WikipediA

特征检测

维基百科,自由的百科全书

特征检测是计算机视觉和图像处理中的一个概念。它指的是使用计算机提取图像信息,决定每个图像的点是否属于一个图像特征。特征检测的结果是把图像上的点分为不同的子集,这些子集往往属于孤立的点、连续的曲线或者连续的区域。

目录

特征的定义

分类

边缘

角

区域

脊

特征提取

参考文献

引用

来源

特征的定义

至今为止特征没有万能和精确的定义。特征的精确定义往往由问题或者应用类型决定。特征是一个<u>数字图像</u>中"有趣"的部分,它是许多计算机图像分析算法的起点。因此一个算法是否成功往往由它使用和定义的特征决定。因此特征检测最重要的一个特性是"可重复性":同一场景的不同图像所提取的特征应该是相同的。

特征检测是图象处理中的一个初级运算,也就是说它是对一个图像进行的第一个运算处理。它检查每个<u>像素</u>来确定该像素是否代表一个特征。假如它是一个更大的算法的一部分,那么这个算法一般只检查图像的特征区域。作为特征检测的一个前提运算,输入图像一般通过高斯模糊核在尺度空间中被平滑。此后通过局部异数运算来计算图像的一个或多个特征。

有时,假如特征检测需要许多的计算时间,而可以使用的时间有限制,一个高层次算法可以用来控制特征检测阶层,这样 仅图像的部分被用来寻找特征。

由于许多计算机图像算法使用特征检测作为其初级计算步骤,因此有大量特征检测算法被发展,其提取的特征各种各样,它们的计算复杂性和可重复性也非常不同。

分类

边缘

边缘指组成两个图像区域之间边界(或边缘)的像素。一般一个边缘的形状可以是任意的,还可能包括交叉点。在实践中边缘一般被定义为图像中拥有大的<u>梯度</u>的点组成的子集。一些常用的算法还会把梯度高的点联系起来来构成一个更完善的边缘的描写。这些算法也可能对边缘提出一些限制。

局部地看边缘是一维结构。

角

角指图像中点似的特征,在局部它有两维结构。早期的算法首先进行边缘检测,然后分析边缘的走向来寻找边缘突然转向 (角)。后来发展的算法不再需要边缘检测这个步骤,而是可以直接在图像梯度中寻找高度<u>曲率</u>。后来发现这样有时可以 在图像中本来没有角的地方发现具有同角一样的特征的区域。

区域

与角不同的是区域描写一个图像中的一个区域性的结构,但是区域也可能仅由一个像素组成,因此许多区域检测也可以用来监测角。一个区域监测器检测图像中一个对于角监测器来说太平滑的区域。

区域检测可以被想象为把一张图像缩小,然后在缩小的图像上进行角检测。

脊

长条形的物体被称为<u>脊</u>。在实践中脊可以被看作是代表对称轴的一维曲线,此外局部针对于每个脊像素有一个脊宽度。从灰梯度图像中提取脊要比提取边缘、角和区域困难。在空中摄影中往往使用脊检测来分辨道路,在医学图像中它被用来分辨血管。

特征提取

特征被检测后它可以从图像中被提取出来。这个过程可能需要许多图像处理的计算机。其结果被称为特征描述或者特征向量。

参考文献

引用

来源

- Canny, J., A Computational Approach **5** Edge Detection, IEEE **T**ans. Pattern Analysis and Machine Intelligence, 8:679-714, 1986. (Canny edge detection)
- C. Harris and M. Stephens. A combined corner and edge detector(PDF). Proceedings of the 4th Alvey Vision Conference: 147–151. 198年. (原始内容 (PDF)存档于2007-09-16) .(Harris/Plessey corner detection)
- S. M. Smith and J. M. Brady <u>SUSAN</u> a new approach to low level image processing. International Journal of Computer Vision. 1997年5月, **23** (1): 45–78页. (The SUSAN corner detector)
- J. Shi and C. Tomasi. <u>Good Features to Track</u>, 9th IEEE Conference on Computer Vision and Pattern Recognition. Springer. 1994年6月.(The Shi and Tomasi corner detector)
- M. Trajkovic and M. Hedley Fast corner detection. Image and Vision Computing. 1998年, **16** (2): 75–87. (The FAST corner detector)
- T. Lindeberg. Feature detection with automatic scale selectionInternational Journal of Computer Vision. 1998年, 30 (2): 77–116.(Laplacian and determinant of Hessian blob detection as well as automatic scale selection)
- D. Lowe. <u>Distinctive Image Features from Scale-Invariant KeypointsInternational Journal of Computer Vision.</u> 2004 年.(DOG blob detection with automatic scale selection)
- J. Matas, O. Chum, M. Urban and TPajdla. Robust wide baseline stereo from maximally stable extremum regions (PDF). British Machine Vision Conference: 384–39. 2002年.(The MSER blob detector)
- T. Lindeberg. Detecting Salient Blob-Like Image Structures and Their Scales with a Scale-Space Primal Sketch: A Method for Focus-of-Attention International Journal of Computer Vision. 1993年, 11 (3): 283–318 (Grey-level blob detection and scale-space blobs)
- R. Haralick, "Ridges and Valleys on Digital Images," Computer Vision, Graphics, and Image Processing vol. 22, no. 10, pp. 28-38, Apr 1983. (Ridge detection using facet model)
- J. L. Crowley and A. C. Parker "A Representation for Shape Based on Peaks and Ridges in the Diference of Low Pass Transform", IEEE Transactions on PAMI, PAMI 6 (2), pp 156-170, March 1984. (Ridge detection based on

DOGs)

- D. Eberly, R. Gardner, B. Morse, S. Pizer, C. Scharlach, Ridges for image analysis, Journal of Mathematical Imaging and Vision, v.4 n.4, p.353-373, Dec. 1994. (Fixed scale ridge detection)
- T. Lindeberg. Edge detection and ridge detection with automatic scale selectionInternational Journal of Computer Vision. 1998年, **30** (2): 117–154.(Ridge detection with automatic scale selection)

取自"https://zh.wikipedia.org/w/index.php?title特征检测&oldid=46538303"

本页面最后修订于2017年10月12日 (星期四) 06:02。

本站的全部文字在<u>知识共享署名-相同方式共享3.0协议</u>之条款下提供,附加条款亦可能应用。(请参阅<u>使用条款</u>) Wikipedia®和维基百科标志是<u>维基媒体基金会</u>的注册商标;维基™是维基媒体基金会的商标。 维基媒体基金会是在美国佛罗里达州登记的501(c)(3)免税、非营利、慈善机构。