

Ingeniería en Sistemas Computacionales

Programación web

LIC. Ortiz Gaucin Angelica Maria

Antecedentes

Avance 1

Integrantes

Nájera Moreno Javier de Jesús

Agundis Rico Abraham

Aldair Rivaldo Sanita Leon

Jesús Gaytan

Implementación de un portal web de ventas e impresión de playeras.

1.1 Problemática

La empresa de impresión de playeras tiene serias complicaciones para darse a conocer al público en general y gracias a esto tiene problemas al tratar de vender sus servicios o productos hacia la clientela de León Guanajuato que esté interesada en adquirirlos.

1.2 Justificación

La reciente crisis económica de la empresa generada por tener un bajo índice de ganancias debido a que tiene pocos clientes y por ello pocas ventas, esto se debe a que es una empresa poco de haber comenzado su venta de servicios. Por lo que la creación de un sitio web de ventas le sería de gran utilidad a esta empresa pues daría a conocer la amplia gama de servicios y productos que ofrecen por lo que incrementará enormemente sus ingresos.

1.3 Alcances y limitaciones

La presente empresa tendrá un alcance municipal ya que se dará a conocer solo en León, Guanajuato, lo cual también sería una limitación al momento de querer distribuir sus productos y servicios a otras zonas del estado.

1.4 Objetivo General

Brindar facilidad de promoción a la empresa por medio de una página web de ventas para facilitar el consumo de sus servicios y productos.

1.5 Objetivos específicos

- Adquirir un dominio web.
- Realizar una ingeniería de requerimientos.
- Utilizar el Lenguaje de Marcado de Hipertexto: HTML5.
- Usar el Lenguaje informático: CSS3.
- Utilizar el Lenguaje de programación: JavaScript, PHP, jQuery.
- Implementar un sistema gestor de base de datos: MySQL.

1.6 Breve descripción de cada uno de los módulos que integran el proyecto .

Módulos	Descripción	Usuario	Acciones
Página principal	Se mostrarán los productos de una manera.	Usuario final	Navegación
Acceso	Se tendrá la posibilidad de acceder por medio de un usuario y contraseña.	Usuario final	Llenado de formulario
Inscripción	Habrà un apartado para crear una cuenta proporcionando cierta información al usuario y poder hacer compras.	Usuario final	Llenado de formulario

Módulos	Descripción	Usuario	Acciones
Sobre nosotros	Una sección que contendrá toda la información acerca de la empresa y su ubicación.	Usuario final	Navegación y lectura
Compra de camisetas	Se le mostrará un formulario donde se le solicitarán datos personales y la cantidad requerida	Usuario final	Llenado de formulario
Diseño de las camisetas	Se mostrará toda la información acorde al servicio de diseño	Usuario final	Llenado de formulario
Galería	Se mostrarán pequeñas imágenes del producto y servicios que se ofrecen.	Usuario final	Visor de imagen
Base de datos	Será administrado por los desarrolladores	Desarrollador	CRUD

Ingeniería en Sistemas Computacionales

Programación web

LIC. Ortiz Gaucin Angelica Maria

Avance 2

Integrantes

Nájera Moreno Javier de Jesús

Agundis Rico Abraham

Aldair Rivaldo Sanita Leon

Jesús Gaytan

Implementación de un portal web de ventas e impresión de playeras.

2.1 Reglas de negocio

- Diseño de camisetas
- Cálculo de precios
- Cobro automatizado
- Compra de camisetas prediseñadas
- Revisión de pedidos
- Cancelación de pedidos

2.2 Requerimientos funcionales y no funcionales

Requerimientos funcionales:

Galería de visualización de productos

Carrito de compras

Apartado de ticket de orden

Apartado de Contacto

Apartado de ayuda al cliente

Apartado de cuenta del usuario

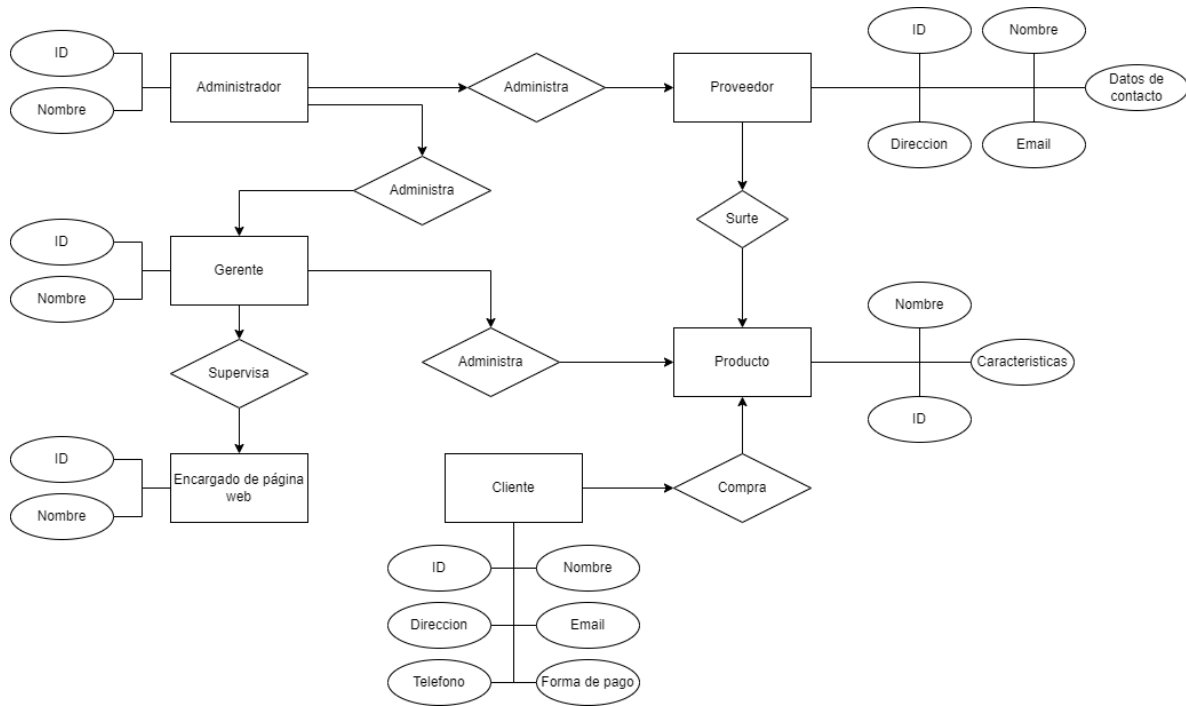
Requerimientos no funcionales:

