

课时24

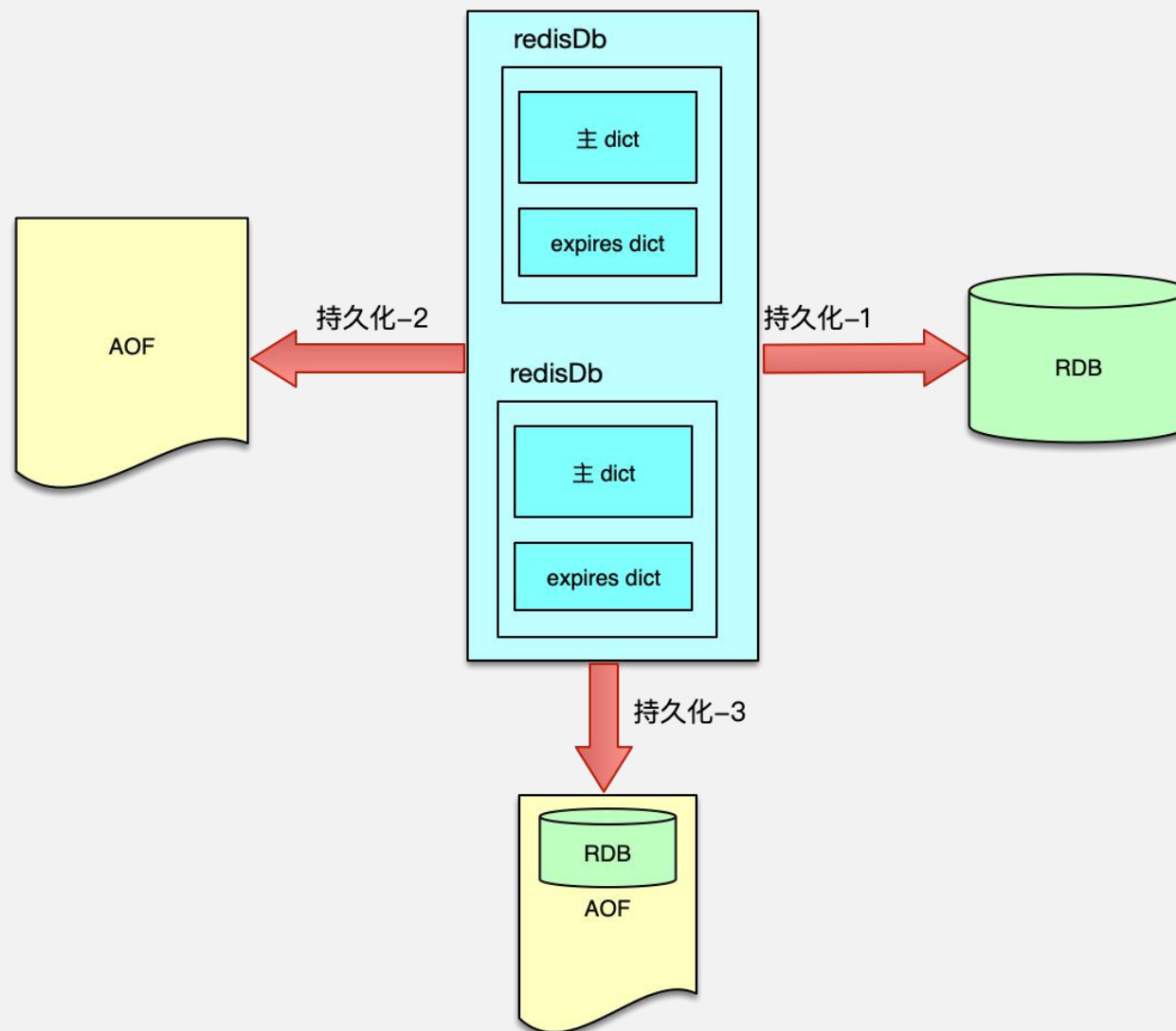
Redis崩溃后，如何进行数据恢复的？

1. RDB
2. AOF
3. 混合持久化

Redis 持久化

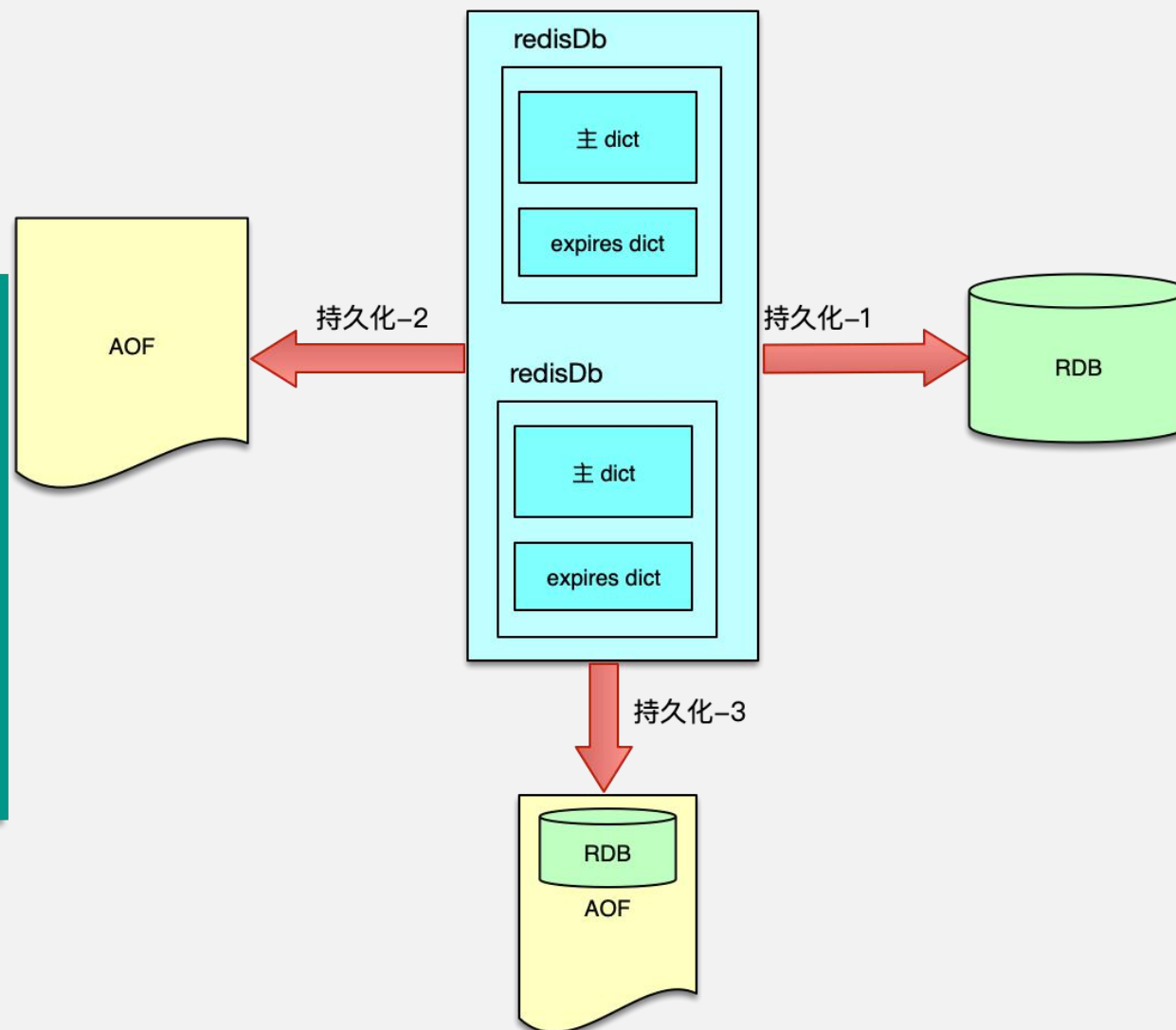
Redis 持久化

- 持久化将Redis 内存数据 存储 到磁盘
- Redis 有三种持久化方式
 - RDB 持久化
 - AOF 持久化
 - 混合模式



