

Slutprojekt, hemsida 2:

Spec:

- En sida till ett företag, förening, portfolio el likn. Tydlig seriös målgrupp. Alternativt utveckla tidigare produkt.
- Responsivitet (mobil + desktop) för högre betyg
- Hemsidan ska vara ca 5-7 sidor (alt SPA)
- Utvecklingsdagbok skrivs varje arbetstillfälle
- Planering (skisser, idéer, målgrupp etc) i skrivmallen
- Grafik skapas i PS, PSD-filer i misc.mappen
- Spela in film på slutprodukten, lägg i miscmappen
- Deadline: tis v.23

Bedömning (E,C,A)

Planering	Tillsammans med läraren skapar du en översiktlig projektplan för en tänkt produkt.	Efter att ha rådfrågat läraren skapar du en genomarbetad projektplan för en tänkt produkt.	Efter att ha rådfrågat läraren skapar du en genomarbetad projektplan för en tänkt produkt, och reviderar vid behov planen
	Enkel handskiss på sidan. Målgrupp	Detaljerad handskiss på sidan med gridstruktur (kolumner/rader) och behållamamn (nav, header, footer...) Färgtema Funktioner på sidan	Beskriv i din utvecklingsdagbok hur du har anpassat planeringen efter hand
Kodning och kodningsstil	Tillsammans med läraren skriver och felsöker du HTML- och CSS-kod som med tillfredsställande resultat följer grundläggande standarder och tekniker	Efter att ha rådfrågat läraren skriver och felsöker du HTML- och CSS-kod som med tillfredsställande resultat följer grundläggande standarder och tekniker, och du infogar enkla domscript	Efter att ha rådfrågat läraren skriver och felsöker du kod som med gottresultat följer grundläggande standarder och tekniker, och du infogar lite mer avancerade domscript
	Ex: Ett CSS-dokument. Använd h1-h6 korrekt. Konsekvent användande av boxelement (header, section, nav...) Indenterad (TAB) kod. Validerad och felfri kod.	Ex: JS/jQuery som sker vid sidladdning	Ex: JS/jQuery som sker vid ett event(tex click).
Testning och optimering	Tillsammans med läraren gör du enkla optimeringar för överföring resurser och kontrollerar manuellt att produkten följer god praxis och fungerar i några webbläsare	Efter att ha rådfrågat läraren gör du lite mer avancerade optimeringar för överföring resurser och använder tester för att kontrollera att produkten följer god praxis och fungerar på flera plattformar	Efter att ha rådfrågat läraren gör du avancerade optimeringar för överföring resurser och använder tester för att kontrollera att produkten följer god praxis och fungerar på flera plattformar
	Ex: Testa i Chrome + FF/Safari Ett (få) CSS-dokument	Responsivt (mobil/desktop) Testa färgblindhet (color-checker/PS blind check) Små bildfiler (<200kb)	CSS Sprites och/eller minifiers
Dokumentering	Tillsammans med läraren dokumenterar du översiktligt ditt arbete.	Efter att ha rådfrågat läraren dokumenterar du noggrant ditt arbete.	Efter att ha rådfrågat läraren dokumenterar du noggrant och utförligt ditt arbete enligt en angiven standard.
	Utvecklingsdagbok	Noggrann utvecklingsdagbok	Detaljerad utvecklingsdagbok (vad senast/vad bra/mindre bra/vad hämst?)
Utvärdering och självbedömning	Tillsammans med läraren bedömer du med enkla omdömen ditt arbetes kvalitet och din egen förmåga.	Efter att ha rådfrågat läraren bedömer du med nyanserade omdömen ditt arbetes kvalitet och din egen förmåga.	Efter att ha rådfrågat läraren bedömer du med nyanserade omdömen ditt arbetes kvalitet och din egen förmåga, och ger förbättringsförslag.
			Ex: Vad gick bra/mindre bra? (i arbetet/din förmåga). Nyanserat: "hur hade det blivit om jag instället hade...?" Konkrete förbättringsförslag i produkt + process.
Bild- och textbehandling	Tillsammans med läraren bearbetar du med viss säkerhet enkla bilder och texter så de fungerar i produkten	Efter att ha rådfrågat läraren bearbetar du med viss säkerhet och via flera steg lite mer avancerade bilder och texter så de fungerar i produkten.	Efter att ha rådfrågat läraren bearbetar du med säkerhet och via flera steg lite mer avancerade bilder och texter så de fungerar i produkten.
	Ex:lager	Ex:lagermasker	Ex:justeringslager