# [Défi] Color Picker

### **©** Contexte:

Réaliser un générateur de couleurs qui modifie la couleur de fond de la page à l'aide de 3 curseurs.



### Consigne :

#### **Coté HTML**

- Complétez les attributs des 3 inputs de type range pour que :
  - les valeurs autorisées aillent de 0 à 255
  - o la valeur par défaut est 255
  - o les valeurs aillent de 1 en 1

#### Coté JavaScript

- Ajoutez un écouteur d'événement sur chaque input de type range qui se déclenchera quand I'un des input est modifier
- Quand l'événement est déclenché :
  - Récupérez la valeur de chaque input
  - o Modifiez la propriété background-color du body en vous servant des valeurs récupérées pour former une couleur au format rgb
  - o Affichez le code **rgb** appliqué sur le body au format *texte* dans la div possédant la class rgb\_box

### ( Cadre de travail :

Créez un fichier index.html avec le contenu suivant :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr" dir="ltr">
<head>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="main.css">
  <title>Color Picker</title>
</head>
<body>
<div class="range_box">
   <div>
      <input type="range" id="red" name="red">
      <label for="red">Red</label>
    </div>
    <div>
      <input type="range" id="green" name="green">
      <label for="green">Green</label>
    </div>
```

Créez ensuite un fichier main.css:

```
body {
  background-color:white;
  display:flex;
  min-height:100vh;
  align-content: center;
  justify-content: center;
  align-items: center;
}
.range_box {
  background-color:white;
  padding:20px;
}
```

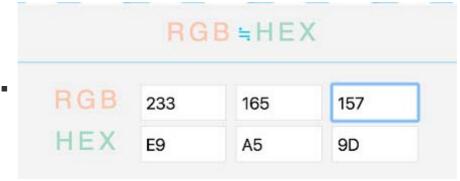
Créez enfin un fichier main.js qui contiendra votre code :

### **Q** Indices:

- .
- <u>InputEvent</u>
- <u>HTMLInputElement</u>

# **Pour aller plus loin :**

- Ajoutez l'affichage hexadécimal de la couleur appliqué sur le body au format texte dans la div possédant la class hexa\_box
  - i Pour rappel:
    - **rgb** = base 10
    - hexadécimal = base 16
    - 255 en *base 10* donne FF en *base 16*



## $\bigcirc$ Indices:

- Number.prototype.toString()
- parseInt()