

Thông tin chung của đề án LTHTM

1. Thời gian: Làm trong 10 tuần + 1 tuần bảo vệ

2. Lịch trình thực hiện, thông qua và bảo vệ

a. Giai đoạn 1 (2 tuần)

- i. Nhiệm vụ: Tìm hiểu đặc tả giao thức, tìm hiểu hoạt động của ứng dụng cần xây dựng.
- ii. Công việc: Đọc hiểu tài liệu về đặc tả giao thức. Chạy thử nghiệm trên ứng dụng thực tế. Viết báo cáo giai đoạn 1
- iii. **Thông qua lần 1:** Nộp báo cáo giai đoạn 1. Nội dung báo cáo trình bày đặc tả về giao thức ứng dụng bao gồm
 - Mô hình hoạt động của ứng dụng
 - Các thành phần Client, Server kết nối và giao tiếp ra sao, mô tả phiên kết nối và trao đổi giữa Client và Server
 - Mô tả thủ tục chức năng trong ứng dụng diễn ra như thế nào theo sự tương tác của Client với Server
 - Mô tả các bản tin yêu cầu (cần thiết để đáp ứng yêu cầu đề bài) : mục đích, khuôn dạng và các trường của bản tin...
 - Mô tả các bản tin phản hồi tương ứng với bản tin yêu cầu đã nêu: khuôn dạng và các trường, ý nghĩa...
 - Liệt kê các bản tin trong 1 phiên làm việc của ứng dụng

Có thể tham khảo báo cáo mẫu với giao thức SMTP

b. Giai đoạn 2 (2 tuần)

- i. Nhiệm vụ: Phân tích yêu cầu chức năng cho chương trình cần xây dựng
- ii. Công việc: Đọc yêu cầu từ đề bài, kết hợp với những thử nghiệm ở giai đoạn 1 để mô tả chức năng của chương trình. Sử dụng cách mô tả dựa trên biểu đồ và mô tả UseCase (về tương tác giữa Actor và chương trình)
- iii. **Chú ý:**
 - Với chương trình Client: Actor chính là người sử dụng chương trình (User)
 - Với chương trình Server: có 2 Actor

- Actor thứ nhất là người quản trị Server (Admin) sẽ có các chức năng bật/tắt hoặc kiểm tra trạng thái Server
 - Actor thứ hai chính là chương trình Client, gửi các request đến Server để Server thực hiện 1 chức năng phục vụ cho Client
- iv. **Nộp báo cáo:** Vẽ sơ đồ UseCase và bản mô tả UseCase (giữa Actor và Chương trình) của từng chức năng. Với mỗi chức năng, phân tích các hành vi tạo nên chức năng và thể hiện thứ tự thực hiện các hành vi đó trong sơ đồ Sequence
- v. **Thông qua lần 2:** Nộp báo cáo gồm bản phân tích với các sơ đồ UseCase và Sequence

Có thể tham khảo báo cáo mẫu dành cho chương trình SMTP Client và SMTP Server

c. *Giai đoạn 3 (6 tuần)*

- i. Nhiệm vụ: Lập trình và thử nghiệm chương trình

Tiến hành lập trình từng mô đun chức năng của chương trình và thử nghiệm dần kết quả chạy chương trình. Hoàn thiện giao diện Command-line, kiểm thử tổng thể

- ii. **Thông qua lần 3:** Trình bày mã nguồn chương trình, báo cáo các lỗi và vấn đề gặp phải trong giai đoạn này.

Có thể tham khảo mã nguồn chương trình SMTP Client và SMTP Server

d. *Bảo vệ đồ án (1-2 tuần)*

- i. Nhiệm vụ: Hoàn thiện chương trình và viết báo cáo tổng hợp cho đồ án (kết hợp từ các báo cáo theo giai đoạn)
- ii. **Bảo vệ đồ án :** Nộp báo cáo tổng hợp + mã nguồn chương trình + demo chương trình + trả lời các câu hỏi của thầy giáo

3. Chú ý

- a. Các báo cáo sẽ nộp vào website của môn học

<http://mht.nuce.edu.vn:8080>

b. Lịch thông qua cụ thể cũng được thông báo trên website

<http://mht.nuce.edu.vn:8080>

4. Đánh giá điểm đồ án

Điểm quá trình và điểm bảo vệ

Điểm quá trình căn cứ theo các giai đoạn làm đồ án với các tiêu chí sau

- a. Nộp báo cáo đúng hạn, đúng nội dung yêu cầu
- b. Chất lượng báo cáo (nội dung và hình thức trình bày)
- c. Có mặt tại buổi thông qua đồ án

Điểm bảo vệ căn cứ kết quả đồ án, báo cáo tổng kết và đóng góp của từng thành viên trong nhóm