Linux 环境下用 PHP 处理图像

本文是为天极网(http://www.yesky.com/)的一篇约稿

原文链接: http://soft.yesky.com/os/lin/200/2317700.shtml

作者:曹江华

利用 PHP 创建图像是相当容易的一件事情。只要安装一些第三方的库文件并具有一定的几何知识,就可以利用 PHP 来创建和处理图像了。 目前 PHP 使用 GD 库处理图像。在 PHP 中一些图像函数是可以直接使用的,但是大多数函数需要安装 GD 函数库。GD 库提供一系列函数进行画图、使用颜色、处理预存的图像和填充操作。GD 库是 Thomas Boutell 设计的 ANSI C 语言编写,同时支持在 perl、Tcl 语言中作图。由于 GD 是一个可以被建立成共享或静态的库,所以在 PHP 使用 GD 库进行图像操作是非常容易的。GD 图像库工作原理见图 1。

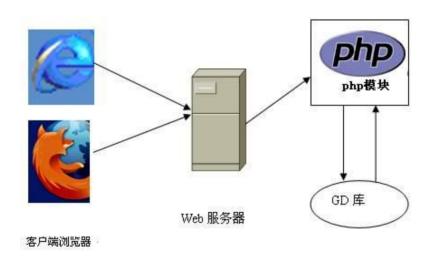


图 1 PHP 图像调用原理

GD 库目前由 Boutel I 公司维护, 官方网址是: http://www.boutel I.com/gd/, 本文写作时的最新版本是: 2004 年 11 月 03 日 4 发布的 gd 2.0.33。

一. PHP 支持的图像格式和字体

GD 库版本 PHP 支持以下图像格式和字体:

1.PNG

PNG(Portable Network Graphics)是一种能存储 32 位信息的位图文件格式,其图像质量远胜过 gif。同 gif 一样,png 也使用无损压缩方式来减少文件的大小。在压缩位图数据时,它采用了颇受好评的 I z77 算法的一个变种。目前,越来越多的软件开始支持这一格式,在不久的将来,它可能会在整个 Web 上广泛流行。png 图像可以是灰阶的(16 位)或彩色的(48 位),也可以是 8 位的索引色。png 图像使用的是高速交替显示方案,显示速度很快,只需要下载 1/64 的图像信息就可以显示出低分辨率的预览图像。与 gif 不同的是,png 图像格式不支持动画。PNG 是 PHP 支持的确省图像格式。

2.JPEG

JPEG(Joint Photographic Expert Group)是24位的图像文件格式,也是一种高效率的

压缩格式,文件格式是 JPEG (联合图像专家组)标准的产物,该标准由 ISO 与 CCITT (国际电报电话咨询委员会)共同制定,是面向连续色调静止图像的一种压缩标准。其最初目的是使用 64Kbps 的通信线路传输 720×576 分辨率压缩后的图像。通过损失极少的分辨率,可以将图像所需存储量减少至原大小的 10%。由于其高效的压缩效率和标准化要求,目前已广泛用于彩色传真、静止图像、电话会议、印刷及新闻图片的传送上。但那些被删除的资料无法在解压时还原,所以 jpeg 文件并不适合放大观看,输出成印刷品时品质也会受到影响。一般情况下,jpeg 文件只有几十 KB,而色彩数最高可达到 24 位,所以它被广泛运用在互联网上,以节约宝贵的网络传输资源。

3.WBMP

WBMP (Wireless Bitmap)即无线位图是专为行动通讯装置如行动电话和 PDA 等设计的 图像格式。这种格式用于无线通讯协议 (WAP) 网页。WBMP 是 1 位的格式,因此只有两种 颜色是可见的:黑色和白色。

4.XBM

XBM(X BitMap)是一种图形文件格式。是一种古老但通用的图像文件格式,它与现在的许多 Web 浏览器都兼容。X-Windows 图形界面(UNIX 和 Linux 常用的 GUI)的 C 代码库 x lib 中有一个组件专门描述了它的规范。XBM 格式本来是为存储单色的系统位图而设计的,比如图标和鼠标指针。XBM 图形的实质上是使用 16 进制数组来表示二进制图像的 C 源代码文件。X-Bitmaps 是生成简单 Web 图形的一个有意思的选择,它不需要其它的东西,只要有浏览器就可以工作。

5.GIF

GIF(Graphics Interchange Format)是在各种平台的各种图形处理软件上均能够处理的、经过压缩的一种图形文件格式。GIF 文件的数据是基于 LZW 算法的连续色调的无损压缩格式。其压缩率一般在 50%左右,它不属于任何应用程序。目前几乎所有相关软件都支持它,公共领域有大量的软件在使用 GIF 图像文件。由于 Unisys 公司专利原因(GIF 格式使用的 LZW 演算法牵涉到 Unisys 的专利权)PHP 一度它不支持 GIF 格式。如果你非常喜欢这种格式,可以在 http://www.linuxguruz.org/downloads/gd1.3.tar.gz 下载这个早期版本 不 过 并 不 推 荐 使 用 。 有 关 GIF 格 式 专 利 问 题 的 更 多 信 息 请 看 网 页:http://lpf.ai.mit.edu/Patents/Gif/Gif.html 。

