

PL/SQL FOR ORACLE

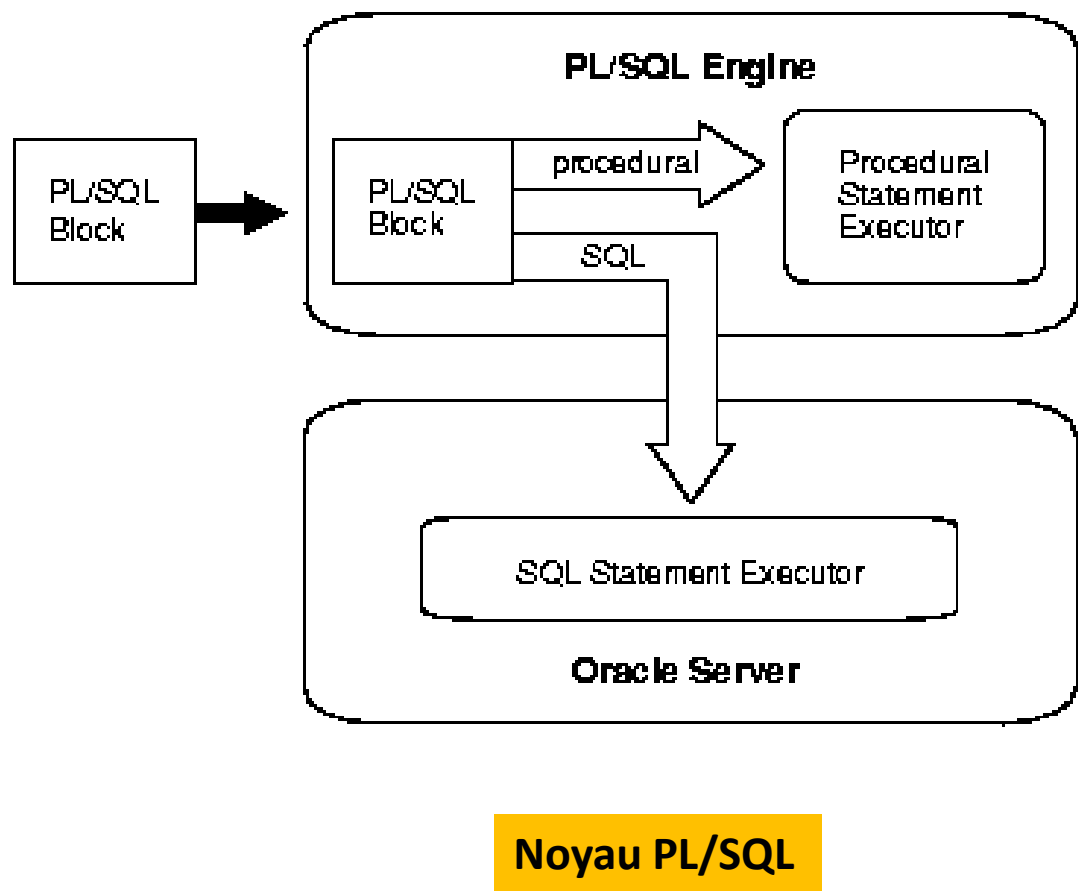
R. OULAD HAJ THAMI

LES FONDAMENTAUX

SOMMAIRE GENERAL

- 1. MOTIVATIONS**
- 2. STRUCTURE D'UN BLOC PL/SQL**
- 3. LES VARIABLES**
- 4. LES ENREGISTREMENTS**
- 5. ASSIGNATION DES VARIABLES ET AFFECTATION**
- 6. STRUCTURES DE CONTRÔLE**
- 7. LES TRANSACTIONS**
- 8. INSERT-UPDATE-DELETE DANS UN BLOC PL/SQL**
- 9. GESTION DES ERREURS ET DES EXCEPTIONS**
- 10. LES CURSEURS**
- 11. LES PROCEDURES ET LES FOCNTIONS STOCKEES**
- 12. LES PACKAGES**
- 13. LES TRIGGERS**

MOTIVATION



Avantages de PL / SQL

Prise en charge de SQL

Prise en charge de la programmation orientée objet

Meilleure performance

Une productivité accrue

La portabilité

L'intégration très forte avec Oracle

Haute sécurité

PARTIE 1:
LES FONDAMENTAUX

PARTIE 1: SOMMAIRE

STRUCTURE D'UN BLOC PL/SQL

LES VARIABLES

LES ENREGISTREMENTS

ASSIGNATION DES VARIABLES ET AFFECTATION

Dans le bloc PL/SQL

A partir d'une BD

STRUCTURES DE CONTRÔLE

IF - THEN - ELSE - END IF

WHILE - LOOP - END LOOP

FOR - IN – LOOP

CASE - WHEN - THEN - ELSE - END CASE

TRAVAUX PRATIQUES

STRUCTURE D'UN BLOC PL/SQL

DECLARE *--section optionnelle*
déclaration variables, constantes, types, curseurs,...

