



Projet IV « Un nouvel espoir » : Partie 1

-  Projet individuel - Temps estimé : 2 jours
-  Technologies, outils et concepts travaillés : Figma

Objectifs pédagogiques :

- Concevoir des interfaces graphiques et des prototypes

Thèmes :

- Conception graphique
- Prototypage dynamique

Description du projet :

Vous recevez une maquette desktop au format Figma, réalisée par un graphiste professionnel. Vous devez réaliser la maquette mobile pour ce site en respectant strictement cette maquette et les prescriptions contenues dans le fichier.

Étapes du projet :

Conception

- Réalisez des maquettes et des prototypes
 - Utilisez Figma pour créer les versions des maquettes pour l'affichage mobile, sur la base des versions desktop
 - N'oubliez pas de prendre en compte les problématiques d'accessibilité et d'ergonomie
 - Utilisez Figma pour transformer vos maquettes en prototype
 - Faites valider par le formateur votre prototype

✓ LIVRABLES : Lien Figma contenant les prototypes dynamique

Ressources :

[Figma](#)