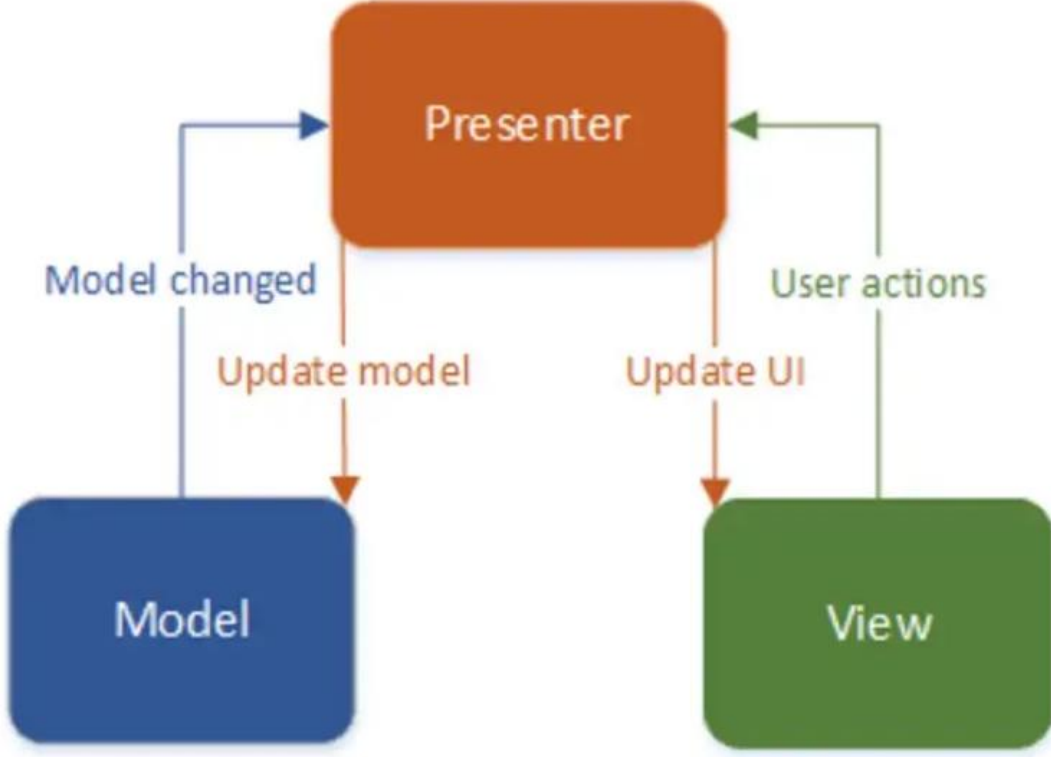


MVP



Projemizde kullandığımız mimari yapı modeli MVP' idi. MVP'yi yukarıdaki görselde özetleyebiliriz.

Projemizdeki oyun mantığını bir nevi animasyon gibi oluşturduk. Aslında tüm resimler ekrandaydı fakat biz onları saklayıp random bir şekilde bir tanesinin ortaya çıkmasını sağladık bunları java'daki handler ve runnable sınıflarıyla yaptık.

Oyundaki süreyi CountdownTimer fonksiyonuyla ayarladık bu şekilde oyuna istediğimiz süreyi verip bu süreyi azaltabildik.

Oyun bittiğinde tekrar başlatmak için alert'leri kullandık.