Medienprojekt – How To: Vera Molnár

Unser Projekt beinhaltet 3 Minispiele die in der App „Buchstabenmuster“, „Quadrate“ und „Schriftbilder“ heißen.

# Ordnerstruktur

Im Hauptordner befinden sich die css Dokumente sowie die html Dokumente für die Infoseite zur Künstlerin (veramolnar.html) und die Infos über die App (app.html).

Die drei Spiele sind jeweils in einen Ordner eingeordnet, indem sich die zugehörigen js und html Dateien befinden, das Spiel selber (p5js Code) befindet sich in einem untergeordneten „game“ Ordner.

Das Spiel „Buchstabenmuster“ befindet sich im Ordner „buchstaben“, „Quadrate“ in „squares“ und „Schriftbilder“ in „mama“.

# App starten

Um die App zu starten (lokal) die Seite menu.html mit dem Liveserver öffnen.

Andere Geräte im selben Netzwerk können über die IP-Adresse des Geräts, auf dem der Server läuft und die Portnummer auf die App zugreifen. Dazu folgende Adresse auf dem Gerät öffnen: http://*IPv4-Adresse*:*Portnummer*/menu.html