

TEST SENARYOSU DÖKÜMANI

TEST DURUM NO	TEST DURUM ADI	TEST ADIM NO	TEST ADIMI	BEKLENEN SONUÇ	TEST VERİSİ
1	JERRY'inin seçilmesi.	0.1	JERRY'e tıklanır.	JERRY'e tıklandığında yerini değiştirmesi.	JERRY
2	Zaman bittiğinde oyun sonlanır.	0.2	Zaman tükenmesini beklemek.	Zaman tükendiğinde "oyun bitti" ekranının gelmesi.	TIME
3	JERRY'e tıklandığında score arttırmak.	0.3	JERRY'e tıklamak.	JERRY'e tıkladığında scorenin 1 artması.	SCORE