

ai_tables_#1.1. 監督式學習、非監督式學習、強化學習的不同點

| 特點 | 監督式學習 | 非監督式學習 | 強化學習 |
|------|-----------|--------------|--------------|
| 輸入數據 | 具有標籤 | 不具有標籤 | 具有狀態和動作 |
| 輸出數據 | 標籤 | 聚類中心 | 回報 |
| 學習目標 | 預測輸出 | 發現數據中隱藏的結構 | 學習最佳策略 |
| 應用場景 | 分類、回歸、預測等 | 聚類、降維、數據可視化等 | 遊戲、機器人控制、自駕等 |

ai_tables_#1.2. 監督式學習、非監督式學習、強化學習的比較

| 特點 | 監督式學習 | 非監督式學習 | 強化學習 |
|------|------------|----------------|------------|
| 輸入數據 | 具有標籤 | 不具有標籤 | 具有狀態和動作 |
| 輸出數據 | 標籤 | 聚類中心 | 回報 |
| 學習目標 | 預測輸出 | 發現數據中隱藏的結構 | 學習最佳策略 |
| 優點 | 準確率高 | 適用於大量數據 | 適用於複雜的環境 |
| 缺點 | 標籤數據的獲得成本高 | 難以確定聚類中心的數量和類型 | 需要大量的探索和試錯 |