Redis 持久化

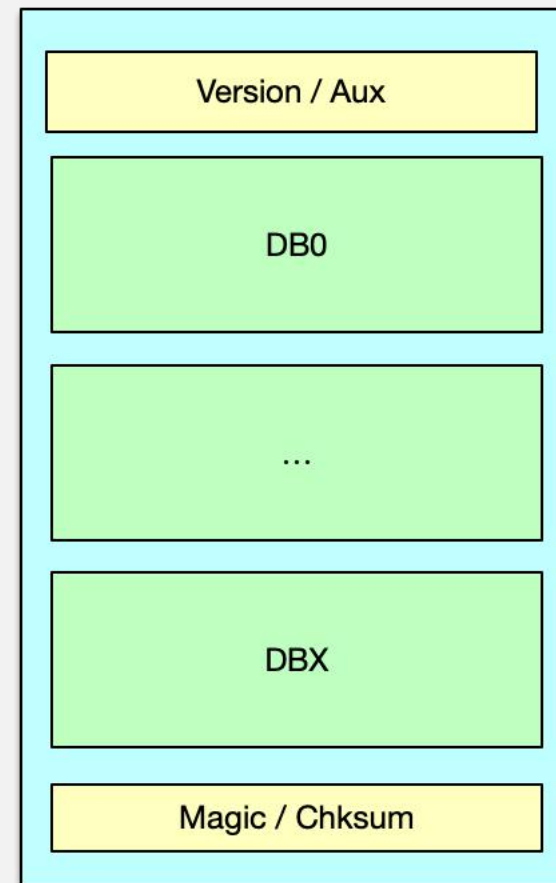
- 以二进制快照的方式将内存数据存储在磁盘
- 启动时，appendonly 关闭，则通过rdb恢复内存数据
- 触发构建RDB
 - 命令：save OR bgsave
 - 配置：save m n 规则
 - 主从复制，全量同步
 - 特数据命令：flushall, shutdown



Redis 持久化

- Save 主进程构建，阻塞执行