Diseño de la página

Implementación de un lenguaje específico de programación web

Seguridad

2.3 Modelo E-R



2.4 Diagramas

Diagrama de casos de usos

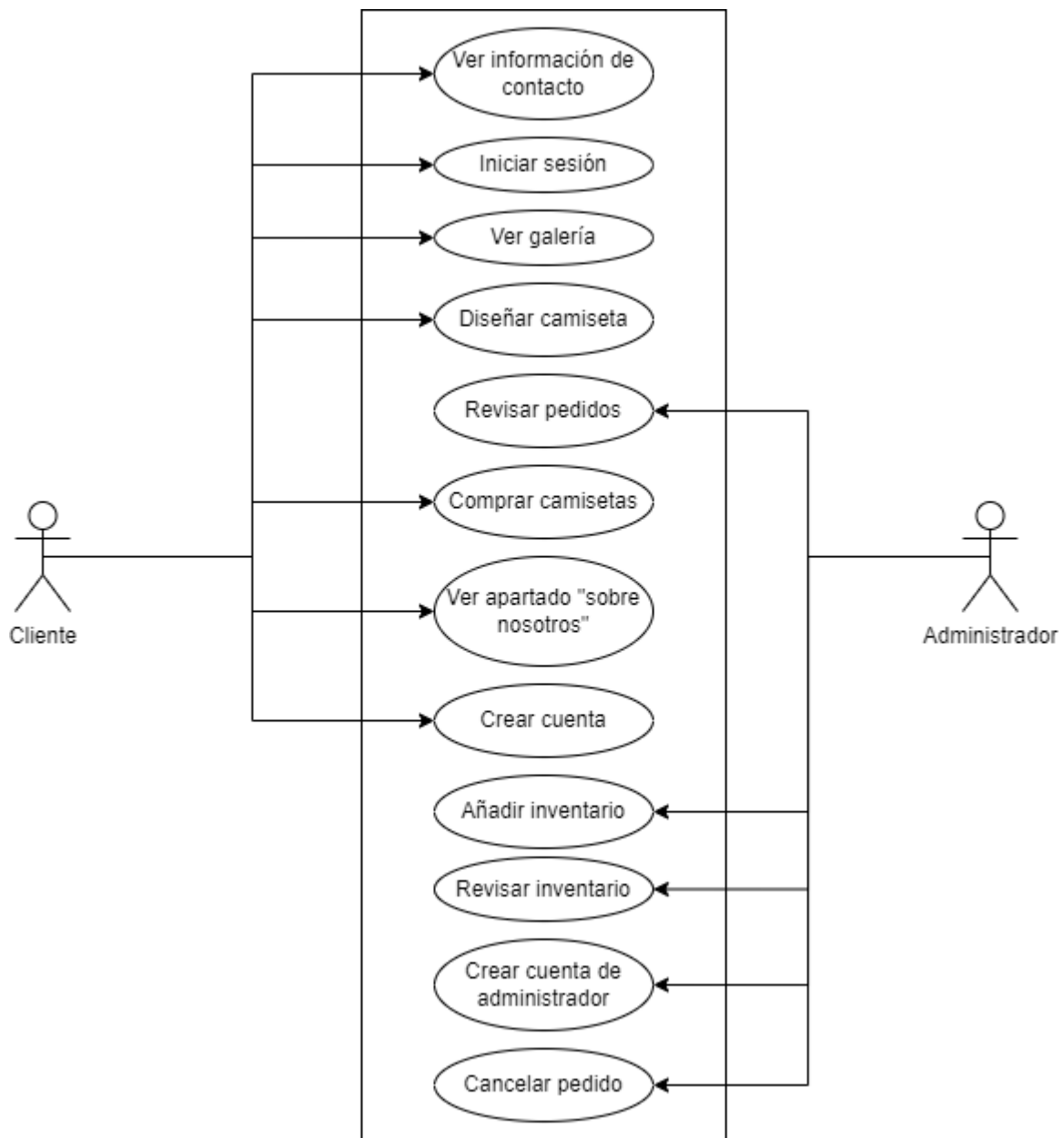


Diagrama de clases

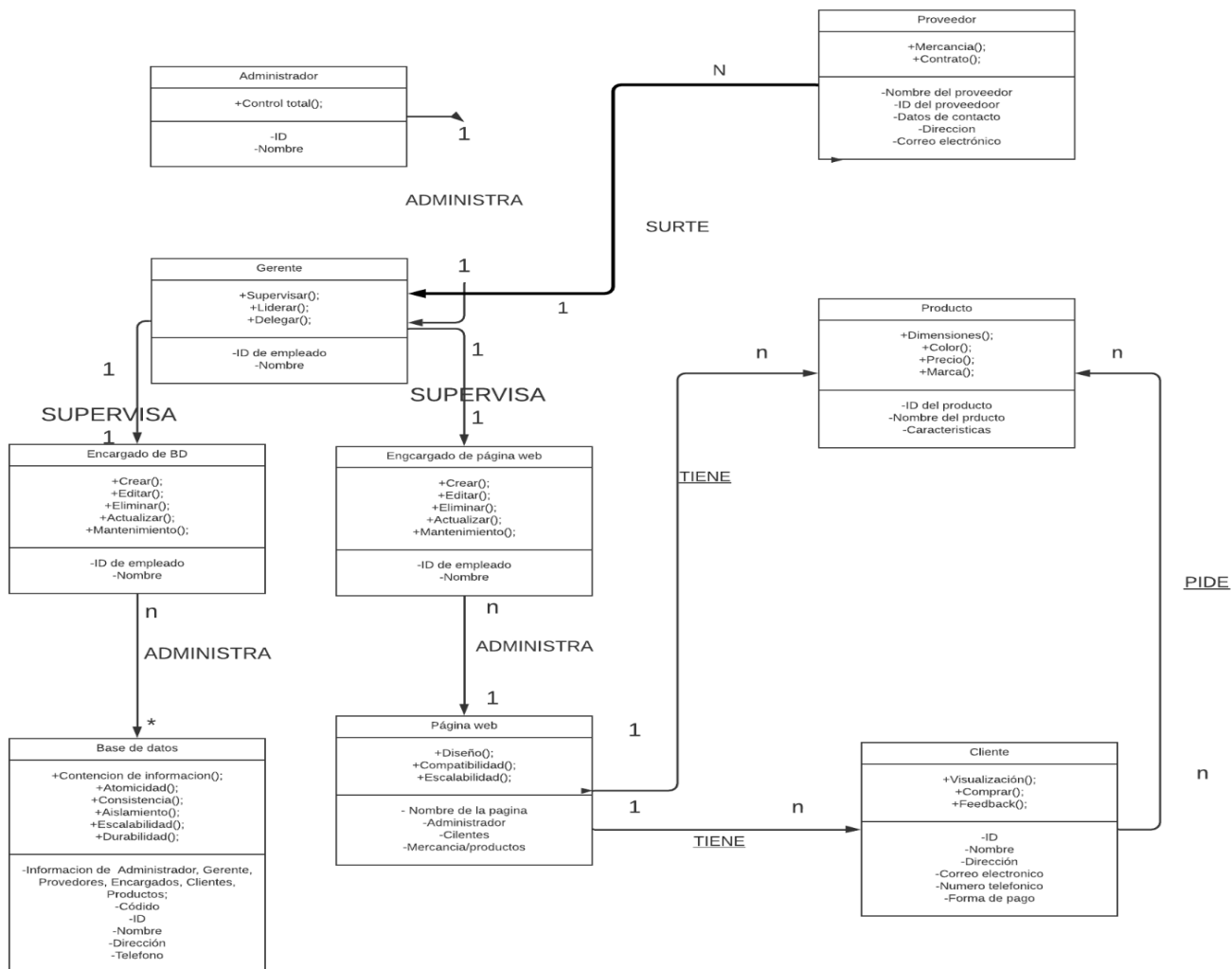


