

[Défi] Color Picker



Contexte :

Réaliser un générateur de couleurs qui modifie la couleur de fond de la page à l'aide de 3 curseurs.



Consigne :

Coté HTML

- Complétez les attributs des 3 `inputs` de type `range` pour que :
 - les valeurs autorisées aillent de **0** à **255**
 - la valeur par défaut est **255**
 - les valeurs aillent de **1** en **1**

Coté JavaScript

- Ajoutez un écouteur d'événement sur chaque `input` de type `range` qui se déclenchera quand l'un des input est modifier
- Quand l'événement est déclenché :
 - Récupérez la valeur de chaque `input`
 - Modifiez la propriété `background-color` du `body` en vous servant des valeurs récupérées pour former une couleur au format **rgb**
 - Affichez le code **rgb** appliqué sur le `body` au format *texte* dans la `div` possédant la `class` **rgb_box**



Cadre de travail :

Créez un fichier `index.html` avec le contenu suivant :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr" dir="ltr">
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="main.css">
  <title>Color Picker</title>
</head>
<body>
  <div class="range_box">
    <div>
      <input type="range" id="red" name="red">
      <label for="red">Red</label>
    </div>

    <div>
      <input type="range" id="green" name="green">
      <label for="green">Green</label>
    </div>
  </div>
</body>
</html>
```

```

<div>
  <input type="range" id="blue" name="blue">
  <label for="blue">Blue</label>
</div>
<div class="rgb_box">rgb(255,255,255)</div>
<div class="hexa_box"></div>
</div>
</body>
<script type="text/javascript" src="main.js"></script>
</html>

```

Créez ensuite un fichier `main.css` :


```

body {
  background-color:white;
  display:flex;
  min-height:100vh;
  align-content: center;
  justify-content: center;
  align-items: center;
}
.range_box {
  background-color:white;
  padding:20px;
}


```

Créez enfin un fichier `main.js` qui contiendra votre code :

Indices :

- 
- [InputEvent](#)
- [HTMLInputElement](#)

Pour aller plus loin :

- Ajoutez l'affichage **hexadécimal** de la couleur appliqué sur le `body` au format *texte* dans la `div` possédant la `class hexa_box`
 -  Pour rappel :
 - **rgb** = *base 10*
 - **hexadécimal** = *base 16*
 - 255 en *base 10* donne FF en *base 16*

RGB ⇌ HEX			
RGB	233	165	157
HEX	E9	A5	9D

Indices :

- [Number.prototype.toString\(\)](#)
- [parseInt\(\)](#)