## INSTITUTO TECNOLÓGICO DE REYNOSA



## Ingeniería Mecatrónica

## Alumno

Aarón Javier Ávila López

Grupo

3°B

Núm. de Control

24580067

Asignatura

Programación Básica

Maestro

Ing. Miriam Puentes Jiménez

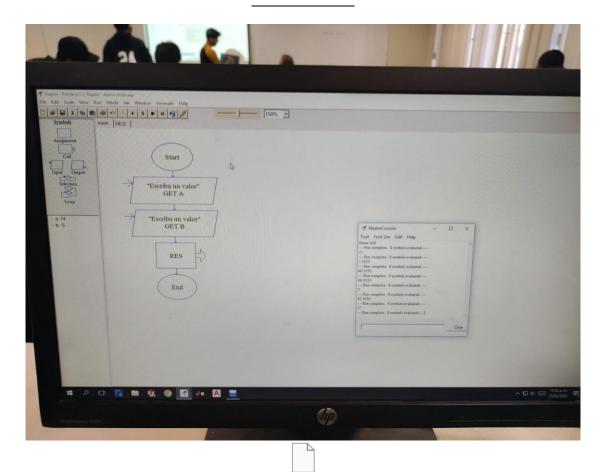
Fecha de Entrega

27-02-2025

```
Prictical II, Androncep

| Instantial Content of the Country of th
```

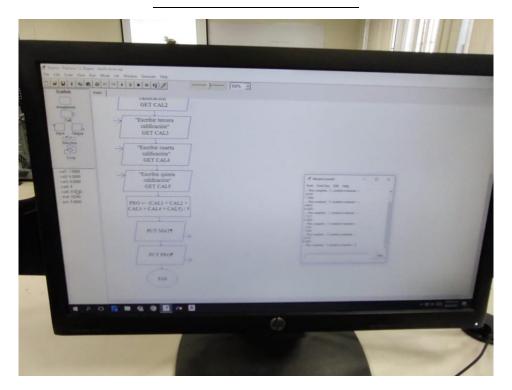


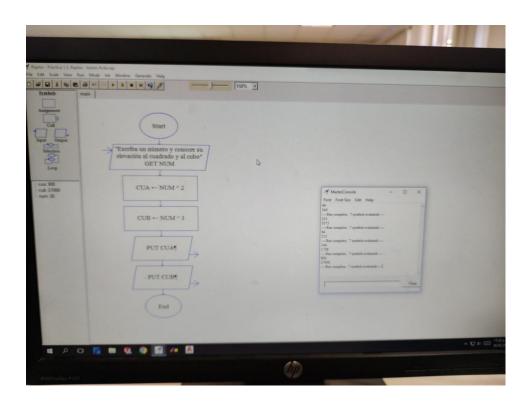


Práctica 1, Raptor -Aarón Avila.rap







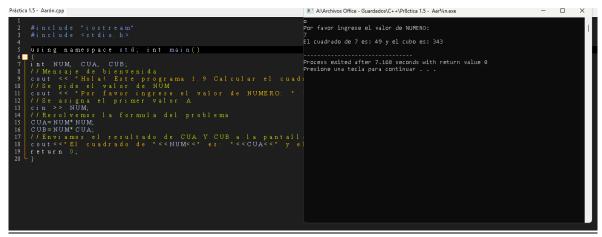




```
## include "iostream"

## include stdio h>
## include stdio hold stdio decided stdio decided stdio stdio hold stdio stdi
```



