



T.C.
SAKARYA ÜNİVERSİTESİ
BİLGİSAYAR VE BİLİŞİM BİLİMLERİ FAKÜLTESİ
FİNANSAL BİLGİ TEKNOLOJİLERİ DERSİ

GRUP ADI: catchthejerry

ÜRÜN ADI: catchthejerry

Hazırlayanlar

Öğrenci No	Öğrenci İsim Soyisim	Github ve LinkedIn Adresleri
	Kaan Yüksel	https://github.com/Lieston https://www.linkedin.com/in/kaan-y%C3%BCksel-964191224/
G201210351	Ayşenur Ocaklı	https://github.com/aysenurocakli https://www.linkedin.com/in/ay%C5%9Fenur-ocakl%C4%B1/
G201210380	Murat Emre Sargin	https://github.com/Abbys-Murat https://www.linkedin.com/in/murat-emre-sarg%C4%B1n-318384233/

Ürünün Amacı, Çözdüğü Gerçek Hayat Probleminin Açıklaması

Yaptığımız ürünün amacı; hızlanarak gelişen oyun sektöründe ihtiyaçlara uygun basit ve eğlenceli, çocuklara hitap eden bir uygulama hazırlamaktır.

Oyun çocuklarda el ve göz koordinasyonunun gelişmesine ve refleks becerilerinin artmasına yardımcı olacağını düşünüyoruz. Bu sebeple özellikle çocuklara hitap eden uygulamamızın insan yararına olduğunu söyleyebiliriz.

Ürüne Yatırım Yapılırsa Finansal Gelir Modeli ve 3 Yıllık Kazanç Tahmini

GELİR TABLOSU	2023	2024	2025
GELİR	158.311	365.432	572.552
Satılan Malın Maliyeti	58.625	161.523	264.128
BRÜT KAR	99.686	203.909	308.424
MASRAFLAR			
Maaşlar ve Yardım	25.000	50.000	100.000
Kira ve Genel Giderler	10.000	20.000	40.000
Faiz	1000	2000	4000
TOPLAM MASRAF	35.900	72.000	144.000
VERGİ	15.800	36.543	57.255
NET KAZANÇ	47.986	95.366	107.169

Ürünün İndirilme Sayısını Gösteren Ekran Görüntüsü

Ürüne Ait Çıktıların İstenilen Bağlantı Adresleri

- Uygulamanın Ana Fonksiyonlarının Canlı Demo Videosu Bağlantı Adresi:
- Uygulamanın Uygulama Marketindeki (Apple Store, Play Store vb.) Bağlantı Adresi:
- Kaynak Kod Github Bağlantı Adresi:
- Analiz Dokümanı Github Bağlantı Adresi:
- Test Senaryosu Dokümanı Github Bağlantı Adresi:
- UX Arayüz Tasarım Dokümanı Github Bağlantı Adresi:
- Veritabanı Diyagramı Github Bağlantı Adresi:
- Uygulama Mimari Diyagramı Github Bağlantı Adresi:
- Kullanılan Cloud (Azure, Amazon, Google vb.) API'lerinin Bağlantı Adresi: