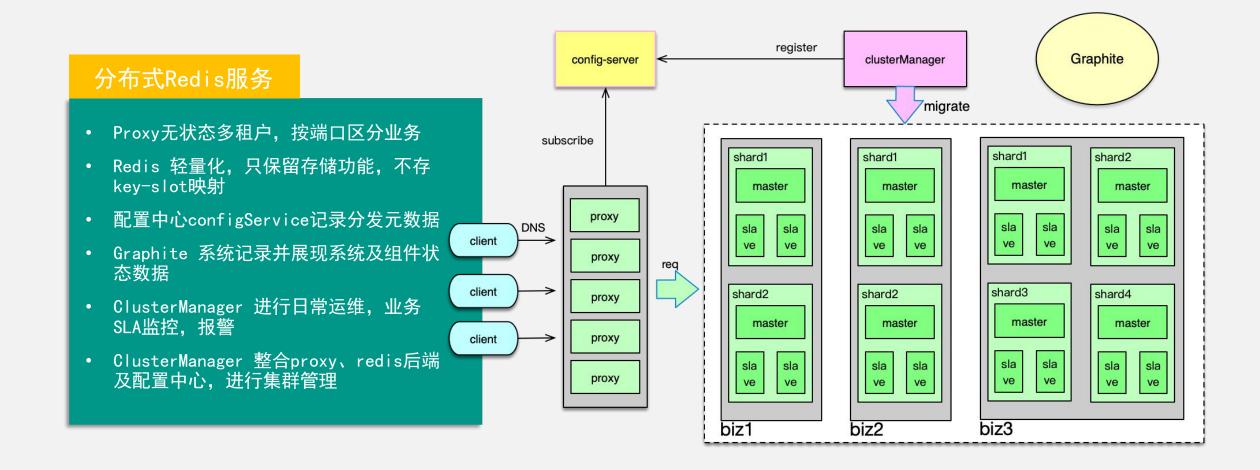
## 课时32

# 一个典型的分布式缓存系统是什么样的

- 1. 分布式 Redis 服务
- 2. 多租户 Proxy
- 3. Redis 数据存储
- 4. 配置中心 configService
- 5. 集群数据同步



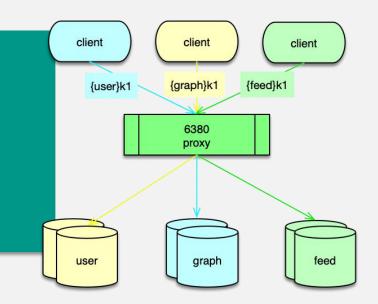


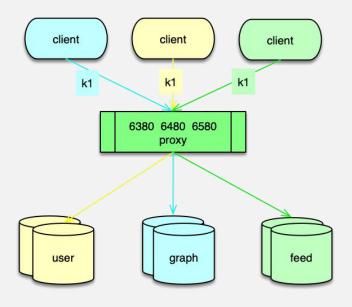




#### 分布式Redis服务

- 多租户Proxy
  - 通过配置中心获取后端资源信息
  - 后端长连接,聚合请求批量并发访问
  - 区分业务
    - 通过namespace前缀区分业务资源
    - 通过端口区分业务资源