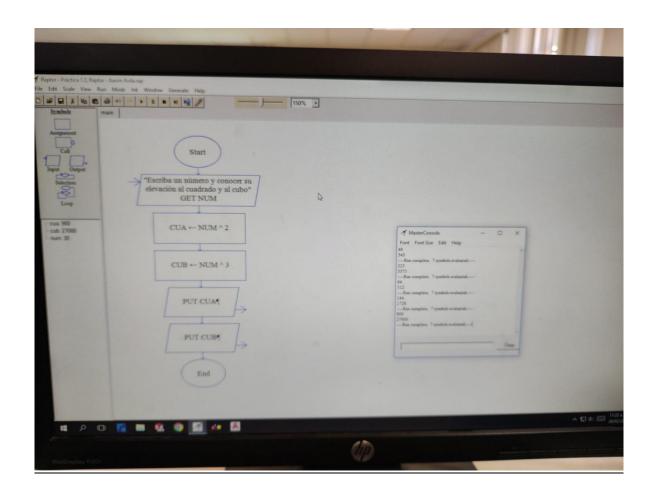


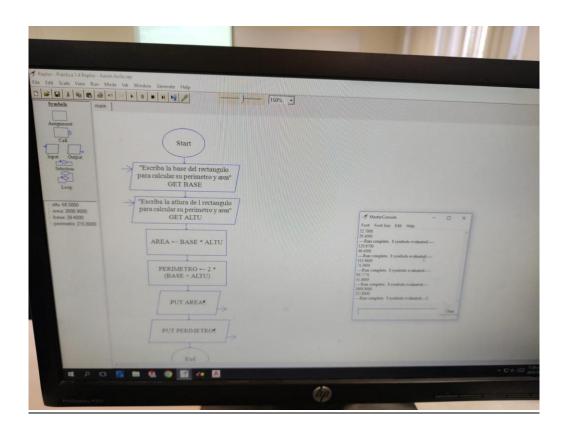




Práctica 1.4 -Aarón.cpp

Práctica 1.3, Raptor - Aarón Avila.rap







```
Principle

#include <stdio.h>
#include *iostream*

using namespace std;

int main()

float Altura, Base,
float SUPERFICIE, PERIMETRO,
// Mensaje de bienvenida
cout << "Hola! Este programa 1.10 Calcula la superficie del rectantgulo es 52.70

// Mensaje de la primer numero
cout << "Hola! Este programa 1.10 Calcula la super
// Sc declaran los números que se sumarán (pueden s
// Sc pide el primer numero
cout << "Por favor ingrese el valor de la Base: "
// Sc pide el primer valor a Base
// Sc pide el segundo numero
cout << "Por favor ingrese el valor de la Calcula la super
// Sc asigna el primer valor a Base
// Sc pide el segundo numero
cout << "Por favor ingrese el valor de la Altura: "
// Sc pide el segundo valor a Altura
coin >> Altura;

PERIMETRO => ("Base *Altura);
// Sc muestra el resultado.
printf("\n La Superficie del rectantgulo es %5.2f

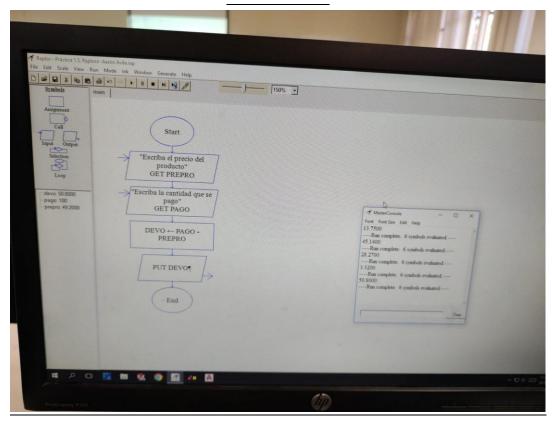
printf("\n La Superficie del rectantgulo es %5.2f

// Sc muestra el resultado.
printf("\n La Superficie del rectantgulo es %5.2f

// Sc muestra el resultado.
// Sc muestra el resultad
```

