**Eventtabelle**

Hier stehen die Events, welche von den Dispatcher behandelt werden.

**Light Barrier:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Event | ID | Beschreibung |
| LIGHT\_BARRIER\_ENTRY\_OPEN |  | erste Lichtschranke kein Kontakt |
| LIGHT\_BARRIER\_ENTRY\_CLOSED |  | erste Lichtschranke ist ausgelöst |
| LIGHT\_BARRIER\_HEIGHT\_OPEN |  | Lichtschranke Höhenmessung kein Kontakt |
| LIGHT\_BARRIER\_HEIGHT\_CLOSED |  | Lichtschranke Höhenmessung ist ausgelöst |
| LIGHT\_BARRIER\_SWITCH\_OPEN |  | Lichtschranke Weiche kein Kontakt |
| LIGHT\_BARRIER\_SWITCH\_CLOSED |  | Lichtschranke Weiche ist ausgelöst |
| LIGHT\_BARRIER\_EXIT\_OPEN |  | Lichtschranke Ausgang kein Kontakt |
| LIGHT\_BARRIER\_EXIT\_CLOSED |  | Lichtschranke Ausgang ist ausgelöst |

**Speed:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Event | ID | Beschreibung |
| SPEED\_SLOW |  | Timer langsame Geschwindigkeit |
| SPEED\_NORMAL |  | Timer normale Geschwindigkeit |
| SPEED\_STOP |  | Timer sollen stehen bleiben |

**Motor:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Event | ID | Beschreibung |
| MOTOR\_START |  | Anforderung Geschwindigkeit zu starten, Prio 2 |
| MOTOR \_STOP |  | Anforderung Stopp die Geschwindigkeit, Prio. 2 |
| MOTOR \_NORMAL |  | Anforderung Geschwindigkeit normal, Prio. 3 |
| MOTOR \_SLOW |  | Anforderung Geschwindikeit langsam, Prio. 3 |
| MOTOR \_STOP\_ERR |  | Anforderung Stop Error Band, Prio. 1 |
| MOTOR \_STOP\_START |  | Anforderung Starte aus Error Band, Prio. 1 |

**Puk Switch:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Event | ID | Beschreibung |
| SWITCH\_OPEN |  | Weiche wird geöffnet |

**Slide:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Event | ID | Beschreibung |
| SLIDE\_FULL |  | Rutsche ist voll |
| SLIDE\_NOT\_FULL |  | Rutsche ist nicht voll |

**Heigh Sensor:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Event | ID | Beschreibung |
| HEIGHT\_SENSOR\_MEASURE\_START |  | Höhenmessung beginnt mit messen |
| HEIGHT\_SENSOR\_MEASURE\_FINISHED\_E\_ID |  | Höhenmessung beendet |

**Puks:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Event | ID | Beschreibung |
| IDENTIFIED\_REGISTER |  | Puk wird erwartet von Puk\_FSM |
| IDENTIFIED\_NORMAL\_PUK |  | Ebener Puk ohne Loch oben und ohne Vertiefungen |
| IDENTIFIED\_HOLE\_PUK |  | Puk mit Loch oben erkannt |
| IDENTIFIED\_METAL\_PUK |  | Puk mit Loch und Metall erkannt |
| IDENTIFIED\_SUNSHINE\_PUK |  | Gelber Puk mit Rillen erkannt |
| IDENTIFIED\_BLACK\_BEAUTY\_PUK |  | Schwarzer Puk mit Rillen erkannt |
| IDENTIFIED\_DEEP\_BLUE\_PUK |  | Blauer Puk mit Rillen erkannt |
| IDENTIFIED\_WHITE\_INNOCCENCE\_PUK |  | Weißer Puk mit Rillen erkannt |
| IDENTIFIED\_FALSE\_PUK |  | Unbekanntes Objekt |

**Signal Lights:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Event | ID | Beschreibung |
| TRAFFIC\_LIGHT\_NORMAL |  | Ok – Grüne LED soll leuchten |
| TRAFFIC\_LIGHT\_WARNING |  | Gelbe LED soll blinken |
| TRAFFIC\_LIGHT\_UNACK\_ERROR |  | Rote LED soll schnell blinken (1 Hz) |
| TRAFFIC\_LIGHT\_ACKED\_ERROR |  | Rote LED soll leuchten |
| TRAFFIC\_LIGHT\_PASSED\_ERROR |  | Rote LED soll blinken (0.5 Hz) |

**Timer:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Event | ID | Beschreibung |
| TIMER\_ENTRY |  | Erster Timer nach Light Barrier Entry und vor Height Sensor |
| TIMER\_ENTRY\_OUT |  | Timer ist abgelaufen |
| TIMER\_MEASURE |  | Timer nach der Höhenmessung |
| TIMER\_MEASURE\_OUT |  | Timer ist abgelaufen |
| TIMER\_SWITCH |  | Timer für die geöffnete Weiche |
| TIMER\_SWITCH \_OUT |  | Timer ist abgelaufen |
| TIMER\_SWITCH\_LONG\_OUT |  | Switch Timer für eine ganze Gruppe |
| TIMER\_EXIT |  | Timer für Ausgangs Lichtschranke |
| TIMER\_EXIT\_OUT |  | Timer für Ausgangs Lichtschranke ist abgelaufen |

**Error:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Event | ID | Beschreibung |
| ERR\_LOST\_PUK |  | Puk fehlt |
| ERR\_TO\_MANY\_PUK |  | Unerwarteter Puk |
| ERR\_SLIDE\_FULL |  | Rutsche ist voll |
| ERR\_UNKNOWN\_PUK |  | Unbekannter Puk wurde gemessen |
| ERR\_LOST\_PUK\_OK |  | Fehler wurde korrigiert |
| ERR\_TO\_MANY\_PUK\_OK |  | Fehler wurde korrigiert |
| ERR\_SLIDE\_FULL\_OK |  | Fehler wurde korrigiert |
| ERR\_UNKNOWN\_PUK\_OK |  | Fehler wurde korrigiert |

**ESTOP:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Event | ID | Beschreibung |
| ESTOP\_THIS |  | ESTOP wurde ausgelöst |
| ESTOP\_RELEASED |  | ESTOP wurde wider losgelassen |
| ESTOP\_SYSTEM2 |  | ESTOP erhalten von Nachbarsystem 2 |
| ESTOP\_ SYSTEM3 |  | ESTOP erhalten von Nachbarsystem 3 |
| ESTOP\_RESET\_THIS |  | RESET wurde gedrückt |
| ESTOP\_RESET\_SYSTEM2 |  | RESET erhalten von Nachbarsystem 2 |
| ESTOP\_RESET\_SYSTEM3 |  | RESET erhalten von Nachbarsystem 3 |
| ESTOP\_SEND |  | ESTOP soll an Nachbarsysteme gesendet werden |
| ESTOP\_RESET\_SEND |  | RESET soll an Nachbarsysteme geschickt werden |

**Buttons:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Event | ID | Beschreibung |
| BUTTON\_START |  | Taste Start wurde gedrückt |
| BUTTON\_STOP |  | Taste Stopp wurde gedrückt |
| BUTTON\_RESET |  | Taste Reset wurde gedrückt |