Residência de Software

Banco de Dados - Modelo Relacional e comandos DDL

Modelo Relacional

- Modelo de dados para um SGBD, que se baseia no princípio que todos os dados estão guardados em tabelas (entidades do MER).
- Exemplo : Tabela Aluno

Num_Matrícula	Nome_Aluno	Data_Nascimento
1	Raul	1993-11-01
2	Clara	2000-09-17
3	Denis	1995-07-25
4	Fred	1996-06-13

Regra: Nome de tabelas devem ser únicos no BD;

Modelo Relacional - Colunas | Atributos

- Um nome de atributo deve ser único em uma tabela e dizer exatamente o tipo de informação que ele representa
- Nome de uma coluna deve expressar exatamente o que ela armazena
- Sempre que possível utilizar prefixos padronizados

Num_Matricula	Nome do Aluno	data de nasc.
---------------	---------------	---------------



Num_Matricula	Nome_Aluno	Data_Nascimento
---------------	------------	-----------------



Modelo Relacional - Linha | Registros

- A tabela Aluno possui quatro registros
- Cada linha da tabela é única e possui um atributo identificador (Num_Matrícula)
 - Este atributo identificador é chamado de chave_primária, lembram?
- Regras :
 - Em uma tabela não devem existir linhas duplicadas;
 - o As linhas de um tabela não seguem uma ordem específica.

1	Raul	01/11/1993
2	Clara	17/09/2000
1	Raul	01/11/1993
1	Clara	17/09/2000

Modelo Relacional - Domínio

- A tabela Aluno possui três atributos
- Para cada atributo existe um conjunto de valores permitidos chamado domínio daquele atributo
 - Para o atributo Num_Matricula o domínio é o conjunto de números naturais
 - Para o atributo Nome Aluno o domínio é qualquer nome válido
 - o Enquanto que para Data Nascimento o domínio são as Datas no formato YYYY-MM-DD

Num_Matricula	Nome_Aluno	Data_Nascimento
---------------	------------	-----------------

Modelo Relacional - Tabelas e Entidades

- Para a criação de banco de dados, tabelas e atributos em um SGBD, utilizaremos a linguagem SQL que é composta de comandos de manipulação, definição e controle de dados
- Esses conjuntos de comandos de definição de dados são denominados pela sigla DDL (Data Definition Language), que disponibiliza um conjunto de comandos para criação (CREATE), alteração (ALTER) e remoção (DROP) de tabelas e outras estruturas

Comando CREATE DATABASE

- A maioria dos SGBDs disponibiliza ferramentas que permitem a criação de Banco de Dados, mas é possível criar o próprio Banco de Dados a partir de um comando SQL.
- A sintaxe do comando é:

CREATE DATABASE nome do banco de dados

CREATE DATABASE RESIDENCIA_DE_SOFTWARE

Comando DROP DATABASE

- O comando DROP DATABASE permite remover um determinado Banco de Dados, apagando todas as tabelas e estruturas associadas e, consequentemente, todos os dados existentes nelas
- A sintaxe do comando é:

DROP DATABASE nome_do_banco_de_dados

DROP DATABASE RESIDENCIA_DE_SOFTWARE

Comando CREATE TABLE

- O comando CREATE TABLE é o principal comando DDL da linguagem SQL.
 A criação de tabelas é realizada em SQL utilizando este comando.
- A sintaxe básica do comando é:

```
CREATE TABLE nome_da_table(Coluna1 Tipo, Coluna2 Tipo, ColunaN Tipo)
```

CREATE TABLE Aluno (Num_Matricula INTEGER, Nome_Aluno CHAR(50), Data Nasc DATE)

Tipos de Dados

- Em SQL os tipos de dados são agrupados em 3 categorias:
 - Caracteres (Strings)
 - CHAR
 - CHAR(N)
 - VARCHAR(N)
 - Numéricos
 - NUMERIC
 - INTEGER ou INT
 - SMALLINT
 - FLOAT
 - BIT
 - Tempo e Data
 - DATE
 - TIME
 - DATETIME

Atributos NOT NULL

No exemplo apresentado anteriormente

```
CREATE TABLE Aluno (Num_Matricula INTEGER, Nome_Aluno CHAR(50), Data_Nasc DATE)
```

 Acima os valores podem ser nulos se nada for especificado. Para tornar um campo obrigatório podemos utilizar o atributo NOT NULL

```
CREATE TABLE Aluno (Num_Matricula INTEGER NOT NULL, Nome_Aluno CHAR(50), Data_Nasc DATE )
```

Outras restrições (constraints)

- Existem alguns outros tipos distintos de restrições que se podem aplicar a colunas:
 - NOT NULL
 - CHECK
 - UNIQUE
 - PRIMARY KEY
 - REFERENCES

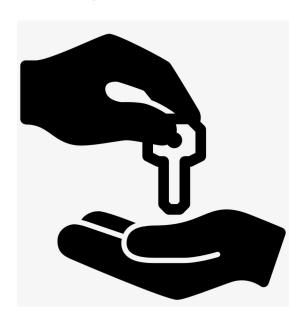


Exercícios e Dinâmicas



Tipos de Chaves

- Chave Primária : chave que identifica cada tupla (linha)
- Chave Estrangeira : atributo ou conjunto de atributos de uma relação, que é a chave primária em outra relação



