

## PROGRAMA EN EJECUCIÓN

```
--- Menú de Laboratorio Avengers ---  
1. Crear archivo 'inventos.txt'  
2. Agregar un invento  
3. Leer archivo línea por línea  
4. Leer todo el contenido del archivo  
5. Copiar archivo a Backup  
6. Mover archivo a ArchivosClasificados  
7. Crear carpeta ProyectosSecretos  
8. Listar archivos en LaboratorioAvengers  
9. Eliminar archivo 'inventos.txt'  
10. Salir  
  
Selecciona una opción: 1  
El archivo 'inventos.txt' ya existe.
```

```
--- Menú de Laboratorio Avengers ---  
1. Crear archivo 'inventos.txt'  
2. Agregar un invento  
3. Leer archivo línea por línea  
4. Leer todo el contenido del archivo  
5. Copiar archivo a Backup  
6. Mover archivo a ArchivosClasificados  
7. Crear carpeta ProyectosSecretos  
8. Listar archivos en LaboratorioAvengers  
9. Eliminar archivo 'inventos.txt'  
10. Salir  
  
Selecciona una opción: 2  
  
Ingresa el nombre del invento: Iron Leg 2.0  
  
Invento 'Iron Leg 2.0 ' agregado exitosamente.
```

```
--- Menú de Laboratorio Avengers ---  
1. Crear archivo 'inventos.txt'  
2. Agregar un invento  
3. Leer archivo línea por línea  
4. Leer todo el contenido del archivo  
5. Copiar archivo a Backup  
6. Mover archivo a ArchivosClasificados  
7. Crear carpeta ProyectosSecretos  
8. Listar archivos en LaboratorioAvengers  
9. Eliminar archivo 'inventos.txt'  
10. Salir  
  
Selecciona una opción: 2  
  
Ingresa el nombre del invento: Iron Fist 3.0  
  
Invento 'Iron Fist 3.0' agregado exitosamente.
```

```
--- Menú de Laboratorio Avengers ---  
1. Crear archivo 'inventos.txt'  
2. Agregar un invento  
3. Leer archivo línea por línea  
4. Leer todo el contenido del archivo  
5. Copiar archivo a Backup  
6. Mover archivo a ArchivosClasificados  
7. Crear carpeta ProyectosSecretos  
8. Listar archivos en LaboratorioAvengers  
9. Eliminar archivo 'inventos.txt'  
10. Salir  
  
Selecciona una opción: 2  
  
Ingresa el nombre del invento: Megatronix 2.1  
  
Invento 'Megatronix 2.1' agregado exitosamente.
```

```
--- Menú de Laboratorio Avengers ---  
1. Crear archivo 'inventos.txt'  
2. Agregar un invento  
3. Leer archivo línea por línea  
4. Leer todo el contenido del archivo  
5. Copiar archivo a Backup  
6. Mover archivo a ArchivosClasificados  
7. Crear carpeta ProyectosSecretos  
8. Listar archivos en LaboratorioAvengers  
9. Eliminar archivo 'inventos.txt'  
10. Salir  
  
Selecciona una opción: 3  
1. Inteligencia Artificial JARVIS  
2. Iron Leg 2.0  
3. Iron Fist 3.0  
4. Megatronix 2.1
```

```
--- Menú de Laboratorio Avengers ---  
1. Crear archivo 'inventos.txt'  
2. Agregar un invento  
3. Leer archivo línea por línea  
4. Leer todo el contenido del archivo  
5. Copiar archivo a Backup  
6. Mover archivo a ArchivosClasificados  
7. Crear carpeta ProyectosSecretos  
8. Listar archivos en LaboratorioAvengers  
9. Eliminar archivo 'inventos.txt'  
10. Salir  
  
Selecciona una opción: 4  
Contenido del archivo 'inventos.txt':  
-----  
Inteligencia Artificial JARVIS  
Iron Leg 2.0  
Iron Fist 3.0  
Megatronix 2.1  
-----
```

--- Menú de Laboratorio Avengers ---

1. Crear archivo 'inventos.txt'
2. Agregar un invento
3. Leer archivo línea por línea
4. Leer todo el contenido del archivo
5. Copiar archivo a Backup
6. Mover archivo a ArchivosClasificados
7. Crear carpeta ProyectosSecretos
8. Listar archivos en LaboratorioAvengers
9. Eliminar archivo 'inventos.txt'
10. Salir

Selecciona una opción: 5

Archivo copiado a Backup exitosamente.