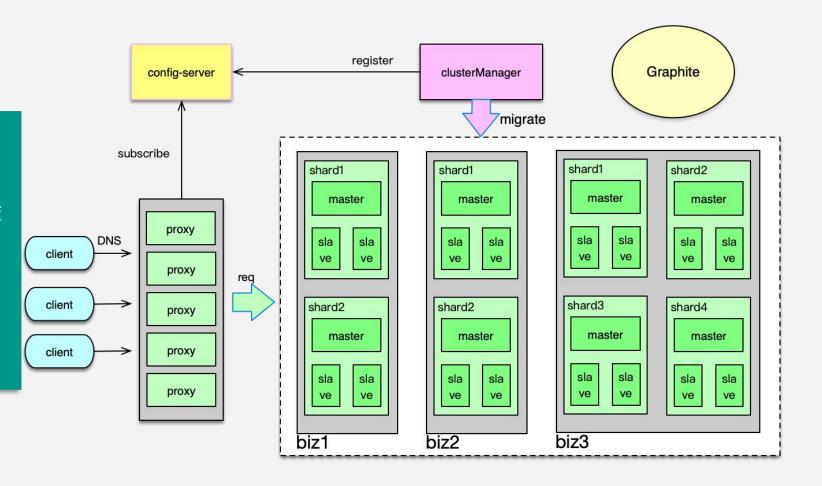








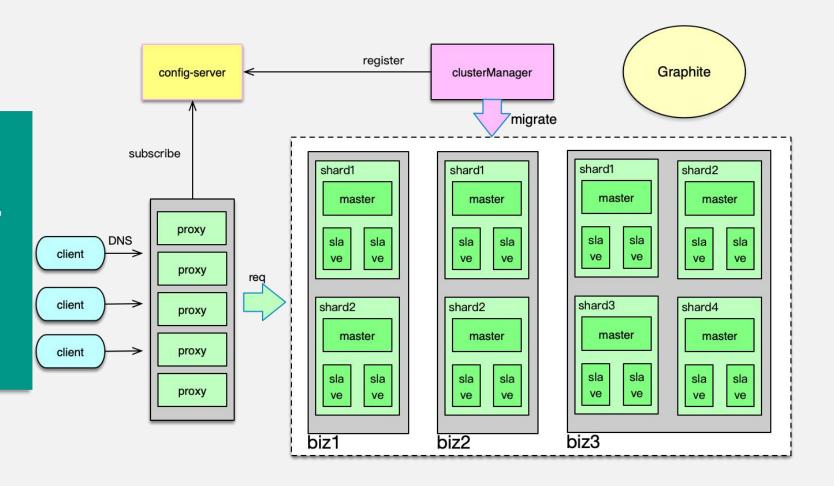
- Redis 数据存储
  - 基于redis 5.0 扩展
  - 不存key-slot映射,低峰slot校验
  - 支持slot同步迁移及异步迁移
  - 支持热升级,毫秒级完成升级
  - 支持全增量复制
  - 支持多种扩展数据结构



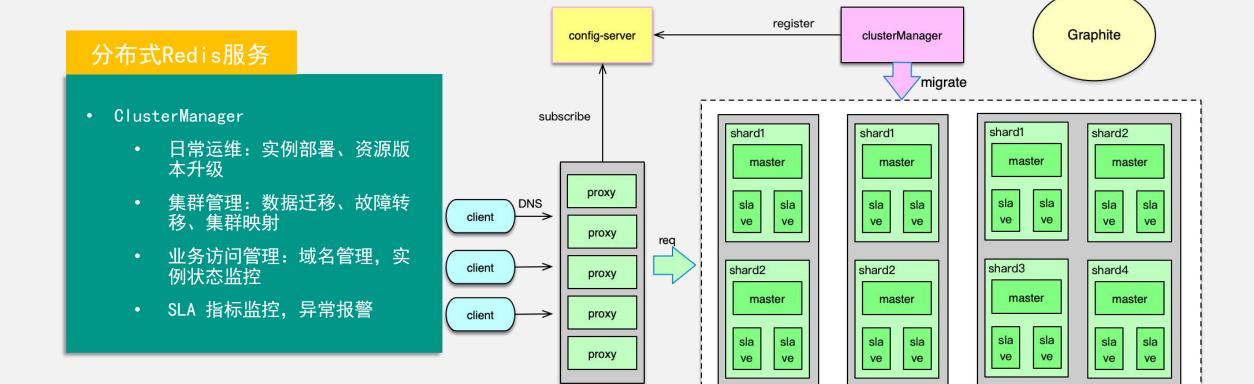




- 配置中心configService
  - 配置服务多IDC部署
  - 配置信息多版本树状结构存储, 支持回溯
  - 配置数据 Merkle hash 快速 一致性验证
  - 配置发布及订阅
  - 节点变更事件通知,避免全量 获取开销







biz1

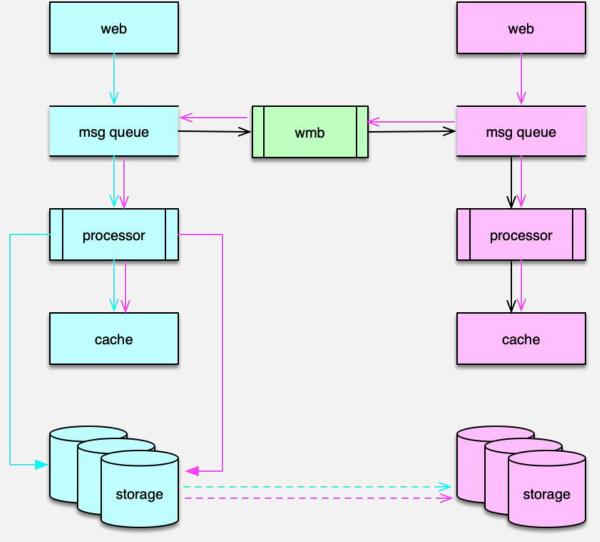
biz2

biz3



#### 分布式Redis服务

- 集群数据同步
  - 数据存储跨域、多IDC分布
  - 根据业务特点, Redis分为缓存及存储
  - Redis 缓存消息总线驱动更新
  - Redis 存储主从复制更新
  - 核心内网 + 公有云 弹性扩展, 专线保障



互联网人实战大学

Next:课时33《如何为秒杀系统设计缓存体系?》