

## UX TASARIM DÖKÜMANI

Projemizin UX/UI tasarımına değinecek olursak; öncelik olarak kullanıcı odaklı çalışmayı hedefleyerek oldukça basit bir arayüz tasarlamak istedik. Figma uygulamasını kullanarak uygulamamızı tasarladık.

Örnek projelere bakınca kullanıcıların daha çok reklamsız ve kullanımı rahat olan uygulamalara ilgisinin daha fazla olduğu görüldü. Bu nedenle kendimize kullanımı gayet rahat ve reklamsız bir proje hedefledik.



Uygulamamız açıldığında karşımıza bu ekran geliyor. Bu ekranda kullanıcı Jerry karakterini ekrana dokunarak yakalamaya çalışacak belirtilen sürede kaç kere yakalayabildiği score kısmında belirtilecek.