--- Menú de Laboratorio Avengers ---

1. Crear archivo 'inventos.txt'
2. Agregar un invento
3. Leer archivo línea por línea
4. Leer todo el contenido del archivo
5. Copiar archivo a Backup
6. Mover archivo a ArchivosClasificados
7. Crear carpeta ProyectosSecretos
8. Listar archivos en LaboratorioAvengers
9. Eliminar archivo 'inventos.txt'
10. Salir

Selecciona una opción: 6

Archivo movido a ArchivosClasificados exitosamente.

--- Menú de Laboratorio Avengers ---

1. Crear archivo 'inventos.txt'
2. Agregar un invento
3. Leer archivo línea por línea
4. Leer todo el contenido del archivo
5. Copiar archivo a Backup
6. Mover archivo a ArchivosClasificados
7. Crear carpeta ProyectosSecretos
8. Listar archivos en LaboratorioAvengers
9. Eliminar archivo 'inventos.txt'
10. Salir

Selecciona una opción: 7

Carpeta 'LaboratorioAvengers/ProyectosSecretos' creada exitosamente.

--- Menú de Laboratorio Avengers ---

1. Crear archivo 'inventos.txt'
2. Agregar un invento
3. Leer archivo línea por línea
4. Leer todo el contenido del archivo
5. Copiar archivo a Backup
6. Mover archivo a ArchivosClasificados
7. Crear carpeta ProyectosSecretos
8. Listar archivos en LaboratorioAvengers
9. Eliminar archivo 'inventos.txt'
10. Salir

Selecciona una opción: 8

Archivos en LaboratorioAvengers:  
inventos.txt

## MENSAJE DE ERRORES

--- Menú de Laboratorio Avengers ---

1. Crear archivo 'inventos.txt'
2. Agregar un invento
3. Leer archivo línea por línea
4. Leer todo el contenido del archivo
5. Copiar archivo a Backup
6. Mover archivo a ArchivosClasificados
7. Crear carpeta ProyectosSecretos
8. Listar archivos en LaboratorioAvengers
9. Eliminar archivo 'inventos.txt'
10. Salir

Selecciona una opción: 9

Archivo 'inventos.txt' eliminado exitosamente.

--- Menú de Lab4\_misiónT ---

1. Crear archivo 'inventos.txt'
2. Agregar un invento
3. Leer archivo línea por línea
4. Leer todo el contenido del archivo
5. Copiar archivo a Backup
6. Mover archivo a ArchivosClasificados
7. Crear carpeta ProyectosSecretos
8. Listar archivos en Lab4\_misiónT
9. Eliminar archivo 'inventos.txt'
10. Salir

Selecciona una opción: 1

El archivo 'inventos.txt' ya existe.

--- Menú de Laboratorio Avengers ---

1. Crear archivo 'inventos.txt'
2. Agregar un invento
3. Leer archivo línea por línea
4. Leer todo el contenido del archivo
5. Copiar archivo a Backup
6. Mover archivo a ArchivosClasificados
7. Crear carpeta ProyectosSecretos
8. Listar archivos en LaboratorioAvengers
9. Eliminar archivo 'inventos.txt'
10. Salir

Selecciona una opción: 2

Ingresa el nombre del invento: Iron Fist 3.0

Error: El invento 'Iron Fist 3.0' ya existe.