BEGIN *--section obligatoire*
contient le code PL/SQL

EXCEPTION *--section optionnelle*
traitement des erreurs

END; *--obligatoire*

DECLARE *--section optionnelle*

déclaration variables, constantes, types, curseurs,...

BEGIN *--section obligatoire*

contient le code PL/SQL

DECLARE *--section optionnelle*

déclaration variables, constantes, types, curseurs,...

BEGIN *--section obligatoire*

contient le code PL/SQL

EXCEPTION *--section optionnelle*

traitement des erreurs

END; *--obligatoire*

EXCEPTION *--section optionnelle*

traitement des erreurs

END; *--obligatoire*

REMARQUE

LA PORTEE DES VARIABLES EST LA MEME QUE DANS LES LANGAGES DE PROGRAMMATION

LES VARIABLES

nom variable [**CONSTANT**] **type** [[**NOT NULL**] [**:=** expression | **DEFAULT** expression];

nom variable représente le nom de la variable composé de lettres, chiffres, \$, _ ou #
Le nom de la variable ne peut pas excéder 30 caractères

CONSTANT indique que la valeur ne pourra pas être modifiée dans le code du bloc PL/SQL

NOT NULL indique que la variable ne peut pas être NULL, et dans ce cas **expression** doit être indiqué.

type représente de type de la variable correspondant à l'un des types suivants :

Remarque

Si une variable est déclarée avec l'option **CONSTANTE**, elle doit être initialisée

Si une variable est déclarée avec l'option **NOT NULL**, elle doit être initialisée

TYPE	SEMANTIQUE
NUMBER[(e,d)]	Nombre réel avec e chiffres significatifs stockés et d décimales
PLS_INTEGER	Nombre entier compris entre -2 147 483 647 et +2 147 483 647
CHAR [(n)]	Chaîne de caractères de longueur fixe avec n compris entre 1 et 32767 (par défaut 1)
VARCHAR2[(n)]	Chaîne de caractères de longueur variable avec n compris entre 1 et 32767
BOOLEAN	
DATE	
LONG	Chaîne de caractères de longueur variable avec au maximum 32760 octets
ROWID	Permet de stocker l'adresse absolue d'une ligne dans une table sous la forme d'une chaîne de caractères

Exemples de types de bases PL/SQL

SUBTYPE nom_sous_type **IS** type ;

Exemple:

SUBTYPE nom_employe **IS** VARCHAR2(20) NOT NULL:=‘inconnu’;

nom nom_employe;

nom_variable nom_table.nom_colonne%TYPE ;
nom_variable nom_variable_ref%TYPE ;

Exemple:

Nom **E_EMPLOYE.NOM%TYPE;**
Dat_COM **DATE;**
Dat_LIV **Dat_COM%TYPE;**

nom_variable nom_table%ROWTYPE ;

Exemple:

EMPLOYE E_EMPLOYE%ROWTYPE;

LES ENREGISTREMENTS

```
TYPE nom_type_rec IS RECORD (  
    nom_champ1      type_élément1 [[ NOT NULL ] := expression ],  
    nom_champ2      type_élément2 [[ NOT NULL ] := expression ],  
    ...  
    nom_champN      type_élémentN[[ NOT NULL ] := expression ]  
);  
Nom_variable      nom_type_rec ;
```

Exemple:

```
TYPE T_REC_EMP IS RECORD (  
    Num      E_EMPLOYE.NO%TYPE,  
    Nom      E_EMPLOYE.NOM%TYPE,  
    Pre      E_EMPLOYE.PRENOM%TYPE  
);  
  
EMP      T_REC_EMP ;
```

ACCES:

