

最小二乘法

维基百科，自由的百科全书

最小二乘法（又称**最小平方方法**）是一种数学优化技术。它通过最小化误差的平方和寻找数据的最佳函数匹配。

利用**最小二乘法**可以简便地求得未知的数据，并使得这些求得的数据与实际数据之间误差的平方和为最小。

“**最小平方方法**”是對過度確定系統，即其中存在比未知數更多的方程組，以迴歸分析求得近似解的標準方法。在這整個解決方案中，最小平方方法演算為每一方程式的結果中，將殘差平方和的總和最小化。

最重要的應用是在曲線擬合上。最小平方所涵義的最佳擬合，即殘差（殘差為：觀測值與模型提供的擬合值之間的差距）平方總和的最小化。當問題在自變量（*x*變量）有重大不確定性時，那麼使用簡易迴歸和最小平方方法會發生問題；在這種情況下，須另外考慮變量-誤差-擬合模型所需的方法，而不是最小平方方法。

最小平方問題分為兩種：線性或普通的最小平方方法，和非線性的最小平方方法，取決於在所有未知數中的殘差是否為線性。線性的最小平方問題發生在統計迴歸分析中；它有一個封閉形式的解決方案。非線性的問題通常經由迭代細緻化來解決；在每次迭代中，系統由線性近似，因此在這兩種情況下核心演算是相同的。

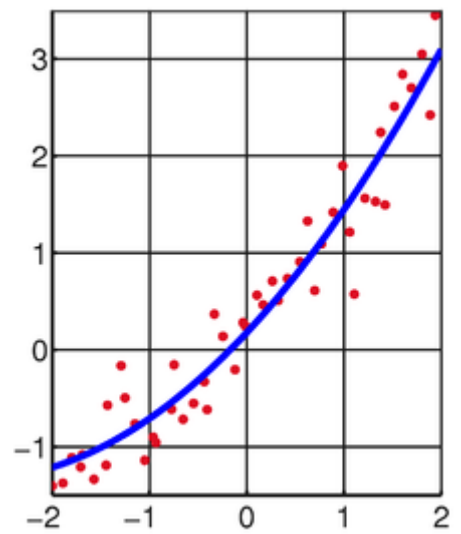
最小平方方法所得出的多項式，即以擬合曲線的函數來描述自變量與預計應變量的變異數關係。

當觀測值來自指數族且滿足輕度條件時，最小平方估計和最大似然估計是相同的。最小平方方法也能從動差法得出。

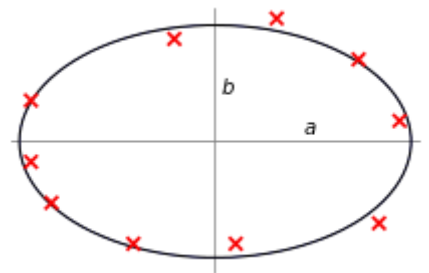
以下討論大多是以線性函數形式來表示，但對於更廣泛的函數族，最小平方方法也是有效和實用的。此外，迭代地將局部的二次近似應用於或然性（藉由費雪信息），最小平方方法可用於擬合廣義線性模型。

其它依據平方距離的目標加總函數作為逼近函數的主題，請參見最小平方方法（函數近似）。

最小平方方法通常歸功於高斯（Carl Friedrich Gauss，1795），但最小平方方法是由阿德里安-马里·勒让德（Adrien-Marie Legendre）首先發表的。



