Projet éditeur de text

Analyse du Implémentation Construction Achèvement du projet du logiciel du prototype projet Recherche des informations Séries de test Gestion des Esquisse de la relatives au sujet initiaux documents forme de relatives au l'application logiciel Détermination des outils Programmation Détermination des Rédaction fonctionnalités Et ablir les connaissances Gestion des erreurs Programmation Correction Installations des logiciels Déterminations des contraintes Apprendre l'utilisation Edition fonctionnels efficiente des outils Tests finaux