- Bgsave fork子进程构建，不阻塞
- RDB格式
 - RDB-Header
 - 各个redisDB
 - db-header
 - 数据记录
 - RDB-Tail

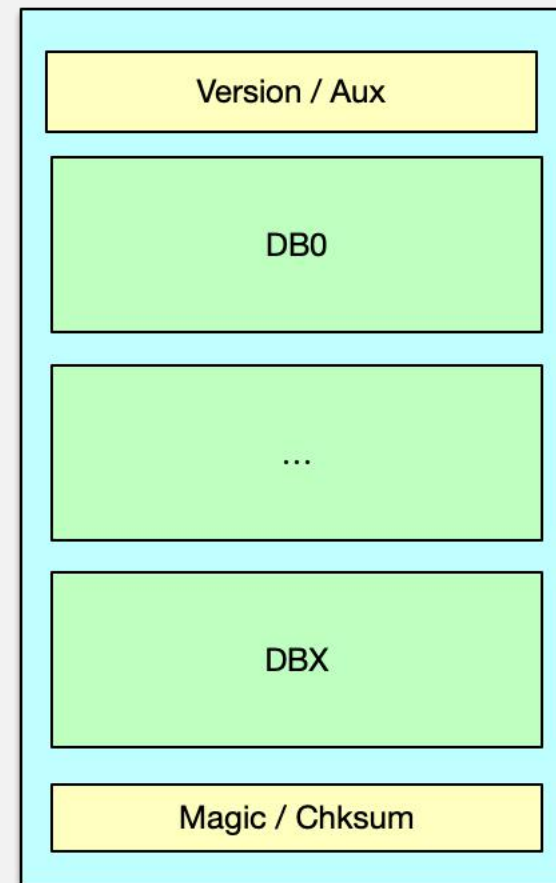
RDB



Redis 持久化

- 优势
 - 二进制紧促文件，体积小
 - 恢复速度快
- 不足
 - 只记录某时刻的数据快照
 - 构建RDB，CPU消耗大，耗时长
 - 可读性差
 - 存在版本兼容问题