The result of fitting a set of data points with a quadratic function



Conic fitting a set of points using least-squares approximation

目录

示例

简介

- 历史背景
- 最小平方法

方法

线性函数模型

- 简单线性模型 $y = b_0 + b_1t$ 的例子
- 一般线性情况
- 最小二乘法的解

参考文献

- 书籍

外部链接

示例

某次实验得到了四个数据点 (x, y) : $(1, 6)$ 、 $(2, 5)$ 、 $(3, 7)$ 、 $(4, 10)$ (右图中红色的点)。我们希望找出一条和这四个点最匹配的直线 $y = \beta_1 + \beta_2 x$ ，即找出在某种「最佳情况」下能够大致符合如下超定线性方程组的 β_1 和 β_2 ：

$$\beta_1 + 1\beta_2 = 6$$

$$\beta_1 + 2\beta_2 = 5$$

$$\beta_1 + 3\beta_2 = 7$$

$$\beta_1 + 4\beta_2 = 10$$

最小二乘法采用的手段是尽量使得等号两边的方差最小，也就是找出这个函数的最小值：

$$S(\beta_1, \beta_2) = [6 - (\beta_1 + 1\beta_2)]^2 + [5 - (\beta_1 + 2\beta_2)]^2 + [7 - (\beta_1 + 3\beta_2)]^2 + [10 - (\beta_1 + 4\beta_2)]^2.$$

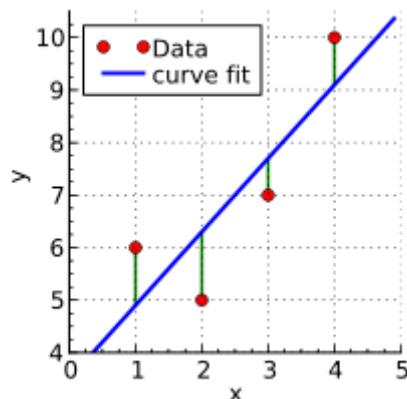
最小值可以通过对 $S(\beta_1, \beta_2)$ 分别求 β_1 和 β_2 的偏导数，然后使它们等于零得到。

$$\begin{aligned}\frac{\partial S}{\partial \beta_1} &= 0 = 8\beta_1 + 20\beta_2 - 56 \\ \frac{\partial S}{\partial \beta_2} &= 0 = 20\beta_1 + 60\beta_2 - 154.\end{aligned}$$

如此就得到了一个只有两个未知数的方程组，很容易就可以解出：

$$\begin{aligned}\beta_1 &= 3.5 \\ \beta_2 &= 1.4\end{aligned}$$

也就是说直线 $y = 3.5 + 1.4x$ 是最佳的。



数据点（红色）、使用最小二乘法求得的最佳解（蓝色）、误差（绿色）。

简介

歷史背景

最小平方方法發展於天文學和大地測量學領域，科學家和數學家嘗試為大航海探索時期的海洋航行挑戰提供解決方案。準確描述天體的行為是船艦在大海洋上航行的關鍵，水手不能再依靠陸上目標導航作航行。

這個方法是在十八世紀期間一些進步的集大成：

- 不同觀測值的組合是真實值的最佳估計；多次觀測會減少誤差而不是增加，也許在1722年由Roger Cotes首先闡明。
- 在相同條件下採取的不同觀察結果，與只嘗試記錄一次最精確的觀察結果是對立的。這個方法被稱為平均值方法。托馬斯·馬耶爾（Tobias Mayer）在1750年研究月球的天平動時，特別使用這種方法，而拉普拉斯（Pierre-Simon Laplace）在1788年他的工作成果中以此解釋木星和土星的運動差異。
- 在不同條件下進行的不同觀測值組合。該方法被稱為最小絕對偏差法，出現在Roger Joseph Boscovich在1757年他對地球形體的著名作品，而拉普拉斯在1799年也表示了同樣的問題。
- 評定對誤差達到最小的解決方案標準，拉普拉斯指明了誤差的概率密度的數學形式，並定義了誤差最小化的估計方法。為此，拉普拉斯使用了一雙邊對稱的指數分佈，現在稱為拉普拉斯分佈作為誤差分佈的模型，並將絕對偏差之和作為估計誤差。他認為這是他最簡單的假設，他期待得出算術平均值而成為最佳的估計。可相反地，他的估計是後驗中位數。

