**Eventtabelle**

Hier stehen die Events, welche von dem Dispatcher verteilt werden.

**Light Barrier:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Event | ID | Beschreibung |
| LIGHT\_BARRIER\_ENTRY\_OPEN |  | erste Lichtschranke kein Kontakt |
| LIGHT\_BARRIER\_ENTRY\_CLOSED |  | erste Lichtschranke ist ausgelöst |
| LIGHT\_BARRIER\_HEIGHT\_OPEN |  | Lichtschranke Höhenmessung kein Kontakt |
| LIGHT\_BARRIER\_HEIGHT\_CLOSED |  | Lichtschranke Höhenmessung ist ausgelöst |
| LIGHT\_BARRIER\_SWITCH\_OPEN |  | Lichtschranke Weiche kein Kontakt |
| LIGHT\_BARRIER\_SWITCH\_CLOSED |  | Lichtschranke Weiche ist ausgelöst |
| LIGHT\_BARRIER\_EXIT\_OPEN |  | Lichtschranke Ausgang kein Kontakt |
| LIGHT\_BARRIER\_EXIT\_CLOSED |  | Lichtschranke Ausgang ist ausgelöst |

**Speed:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Event | ID | Beschreibung |
| SPEED\_SLOW |  | Timer langsame Geschwindigkeit |
| SPEED\_NORMAL |  | Timer normale Geschwindigkeit |
| SPEED\_STOP |  | Timer sollen stehen bleiben |

**Motor:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Event | ID | Beschreibung |
| MOTOR\_START |  | Anforderung Geschwindigkeit zu starten, Prio 2 |
| MOTOR \_STOP |  | Anforderung Stopp die Geschwindigkeit, Prio. 2 |
| MOTOR \_NORMAL |  | Anforderung Geschwindigkeit normal, Prio. 4 |
| MOTOR\_IDLE |  | Anforderung Geschwindigkeit anhalten Prio. 2 |
| MOTOR \_SLOW |  | Anforderung Geschwindikeit langsam, Prio. 3 |
| MOTOR \_STOP\_ERR |  | Anforderung Stop Error Band, Prio. 1 |
| MOTOR \_START\_ERR |  | Anforderung Starte aus Error Band, Prio. 1 |

**Puk Switch:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Event | ID | Beschreibung |
| SWITCH\_OPEN |  | Weiche wird geöffnet |

**Slide:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Event | ID | Beschreibung |
| SLIDE\_FULL |  | Rutsche ist voll |
| SLIDE\_NOT\_FULL |  | Rutsche ist nicht voll |

**Heigh Sensor:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Event | ID | Beschreibung |
| HEIGHT\_SENSOR\_MEASURE\_START |  | Höhenmessung beginnt mit messen |
| HEIGHT\_SENSOR\_MEASURE\_FINISHED\_E\_ID |  | Höhenmessung beendet |

**Puks:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Event | ID | Beschreibung |
| IDENTIFIED\_ PUK |  | Objekt wurde erkannt von der Höhenmessung |

**Signal Lights:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Event | ID | Beschreibung |
| TRAFFIC\_LIGHT\_NORMAL |  | Ok – Grüne LED soll leuchten |
| TRAFFIC\_LIGHT\_WARNING |  | Gelbe LED soll blinken |
| TRAFFIC\_LIGHT\_UNACK\_ERROR |  | Rote LED soll schnell blinken (1 Hz) |
| TRAFFIC\_LIGHT\_ACKED\_ERROR |  | Rote LED soll leuchten |
| TRAFFIC\_LIGHT\_PASSED\_ERROR |  | Rote LED soll blinken (0.5 Hz) |
| TRAFFIC\_LIGHT\_RDY |  | Grüne LED soll blinken |

