

Stwórz program symulujący działanie kasy fiskalnej.

Przykładowy ekran startowy:

```
Dzień dobry!  
Co chcesz zrobić? Naciśnij odpowiedni klawisz.  
Legenda:  
P - dodaj produkt do koszyka  
K - skopiuj ostatnio wprowadzony produkt  
Z - pokaz zawartość koszyka  
S - pokaz sumę do zapłaty  
X - skasuj produkt z listy (musisz znać wcześniej numer na liście)  
W - wydrukuj paragon  
N - dodaj nowy koszyk  
E - zakończ działanie programu
```

- 1) stwórz klasę Produkt z polami nazwa, cenaJednostkowa, ilosc
- 2) stwórz klasę Koszyk z polem zakupy, pole ma być referencyjne typu List<Produkty> (ma być to lista na produkty)
- 3) stwórz klasę Aplikacja z polem klawisz, stwórz metodę WczytajKlawisz(), która będzie odpowiadać za wyświetlenie ekranu startowego z legendą i wczytanie klawisza
- 4) stwórz metodę WykonajDziałanie(), która w zależności od wczytanego klawisza wykona metody określone w kolejnych punktach dodawanie produktu do koszyka ma polegać na stworzeniu obiektu z klasy Produkt z odpowiednimi parametrami oraz dodanie go na listę w polu zakupy
- 5) w pliku Program w metodzie Main stwórz obiekt z klasy aplikacji i wywołaj dla niego metody WczytajKlawisz() i WykonajDziałanie(). Uzupełnij na "szybko" kod, aby program się kompilował. Potem zrób tak by na konsoli była "legenda", a wciśnięcie klawisza kończyło program.
- 6) skopiowanie ostatnio wprowadzonego produktu ma wykorzystywać interfejs ICloneable podpięty do klasy Produkt
- 7) pokazując zawartość dodać i wyświetlić dodatkową zmienną przechowującą łączną cenę za produkt np. Jabłko // Ilość/waga : 2 (kg) //cena jedn: 2,40 (zł) // Łącznie: 4,80 (zł)
- 8) skasowanie produktu z listy ma polegać na wczytaniu z klawiatury indeksu, a potem wykasowanie pozycji odpowiadającej indeksowi
- 9) "wydrukuj paragon" - zapisanie zawartości koszyka i sumy do zapłaty do pliku tekstowego (można wykorzystać wcześniejsze podpunkty), nazwą pliku ma być aktualna data i godzina pobrana z systemu w formacie DDMMYYYYGGHHSS. Po wydrukowaniu lista ma być wyczyszczona.
- 10) dodanie nowego koszyka można uczynić na kilka sposobów (np. wyczyszczenie listy)

Jeśli masz czas, dodaj mechanizm sortowania zawartości koszyka po nazwie (alfabetycznie) lub od najdroższego.