最小平方方法

1801年，意大利天文学家朱赛普·皮亚齐发现了第一颗小行星谷神星。经过40天的跟踪观测后，由于谷神星运行至太阳背后，使得皮亚齐失去了谷神星的位置。随后全世界的科学家利用皮亚齐的观测数据开始寻找谷神星，但是根据大多数人计算的结果来寻找谷神星都没有结果。时年24岁的高斯也计算了谷神星的轨道。奥地利天文学家海因里希·奥伯斯根据高斯计算出来的轨道重新发现了谷神星。

高斯使用的最小二乘法的方法发表于1809年他的著作《天体运动论》中，而法国科学家勒让德于1806年独立发现“最小二乘法”，但因不为世人所知而默默无闻。兩人曾为谁最早创立最小二乘法原理發生争执。

1829年，高斯提供了最小二乘法的优化效果强于其他方法的证明，見高斯-马尔可夫定理。

方法

人们对由某一变量 t 或多个变量 t_1, \dots, t_n 构成的相关变量 y 感兴趣。如弹簧的形变与所用的力相关，一个企业的盈利与其营业额，投资收益和原始资本有关。为了得到这些变量同 y 之间的关系，使用不相关变量去构建 y ，使用如下函数模型

$$y_m = f(t_1, \dots, t_q; b_1, \dots, b_p),$$

q 个獨立变量或 p 个係數去拟合。

通常人们将一个可能的、对不相关变量 t 的构成都无困难的函数类型称作函数模型（如抛物线函数或指数函数）。参数 b 是为了使所选择的函数模型同观测值 y 相匹配。（如在测量弹簧形变时，必须将所用的力与弹簧的膨胀系数联系起来）。其目标是合适地选择参数，使函数模型最好的拟合观测值。一般情况下，观测值远多於所选择的参数。

其次的问题是怎样判断不同拟合的质量。高斯和勒让德的方法是，假设测量误差的平均值为0。令每一个测量误差对应一个变量并与其它测量误差不相关（随机无关）。人们假设，在测量误差中绝对不含系统误差，它们应该是纯偶然误差（有固定的變異數），围绕真值波动。除此之外，测量误差符合正态分布，这保证了偏差值在最后的結果上忽略不计。



高斯

确定拟合的标准应该被重视，并小心选择，较大误差的测量值应被赋予较小的權。并建立如下规则：被选择的参数，应该使算出的函数曲线与观测值之差的平方和最小。用函数表示为：

$$\min_{\vec{b}} \sum_{i=1}^n (y_m - y_i)^2.$$

用欧几里得度量表达为：

$$\min_{\vec{b}} \|\vec{y}_m(\vec{b}) - \vec{y}\|_2.$$

最小化问题的精度，依赖于所选择的函数模型。

线性函数模型

典型的一类函数模型是线性函数模型。最简单的线性式是 $y = b_0 + b_1 t$ ，写成矩陣式，为

$$\min_{b_0, b_1} \left\| \begin{pmatrix} 1 & t_1 \\ \vdots & \vdots \\ 1 & t_n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b_0 \\ b_1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} \right\|_2 = \min_b \|Ab - Y\|_2.$$

