

## SYLLABUS

Entité	Institut Universitaire des Sciences Techniques d'Abéché
Département	Génie informatique
Niveau	Troisième année de Licence
Tronc-commun	Non
Langue d'enseignement	Français
Unité d'Enseignement (Code)	Unité d'enseignement 15 ( <b>UE15</b> ) : <b>Architecture des SI</b>
ECUE (Code)	Interfaces et multimédia ( <b>INM15</b> )
Semestre	<b>5</b>
Crédits	<b>3</b>
Cours Magistraux	<b>20 H</b>
Travaux Dirigés	<b>10 H</b>
Travaux Pratiques	<b>15 H</b>
Masse Horaire	<b>45 H</b>
Prérequis	<b>ARSI</b>
Nom et grade du chargé du cours	M. Baïmi Badjoua, Assistant

### 1. Objectif général

L'objectif général de ce cours est la maîtrise de la conception des interfaces et multimédia.

### 2. Objectifs spécifiques

A l'issue de ce cours, chaque étudiant doit être capable de :

- Comprendre les enjeux de la conception d'interface et les éléments requis à sa réalisation ;
- Réaliser des interfaces pratiques, ergonomiques et attrayants ;
- Être en mesure de bâtir un argumentaire nécessaire à la présentation d'interfaces.

### 3. Contenu du cours

- Introduction au design d'interfaces et aux outils ;
- Principes de design d'interfaces ;
- Types de sites-web ;

### 4. Méthodes d'enseignement et d'apprentissage

Cet enseignement est divisé en : cours magistraux, travaux dirigés, travaux pratiques, et projet. Les travaux de groupe de deux ou trois étudiants sont parfois nécessaires. La méthode d'enseignement choisie pour ce cours est la **méthode active et participative**.

### 5. Matériels pédagogiques

Comme matériels pédagogiques pour cet enseignement, il faut :

- Un tableau blanc pour marqueur ou un tableau noir pour craie ;
- Un vidéo projecteur ;

### 6. Évaluation des apprentissages

Trois évaluations continues sont prévues pour cet enseignement

- Un travail pratique (30 %) – colonne de **CC** ;
- Un projet (30 %) – colonne de **TP** ;
- Un examen final (40 %) – colonne de **EF**.

### 7. Bibliographie

[1] Notes de cours du professeur

[2] Tidwell, Jenifer. "Designing Interfaces: Patterns for Effective Interaction Design." O'Reilly Media, 2010.

[3] Norman, Don. "The Design of Everyday Things." Basic Books, 2013.

[4] Vaughan, Tay. "Multimedia: Making It Work." McGraw-Hill Education, 2014.