--- Menú de Laboratorio Avengers ---

1. Crear archivo 'inventos.txt'
2. Agregar un invento
3. Leer archivo línea por línea
4. Leer todo el contenido del archivo
5. Copiar archivo a Backup
6. Mover archivo a ArchivosClasificados
7. Crear carpeta ProyectosSecretos
8. Listar archivos en LaboratorioAvengers
9. Eliminar archivo 'inventos.txt'
10. Salir

Selecciona una opción: 3

Error: El archivo 'inventos.txt' no existe.  
¡Ultron debe haberlo borrado!

--- Menú de Laboratorio Avengers ---

1. Crear archivo 'inventos.txt'
2. Agregar un invento
3. Leer archivo línea por línea
4. Leer todo el contenido del archivo
5. Copiar archivo a Backup
6. Mover archivo a ArchivosClasificados
7. Crear carpeta ProyectosSecretos
8. Listar archivos en LaboratorioAvengers
9. Eliminar archivo 'inventos.txt'
10. Salir

Selecciona una opción: 4

Error: El archivo 'inventos.txt' no existe.  
¡Ultron debe haberlo borrado!

--- Menú de Laboratorio Avengers ---

1. Crear archivo 'inventos.txt'
2. Agregar un invento
3. Leer archivo línea por línea
4. Leer todo el contenido del archivo
5. Copiar archivo a Backup
6. Mover archivo a ArchivosClasificados
7. Crear carpeta ProyectosSecretos
8. Listar archivos en LaboratorioAvengers
9. Eliminar archivo 'inventos.txt'
10. Salir

Selecciona una opción: 5

Error: El archivo 'inventos.txt' no existe.  
¡Ultron debe haberlo borrado!

--- Menú de Laboratorio Avengers ---

1. Crear archivo 'inventos.txt'
2. Agregar un invento
3. Leer archivo línea por línea
4. Leer todo el contenido del archivo
5. Copiar archivo a Backup
6. Mover archivo a ArchivosClasificados
7. Crear carpeta ProyectosSecretos
8. Listar archivos en LaboratorioAvengers
9. Eliminar archivo 'inventos.txt'
10. Salir

Selecciona una opción: 6

Error: No se puede crear un archivo que ya existe.

--- Menú de Laboratorio Avengers ---

1. Crear archivo 'inventos.txt'
2. Agregar un invento
3. Leer archivo línea por línea
4. Leer todo el contenido del archivo
5. Copiar archivo a Backup
6. Mover archivo a ArchivosClasificados
7. Crear carpeta ProyectosSecretos
8. Listar archivos en LaboratorioAvengers
9. Eliminar archivo 'inventos.txt'
10. Salir

Selecciona una opción: 7

La carpeta 'LaboratorioAvengers/ProyectosSecretos'  
ya existe.

--- Menú de Lab4\_misiónT ---

1. Crear archivo 'inventos.txt'
2. Agregar un invento
3. Leer archivo línea por línea
4. Leer todo el contenido del archivo
5. Copiar archivo a Backup
6. Mover archivo a ArchivosClasificados
7. Crear carpeta ProyectosSecretos
8. Listar archivos en Lab4\_misiónT
9. Eliminar archivo 'inventos.txt'
10. Salir

Selecciona una opción: 8

Archivos en Lab4\_misiónT:

--- Menú de Lab4\_misiónT ---

1. Crear archivo 'inventos.txt'
2. Agregar un invento
3. Leer archivo línea por línea
4. Leer todo el contenido del archivo
5. Copiar archivo a Backup
6. Mover archivo a ArchivosClasificados
7. Crear carpeta ProyectosSecretos
8. Listar archivos en Lab4\_misiónT
9. Eliminar archivo 'inventos.txt'
10. Salir

Selecciona una opción: 9

Error: El archivo 'inventos.txt' no existe.  
¡Ultron debe haberlo borrado!