Diagrama de secuencia

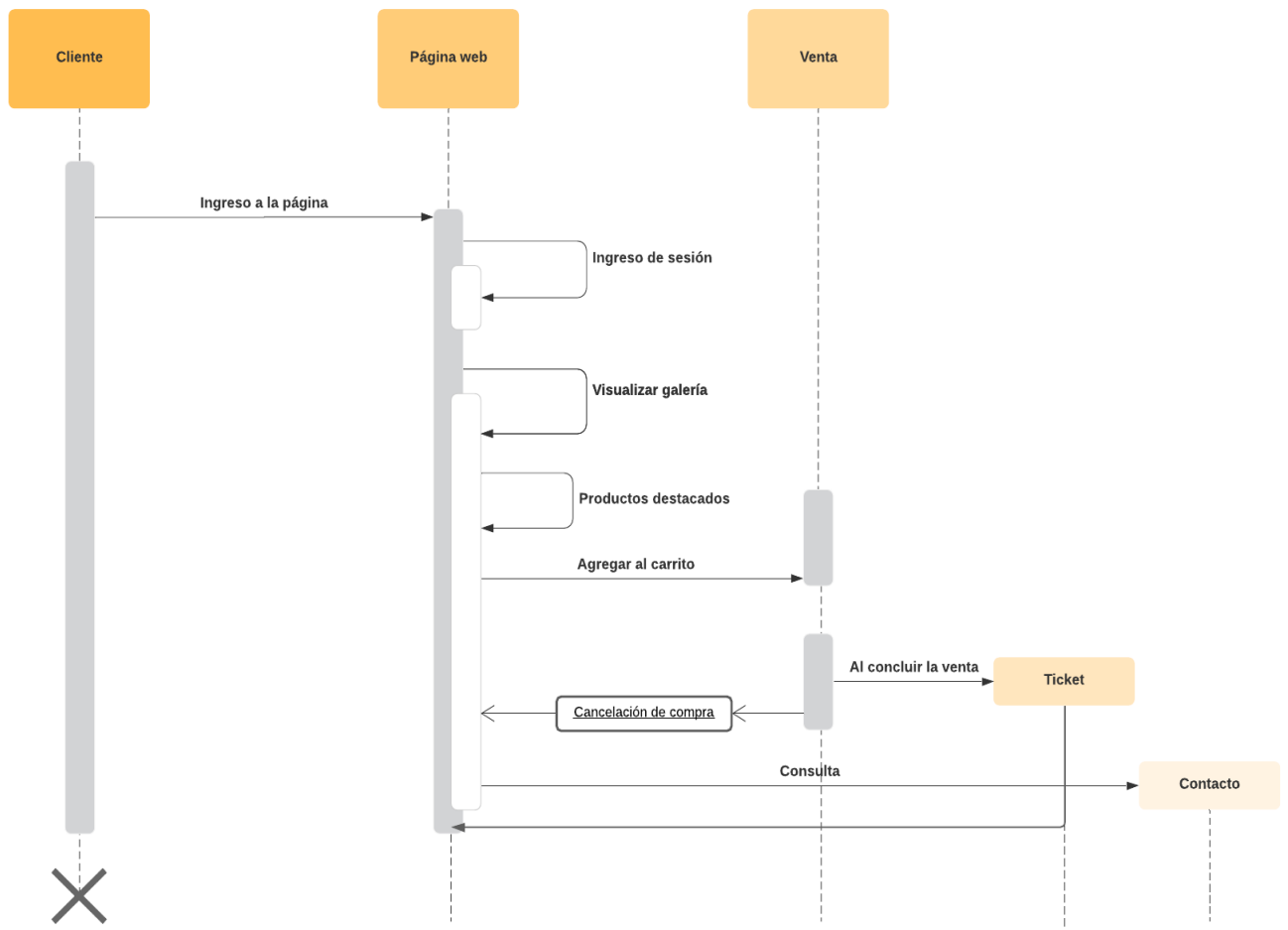
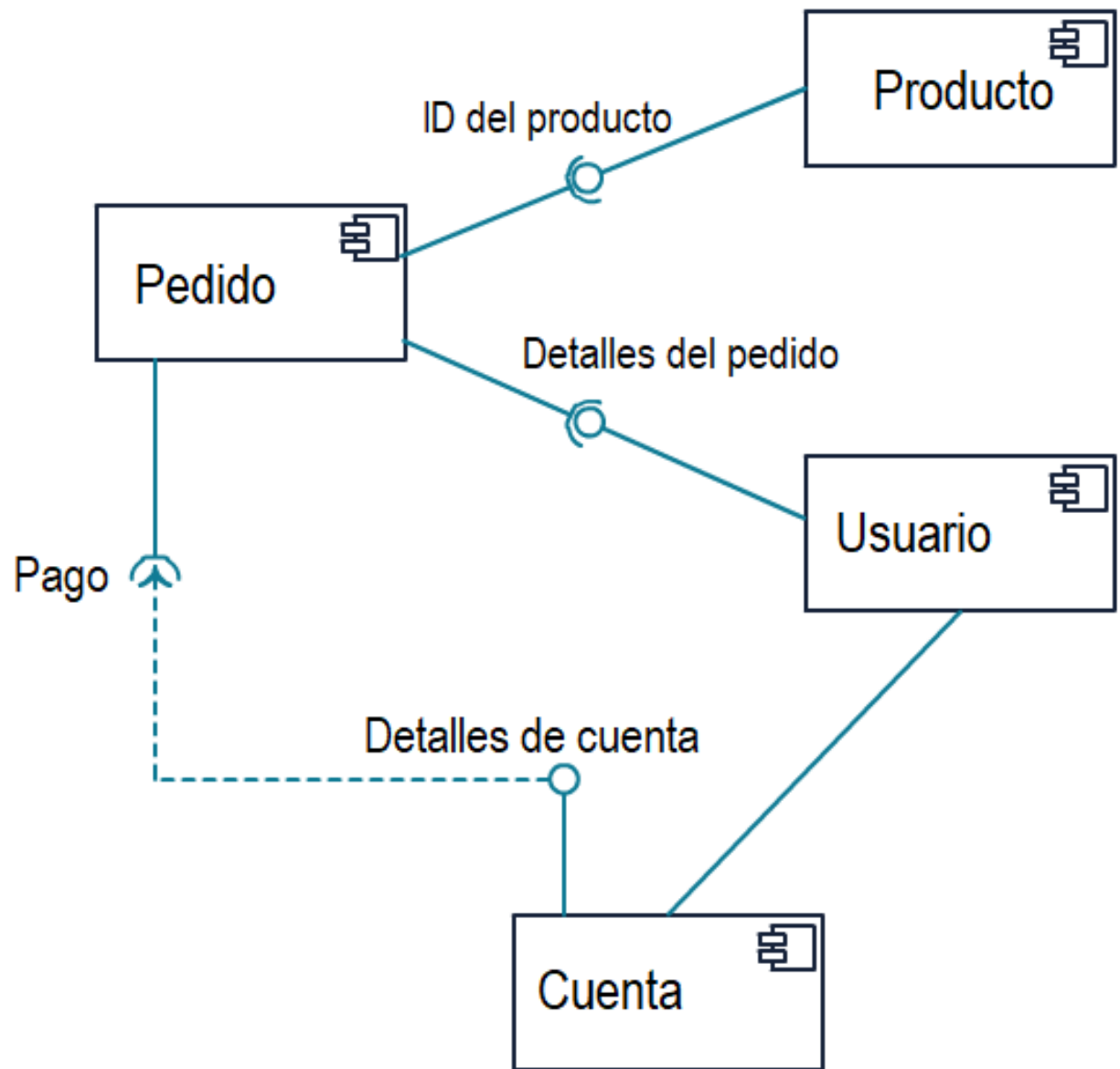


