Napisz program do zarządzania Biblioteką.

- 1. Stwórz klasę Osoba z polami imie i nazwisko (mod. protected). Dodaj w klasie konstruktor domyślny i parametryczny).
- 2. Stwórz klasę Autor dziedziczącą po klasie Osoba. Dodaj w niej pole narodowosc (mod. private). Stwórz konstruktor domyślny i parametryczny.
- 3. Stwórz abstrakcyjną klasę Pozycja. Dodaj w niej pola tytuł (string), id (int), wydawnictwo (string), rokWydania (int) wszystkie pola z mod. protected.
- 4. W klasie Pozycja dodaj konstruktor domyślny i parametryczny.
- 5. W klasie Pozycja dodaj deklarację abstrakcyjnej metody WypiszInfo().
- 6. Stwórz klasę Książka dziedziczącą z klasy Pozycja. Dodaj w niej prywatne pole liczbaStron (int). Następnie dodaj pole referencyjne autor typy Autor (przechowujące obiekty z klasy Autor). Dodaj konstruktor domyślny i parametryczny. Następnie zaimplementuj metodę WypiszInfo().
- 7. Stwórz klasę Czasopismo dziedziczącą z klasy Pozycja. Dodaj w niej prywatne pole numer (int). Stwórz konstruktor domyślny i parametryczny oraz zaimplementuj metodę WypiszInfo().
- 8. Stwórz klasę Katalog. Dodaj w niej pole dzialTematyczny (string, private). Następnie stwórz pole referencyjne listaPozycji typu List<Pozycja> przechowujący pozycje z katalogu.
- 9. Stwórz konstruktory w klasie Katalog.
- 10. Następnie w klasie Katalog dodaj metodę DodajPozycje(pozycja), która będzie dodawać na listę książkę lub czasopismo.
- 11. Stwórz Interfejs IZarzadzanieKatalogiem. Dodaj w niej deklarację metod: WyszukajPoTytule(string), WyszukajPold(int), WypiszWszystko().
- 12. Podepnij interfejs IZarzadzanieKatalogiem do klasy Katalog. Dodaj implementację metod.
- 13. Stwórz kilka obiektów i wywołaj dla nich wszystkie metody, aby przetestować działanie programu.