Archivo      Editar      Ver

Inteligencia Artificial JARVIS  
Iron Fist 3.0  
Iron Leg 2.0  
IA Friday 1.0

--- Menú de Laboratorio Avengers ---

1. Crear archivo 'inventos.txt'
2. Agregar un invento
3. Leer archivo línea por línea
4. Leer todo el contenido del archivo
5. Copiar archivo a Backup
6. Mover archivo a ArchivosClasificados
7. Crear carpeta ProyectosSecretos
8. Listar archivos en LaboratorioAvengers
9. Eliminar archivo 'inventos.txt'
10. Salir

Selecciona una opción: 8

La carpeta 'LaboratorioAvengers' está vacía.

--- Menú de Laboratorio Avengers ---

1. Crear archivo 'inventos.txt'
2. Agregar un invento
3. Leer archivo línea por línea
4. Leer todo el contenido del archivo
5. Copiar archivo a Backup
6. Mover archivo a ArchivosClasificados
7. Crear carpeta ProyectosSecretos
8. Listar archivos en LaboratorioAvengers
9. Eliminar archivo 'inventos.txt'
10. Salir

Selecciona una opción: 11

Error: La opción debe ser un número entre 1 y 10.  
Intenta de nuevo.

--- Menú de Laboratorio Avengers ---

1. Crear archivo 'inventos.txt'
2. Agregar un invento
3. Leer archivo línea por línea
4. Leer todo el contenido del archivo
5. Copiar archivo a Backup
6. Mover archivo a ArchivosClasificados
7. Crear carpeta ProyectosSecretos
8. Listar archivos en LaboratorioAvengers
9. Eliminar archivo 'inventos.txt'
10. Salir

Selecciona una opción: 10

C:\Users\USUARIO\Documents\LABORATORIO AVENGERS - P1\LaboratorioAvengers\LaboratorioAvengers\bin\Debug\net8.0\LaboratorioAvengers.exe (process 25128) exited with code 0 (0x0).  
To automatically close the console when debugging stops, enable Tools->Options->Debugging->Automatically close the console when debugging stops.  
Press any key to close this window . . .

Iniciar respaldo > ... LaboratorioAvengers > bin > Debug > net8.0 > LaboratorioAvengers >				
Ordenar Ver ...				
Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño	
ArchivosClasificados	26/02/2025 20:02	Carpeta de archivos		
Backup	26/02/2025 20:02	Carpeta de archivos		
ProyectosSecretos	26/02/2025 18:52	Carpeta de archivos		

# CÓDIGO LABORATORIO AVENGERS

```
using System; // Importar la biblioteca System para usar funcionalidades
básicas

using System.IO; // Importar la biblioteca System.IO para manejar archivos y
directorios

class LaboratorioAvengers // Clase principal del programa
{
    // Definir rutas de archivos y carpetas
    static string rutaArchivo = "LaboratorioAvengers/inventos.txt"; // Ruta
del archivo principal
    static string rutaBackup = "LaboratorioAvengers/Backup/inventos.txt"; //
Ruta del archivo de backup
    static string rutaArchivosClasificados =
"LaboratorioAvengers/ArchivosClasificados/inventos.txt"; // Ruta del archivo
clasificado
    static string rutaProyectosSecretos =
"LaboratorioAvengers/ProyectosSecretos"; // Ruta de la carpeta de proyectos
secretos

    static void Main(string[] args) // Método principal del programa
    {
        // Crear la carpeta LaboratorioAvengers si no existe
        if (!Directory.Exists("LaboratorioAvengers")) // Verificar si la
carpeta no existe
        {
            Directory.CreateDirectory("LaboratorioAvengers"); // Crear la
carpeta
        }

        // Menú interactivo
        while (true) // Bucle infinito para mantener el menú activo
```

```

{
    Console.WriteLine("\n--- Menú de Laboratorio Avengers ---\n"); //
Mostrar el menú
    Console.WriteLine("1. Crear archivo 'inventos.txt'");
    Console.WriteLine("2. Agregar un invento");
    Console.WriteLine("3. Leer archivo línea por línea");
    Console.WriteLine("4. Leer todo el contenido del archivo");
    Console.WriteLine("5. Copiar archivo a Backup");
    Console.WriteLine("6. Mover archivo a ArchivosClasificados");
    Console.WriteLine("7. Crear carpeta ProyectosSecretos");
    Console.WriteLine("8. Listar archivos en LaboratorioAvengers");
    Console.WriteLine("9. Eliminar archivo 'inventos.txt'");
    Console.WriteLine("10. Salir");
    Console.Write("  Selecciona una opción:  ");

    string input = Console.ReadLine(); // Leer la entrada del usuario
    int opcion;

    // Validar si la entrada es un número
    if (!int.TryParse(input, out opcion))
    {
        Console.WriteLine("\nError: Solo se permiten números. Intenta
de nuevo.");
        continue; // Volver al inicio del bucle
    }

    // Validar si la opción está dentro del rango válido
    if (opcion < 1 || opcion > 10)
    {
        Console.WriteLine("\nError: La opción debe ser un número entre
1 y 10. Intenta de nuevo.");
        continue; // Volver al inicio del bucle
    }
}