Chave Primária

- Uma chave primária(atributo identificador) é uma coluna ou um grupo de colunas que assegura a unicidade das linhas dentro de uma tabela;
- Chaves primárias são geralmente indicadas pela sigla PK (primary key);
- Exemplos de Chaves Primárias:
 - o Produto (Codigo_Produto, Descrição, ...)
 - Veiculo (**Chassi**, Cor, Tipo, ...)
 - Usuario (Login, Senha, ...)
 - Conta_Bancaria(Agencia, Conta_Corrente, Titular)

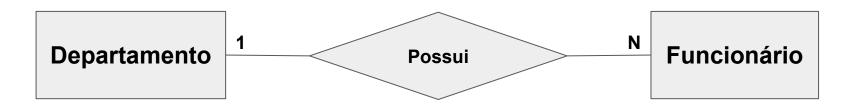
Obs: Os valores da chave primária não podem ser nulos e não podem existir duas chaves com o mesmo valor

Chaves Primárias - Recomendações

- 1. Selecione chaves primárias que permaneçam únicas;
- 2. Selecione chaves primárias que não tenham tendência a alterações;
- 3. Se possível, utilize chaves primárias simples;
- 4. Dê preferência a colunas numéricas para chaves primárias;
- 5. Selecione chaves primárias que sejam familiares;
- 6. Se não houver nenhuma coluna com chave primária candidata, utilize chaves primárias atribuídas pelo sistema (autonumeração)

Chave Estrangeira

- Em todo relacionamento entre entidades (MER) e entre tabelas (MR), deverá existir uma chave estrangeira que identifique a qual tupla ela está relacionada na tabela onde ela é a chave primária.
- No exemplo abaixo, na implementação para o modelo relacional, a tabela FUNCIONARIO deverá possuir uma chave estrangeira a qual DEPARTAMENTO ele está alocado. A chave estrangeira de FUNCIONÁRIO é uma chave primária na tabela DEPARTAMENTO.



Normalização

- Normalização é o processo que permite a simplificação da estrutura de um banco de dados, de modo que esta se apresente em um ótimo estado.
- A ideia é minimizar ou eliminar a redundância de informações. Apesar de existirem 6 formas normais, é considerado em um bom nível quando um esquema de banco de dados se encontra na terceira forma normal



- Diz-se que uma relação está na primeira forma normal quando:
 - Não contém atributos multvalorados (grupo de atributos)
 - Não contém grupos repetititvos

```
Fatura (NumeroFatura (PK), CodigoCliente, NomeCliente, Endereco, CodigoProduto, DescricaoProduto, Preco, Quantidade)
```

 Para fazer a passagem para a 1a FN será necessário separar a tabela em duas : Fatura e Itens.

```
Fatura (NumeroFatura (PK), CodigoCliente, NomeCliente, Endereco, CodigoProduto, DescricaoProduto, Preco, Quantidade)
```

Fatura (NumeroFatura, CodigoCliente, NomeCliente, Logradouro, Bairro, Cidade, Cep)

- Diz-se que uma relação está na segunda forma normal quando:
 - Está na 1FN
 - Todos os atributos não chave dependem da totalidade da chave.

A tabela Itens não se encontra na 2FN porque os atributos
 DescricaoProduto e Preço não dependem de NumeroFatura, mas só de CodigoProduto.

- Uma relação está na 3a FN se:
 - Está na 2a FN
 - Todos os seus atributos não chave NÃO são identificados por outro também não chave

Fatura (NumeroFatura (PK), CodigoCliente, NomeCliente,
Logradouro, Bairro, Cidade, Cep)

A tabela Fatura não se encontra na 3FN porque os atributos NomeCliente,
 Logradouro, Bairro, Cidade e Cep são identificados por CodigoCliente e
 não por CodigoFatura. Para colocar na 3FN deve-se separar a tabela Fatura em duas tabelas:

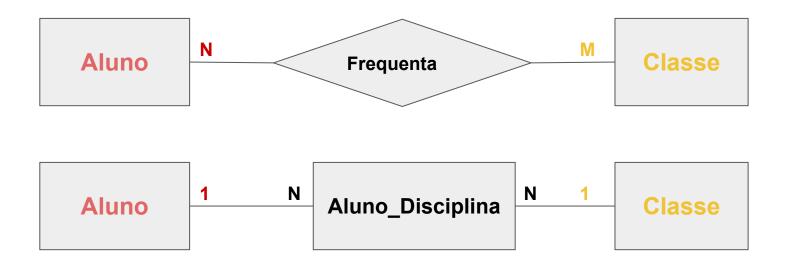
```
Fatura (NumeroFatura (PK), CodigoCliente, NomeCliente, Logradouro, Bairro, Cidade, Cep)
```

Fatura (NumeroFatura (PK), CodigoCliente)

Cliente (CodigoCliente (PK), NomeCliente, Logradouro, Bairro, Cidade, Cep)

Observação sobre relações N:M

Relacionamentos N:M vão sempre resultar na criação de uma nova entidade. O relacionamento N:M deixa de existir e passamos a ter dois relacionamentos 1:N.



Exercícios e Dinâmicas