RDB



AOF 持久化

- 命令追加的方式记录内存数据
- 启动时，appendonly打开，加载AOF恢复内存数据
- AOF存储为multibulk格式的指令格式
- 记录数据变更的中间状态、过期的数据，冗余大
- 加载需解析执行cmd，耗时长

Select

Set k1 v1

Set k2 v2

Set k1 v3

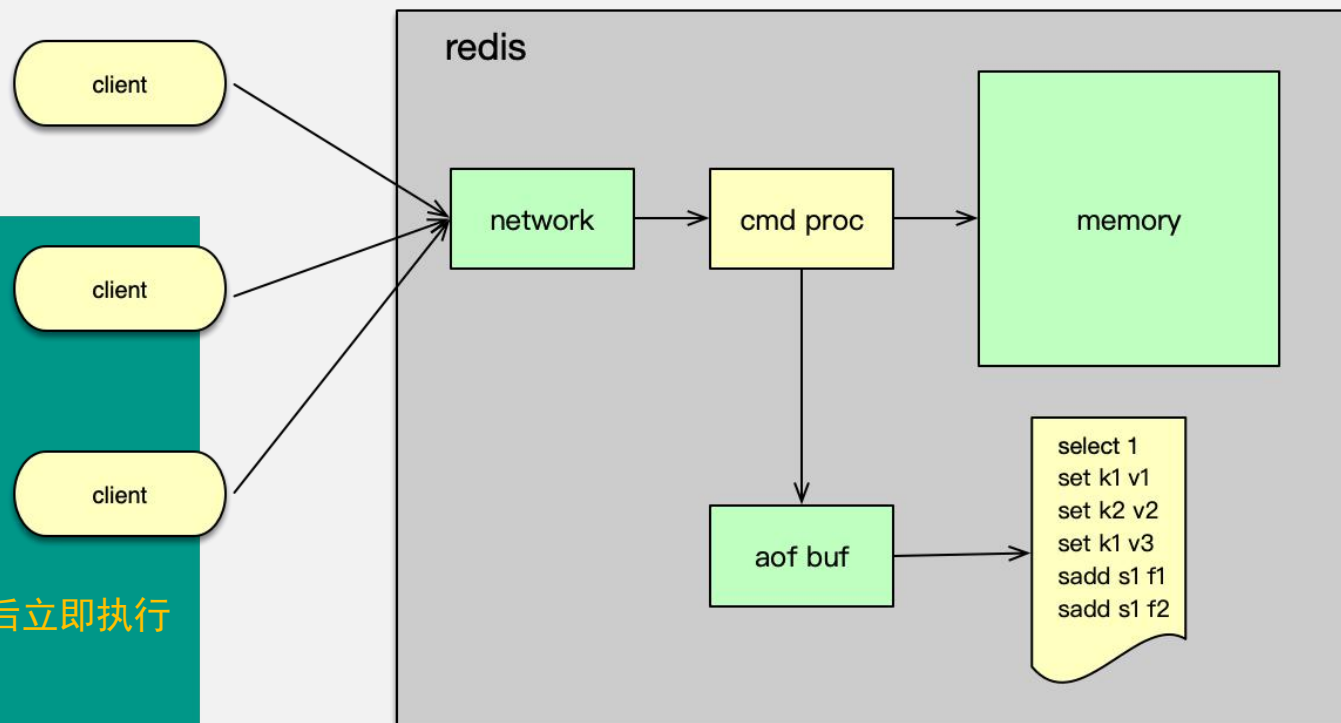