EMP.num	EMP.NOM	et	EMP.Pre
---------	---------	----	---------

**ASSIGNATION DES
VARIABLES
(AFFECTATION)**

VARIABLE := EXPRESSION

- Lors de la déclaration
- Dans le bloc PL/SQL

MON_NUM:= 10 ;

MA_CHAINE := 'Chaîne de caractères' ;

MA_TAXE :=PRIX*TAUX;

MON_BOOLEAN := FALSE; MON_BOOLEAN := (NOM='toto');

BONUS := SALAIRE * 0.10;

MA_LIMITE_BUDGET CONSTANT REAL := 5000.00;

MA_DATE:='12/12/2012'

MON_DEP := DEPARTEMENT.NUMDEP;

AFFICHAGE DES VALEURS DES VARIABLES

ACTIVATION DU SERVEUR D’AFFICHAGE:

```
SQL> SET SERVEROUTPUT ON
```

EXEMPLES:

```
MA_CHAINE := 'Chaîne de caractères' ;
```

```
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Affichage de la valeur de la chaine: ' || MA_CHAINE);
```

```
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Le prix TTC' || PRIX*TAUX);
```

```
DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('NOM:' || nom_emp || ' prenom : ' || pre_emp || 'DT Naissance' ||  
DT)
```

**AFFECTATION DES VARIABLES
A PARTIR D'UNE BD**

SCHEMA DE LA BASE D'EXEMPLES

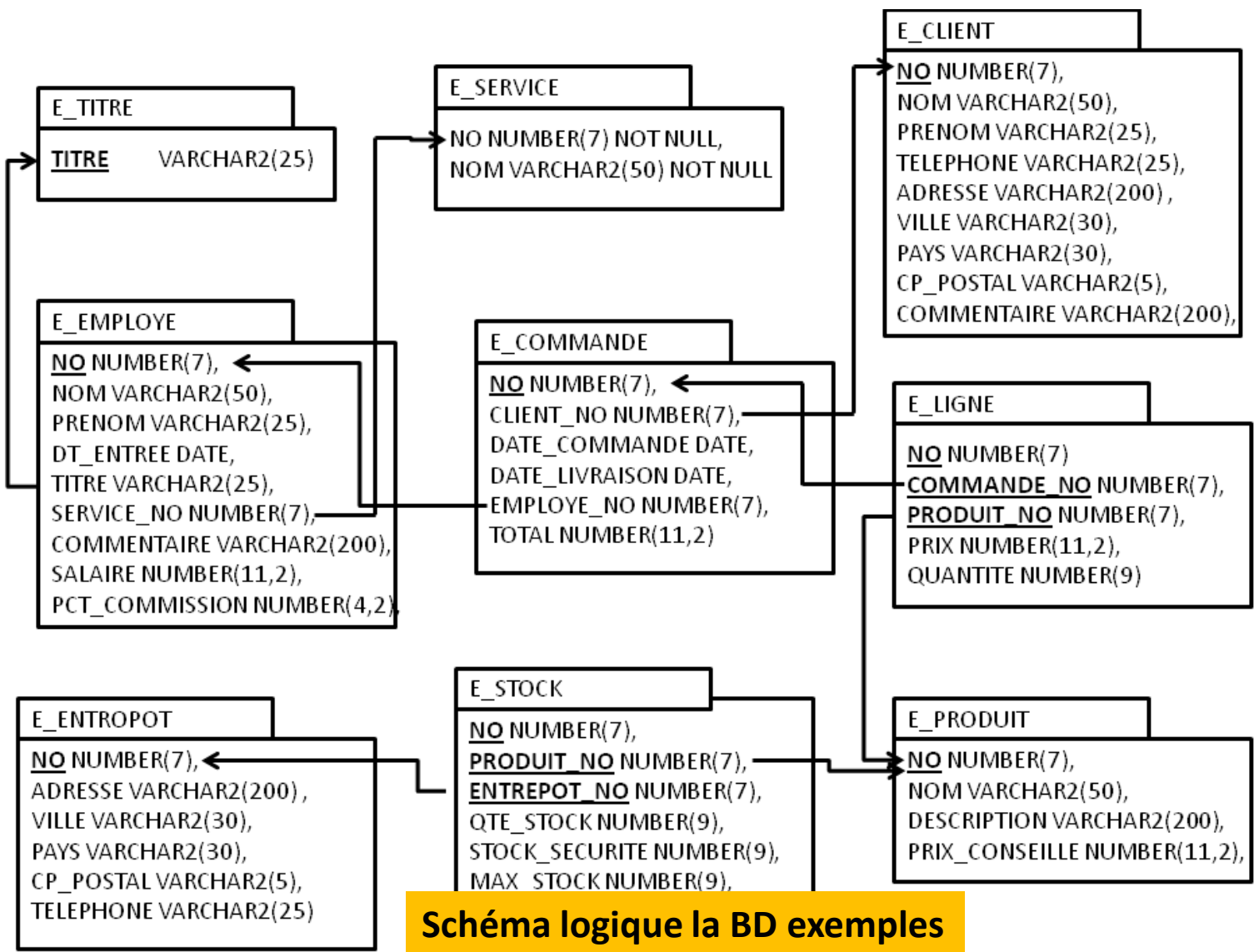


Schéma logique la BD exemples

```
SELECT <COLONNE_OU_TUPLE> TO <VAR> FROM NOM_TABLE WHERE CONDITION;
```

Exemple 1:

```
SQL> SET SERVEROUTPUT ON
SQL> DECLARE
2      NOM_EMP  VARCHAR2(20);
3 BEGIN
4  SELECT NOM INTO NOM_EMP
5  FROM E_CLIENT
6  WHERE NO=1;
7  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Le nom du client NO 1 est ' || NOM_EMP);
8 END;
9 /
```

Le nom du client NO 1 est Idrissi

Procédure PL/SQL terminée avec succès.

Exemple 2:

```
SQL> DECLARE
2      NOM_EMP  E_CLIENT.NOM%TYPE;
3 BEGIN
4  SELECT NOM INTO NOM_EMP
5  FROM E_CLIENT
6  WHERE NO=1;
7  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Le nom du client NO 1 est ' || NOM_EMP);
