

# Projet V : Partie 2

 Projet individuel -  Temps estimé : 6 jours

 Technologies, outils et concepts travaillés : Adobe Animate, Adobe Illustrator

## Objectifs pédagogiques :

- Concevoir et réaliser une animation
- Définir l'aspect graphique de l'animation.
- Présenter et argumenter le concept et le story-board aux destinataires.

## Thèmes :

- Réaliser une animation pour différents supports de diffusion

## Description du projet :

À partir des informations issues de votre veille, réalisez une infographie animée sur le thème du Green-IT à l'aide du logiciel Adobe Animate. Votre infographie doit obligatoirement mettre en avant un des éléments suivants :

- sensibilisation
- bonnes pratiques
- innovations

## Étapes du projet :

### Conception

- Définissez le ton ainsi que le story-board de votre infographie ;
- Créez la charte graphique de votre animation
  - Définissez votre palette chromatique ;
  - Choisissez vos typographies (gérez le texte pour optimiser la lecture sur écran) ;
- En utilisant le logiciel professionnel de traitement d'images Adobe Illustrator, réalisez ou retouchez des illustrations vectorielles (logotype, éléments d'interface, pictogrammes)
- À partir de votre support d'informations, élaborer une infographie animée destinée à des sites web desktop et mobile à l'aide du logiciel professionnel Adobe Animate
- Faites valider par le formateur votre infographie.

✓ **LIVRABLES :** Une infographie animée au format `.gif` et les fichiers sources au format `.fla`

## Ressources :

[Graphiste.com - Comment créer l'infographie parfaite ?](#)

[Graphiste.com - 10 superbes infographies animées](#)

[99designs - Les infographies animées](#)

