

实验题目 1:

创建一个简单的银行程序包

实验目的:

Java 语言中面向对象的封装性及构造器的创建和使用。

实验说明:

在这个练习里, 创建一个简单版本的 **Account** 类。将这个源文件放入 **banking** 程序包中。在创建单个帐户的默认程序包中, 已编写了一个测试程序 **TestBanking**。这个测试程序初始化帐户余额, 并可执行几种简单的事物处理。最后, 该测试程序显示该帐户的最终余额。

提示:

1. 创建 **banking** 包
2. 在 **banking** 包下创建 **Account** 类。该类必须实现上述 UML 框图中的模型。
 - a. 声明一个私有对象属性: **balance**, 这个属性保留了银行帐户的当前(或 即时)余额。
 - b. 声明一个带有一个参数 (**init_balance**) 的公有构造器, 这个参数为 **balance** 属性赋值。
 - c. 声明一个公有方法 **getBalance**, 该方法用于获取账户余额。
 - d. 声明一个公有方法 **deposit**, 该方法向当前余额增加金额。
 - e. 声明一个公有方法 **withdraw** 从当前余额中减去金额。
3. 打开 **TestBanking.java** 文件, 按提示完成编写, 并编译 **TestBanking.java** 文件。
4. 运行 **TestBanking** 类。可以看到下列输出结果:

```
Creating an account with a 500.00 balance
Withdraw 150.00
Deposit 22.50
Withdraw 47.62
The account has a balance of 324.88
```