

## **Série n°2 d'exercices pour le TP AO**

### **Exercice 1 :**

Ecrire un programme en assembleur qui permet d'afficher les caractères de l'alphabet en majuscule. La solution doit se baser principalement sur la manipulation du code ASCII.

### **Exercice 2 :**

Dans la solution qui a été proposé pour l'exercice 3 de la série 1, aucun contrôle de la saisie n'a été fait. En effet n'importe quel symbole peut être saisi, pas uniquement les caractères en minuscule. Ajouter le contrôle de la saisie à cette solution.

### **Exercice 3 :**

Ecrire un programme en assembleur qui permet de lire un nombre entier naturel  $x < 9$ , de calculer la variable  $\text{puiss} = x^{10}$  puis d'afficher  $\text{puiss}$  dans la ligne qui suit.

### **Exercice 4:**

I) Supposons qu'on a un vecteur Vect contenant 5 entiers d'une taille d'un mot (word). Ecrire un programme en assembleur qui permet la saisie des éléments de ce vecteur puis de les afficher dans la ligne qui suit

II) Supposons qu'on a un vecteur Vect contenant 5 entiers d'une taille d'un octet (byte).

1) Ecrire un programme en assembleur qui permet la saisie des éléments de ce vecteur, de calculer leurs somme (le résultat du calcul dans la variable som), puis d'afficher som dans la ligne qui suit. La solution doit se baser sur les boucles.

2) La même question demandée dans 1) mais au lieu de faire la somme des éléments faire leurs produits (le résultat du calcul dans la variable prod).

### **Exercice 5:**

1) Ecrire un programme en assembleur qui permet la saisie de 5 entiers d'une taille d'un octet et d'afficher l'élément MIN et l'élément MAX de cette liste.

2) Ecrire un programme en assembleur qui permet la saisie de 5 entiers d'une taille d'un octet et de les afficher triés d'une manière croissante dans la ligne qui suit.