

Protokoll

30.11.2016

Es protokollierte für euch Julian

Nächstes team meeting am 6.12.16- Di 16:00 Uhr

TODO: Kommende Milestones festlegen

Gespräch mit Kunden und Mentor führte:

Robert

Gespräch mit dem Kunden

- 3 Wochen bis zu Fertigstellung abgemacht
- 400 Arbeitsstunden noch offen für das Projekt

Gespräch mit dem Mentor

- Empfehlung git flow tool zu benutzen. Damit ist nicht das Tool gemeint, sondern der Umgang mit Branches.
- RDD ist nicht auf dem aktuellen Stand
- Jeder sollte nur ein Arbeitspaket abarbeiten
- Für die Dokumentation testen wir unsere Software

Arbeitspakete:

Generelle Arbeitsaufteilung:

Dokumentation voranbringen:

- Daniel R., Julian und Robert oder Lukas

Implementation:

- Melvyn, Daniel N., Andre und Lukas o. Robert

Konkrete Arbeitspakete

Dokumentation Schnittstelle: Robert (u. Lukas)

Puk_FSM & Error-FSM (Design) : Julian

Dispatcher : Andre

Daniel N: Timing Interrupt Handler

Git flow: Melvyn

Offene Arbeitspakete:

Timing: Messen von Timing Anforderungen Stichwort Toleranz.

Neue Arbeitspakete erstellt auf Karteikarten. Wir probieren aus wie es läuft Arbeitspakete aufzuschreiben und diese gemeinsam zu besprechen und ggf. jemanden zuzuteilen.

Rollenspiel:

Vor den Praktikum haben wir einen Use Case durchgespielt mit unserer aktuellen Architektur.

Rollen: Serial_Manager, Dispatcher, Action-Control, IR-Handler, Error-FSM, Timer, Puk

Julian: Serial, Error-FSM

Robert: Dispatcher, Action-Control

Daniel N: IR Handler, Puk Cntrl

Daniel R.: Timer, HAL

CASE1: Es kommt ein Puk auf die Sortieranlage Band eins.

Puk: anmelden auf light barrier entry closed

IR Handler: Interrupt Ligth Barrier Entry Closed

Puk: Event bekommen starte Motor

Timer: bekommt Zustand von Motor geschwindigkeit

Puk: anmelden Höhenmessung

HAL: Event Heigh Sensor aktiv

Timer: Timeout_Entry

Action-Control: Motor-slow

Timer: Alle Timer sind langsam

Action-Control: Idendiefied Puk

Puk-Progress: checkt ob die Reihenfolge korrekt ist

Puk: ok motor normal