



Christopher Pahl

Software Engineer

Zur Person

Familienstand: ledig
Staatsangehörigkeit: deutsch
Geburtsdatum: 24.05.1991
in Hof/Saale

Adresse

Holzbachstraße 35
86152 Augsburg

Telefon & E-Mail

+49 0151 21340235
sahib@online.de

Web & Git

sahib.github.io
github.com/sahib

Sprachen

Deutsch ★★★★★
Englisch ★★★★★

Persönliche Stärken



Ausbildung

Okt 2014 – Nov 2016	Master of Science (Informatik) Abschluss mit ø1.4	Hochschule Augsburg
Okt 2010 – Okt 2014	Bachelor of Science (Informatik) Abschluss mit ø1.8	Hochschule Hof
Sep 2001 – Okt 2010	Abitur Leistungskurse: Chemie und Physik; Abschluss mit ø3.1	Johann-Christian-Reinhardt-Gymnasium, Hof

Programmiersprachen

Go	Entwicklung von Servern und sicherheitskritischen Werkzeugen.	2 Jahre
C	Entwicklung von System- und hochperformanten Anwendungen.	6 Jahre
Python	Entwicklung von Testsuites, Benchmarks, Oberflächen und Skripten.	4 Jahre
Bash	Steuerung von Buildprozessen und Entwicklung kleinerer Skripte.	3 Jahre

Grundlagenkenntnisse: Cython, C++, Ruby, HTML, CSS, CoffeeScript

Weitere Kenntnisse

Grundlagen

Kryptografie, Data-Mining, funktionale Programmierung, Webprogrammierung, Embedded Programmierung, Dateisystemprogrammierung mittels FUSE, Umgang mit dem Raspberry-Pi, UI-Entwicklung

Techniken

Continuous Integration, POSIX-Systemprogrammierung, parallele Programmierung (pthreads), Microservices, Betriebssystemvirtualisierung, Web scraping, Websockets, SQL-Datenbanken, Key-Value-Datenbanken, Peer-to-Peer-Netzwerke (ipfs), Internationalisierung mittels gettext, RegEx

Werkzeuge & Frameworks

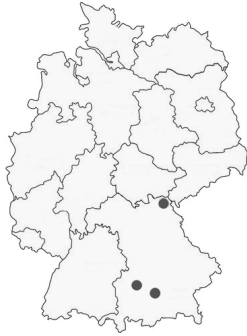
git, Vim, Docker, TravisCI, Protobuf und andere Serialisierungsformate, BoltDB, IPython, nosetest, Flask, Bootstrap, L^AT_EX, make, gdb, valgrind, GTK+, GObject, strace, cairo-graphics

Veröffentlichungen

2016 »brig«: Ein Werkzeug zur sicheren und verteilten Dateisynchronisation
Masterarbeit an der Hochschule Augsburg.

2014 Algorithmik und Evaluation des Musikempfehlungssystems libmunin
Bachelorarbeit an der Hochschule Hof.

Wohnorte Open-Source Projekte



2010 – 2016 `rmlint` C, Python (20.000 Lines of Code)
Werkzeug zur dateibasierten Deduplizierung großer Datenmengen.
Seit 2014 Zusammenarbeit mit einem australischen Entwickler.
Große Nutzerbasis und für viele Linux-Distributionen paketierte.

2015 – 2016 `brig` Go (14.000 Lines of Code)
Dezentrales und sicheres Dateisynchronisationswerkzeug.
Basiert auf dem freien P2P-Netzwerk ipfs.
Momentanes Hauptprojekt und noch in Entwicklung.

Juni 2016 `eulenfunk` Go, C (7.000 Lines of Code)
Selbstgebautes und internetfähiges Küchenradio.
Zuständigkeit für die gesamte Software des Radios.
Realisierung der Software als kleine Microservices.

Fähigkeiten



2012 – 2016 `catlight` C, Go (1.000 Lines of Code)
Per USB ansteuerbare Mehrfarb-LED für verschiedene Zwecke.
Entwicklung eines USB-Treibers (C) und mehrerer kleiner Anwendungen (Go).

Juni 2015 `Snøvær` Python, CoffeeScript (3.000 Lines of Code)
Webbasierter MPD-Client auf Basis von moosecat.
Backend in Python und teilweise C.
Frontend in CoffeeScript und Bootstrap realisiert.

2012 – 2015 `moosecat` C, Cython, Python (15.000 Lines of Code)
Hochperformanter MPD-Client für große Musiksammlungen.
Unterstützt eine Volltextsuche und enthält eine GTK+-Oberfläche.

2011 – 2015 `libglyr` C (15.000 Lines of Code)
Bibliothek um Musikmetadaten aus dem Internet zu suchen.
Kann Alumbilder, Songtexte u.v.m. von über 40 Anbietern scrapen.

2013 – 2014 `libmunin` Python (4.000 Lines of Code)
Generiert Liedempfehlungen mittels Data-Mining-Algorithmen.
Die Empfehlungen basieren auf den Metadaten und dem Nutzerverhalten.

Betriebssysteme

GNU/Linux ★★★★★
Unix ★★★★★
MacOS ★★★★★
Windows ★★★★★

Hobbies und Interessen

Sportliches

Tischtennis (als Spieler und Mannschaftsführer), Radtouren, Bergwandern.

Sonstiges

Künstlerische Betätigung (3D-Modellierung, Typografie), Kochen, Bücher.

Christopher Pahl

29. Dezember 2016