

Projet de perfectionnement « Figma » :

-  Projet individuel -  Temps estimé : 5 jours
-  Technologies, outils et concepts travaillés : Figma

Objectifs pédagogiques :

- Analyser les interfaces existantes
- Structurer et hiérarchiser l'information
- Réaliser des prototypes

Thèmes :

- Concevoir des interfaces graphiques et des prototypes

Description du projet :

À partir d'un des sites fournis, reproduire à l'identique sur Figma son apparence (Respect des couleurs, typographies, tailles...). À minima la page d'accueil du site, toute page supplémentaire sera appréciée.

Étapes du projet :

Conception

- Réalisez des prototypes interactifs
 - Utilisez Figma pour créer vos maquettes
 - Au moins 2 formats d'écran :
 - 1440px
 - 375px
 - Pensez à utiliser des composants
 - Structurez vos éléments en :
 - les nommant
 - les regroupant par dossiers
 - Transformez vos maquettes en prototype
 - Faites valider par le formateur votre prototype
 - La qualité technique du travail sera prise en compte

✓ LIVRABLES : Un prototype dynamique et fonctionnel du site

Ressources :

Les sites à reproduire :

[Mailchimp](#)

[PayPal](#)

[UberEats](#)