8 END;
9 /
```

Le nom du client NO 1 est Idrissi

Procédure PL/SQL terminée avec succès.

Exemple 3:

```
SQL> DECLARE
2      NOM_EMP  VARCHAR2(20);
3      PRE_EMP  VARCHAR2(20);
4 BEGIN
5  SELECT NOM, PRENOM INTO NOM_EMP, PRE_EMP
6  FROM E_CLIENT
7  WHERE NO=1;
8  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Le nom du client NO 1 est ' || NOM_EMP);
9  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('son prénom est ' || PRE_EMP);
10 END;
11 /
```

Le nom du client NO 1 est Idrissi
son prénom est Mohammed

Procédure PL/SQL terminée avec succès.

Exemple 4:

```
SQL> DECLARE
2      TYPE T_EMP IS RECORD (
3          NOM_EMP  VARCHAR2(20),
4          PRE_EMP  VARCHAR2(20)
5      );
6      EMP T_EMP;
7 BEGIN
8  SELECT NOM, PRENOM INTO EMP.NOM_EMP, EMP.PRE_EMP
9  FROM E_CLIENT
10 WHERE NO=1;
11 DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Le nom du client NO 1 est ' || EMP.NOM_EMP);
12 DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('son prénom est ' || EMP.PRE_EMP);
13 END;
14 /
```

Le nom du client NO 1 est Idrissi
son prénom est Mohammed

Procédure PL/SQL terminée avec succès.

Exemple 5:

```
SQL> DECLARE
2      TYPE T_EMP IS RECORD (
3          NOM_EMP  VARCHAR2(20),
4          PRE_EMP  VARCHAR2(20)
5      );
6      EMP T_EMP;
7 BEGIN
8  SELECT NOM, PRENOM INTO EMP
9  FROM E_CLIENT
10 WHERE NO=1;
11 DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Le nom du client NO 1 est ' || EMP.NOM_EMP);
12 DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('son prénom est ' || EMP.PRE_EMP);
13 END;
14 /
```

Le nom du client NO 1 est Idrissi
son prénom est Mohammed

Procédure PL/SQL terminée avec succès.

