

Đề tài: Lập trình FTP client (version 3)

1. Tên đề tài:

Xây dựng chương trình FTP client để truyền/nhận tệp từ xa theo giao thức FTP (File Transfer Protocol) đáp ứng các yêu cầu sau đây

2. Yêu cầu:

A. Yêu cầu chung

- Tìm hiểu giao thức FTP và chức năng của ứng dụng FTP Client
- Ngôn ngữ lập trình: **C++**
- Việc lập trình được thực hiện theo thư viện lập trình C++ của giảng viên cung cấp
- Mã nguồn của chương trình cần tuân theo các chỉ dẫn về quy ước viết mã nguồn (coding style)
- Chương trình phải có giao diện người dùng: giao diện command-line (hoặc GUI nếu sinh viên đề xuất và được giảng viên đồng ý)

B. Yêu cầu chức năng của chương trình

- Chức năng đăng nhập tài khoản FTP
- Chức năng lấy đường dẫn thư mục hiện tại
- Chức năng chuyển đổi thư mục
- Chức năng upload 1 file vào 1 thư mục cụ thể trên Server (Sử dụng chế độ Passive Mode)
- Chức năng download 1 file có đường dẫn cụ thể trên Server (Sử dụng chế độ Passive Mode)
- Chức năng đổi tên 1 file trong thư mục hiện tại

C. Yêu cầu về sản phẩm đồ án

- Kết thúc đồ án, nhóm thực hiện đồ án phải nộp những thành phần sau:
 1. Chương trình nguồn của đồ án (source code)
 2. Báo cáo của đồ án
 3. Slide bảo vệ đồ án

3. Quy định chung đối với báo cáo của đồ án

A- Hình thức:

Báo cáo cần phải theo mẫu quy định

B- Nội dung:

Báo cáo phải bao gồm các phần chính sau đây:

- Phát biểu bài toán (bao gồm yêu cầu chính và các chức năng sẽ xây dựng)
- Mô tả sơ bộ giao thức FTP
- Mô tả thiết kế chương trình, biểu đồ phân tích các chức năng bao gồm UseCase và Sequence, biểu đồ Class. Mô tả cụ thể cách lập trình để thực thi các chức năng trên cơ sở tuân thủ theo giao thức FTP.
- Demo kết quả chương trình và một vài hình ảnh chạy thử chương trình
- Tài liệu tham khảo

4. Ghi chú: Để cập nhật thông tin về đồ án (lich thông qua, lịch bảo vệ, tài liệu tham khảo, v.v.), nhóm sinh viên cần chủ động vào website môn học và nhận email và thông báo từ giảng viên