Sadd s1 f1

Sadd s1 f2

Redis 持久化

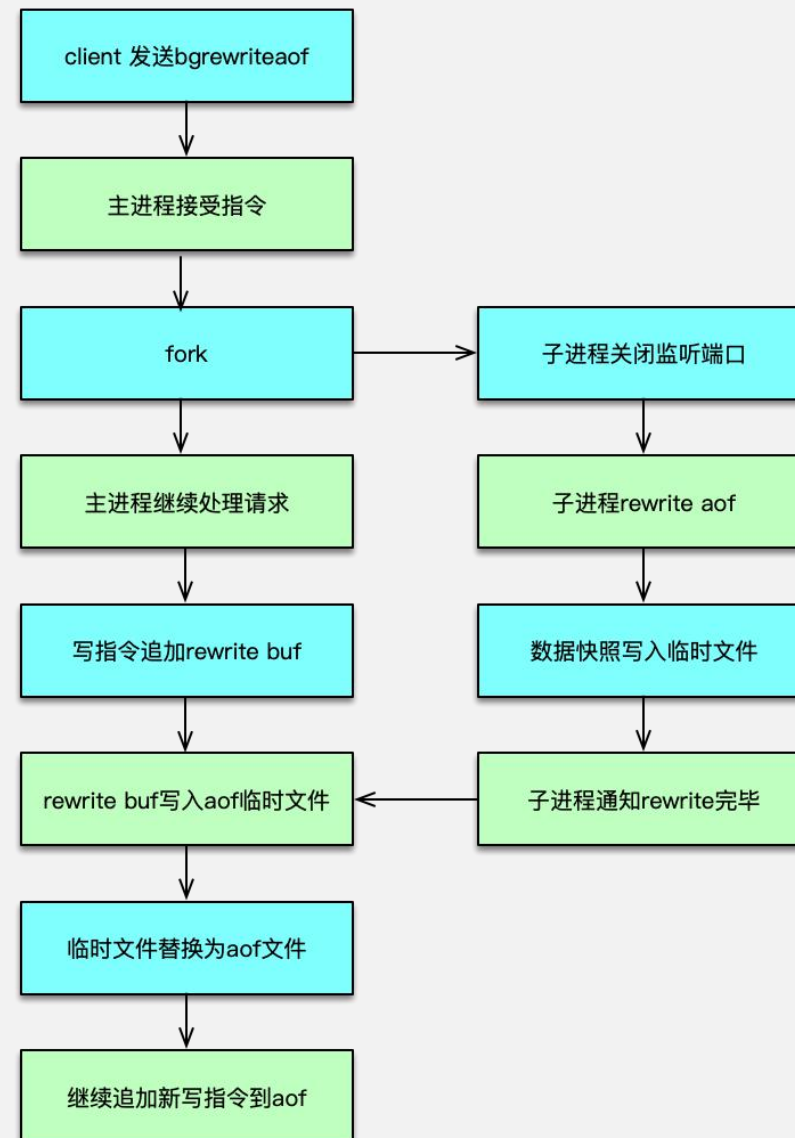
- AOF 持久化过程

- 写命令追加到aof缓冲 (aof_buf)
- 将aof缓冲数据写入到文件
- 按策略执行fsync
 - No 由OS决定执行时间
 - Always 每次写数据到文件后立即执行
 - Everysec 每秒异步执行