Exemple 6:

```
SQL> DECLARE
2      EMP E_CLIENT%ROWTYPE;
3 BEGIN
4  SELECT * INTO EMP
5  FROM E_CLIENT
6  WHERE NO=1;
7  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('client NO 1 est :');
8  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('NOM      || EMP.NOM);
9  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('PRENOM   || EMP.PRENOM);
10 DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('TELEHPONE || EMP.TELEPHONE);
11 DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('ADRESSE   || EMP.ADRESSE);
12 DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('VILLE   || EMP.VILLE);
13 DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('PAYS      || EMP.PAYS);
14 DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('CP_POSTAL || EMP.CP_POSTAL);
15 DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('COMMENTAIRE || EMP.COMMENTAIRE);
16 END;
17 /
```

client NO 1 est :	
NOM	Idrissi
PRENOM	Mohammed
TELEHPONE	O60000000
ADRESSE	Rue 1, N° 23
VILLE	Rabat
PAYS	Maroc
CP_POSTAL	5000
COMMENTAIRE	Pas de commentaire

Procédure PL/SQL terminée avec succès.

Exemple 7:

```
SQL> DECLARE
2      NOM_EMP  VARCHAR2(20);
3 BEGIN
4  SELECT NOM INTO NOM_EMP
5  FROM E_CLIENT
6  WHERE NO=99;
7 END;
8 /
```

```
DECLARE
*
```

ERREUR à la ligne 1 :
ORA-01403: aucune donnée trouvée
ORA-06512: à ligne 4

Exemple 8:

```
SQL> DECLARE
2      NOM_EMP  VARCHAR2(20);
3 BEGIN
4  SELECT NOM INTO NOM_EMP
5  FROM E_CLIENT
6  WHERE NO=1 OR NO=2;
7 END;
8 /
```

```
DECLARE
*
```

ERREUR à la ligne 1 :
ORA-01422: l'extraction exacte ramène plus que le
nombre de lignes demandé
ORA-06512: à ligne 4

CURSEUR



SOLUTION

STRUCTURES DE CONTRÔLE

Structures de contrôles PLSQL

IF - THEN - ELSE - END IF

IF condition THEN

instruction 1 ;

instruction 2 ;

.....

instruction 2 ;

END IF;

PLSQL IF-THEN-END IF: Exemple 1

```
SQL> SET SERVEROUTPUT ON;
```

```
SQL> DECLARE
```

```
2  x integer := 10; y integer := 15;
```

```
3  BEGIN
```

```
4      IF x<y THEN
```

```
5          DBMS_OUTPUT.PUT_LINE (x || ' < ' || y);
```

```
6      END IF ;
```

```
7  END;
```

```
8  /
```

```
10 < 15
```

Procédure PL/SQL terminée avec succès.


```
IF condition1 THEN
    instruction 1;
    instruction 2;
ELSE
    instruction 3;
END IF;
```

PLSQL IF-THEN-ELSE-END IF: Exemple 2

```
SQL> SET SERVEROUTPUT ON;
SQL> DECLARE
2  x integer := 20; y integer := 15;
3  BEGIN
4      IF x<y THEN
5          DBMS_OUTPUT.PUT_LINE (x || ' < ' || y);
6      ELSE
7          DBMS_OUTPUT.PUT_LINE (x || ' >= ' || y);
8      END IF ;
9  END;
10 /
20 >= 15
```

Procédure PL/SQL terminée avec succès.

```
IF condition1 THEN
    instruction 1;
    instruction 2;
ELSIF condition2 THEN
    instruction 3;
    instruction 4;
ELSIF condition3 THEN
    instruction 5;
    instruction 6;
ELSE
    instruction 7;
END IF;
```

PLSQL IF-THEN-ELSIF-THEN.....END IF: Exemple 3

```
SQL> SET SERVEROUTPUT ON;
SQL> DECLARE
2  x integer := 20; y integer := 20;
3  BEGIN
4      IF x<Y THEN
5          DBMS_OUTPUT.PUT_LINE (x || ' < ' || y);
6      ELSIF x=Y THEN
7          DBMS_OUTPUT.PUT_LINE (x || ' = ' || y);
8      ELSIF x<Y THEN
9          DBMS_OUTPUT.PUT_LINE (x || ' < ' || y);
10     ELSE
11         DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Bizzare!!');
12     END IF ;
13 END;
14 /
20 = 20
```

Procédure PL/SQL terminée avec succès.

Structures répétitives PLSQL

WHILE - LOOP - END LOOP

```
WHILE conditions
LOOP
    instruction1;
    instruction2;
END LOOP;
```

PLSQL LOOP – WHILE LOOP-END LOOP: Exemple 1

```
SQL> SET SERVEROUTPUT ON;
SQL> DECLARE
2      cpt          INTEGER := 0;
3 BEGIN
4      WHILE cpt<10 LOOP
5          DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Valeur suivante de X : ' || cpt);
6          cpt:=cpt+1;
7      END LOOP;
8 END;
9 /
```

Valeur suivante de X : 0

Valeur suivante de X : 1

Valeur suivante de X : 2

Valeur suivante de X : 3

Valeur suivante de X : 4

Valeur suivante de X : 5

Valeur suivante de X : 6

Valeur suivante de X : 7

Valeur suivante de X : 8

Valeur suivante de X : 9

Procédure PL/SQL terminée avec succès.