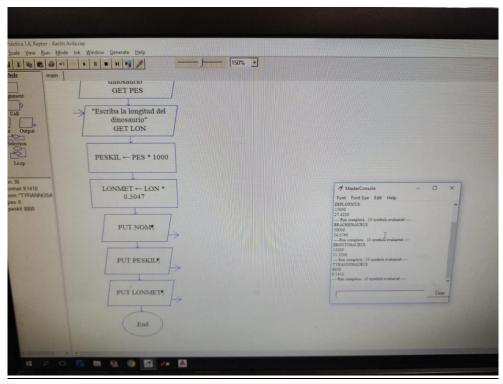












```
Prictica 16. Autonicepy Prictica 17. Autonicepy

# in clude *iostream*
# in clude *iostream*

# using namespace std;

int main()

// problema 1 3 Escribe un programa tal que da

// problema 1 3 Escribe un programa tal que da

// su peso y su Longitud, expresado estos ul tescriba el nombre del dinosaurio su peso el dinosaurio en libras

// su peso y su Longitud, expresado estos ul tescriba el nombre del dinosaurio su peso el dinosaurio en libras

scribe el peso del dinosaurio en libras

Escribe el peso del dinosaurio en libras

for at PESOENKILOS. LONGITUDENPIES;
// Estrada de distos

cout <<* Escribe el nombre del dinosaurio "<<* out > NOMBRE.

cout <<* Escribe el nombre del dinosaurio en libras

cout <<* Escribe el nombre del dinosaurio en libras

cout <<* Escribe el nombre del dinosaurio en libras

cout <<* Escribe el nombre del dinosaurio en libras

cout <<* Escribe el peso del dinosaurio en libras

cout <<* Escribe el peso del dinosaurio en libras

cout <<* Escribe el peso del dinosaurio en libras

cout <<* Escribe el peso del dinosaurio en libras

cout <<* Escribe el peso del dinosaurio en libras

cout <<* Escribe el peso del dinosaurio en libras

cout <<* Escribe el peso del dinosaurio en libras

cout <<* Escribe el peso del dinosaurio en libras

cout <<* Escribe el peso del dinosaurio en libras

cout <<* Escribe el peso del dinosaurio en libras

cout <<* Escribe el peso del dinosaurio en libras

cout <<* Escribe el peso del dinosaurio en libras

cout <<* Escribe el peso del dinosaurio en libras

cout <<* Escribe el peso del dinosaurio en libras

cout <<* Escribe el peso del dinosaurio en libras

cout <<* Escribe el nombre del dinosaurio en libras

cout <<* Escribe el nombre del dinosaurio en libras

cout <<* Escribe el nombre del dinosaurio en libras

cout <<* Escribe el nombre del dinosaurio en libras

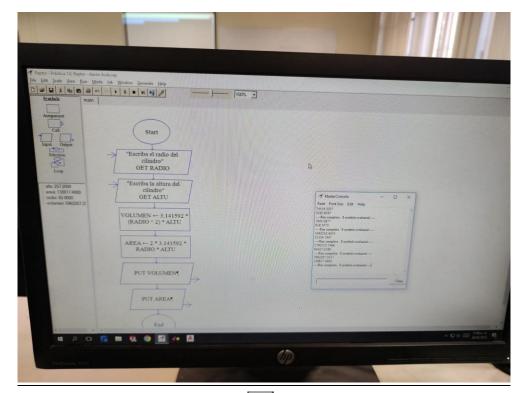
cout <<* Escribe el nombre del dinosaurio en libras

cout <<* Escribe el nombre del dinosaurio en libras

cout <<* Escribe el nombre del dinosaurio en libras

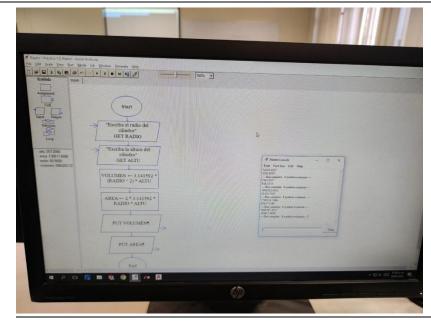
cout <<* Escribe el nombre del dinosaurio en
```





