

Feedback — Classes et objets

[Help](#)

You submitted this quiz on **Sun 26 Oct 2014 12:58 PM WET**. You got a score of **6.00** out of **6.00**.

Question 1

Sélectionnez les affirmations correctes:

Your Answer	Score	Explanation
<input checked="" type="checkbox"/> Une classe définit un nouveau type.	✓ 0.33	
<input type="checkbox"/> Le mot-clé private permet l'accès à l'instance courante de la classe, à partir d'une de ses méthodes.	✓ 0.33	
<input type="checkbox"/> Il n'est pas possible d'accéder à l'instance courante de la classe à partir d'une de ses méthodes.	✓ 0.33	
Total	1.00 / 1.00	

Question 2

Comment déclare-t-on une variable de type Rectangle?

Your Answer	Score	Explanation
<input type="radio"/> Rectangle(r);		
<input type="radio"/> r = Rectangle();		
<input type="radio"/> new Rectangle() = r;		
<input checked="" type="radio"/> Rectangle r;	✓ 1.00	
Total	1.00 / 1.00	

Question 3

Etant donné la définition de la classe Rectangle suivante:

```
class Rectangle {  
    double hauteur, largeur;  
}
```

quelle sera la sortie du programme suivant?

```
Rectangle r1 = new Rectangle();  
Rectangle r2 = new Rectangle();  
r1.hauteur = 3.0;  
System.out.println((r1.largeur + r2.largeur));
```

You entered:

0.0

Your Answer	Score	Explanation
0.0	✓ 1.00	
Total	1.00 / 1.00	

Question Explanation

Les attributs non initialisés explicitement ont une valeur par défaut en Java (`0.0` pour les `double`, `false` pour les booléen etc.). `r2.hauteur` et `r1.largeur` valent donc 0.

Question 4

Quelle-est la manière correcte de définir une méthode `surface()` de la classe `Cercle`?

Your Answer	Score	Explanation
<input type="radio"/> class Cercle.surface(){ ... }		
<input checked="" type="radio"/> class Cercle { double surface() { ... } }	✓ 1.00	
<input type="radio"/> double Cercle.surface(){ ... }		
Total	1.00 / 1.00	

Question 5

Etant-donné la définition de la classe `Point` suivante:

```
class Point{
    private double x;
    private double y;
    public void setX(double newX){
        x = newX;
    }
    public void setY(double newY){
        y = newY;
    }
    public double getX(){ return x;}
    public double getY(){ return y;}
}
```

quelle sera la sortie du programme suivant?

```
Point p1 = new Point();
Point p2 = new Point();
p2.setX(2.5);
```

```
p1.setY(4.0);  
System.out.println(p1.getX() + ", " + p1.getY());  
System.out.println(p2.getX() + ", " + p2.getY());
```

Your Answer	Score	Explanation
<input type="radio"/> 2.5, 0.0 4.0, 0.0		
<input type="radio"/> 2.5, 0.0 0.0, 4.0		
<input checked="" type="radio"/> 0.0, 4.0 2.5, 0.0	✓ 1.00	
<input type="radio"/> 2.5, 4.0 2.5, 4.0		
Total	1.00 / 1.00	

Question Explanation

Les attributs qui ne sont pas initialisés explicitement ont des valeurs par défaut (`0.0` pour des `double`)

Question 6

Etant-donné la définition de la classe Livre suivante:

```
class Livre {  
  
    private int numPages;  
  
    public void setNumPages(int numPages){  
        numPages = this.numPages;  
    }  
  
    public void afficher() {  
        if (numPages > 0) {  
            System.out.println(numPages + " pages");  
        } else {  
            System.out.println("sans page");  
        }  
    }  
}
```

quelle sera la sortie du programme suivant?

```
Livre livre = new Livre();  
livre.setNumPages(150);  
livre.afficher();
```

Your Answer	Score	Explanation
<input type="radio"/> le code n'affiche rien		
<input type="radio"/> 150 pages		
<input checked="" type="radio"/> sans page	✓ 1.00	
<input type="radio"/> Le code ne peut pas être compilé		
Total	1.00 / 1.00	

Question Explanation

Pour mettre 150 comme nombre de pages du livre il faudrait écrire : `this.numPages = numPages;` et non l'inverse ! Au moment où `afficher` s'exécute, l'attribut `numPages` vaut 0.0 (la valeur par défaut des attributs non initialisés explicitement).