Structures répétitives PLSQL

FOR - IN - LOOP

```
FOR compteur IN [REVERSE] borne_inf..borne_sup LOOP
```

```
    instruction1 ;
```

```
    instruction2 ;
```

```
    instruction3 ;
```

```
[EXIT WHEN condition];
```

```
END LOOP;
```


PLSQL FOR -IN-LOOP: Exemple 1

```
SQL> SET SERVEROUTPUT ON
SQL> BEGIN
  2  FOR i IN 1..5 LOOP
  3      DBMS_OUTPUT.PUT_LINE (i);
  4  END LOOP;
  5  END;
  6  /

1
2
3
4
5
```

Procédure PL/SQL terminée avec succès.

PLSQL FOR -IN-LOOP: Exemple 2

```
SQL> SET SERVEROUTPUT ON
SQL> BEGIN
  2  FOR i IN REVERSE 1..5 LOOP
  3      DBMS_OUTPUT.PUT_LINE (i);
  4  END LOOP;
  5  END;
  6  /
```

5
4
3
2
1

Procédure PL/SQL terminée avec succès.

SQL>

PLSQL FOR –IN-LOOP: Exemple 3

```
SQL>  
SQL> SET SERVEROUTPUT ON  
SQL> BEGIN  
  2  FOR i IN 1..5 LOOP  
  3      DBMS_OUTPUT.PUT_LINE (i);  
  4  EXIT WHEN i>3;  
  5  END LOOP;  
  6  END;  
  7  /
```

1
2
3
4

Procédure PL/SQL terminée avec succès.

```
SQL>
```

Structures de contrôles PLSQL

CASE - WHEN - THEN - ELSE - END CASE

CASE selecteur

```
WHEN expression1 THEN instruction1;  
WHEN expression2 THEN instruction2;  
...  
WHEN expression3 THEN instruction3;  
ELSE instruction4;  
END CASE;
```

PLSQL CASE -WHEN -ELSE -END CASE: Exemple 1

```
SQL> SET SERVEROUTPUT ON;  
SQL> DECLARE  
2  x integer := 2;  
3  BEGIN  
4      CASE X  
5          WHEN 1 THEN DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Le premier');  
6          WHEN 2 THEN DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Le deuxième');  
7          WHEN 3 THEN DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Le troisième');  
8          ELSE      DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Le dernier');  
9      END CASE;  
10 END;  
11 /
```

Le deuxième

Procédure PL/SQL terminée avec succès.

CASE selecteur

```
WHEN expression1 THEN instruction1;  
WHEN expression2 THEN instruction2;  
...  
WHEN expression3 THEN instruction3;  
ELSE instruction4;  
END CASE;
```

PLSQL CASE -WHEN -ELSE -END CASE: Exemple 2

```
SQL> SET SERVEROUTPUT ON;  
SQL> DECLARE  
2  x integer := 2;  
3  BEGIN  
4      CASE  
5          WHEN x=1 THEN DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Le premier');  
6          WHEN x=2 THEN DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Le deuxième');  
7          WHEN x=3 THEN DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Le troisième');  
8          ELSE      DBMS_OUTPUT.PUT_LINE ('Le dernier');  
9      END CASE;  
10 END;  
11 /
```

Le deuxième

Procédure PL/SQL terminée avec succès.

TRAVAUX PRATIQUES

PL/SQL : séance 1

Objectifs:

manipuler les variables,
les bloc PL/SQL
et les structures de contrôle

On considère le schéma de la base de données précédente.

Sachant que les numéro des clients sont numéroté dans l'ordre (1,2,...):

Ecrire un bloc PL/SQL

1. Qui affiche le nom et la ville du client numéro 3;
2. qui affiche le numéro, le nom et la ville de chaque client;
3. qui affiche uniquement les client qui habitent rabat
4. Qui vérifie si le client numéro 25 existe, si oui, il affiche ses informations, sinon, il affiche un message d'erreur