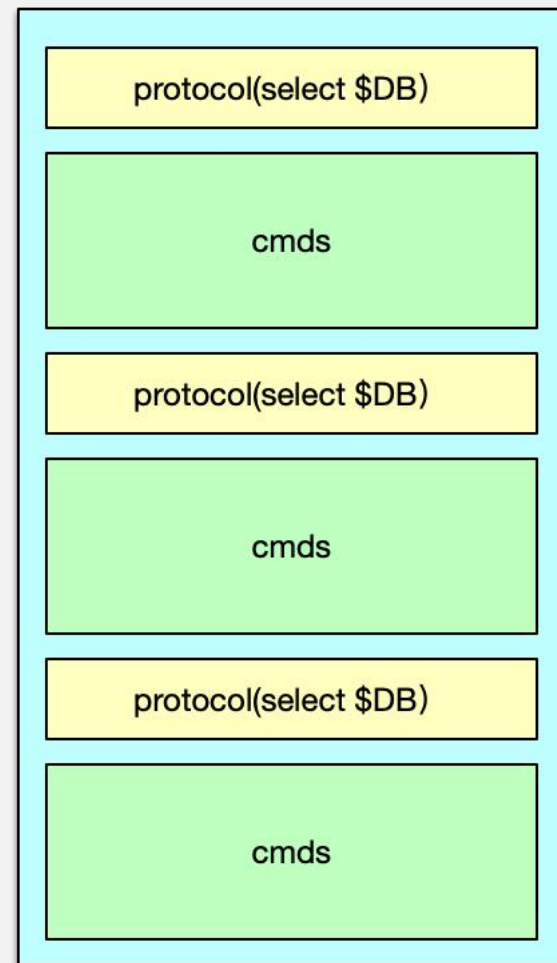
AOF 持久化

- AOF 记录大量中间数据、过期数据，需要rewrite
- AOF的rewrite
 - 手动bgrewriteaof 或 自动触发
 - Fork 子进程
 - 子进程将内存数据快照转为cmd，写入临时文件
 - 主进程继续处理用户请求，写指令写rewrite缓冲
 - 子进程写入完毕，通知主进程
 - 主进程将aof rewrite缓冲数据写入aof临时文件
 - 用新的aof文件替换旧aof文件，异步close 旧aof文件



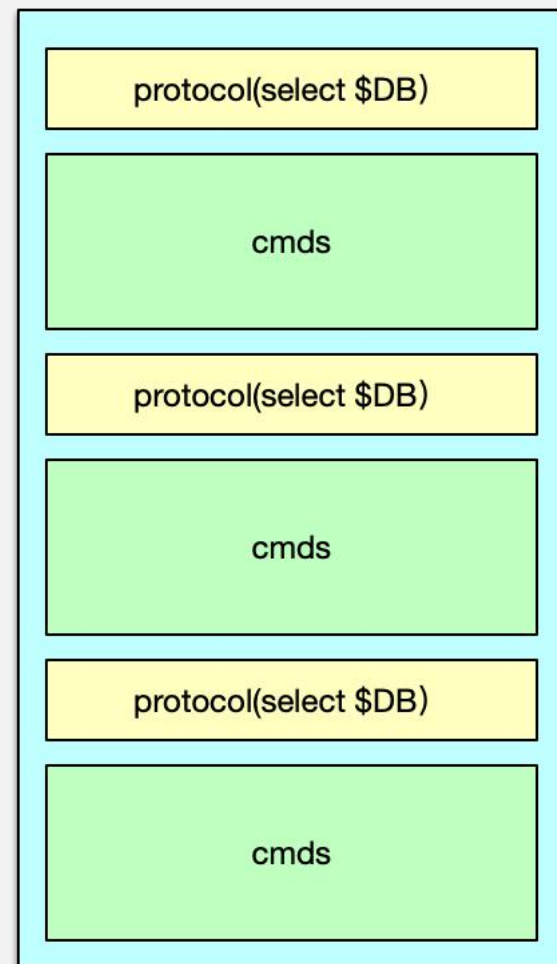
AOF 持久化

- AOF 重写，轮询全部redisDb，按db落地
- AOF结构
 - 每个DB，首先通过select \$db来记录落地的db
 - 然后通过命令记录每个key/value
 - 聚合类型value被设为所有元素的批量添加命令
 - List 列表 → RPUSH 元素
 - Set 集合 → SADD 元素
 - Zset有序集合 → ZADD 元素
 - Hash → HMSET 元素
 - 带过期时间 → PEXPIREAT 记录



AOF 持久化

- 优势
 - 数据完整，最大秒级数据丢失
 - 根据Redis协议构建，兼容性高
 - 追加更新，轻量级持续构建
 - 可读性好
- 不足
 - 冗余数据多，文件大
 - 恢复速度慢



混合持久化

- 4.0版本后引入RDB+AOF混合模式，5.0默认开启混合模式
- 通过 bgrewriteaof 构建
 - 子进程将内存数据以RDB格式写入aof临时文件
 - 子进程将aof缓冲数据追加到aof临时文件
 - 子进程通知主进程
 - 主进程修改临时文件为aof文件



Redis 持久化

混合持久化

- 优势
 - 包含全量数据
 - 加载速度快
- 不足
 - 兼容性较差
 - 可读性一般