直接给出该式的参数解：

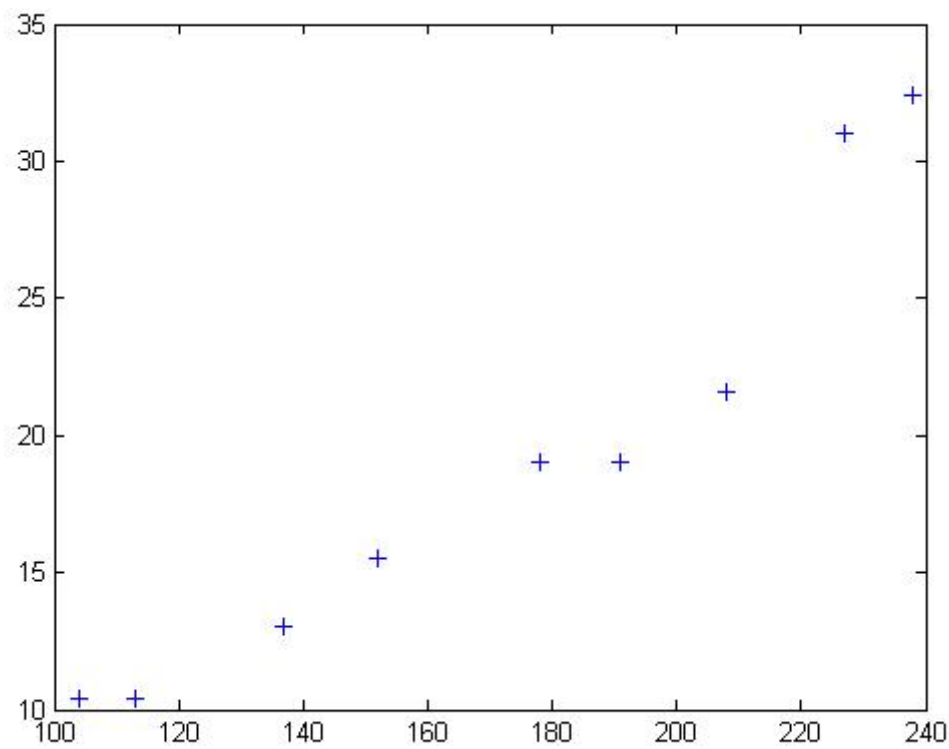
$$b_1 = \frac{\sum_{i=1}^n t_i y_i - n \cdot \bar{t} \bar{y}}{\sum_{i=1}^n t_i^2 - n \cdot (\bar{t})^2} \text{ 和 } b_0 = \bar{y} - b_1 \bar{t}$$

其中 $\bar{t} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^n t_i$ ，为t值的算术平均值。也可解得如下形式：

$$b_1 = \frac{\sum_{i=1}^n (t_i - \bar{t})(y_i - \bar{y})}{\sum_{i=1}^n (t_i - \bar{t})^2}$$

简单线性模型 $y = b_0 + b_1 t$ 的例子

随机选定10艘战舰，并分析它们的长度与宽度，寻找它们长度与宽度之间的关系。由下面的描点图可以直观地看出，一艘战 舰 的 长 度 （ t ） 与 宽 度 （ y ） 基 本 呈 线 性 关 系 。 散 点 图 如 下 ：



以下图表列出了各战舰的数据，随后步骤是采用最小二乘法确定两变量间的线性关系。

编号	长度 (m)	宽度 (m)	$t_i - \bar{t}$	$y_i - \bar{y}$			
i	t_i	y_i	t_i^*	y_i^*	$t_i^*y_i^*$	$t_i^*t_i^*$	$y_i^*y_i^*$
1	208	21.6	40.2	3.19	128.238	1616.04	10.1761
2	152	15.5	-15.8	-2.91	45.978	249.64	8.4681
3	113	10.4	-54.8	-8.01	438.948	3003.04	64.1601
4	227	31.0	59.2	12.59	745.328	3504.64	158.5081
5	137	13.0	-30.8	-5.41	166.628	948.64	29.2681
6	238	32.4	70.2	13.99	982.098	4928.04	195.7201
7	178	19.0	10.2	0.59	6.018	104.04	0.3481
8	104	10.4	-63.8	-8.01	511.038	4070.44	64.1601
9	191	19.0	23.2	0.59	13.688	538.24	0.3481
10	130	11.8	-37.8	-6.61	249.858	1428.84	43.6921
总和 (Σ)	1678	184.1	0.0	0.00	3287.820	20391.60	574.8490

仿照上面给出的例子

$$\bar{t} = \frac{\sum_{i=1}^n t_i}{n} = \frac{1678}{10} = 167.8$$
 并得到相应的 $\bar{y} = 18.41$.

