

Клиент - серверная архитектура - система в которой есть клиент(desktop или web приложение) и сервер(ресурсоемкая машина). Клиент отправляет запросы на сервер, тот в свою очередь их обрабатывает и отправляет ответ с результатом. Это двухзвенная архитектура.

Также есть архитектура содержащая кроме клиента и сервера еще базу данных к которой может обращаться клиент через сервер.