Diagrama de componentes



2.5 Planificación de la aplicación web

Metodología a utilizar para el desarrollo de la aplicación:

Cascada:

El desarrollo en cascada (en inglés, waterfall model) es un procedimiento lineal que se caracteriza por dividir los procesos de desarrollo en sucesivas fases de proyecto. Al contrario que en los modelos iterativos, cada una de estas fases se ejecuta tan solo una vez. Los resultados de cada una de las fases sirven como hipótesis de partida para la siguiente. El waterfall model se utiliza, especialmente, en el desarrollo de software.

Implementar esta estructura durante el desarrollo de la aplicación nos permitirá realizar el proceso eficientemente gracias a que posee una estructura sencilla siguiendo unas fases de proyecto claramente diferenciadas además de que nos permite realizar una buena documentación del proceso de desarrollo a través de metas bien definidas.

2.6 Estructura lógica y mapeo del sitio

The image shows a web page layout for a login interface. At the top left, there is a small title bar that says "Iniciar sesión". Below this, centered on the page, is a white rectangular box with a thin gray border. Inside this box, the title "Iniciar sesión" is at the top. Below the title are two input fields: the first is labeled "Correo electrónico" and the second is labeled "Contraseña". Below these fields is a yellow button with the text "Iniciar sesión". Below the white box, there is a link that says "¿No tienes cuenta?" flanked by horizontal lines. At the bottom of the page is a dark gray button with the text "Crear una cuenta".

Crear cuenta

Nombre

Correo electrónico

Contraseña

Ingrese otra vez la contraseña

Crear cuenta



Categorías



Usuario



Actualizar información

USERNAME

CONTRASEÑA

NOMBRE

CORREO

DIRECCIÓN

CIUDAD

ESTADO

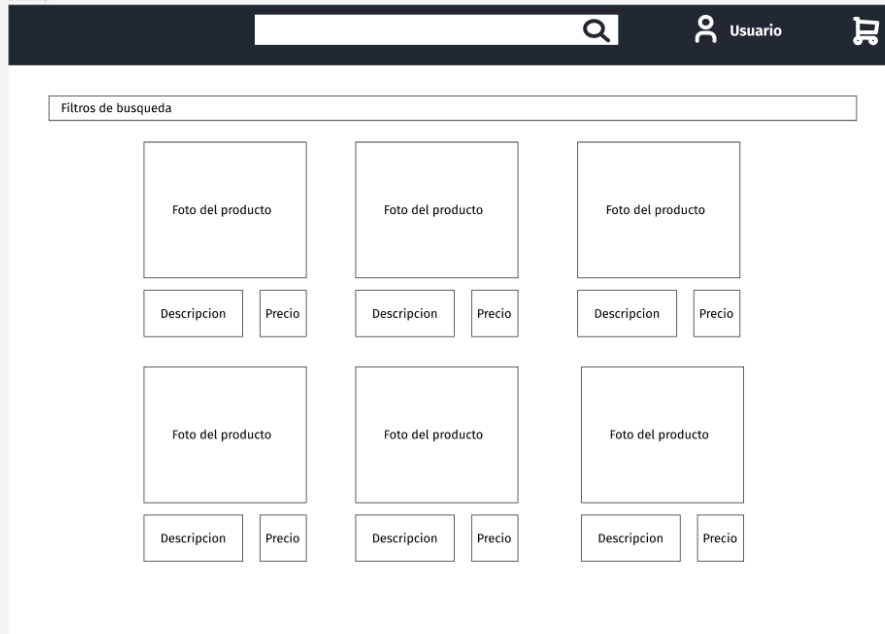
PAIS

C.P.