```

```

    }

    switch (opcion) // Evaluar la opción seleccionada
    {
        case 1:
            CrearArchivo(); // Llamar a la función para crear el
archivo
            break;
        case 2:
            Console.Write("\nIngresa el nombre del invento: ");
            string invento = Console.ReadLine(); // Leer el nombre del
invento
            AgregarInvento(invento); // Llamar a la función para
agregar el invento
            break;
        case 3:
            LeerLineaPorLinea(); // Llamar a la función para leer línea
por línea
            break;
        case 4:
            LeerTodoElTexto(); // Llamar a la función para leer todo
el contenido
            break;
        case 5:
            CopiarArchivo(rutaArchivo, rutaBackup); // Llamar a la
función para copiar el archivo
            break;
        case 6:
            MoverArchivo(rutaArchivo, rutaArchivosClasificados); //
Llamar a la función para mover el archivo
            break;
        case 7:
            CrearCarpeta(rutaProyectosSecretos); // Llamar a la
función para crear la carpeta

```

```

        break;
    case 8:
        ListarArchivos("LaboratorioAvengers"); // Llamar a la
función para listar archivos
        break;
    case 9:
        EliminarArchivo(rutaArchivo); // Llamar a la función para
eliminar el archivo
        break;
    case 10:
        return; // Salir del programa
    }
}
}
}

```

```

// Función para crear el archivo "inventos.txt"
static void CrearArchivo()
{
    try // Manejo de excepciones
    {
        if (!File.Exists(rutaArchivo)) // Verificar si el archivo no existe
        {
            File.Create(rutaArchivo).Close(); // Crear el archivo y
cerrarlo
            Console.WriteLine("\nArchivo 'inventos.txt' creado
exitosamente."); // Mensaje de éxito
        }
        else
        {
            Console.WriteLine("\nEl archivo 'inventos.txt' ya existe.");
// Mensaje si el archivo ya existe
        }
    }
}
}

```



```
        catch (Exception ex) // Capturar excepciones
        {
            Console.WriteLine($"Error: {ex.Message}"); // Mostrar mensaje de
error
        }
    }
}
```

