PROYECTO NACIONALIDAD - HUELLA

- a) La experiencia fue buena, aunque con sus retos. Tuve que usar varios prompts específicos para ir construyendo la app paso a paso: empezamos con la estructura básica del proyecto, luego el layout, después la lógica del escáner de huella, el cronómetro, la simulación de datos y las validaciones. No salió a la primera, hubo que corregir bastantes cosas, especialmente problemas con las dependencias del escáner biométrico y errores de ejecución. Pero al final, conectando mi celular con huellas registradas, funcionó correctamente.
- **b)** Aprendí a estructurar mejor los prompts para que cualquier IA pueda seguirlos paso a paso, dividiendo el problema en partes pequeñas, en este caso utilice Qwen Code. También aprendí a identificar más rápido cuándo un error es del código y cuándo es del entorno de desarrollo. Fue clave ir verificando cada parte antes de continuar.

CAPTURAS:

Inicio de la ejecución:



Escanear Huella

Datos cargados correctamente
Tiempo total: 00:01.104

Datos del Usuario
Nombre Completo
Ana López
_ Sexo
Femenino
Edad —
25
Residencia
Barcelona
Nacionalidad —
Mexicana

Verificación de Nacionalidad **Escanear Huella** Datos cargados correctamente Tiempo total: 00:01.024 **Datos del Usuario** Nombre Completo -Juan Pérez - Sexo — Masculino Edad -30 Residencia -Madrid Nacionalidad -Española

Escanear Huella

Datos cargados correctamente Tiempo total: 00:02.312

Datos del Usuario

Nombre Completo	
Pedro García	
Sexo —	
Masculino	
Edad —	
28	
Residencia —	
Bilbao	
Nacionalidad ———————————————————————————————————	
Chilena	

Escanear Huella

Datos cargados correctamente Tiempo total: 00:01.117

				•
I)a	tne	പപ	Hei	uario
$\boldsymbol{\nu}$ a	w	uci	USI	aai io

Nombre Completo
Juan Pérez

Sexo
Masculino

Edad
30

Residencia
Madrid

Nacionalidad
Española

Escanear Huella

Datos cargados correctamente Tiempo total: 00:01.208

Datos del Usuario
Nombre Completo
Carlos Ruiz
Sexo
Masculino
Edad
40
Residencia
Valencia
Nacionalidad
Argentina

- ¿Qué quiero que haga mi aplicación? La aplicación debe escanear la huella digital del usuario. Basado en la huella (simulado, ya que no se conecta a una base de datos real de huellas-nacionalidad), llena automáticamente un formulario con datos personales (nombre, sexo, edad, residencia, nacionalidad), excluyendo a usuarios de Guatemala y Estados Unidos. Inicializa un cronómetro al iniciar el escaneo y lo detiene al finalizar la "verificación", mostrando el tiempo transcurrido.
- ¿Cuál es la funcionalidad clave que necesito? La funcionalidad clave implementada es la integración con la API de BiometricPrompt de Android para solicitar la autenticación biométrica (huella) y la lógica para simular el llenado automático del formulario y el cronómetro.
- ¿Qué sí debe resolver y qué no? La app resuelve el flujo de autenticación biométrica, muestra un cronómetro durante el proceso y rellena un formulario con datos simulados. No resuelve la detección real de nacionalidad basada en la huella ni la conexión a una base de datos o API externa para obtener datos reales, ya que esta parte fue descrita en los requisitos iniciales, pero no fue implementada debido a la complejidad y disponibilidad (no existe una API pública estándar que vincule huellas con nacionalidad).
- ¿Quién usará esta funcionalidad y en qué escenario real? El escenario descrito era para aeropuertos. La app desarrollada simula este flujo de autenticación rápida y llenado de datos, aunque sin la conexión real a sistemas oficiales.
- ¿Qué datos necesito recibir y qué resultados espero devolver o mostrar? Recibe la interacción del usuario al presionar "Escanear

Huella" y la autenticación biométrica del sistema Android. Muestra el formulario con datos simulados y el tiempo total del proceso de autenticación.

- ¿Debe hacerse en Java (Android Studio)? Sí, se desarrolló completamente en Java usando Android Studio.
- ¿Requiere conexión a internet, base de datos, API externa? Aunque se solicitó, no se implementó la conexión a base de datos ni API externa. La app funciona con datos simulados. La dependencia de biometría (androidx.biometric:biometric) fue agregada para interactuar con el lector del dispositivo.
- ¿Cómo debería mostrarse en pantalla (UI/UX)? Se implementó una interfaz amigable con un botón de escaneo, campos de texto para mostrar datos, un indicador de progreso y un cronómetro, todo dentro de un ConstraintLayout desplazable.
- ¿Qué validaciones y manejo de errores necesito? Se implementaron validaciones básicas en el formulario (campos no vacíos, edad numérica, rango válido) y manejo de errores del escáner biométrico (huella no reconocida, autenticación cancelada, errores del sistema), mostrando mensajes claros al usuario.
- ¿Será algo pequeño o crecerá a futuro? Se construyó una base funcional (MVP) que podría crecer en el futuro. La estructura del código permite agregar funcionalidades como conexión real a base de datos, más formularios o verificaciones.

Estructura de un Prompt Utilizado.

- Contexto del proyecto: Estoy desarrollando una app Android en Java, en Android Studio, que solicita autenticación biométrica, simula el llenado automático de un formulario de datos personales y mide el tiempo del proceso con un cronómetro.
- **Objetivo claro:** Integrar BiometricPrompt para escanear la huella, simular la obtención de datos del usuario (excluyendo ciertas nacionalidades) y mostrar el tiempo transcurrido.
- Detalles técnicos: Usar androidx.biometric:biometric para la huella,
 SystemClock y Handler para el cronómetro, TextInputEditText para el formulario, validar campos con Java básico.
- Entradas y salidas: Entrada: Presión del botón y autenticación biométrica. Salida: Formulario lleno con datos simulados, tiempo mostrado en pantalla.
- Formato esperado: Clases Java (MainActivity), layout XML (activity_main.xml), dependencias en build.gradle, permisos en AndroidManifest.xml.