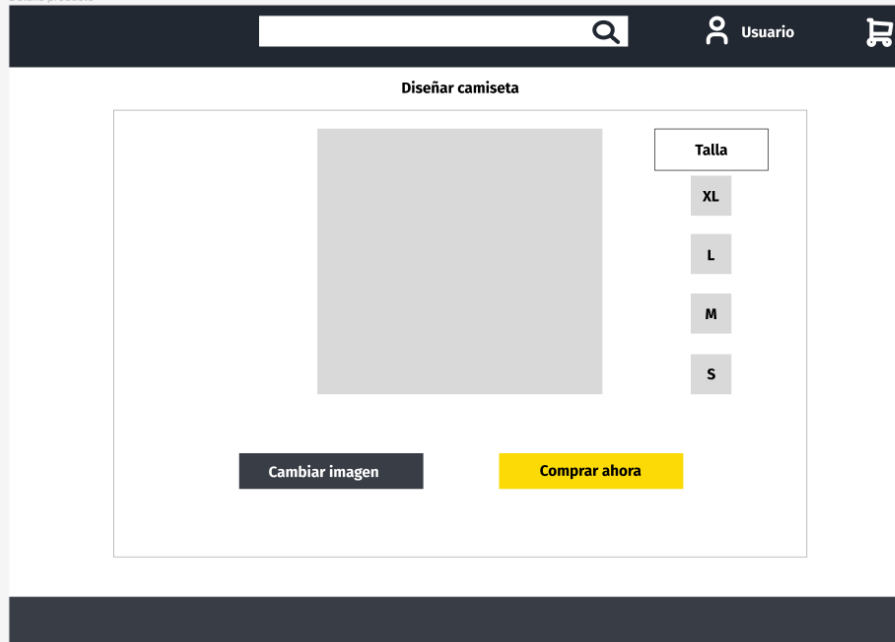
Cancelar

Continuar


Desktop - 1



Detalle producto



Usuario

Realizar pedido 

Núm. de pedido

ID	Producto	Cantidad	Precio
1	Producto en carrito de compras	1	\$\$\$\$\$

Información pago



Número de la tarjeta

Caducidad

Mes

Año

CVV

Total

\$\$\$\$\$

Cancelar

Pagar



Usuario



Sobre nosotros

Lorem, ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Unde vel totam at ad sint adipisci qui porro optio, deleniti blanditiis voluptas ea, dolore repudiandae. Excepturi aliquid architecto quo aspernatur saepe!



Lorem, ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Unde vel totam at ad sint adipisci qui porro optio, deleniti blanditiis voluptas ea, dolore repudiandae. Excepturi aliquid architecto quo aspernatur saepe!



Lorem, ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Unde vel totam at ad sint adipisci qui porro optio, deleniti blanditiis voluptas ea, dolore repudiandae. Excepturi aliquid architecto quo aspernatur saepe!