// Función para agregar un invento al archivo y verificar que no sea un invento duplicado.

```
static void AgregarInvento(string invento)
{
    try // Manejo de excepciones
    {
        // Verificar si el archivo existe
        if (File.Exists(rutaArchivo))
        {
            // Leer todas las líneas del archivo
            string[] inventosExistentes = File.ReadAllLines(rutaArchivo);

            // Verificar si el invento ya existe (ignorando
mayúsculas/minúsculas y espacios en blanco)
            if (inventosExistentes.Any(linea =>
linea.Trim().Equals(invento.Trim(), StringComparison.OrdinalIgnoreCase)))
            {
                Console.WriteLine($"Error: El invento '{invento}' ya
existe."); // Mensaje si el invento ya existe
                return; // Salir de la función sin agregar el invento
            }
        }

        // Si el invento no existe, agregarlo al archivo
        using (StreamWriter sw = File.AppendText(rutaArchivo)) // Abrir el
archivo en modo append
```

```
        {
            sw.WriteLine(invento); // Escribir el invento en una nueva
línea
        }
        Console.WriteLine($"\\nInvento      '{invento}'      agregado
exitosamente.\\n"); // Mensaje de éxito
    }
    catch (Exception ex) // Capturar excepciones
    {
        Console.WriteLine($"\\nError: {ex.Message}"); // Mostrar mensaje de
error
    }
}
```

// Función para leer el archivo línea por línea

static void LeerLineaPorLinea()

```
{
    try // Manejo de excepciones
    {
        // Verificar si el archivo existe
        if (File.Exists(rutaArchivo))
        {
            // Abrir el archivo para lectura
            using (StreamReader sr = new StreamReader(rutaArchivo))
            {
                string linea;
                int numeroLinea = 1; // Contador para numerar las líneas

                // Leer cada línea del archivo
                while ((linea = sr.ReadLine()) != null)
                {
```

```

        // Mostrar la línea en la consola con un número de
línea
        Console.WriteLine($"{numeroLinea}. {linea}");
        numeroLinea++; // Incrementar el contador de líneas
    }
}
}
else
{
    // Mensaje si el archivo no existe
    Console.WriteLine("Error: El archivo 'inventos.txt' no existe.
¡Ultron debe haberlo borrado!");
}
}
catch (Exception ex) // Capturar excepciones
{
    // Mostrar mensaje de error
    Console.WriteLine($"Error: {ex.Message}");
}
}

// Función para leer todo el contenido del archivo
static void LeerTodoElTexto()
{
    try // Manejo de excepciones
    {
        // Verificar si el archivo existe
        if (File.Exists(rutaArchivo))
        {
            // Leer todo el contenido del archivo
            string contenido = File.ReadAllText(rutaArchivo);

```

```

        // Mostrar el contenido en la consola
        Console.WriteLine("\nContenido          del          archivo
'inventos.txt':\n");
        Console.WriteLine("-----");
        Console.WriteLine(contenido);
        Console.WriteLine("-----");
    }
    else
    {
        // Mensaje si el archivo no existe
        Console.WriteLine("Error: El archivo 'inventos.txt' no existe.
¡Ultron debe haberlo borrado!");
    }
}
catch (Exception ex) // Capturar excepciones
{
    // Mostrar mensaje de error
    Console.WriteLine($"Error: {ex.Message}");
}
}

```

// 1. Copiar un archivo: Copia el archivo "inventos.txt" a una carpeta llamada "Backup"

```

static void CopiarArchivo(string origen, string destino)
{
    try
    {
        if (File.Exists(origen)) // Verificar si el archivo de origen
existe
        {
            string carpetaBackup = Path.GetDirectoryName(destino); //
Obtener la ruta de la carpeta Backup

```

```

        if (!Directory.Exists(carpetaBackup)) // Verificar si la
carpeta no existe
        {
            Directory.CreateDirectory(carpetaBackup); // Crear la
carpeta Backup
        }

        File.Copy(origen, destino, true); // Copiar el archivo
        Console.WriteLine("\nArchivo copiado a Backup exitosamente.");
    }
    else
    {
        Console.WriteLine("Error: El archivo 'inventos.txt' no existe.
¡Ultron debe haberlo borrado!");
    }
}
catch (Exception ex)
{
    Console.WriteLine($"Error: {ex.Message}");
}
}