**Timer:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Event | ID | Beschreibung |
| TIMER\_ENTRY |  | Erster Timer nach Light Barrier Entry und vor Height Sensor |
| TIMER\_ENTRY\_OUT |  | Timer ist abgelaufen |
| TIMER\_MEASURE |  | Timer nach der Höhenmessung |
| TIMER\_MEASURE\_OUT |  | Timer ist abgelaufen |
| TIMER\_SWITCH |  | Timer für die geöffnete Weiche |
| TIMER\_SWITCH \_OUT |  | Timer ist abgelaufen |
| TIMER\_SWITCH\_LONG |  | Switch Timer für eine ganze Gruppe |
| TIMER\_SWITCH\_LONG\_OUT |  | Timer ist abgelaufen |
| TIMER\_EXIT |  | Timer für Ausgangs Lichtschranke |
| TIMER\_EXIT\_OUT |  | Timer für Ausgangs Lichtschranke ist abgelaufen |
| TIMER\_GROUP |  | Timer für eine Gruppe von Puks |
| TIMER\_GROUP\_OUT |  | Timer ist abgelaufen |

**Error:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Event | ID | Beschreibung |
| ERR\_LOST\_PUK |  | Puk fehlt |
| ERR\_TO\_MANY\_PUK |  | Unerwarteter Puk |
| ERR\_SLIDE\_FULL |  | Rutsche ist voll |
| ERR\_UNKNOWN\_PUK |  | Unbekannter Puk wurde gemessen |
| ERR\_OK |  | Fehler wurde korrigiert |

**Ready:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Event | ID | Beschreibung |
| RDY\_TAKING |  | Puks sind bereit für Entnahme |

**ESTOP:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Event | ID | Beschreibung |
| ESTOP\_THIS |  | ESTOP wurde ausgelöst |
| ESTOP\_SYSTEM2 |  | ESTOP erhalten von Nachbarsystem 2 |
| ESTOP\_ SYSTEM3 |  | ESTOP erhalten von Nachbarsystem 3 |
| ESTOP\_RELEASED\_THIS |  | ESTOP wurde wieder losgelassen |
| ESTOP\_RELEASED\_SYSTEM2 |  | ESTOP released von Nachbarsystem 2 |
| ESTOP\_ RELEASED\_SYSTEM3 |  | ESTOP released von Nachbarsystem 3 |
| ESTOP\_RESET\_THIS |  | RESET wurde gedrückt |
| ESTOP\_RESET\_SYSTEM2 |  | RESET erhalten von Nachbarsystem 2 |
| ESTOP\_RESET\_SYSTEM3 |  | RESET erhalten von Nachbarsystem 3 |
| ESTOP\_SEND |  | ESTOP soll an Nachbarsysteme gesendet werden |
| ESTOP\_RESET\_SEND |  | RESET soll an Nachbarsysteme geschickt werden |
| ESTOP\_OK |  | Betrieb der Anlage kann fortgesetzt werden |

**Buttons:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Event | ID | Beschreibung |
| BUTTON\_START |  | Taste Start wurde gedrückt egal von welchen System |
| BUTTON\_STOP |  | Taste Stopp wurde gedrückt |
| BUTTON\_RESET |  | Taste Reset wurde gedrückt |
| BUTTON\_RESET\_SYSTEM2 |  | Taste Reset wurde auf System 2 gedrückt |
| BUTTON\_RESET\_SYSTEM3 |  | Taste Reset wurde auf System 3 gedrückt |

**SEND:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Event | ID | Beschreibung |
| SEND\_OK |  | Puk Übergabe ist ok |
| SEND\_WANT |  | Aktuelles System würde gerne Puk an Nachbarsystem übergeben |
| SEND\_REQUEST |  | Darf ein Puk auf dieses Band übergeben werden? SEND\_RQUEST\_OK sobald die möglich ist. |
| SEND\_REQUEST\_OK |  | Ja Sortierband ist bereit einen neuen Puk zu empfangen. |

**Receive Puk:**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Event | ID | Beschreibung |
| NEW\_PUK |  | Ein neuer Puk wurde von Serial empfangen |