Ingeniería en Sistemas Computacionales

Programación web

LIC. Ortiz Gaucin Angelica Maria

Avance 3

Integrantes

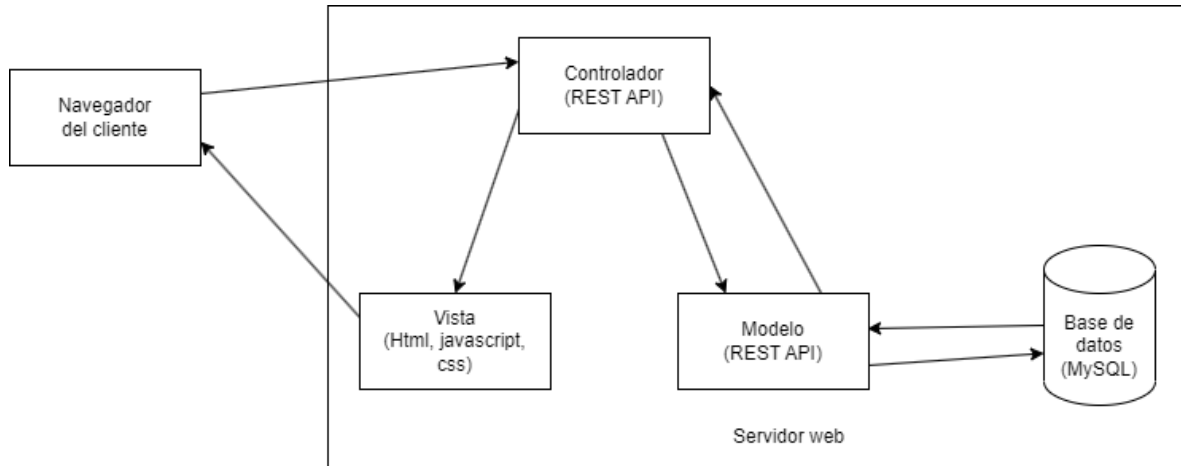
Nájera Moreno Javier de Jesús

Agundis Rico Abraham

Aldair Rivaldo Sanita Leon

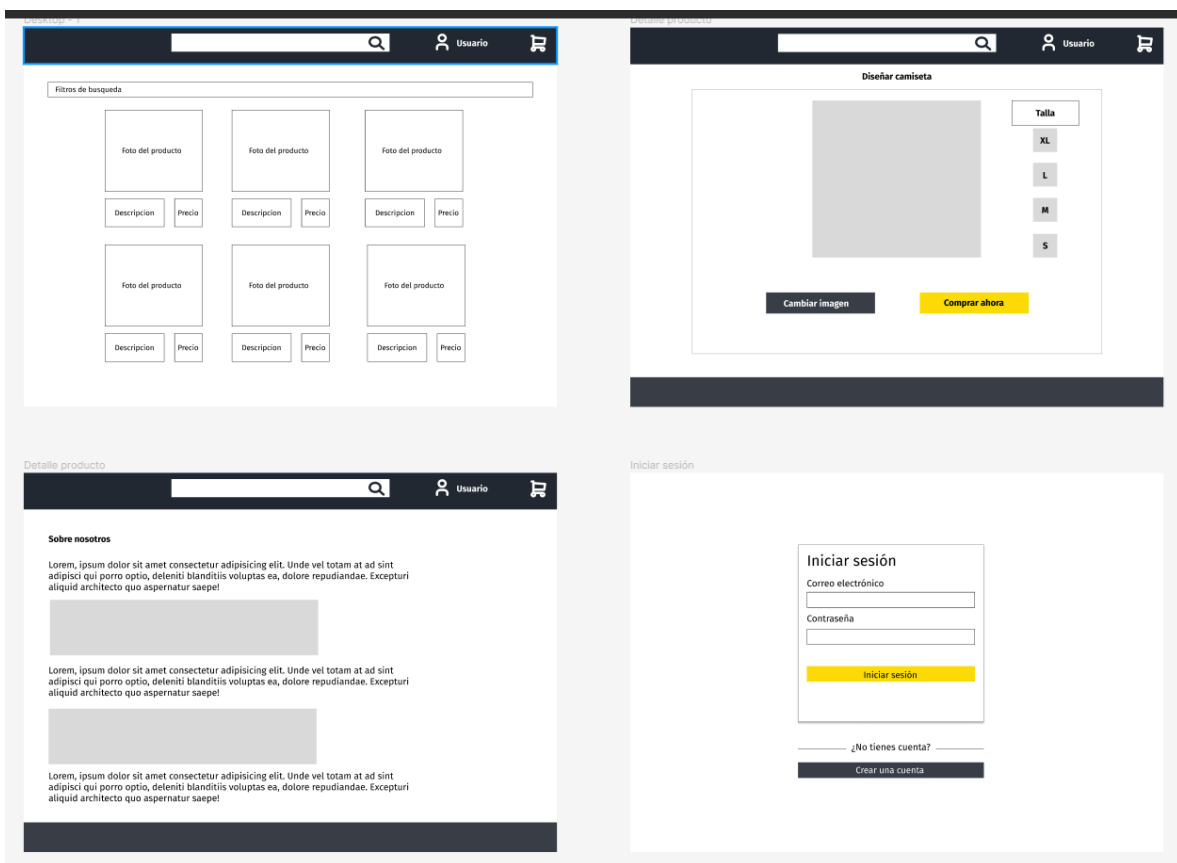
Gaytán Jesús Ramírez José de Jesús

3.1 Estructura MVC



3.2 Estructura de la interfaz

La plantilla a utilizar se realizó desde cero.



Detalle de la compra

Realizar pedido

Nim. de pedido

ID	Producto	Cantidad	Precio
1	Producto en carrito de compras	1	\$5555

Información pago

Visa

MasterCard

Amex

Discover

Apple

Numero de la tarjeta

Caducidad

Mes

Año

CVV

Total

\$5555

Cancelar

Pagar

Actualizar información usuario

Categorías

Actualizar información

USUARIO

CONTRASEÑA

NOMBRE

CORREO

DIRECCIÓN

CIUDAD

ESTADO

PAIS

C.P.

Cancelar

Continuar

Crear cuenta

Crear cuenta

Nombre

Correo electrónico

Contraseña

Ingrese otra vez la contraseña

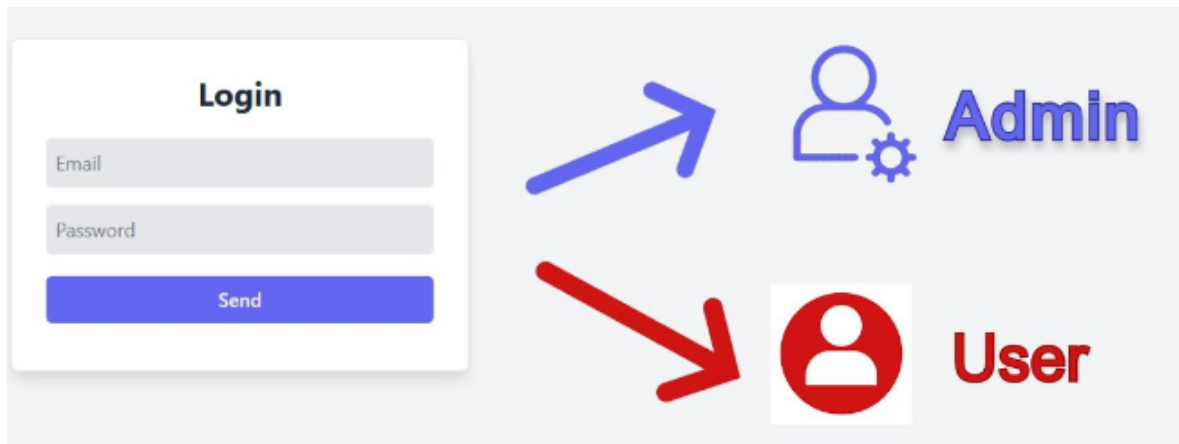
Crear cuenta

3.3 Contenidos

- Módulo de pantalla de inicio para presentación de la página web
- Módulo de catálogo de compras como slider para resaltar los productos ofrecidos y llamar la atención del usuario
- Módulo de contacto para que los clientes puedan comunicarse con nosotros
- Módulo de Acerca de nosotros para que nuestros clientes conozcan quienes somos y porqué deberían quedarse con nosotros
- Módulo de información de cuenta del usuario para que el usuario administre su información personal relevante para comprar productos
- Módulo de registro de nuevos usuarios para que los usuarios puedan comprar productos
- Módulo de login para el acceso de los usuarios
- Módulo de carrito de compras para que el usuario gestione sus compras

3.4 Accesibilidad

Sesión de usuario que basado en las credenciales introducidas llevará a la página de vista de administrador o bien de cliente según sea el caso.



Servidor a utilizar

000Webhost

The screenshot shows the homepage of 000webhost. At the top, there is a purple banner with the HOSTINGER logo and a countdown timer showing 04 days, 15 hours, 19 minutes, and 23 seconds. Below the banner, there is a red navigation bar with the 000webhost logo, the text 'Powered by HOSTINGER', and links for 'Hosting Gratis', 'Hosting Premium', 'Gana Dinero', 'Creador de Sitios', and 'Registro Gratis'. The main content area features a large banner with the text 'Cloud Hosting Gratis' and 'Hosting por Cero euros con PHP, MySQL, Cpanel & ¡sin publicidad!'. A testimonial box on the right shows a user rating of 4.9/5 with 2208 reviews. At the bottom, there is a small disclaimer about cookies.

