

Algorithmique

Défi 1

Ecrire un algorithme dans lequel vous déclarerez les variables suivantes :

- `score` de type *nombre*
- `nom` de type *chaîne de caractères*
- `start` de type *booléen*

Affectez ensuite à chaque variable les valeurs suivantes :

- `0` pour la variable `score`
- `Arthur` pour la variable `nom`
- `Faux` pour la variable `start`