```

// 2. Mover un archivo: Mueve el archivo "inventos.txt" a una carpeta llamada "ArchivosClasificados"

```

static void MoverArchivo(string origen, string destino)
{
    try
    {
        if (File.Exists(origen)) // Verificar si el archivo de origen
existe
        {
            string carpetaDestino = Path.GetDirectoryName(destino); //
Obtener la ruta de la carpeta ArchivosClasificados

```

```

        if (!Directory.Exists(carpetaDestino)) // Verificar si la
carpeta no existe
        {
            Directory.CreateDirectory(carpetaDestino); // Crear la
carpeta ArchivosClasificados
        }

        File.Move(origen, destino); // Mover el archivo
        Console.WriteLine("\nArchivo movido a ArchivosClasificados
exitosamente.");
    }
    else
    {
        Console.WriteLine("Error: El archivo 'inventos.txt' no existe.
¡Ultron debe haberlo borrado!");
    }
}
catch (Exception ex)
{
    Console.WriteLine($"Error: {ex.Message}");
}
}

// 3. Crear una carpeta: Crea una nueva carpeta llamada "ProyectosSecretos"
static void CrearCarpeta(string nombreCarpeta)
{
    try
    {
        if (!Directory.Exists(nombreCarpeta)) // Verificar si la carpeta
no existe
        {
            Directory.CreateDirectory(nombreCarpeta); // Crear la carpeta

```

```

        Console.WriteLine($"\\nCarpeta      '{nombreCarpeta}'      creada
exitosamente.\\n");
    }
    else
    {
        Console.WriteLine($"\\nLa      carpeta      '{nombreCarpeta}'      ya
existe.");
    }
}
catch (Exception ex)
{
    Console.WriteLine($"Error: {ex.Message}");
}
}

```

// 4. Verificar si existe un archivo: Antes de realizar cualquier operación, verifica si el archivo "inventos.txt" existe

```

static bool VerificarArchivoExiste(string rutaArchivo)
{
    return File.Exists(rutaArchivo); // Retorna true si el archivo existe,
false si no
}

```

// 5. Eliminar un archivo: Elimina el archivo "inventos.txt" después de hacer una copia de seguridad

```

static void EliminarArchivo(string rutaArchivo)
{
    try
    {
        if (File.Exists(rutaArchivo)) // Verificar si el archivo existe
        {
            File.Delete(rutaArchivo); // Eliminar el archivo
        }
    }
}

```

```

        Console.WriteLine("\nArchivo      'inventos.txt'      eliminado
exitosamente.");
    }
    else
    {
        Console.WriteLine("Error: El archivo 'inventos.txt' no existe.
¡Ultron debe haberlo borrado!");
    }
}
catch (Exception ex)
{
    Console.WriteLine($"Error: {ex.Message}");
}
}

```

// 6. Listar archivos: Muestra en la consola todos los archivos dentro de la carpeta "LaboratorioAvengers"

```

static void ListarArchivos(string ruta)
{
    try
    {
        // Verificar si la carpeta existe
        if (Directory.Exists(ruta))
        {
            // Obtener la lista de archivos en la carpeta
            string[] archivos = Directory.GetFiles(ruta);

            // Verificar si la carpeta está vacía
            if (archivos.Length == 0)
            {
                Console.WriteLine($"La carpeta '{ruta}' está vacía.");
            }
        }
    }
}

```



```

else
{
    // Mostrar los archivos en la carpeta
    Console.WriteLine($"\\nArchivos en '{ruta}':");
    foreach (string archivo in archivos)
    {
        Console.WriteLine(Path.GetFileName(archivo));    //
Mostrar solo el nombre del archivo
    }
}
else
{
    // Mensaje si la carpeta no existe
    Console.WriteLine($"\\nLa carpeta '{ruta}' no existe o ha sido
removida.");
}
}
catch (Exception ex)
{
    // Mostrar mensaje de error en caso de excepción
    Console.WriteLine($"\\nError: {ex.Message}");
}
}
}

```