Muy conocida en lo que a alojamiento web gratis se refiere y es que, sin ningún tipo de coste, obtienes un hosting con unas características más que notables:

- 10Gb de tráfico al mes.
- 1Gb de almacenamiento.
- Auto instalador de CMS (WordPress, Joomla, etc...).
- Panel para administrar tu hosting.

- Sin anuncios.

3.5 Integración de base de datos

3.5.1 Gestor de base de datos

Mysql

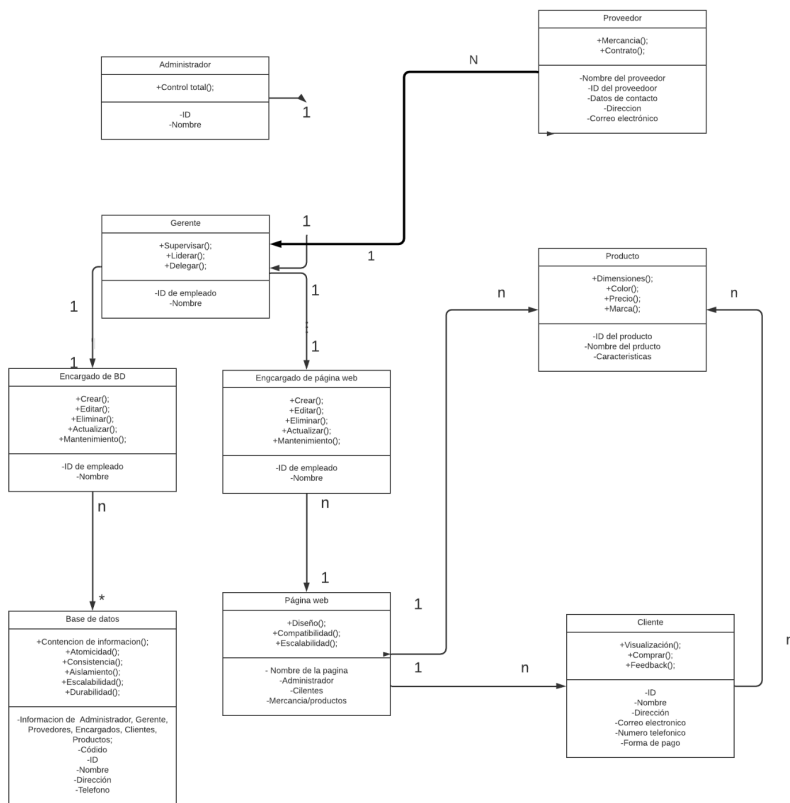
Mysql es un sistema de gestión de bases de datos relacional desarrollado por Oracle Corporation y está considerada como la base de datos de código abierto más popular del mundo, y una de las más populares en general junto a Oracle y Microsoft SQL Server, todo para entornos de desarrollo web.

Dentro de las ventajas de utilizar este gestor encontramos las siguientes

1. MySQL es de uso libre y gratuito.
2. Software con Licencia GPL.
3. Bajo costo en requerimientos para la elaboración y ejecución del programa.
4. No se necesita disponer de Hardware o Software de alto rendimiento para la ejecución del programa.
5. Velocidad al realizar las operaciones y buen rendimiento.
6. Facilidad de instalación y configuración.
7. Soporte en casi el 100% de los sistemas operativos actuales.
8. Baja probabilidad de corrupción de datos.
9. Entorno con seguridad y encryptación.

3.5.2 Modelo relacional y diccionario de datos

Modelo relacional



Diccionario de datos

Tabla Clientes

	Columna	Tipo de Dato	Descripción	Null
PK	ID_cliente	int	Numero de identificación para clientes	
	nombre_completo	varchar(500)	Nombre complete del cliente	
	dirección	text	Dirección de cliente	
	telefono	varchar(50)	Telefono de contacto	
	descuento_especial	decimal(18,2)	Descuento applicable al cliente	
	descuento	bit	Indicador si aplica descuento	

Tabla Compras

	Columna	Tipo de Dato	Descripción	Null
PK	ID_compra	int	Codigo de la compra	
	codigo_interno	varchar(50)	Codigo interno de identificacion	
	Fecha	datetime	Fecha de compra	
FK	ID_tipo	int	Numero de identificación de tipo	
FK	ID_proveedor	int	Numero de identificación para el proveedor	
FK	ID_usuario	int	Numero de identificación del usuario	

Tabla Compra_detalle

	Columna	Tipo de Dato	Descripción	Null
PK	ID_detalle	int	Numero de identificación al detalle	
FK	ID_compra	int	Numero de identificación para la compra	
FK	ID_producto	int	Numero de identificación del producto	
	cantidad	int	Cantidad de producto	
	cantidad_dec	decimal(18,2)	Cantidad en decimal	
FK	ID_unidad	int	Numero de identificación	
	costo	decimal(18,2)	Costo del producto	

Tabla Facturas

	Columna	Tipo de Dato	Descripción	Null
PK	ID_factura	int	Codigo de factura	
	codigo_interno	varchar(50)	Codigo interno de identificacion	
	fecha	datetime	Fecha de facturacion	
FK	ID_tipo	int	Numero de identificación de tipo	
FK	ID_cliente	int	Numero de identificación para clientes	
FK	ID_usuario	int	Numero de identificación del usuario	
	credito	bit	Indicador de disponibilidad de credito	
	fecha_vencimiento_credito	datetime	Fecha limite para pago de credito	
	total	decimal(18,2)	Total a pagar	
	total_pagado	decimal(18,2)	Total pagado	