Optimizar los procesos administrativos relacionados con la inscripción y pago de matrícula.
- Transparencia y organización: Mantener registros claros y actualizados que permitan un seguimiento eficiente del estatus de los estudiantes.
- Sostenibilidad: Promover prácticas más sostenibles al reducir el uso de papel y recursos físicos mediante la digitalización de procesos.

MANUAL

Al ingresar al programa de inscripción y verificación de pagos en línea para los estudiantes de Ingeniería de Software. Este manual le guiará a través de las funcionalidades del sistema, proporcionando instrucciones detalladas sobre cómo utilizar cada módulo del programa.

Acceso al Sistema

- Requisitos previos: Asegúrese de tener una conexión a Internet y un navegador web actualizado.

Formulario de Preinscripción

a. Ingreso de Datos Personales

- Primer apellido: Ingrese su primer apellido en el campo correspondiente.
- Segundo apellido: Ingrese su segundo apellido.
- Nombres: Ingrese sus nombres completos en el campo designado.
- Sexo: Seleccione su sexo de la lista desplegable.
- Fecha de nacimiento: Utilice el selector de fecha para ingresar su fecha de nacimiento.
- Entidad de nacimiento: Seleccione su entidad de nacimiento de la lista desplegable.

b. Generación de CURP

- El sistema generará automáticamente su CURP con los datos proporcionados (al menos los primeros 13 caracteres). Asegúrese de verificar la exactitud de la CURP generada.

c. Subida de Comprobante de Pago

- Imagen del comprobante de pago: Utilice el campo de tipo "file" para cargar una imagen escaneada o una fotografía clara de su comprobante de pago bancario.

d. Guardar o Limpiar Información

- Guardar: Haga clic en el botón "Guardar" para almacenar la información ingresada.
- Limpiar: Haga clic en el botón "Limpiar" para borrar todos los campos y comenzar de nuevo.

Verificación de Pago de Alumnos

a. Solicitud de CURP

- Ingrese la CURP del alumno en el campo designado para buscar sus datos.

b. Presentación de Datos del Alumno

- El sistema mostrará automáticamente el nombre completo, sexo, fecha de nacimiento y entidad de nacimiento del alumno.
- La imagen del comprobante de pago se mostrará para su revisión.

c. Validación del Pago

- Casilla de verificación: Marque la casilla para validar que el pago ha sido verificado.
- Guardar: Haga clic en el botón "Guardar" para actualizar el estatus de pago del alumno.

Lista de Alumnos con Estatus de Pago

a. Generación de Tabla

- El sistema generará una tabla con los datos de los alumnos, incluyendo CURP, nombre completo y estatus de pago.


Preinscripción de Alumnos

Primer Apellido:

Segundo Apellido:

Nombres:

Sexo:

Seleccione 

Fecha de Nacimiento:

dd/mm/aaaa 

Entidad de Nacimiento:

CURP:

Comprobante de Pago:

Elegir archivo

No se ha seleccionado ningún archivo

Guardar

Limpiar

Verificación de Pago

CURP:

Verificar

Lista de Alumnos

CURP	Nombre Completo	Estatus de Pago
------	-----------------	-----------------

Datos del Alumno

Nombre: Axel Alexis Pérez Trejo
Sexo: MASCULINO
Fecha de Nacimiento: 2005-10-26
Entidad de Nacimiento: Zacatecas

Lista de Alumnos

CURP	Nombre Completo	Estatus de Pago
PETA051026HZSRRX	Axel Alexis Pérez Trejo	Pagado