然后确定 b_1

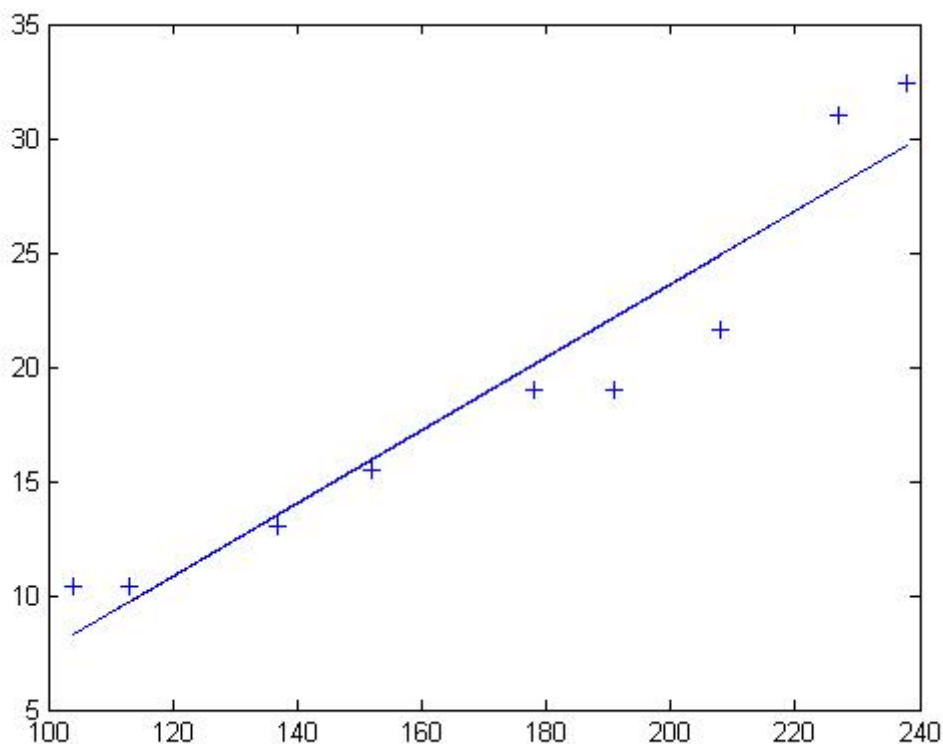
$$b_1 = \frac{\sum_{i=1}^n (t_i - \bar{t})(y_i - \bar{y})}{\sum_{i=1}^n (t_i - \bar{t})^2}$$

$$= \frac{3287.820}{20391.60} = 0.1612 ,$$

可以看出，战舰的长度每变化m，相对应的宽度便要变化16cm。并由下式得到常数项 b_0 ：

$$b_0 = \bar{y} - b_1 \bar{t} = 18.41 - 0.1612 \cdot 167.8 = -8.6394 ,$$

在这里随机理论不加阐述。可以看出点的拟合非常好，长度和宽度的相关性大约为96.03%。利用Matlab得到拟合直线：



一般线性情况

若含有更多不相关模型变量 t_1, \dots, t_q ，可如组成线性函数的形式

$$y(t_1, \dots, t_q; b_0, b_1, \dots, b_q) = b_0 + b_1 t_1 + \dots + b_q t_q$$

即线性方程组

$$\begin{aligned} b_0 + b_1 t_{11} + \dots + b_j t_{1j} + \dots + b_q t_{1q} &= y_1 \\ b_0 + b_1 t_{21} + \dots + b_j t_{2j} + \dots + b_q t_{2q} &= y_2 \\ &\vdots \\ b_0 + b_1 t_{i1} + \dots + b_j t_{ij} + \dots + b_q t_{iq} &= y_i \\ &\vdots \\ b_0 + b_1 t_{n1} + \dots + b_j t_{nj} + \dots + b_q t_{nq} &= y_n \end{aligned}$$