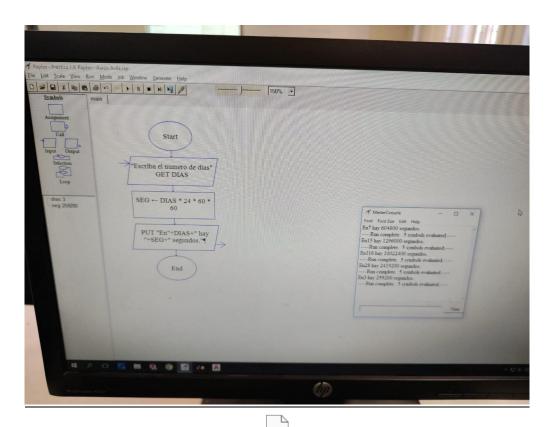
















```
Principle de "iostream"

# #include "iostream"

# #include "math.h"

# using namespace std;

# uning namespace std;

# //problema 1.7 Construya un diagrama de flujo tal que dad (%)

# //problema 1.7 Construya un diagrama de flujo tal que dad (%)

# // I. L2, L3 representan los tres lados del triangulo (%)

# float L1, L2, L3, S.AREA,

# oconst float PI=3.141592;

# I/ Fahrada de datos

# cout < " Escribe la medida del lado uno del triangulo (%)

# ocout < " Escribe la medida del lado dos del triangulo (%)

# ocout < " Escribe la medida del lado dos del triangulo (%)

# ocout < " Escribe la medida del lado dos del triangulo (%)

# ocout < " Escribe la medida del lado dos del triangulo (%)

# ocout < " Escribe la medida del lado dos del triangulo (%)

# ocout < " Escribe la medida del lado dos del triangulo (%)

# ocout < " Escribe la medida del lado dos del triangulo (%)

# ocout < " Escribe la medida del lado dos del triangulo (%)

# ocout < " Escribe la medida del lado dos del triangulo (%)

# ocout < " Escribe la medida del lado dos del triangulo (%)

# ocout < " Escribe la medida del lado dos del triangulo (%)

# ocout < " Escribe la medida del lado dos del triangulo (%)

# ocout < " Escribe la medida del lado uno del triangulo (%)

# ocout < " Escribe la medida del lado uno del triangulo (%)

# ocout < " Escribe la medida del lado uno del triangulo (%)

# ocout < " Escribe la medida del lado uno del triangulo (%)

# ocout < " Escribe la medida del lado uno del triangulo (%)

# ocout < " Escribe la medida del lado uno del triangulo (%)

# ocout < " Escribe la medida del lado uno del triangulo (%)

# ocout < " Escribe la medida del lado uno del triangulo (%)

# ocout < " Escribe la medida del lado uno del triangulo (%)

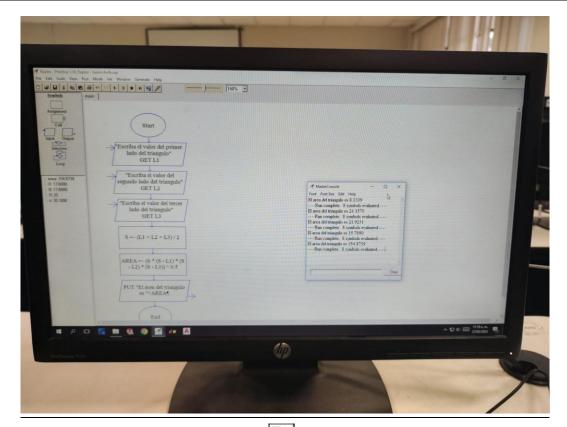
# ocout < " Escribe la medida del lado uno del triangulo (%)

# ocout < " Escribe la medida del lado uno del triangulo (%)

# ocout < " Escribe la medida del lado uno del triangulo (%)

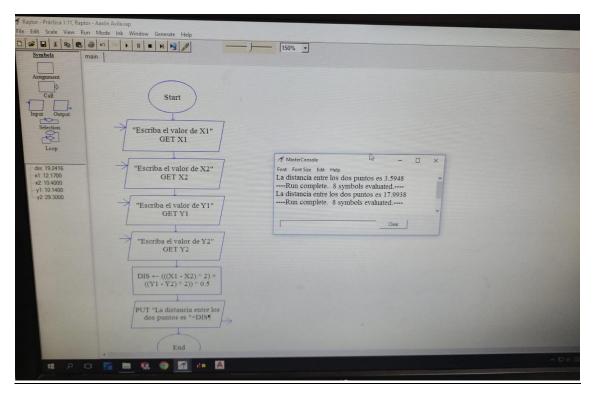
# ocout < " Escribe la medida del lado uno del triangulo (%)

# ocout < " Escribe la medida del lado uno del
```









```
Principle

# include "iostream"

# include "math.h"

# using namespace std;

# int main()

# int mai
```

Práctica 1.11, Raptor - Aarón Avila

