

EXPLICACIÓN DEL LABORATORIO 4

Este programa es un gestor de archivos para el "LaboratorioAvengers". Básicamente, permite crear, leer, copiar, mover, listar y eliminar un archivo llamado inventos.txt, además de gestionar algunas carpetas. Está diseñado con un menú de opciones interactivo para que el usuario elija qué acción realizar.

Primero empecé con la creación del menú de opciones:

- Crea el archivo inventos.txt, y aparece un mensaje de que se creó con éxito, si el archivo ya está creado aparece un mensaje de ya existe.
- Agrega un invento al archivo, evitando duplicados, y aparece un mensaje agregado exitosamente y si ya está creado aparece error: el invento ya está creado.
- Lee el archivo línea por línea, numerando cada línea, enlista con números los inventos agregados y si los inventos no existen aparece un mensaje: Error: el archivo inventos.txt no existe, ¡Ultron debe haberlo borrado!
- Muestra todo el contenido del archivo de una sola vez. Si los inventos no existen aparece un mensaje: Error: el archivo inventos.txt no existe, ¡Ultron debe haberlo borrado!
- Copia el archivo a una carpeta llamada "Backup". Y si el archivo ya se copio una vez aparece como mensaje: Archivo copiado a Backup exitosamente., y si el archivo ya existe y ya se copió aparece: El archivo ya existe en Backup, no se ha copiado nuevamente. Y si no existe tira un mensaje: Error: el archivo inventos.txt no existe, ¡Ultron debe haberlo borrado!
- Mueve el archivo a la carpeta "ArchivosClasificados". Si ya se movio el archivo aparece ya se movio exitosamente. Y si ya se creó aparece: Error: No se puede crear un archivo que ya existe.
- Crea una carpeta llamada "ProyectosSecretos". Se creo exitosamente, y si no aparece que ya existe.
- Lista los archivos dentro de la carpeta "LaboratorioAvengers" y aparece LaboratorioAvengers: inventos.txt, y si no aparece que la carpeta está vacía.
- Elimina el archivo inventos.txt si existe, y aparece que se elimino exitosamente y si no se muestra : Error: el archivo inventos.txt no existe, ¡Ultron debe haberlo borrado!
- Sale del programa.

¿Cómo funciona?

- Utiliza estructuras de control if, while, switch para decidir qué hacer en cada momento.
- Manejo de archivos y carpetas con la librería System.IO, usando File y Directory.
- Mensajes de advertencia y validaciones para evitar errores, como:
 - No dejar que se agreguen inventos repetidos.
 - Avisar si el archivo no existe antes de leerlo o eliminarlo.
 - Crear las carpetas necesarias automáticamente antes de mover un archivo.
 - Utilice Try-Catch para evitar que el programa se cierre de golpe si algo sale mal.

➤ `Console.Clear()` para mantener el menú limpio y fácil de leer.

En conclusión, este programa ayuda a gestionar un archivo de inventos, organiza la información en carpetas y usa los tipos `File` y `Directory` para manipular archivos de manera sencilla. Además, tiene mensajes personalizados para que sea más amigable y divertido para el usuario.