通常人们将 t_{ij} 记作数据矩阵 A ，参数 b_j 记做参数向量 b ，观测值 y_i 记作 Y ，则线性方程组又可写成：

$$\begin{pmatrix} 1 & t_{11} & \cdots & t_{1j} \cdots & t_{1q} \\ 1 & t_{21} & \cdots & t_{2j} \cdots & t_{2q} \\ \vdots & & & & \\ 1 & t_{i1} & \cdots & t_{ij} \cdots & t_{iq} \\ \vdots & & & & \\ 1 & t_{n1} & \cdots & t_{nj} \cdots & t_{nq} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} b_0 \\ b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_j \\ \vdots \\ b_q \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \vdots \\ y_i \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} \quad \text{即 } Ab = Y$$

上述方程运用最小二乘法导出为线性平方差计算的形式为：

$$\min_b \|Ab - Y\|_2。$$

最小二乘法的解

$$\min_b \|Ab - Y\|_2, A \in \mathbb{C}^{n \times m}, Y \in \mathbb{C}^n$$

的特解为A的广义逆矩阵与Y的乘积，这同时也是二范数极小的解，其通解为特解加上A的零空间。证明如下：

先将Y拆成A的值域及其正交补两部分

$$\begin{aligned} Y &= Y_1 + Y_2 \\ Y_1 &= AA^\dagger Y \in R(A) \\ Y_2 &= (I - AA^\dagger) Y \in R(A)^\perp \end{aligned}$$

所以 $Ab - Y_1 \in R(A)$ ，可得

$$\|Ab - Y\|^2 = \|Ab - Y_1 + (-Y_2)\|^2 = \|Ab - Y_1\|^2 + \|Y_2\|^2$$

故当且仅当 b 是 $Ab = Y_1 = AA^\dagger Y$ 解时， b 即为最小二乘解，即 $b = A^\dagger Y = (A^H A)^{-1} A^H Y$ 。

又因为

$$N(A) = N(A^\dagger A) = R(I - A^\dagger A) = \left\{ (I - A^\dagger A) h : h \in \mathbb{C}^n \right\}$$

故 $Ab = AA^\dagger Y$ 的通解为

$$b = A^\dagger Y + (I - A^\dagger A) h : h \in \mathbb{C}^n$$

因为

$$\begin{aligned} \|A^\dagger Y\|^2 &< \|A^\dagger Y\|^2 + \|(I - A^\dagger A) h\|^2 \\ &= \|A^\dagger Y + (I - A^\dagger A) h\|^2, (I - A^\dagger A) h \neq 0 \end{aligned}$$

所以 $A^\dagger Y$ 又是二范数极小的最小二乘解。

参考文献

书籍

- Wang Guorong; Wei Yimin; Qiao SanZheng. Equation Solving Generalized Inverses. Generalized Inverses: Theory and Computations. Beijing: Science Press. 2004第6页. [ISBN 7-03-012437-5](#) （英语） .

外部链接

- [3種統計學點估計的理論推演動差法,最小平方法,最大概似估計法](#)
 - [中央大學數學系教材最小平方法](#)
 - http://www.physics.csbsju.edu/stats/least_squares.html
 - <http://www.zunzun.com>
 - <http://www.orbitals.com/self/least/least.htm>
 - [PlanetMath上最小二乘法的資料](#)。
-

取自“<https://zh.wikipedia.org/w/index.php?title=最小二乘法&oldid=46515039>”

本页面最后修订于2017年10月10日 (星期二) 03:39。

本站的全部文字在知识共享 署名-相同方式共享 3.0协议之条款下提供，附加条款亦可能应用。（请参阅[使用条款](#)）
Wikipedia®和维基百科标志是维基媒体基金会的注册商标；维基™是维基媒体基金会的商标。
维基媒体基金会是在美国佛罗里达州登记的501(c)(3)[免税](#)、非营利、慈善机构。