6. TrueType 字体

TrueType 就是打印和屏幕都适用的可缩放字体。最先由 Apple 公司开发,是目前计算机上的主要字体类型。位图字体仅能以它们的单个固定大小来显示比例,TrueType 字体会以三种不同的大小来显示比例。

7. PostScript 字体

PostScript 最先由 Adobe 公司开发,是一种页面描述语言,用来描述图形和文本输出(通常是至 PostScript 打印机)的位置和外观。PostScript 打印机可打开由任何类型的字体所创建的文本,但为最大程度上利用 PostScript 的性能,用户需要专用的 PostScript 字体。PostScript 字体通常称为打印机字体。

二、为 PHP 配置图像和字体库

从 PHP4.3 开始, PHP 捆绑了自己版本的 GD2 库。在 Windows 平台 GD2 库自动支持 PNG、 JPEG 格式。如果希望在 Unix、BSD、Linux 平台使用 PNG 格式则需要安装二个动态链接函数 库 libpng 和 zlib。可以饱含在 Linux 发行版本的 rpm 包或者其官方网址下载源代码编译。

zlib 库: http://www.gzip.org/zlib/

编译时注意使用如下命令行选项:

./configure --with-zlib-dir=/path/to/zlib

libpng 库: http://www.libpng.org/pub/png/

编译时注意使用如下命令行选项:

./configure --with-png-dir=/path/to/libpng

如果希望在 Unix、BSD、Linux 平台使用 JPEG 需要安装 jpeg—6d 库然后重新编译 GD 库。可以在其官方网址下载源代码编译。

jpeg-6d 库: ftp://ftp.uu.net/graphics/jpeg/

编译时注意使用如下命令行选项:

./configure --with-jpeg-dir=/path/to/jpeg-6b

如果希望在 Unix、BSD、Linux 平台使用 TrueType 字体需要安装 TrueType 库。可以在其官方网址下载源代码编译。

TrueType 库: http://www.freetype.org/

如果希望在 Unix、BSD、Linux 平台使用 PostScript Type 1 字体需要安装 t1lib 库。可以在其官方网址下载源代码编译。

PostScript Type 1 库: ftp://sunsite.unc.edu/pub/Linux/libs/graphics/4 编译时注意使用如下命令行选项:

./configure --with-t1lib[=path/to/t1lib]

以上所有库编译结束后,重新启动 Apache 服务器后运行 phpinfo()来检查一下新的设置是否生效了。如果出现如下选项,见图 2.

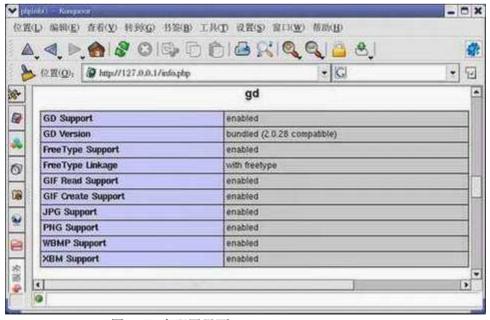


图 2 GD 库配置界面

从图 2 可以看到为 PHP 配置图像和字体已经完成。现在,我们就可以开始图像创建工作了。

三、创建图像步骤

在 PHP 中创建一个图像通常需要以下四个步骤:

- 1. 创建一个背景图像,以后所以操作但是基于此背景。
- 2. 在图像上绘图轮廓或或者输入文本。
- 3. 输出最终图形。
- 4. 清除内存中所有资源。

下面我们看一个应用实例,一个带"PHP"标签的正方型。脚本如下:

最后把这一小段脚本保存为 si1.php, 然后用浏览器对它进行访问, 就可以看到一个 300×300 像素大小的 PNG 格式的图像, 见图 3。

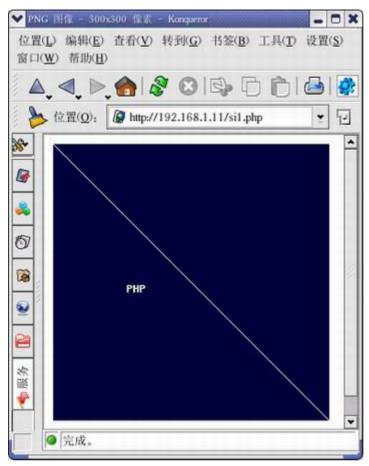


图 3 PNG 图像格式输出到浏览器的界面

下面我们详细讲解创建图像过程:

1. 创建一个背景图

要在 PHP 中建立或者修改一个图像,必须首先建立一个图像标示符号。这里提供调用函数: 来实现,如下所示:

\$im = ImageCreateTrueColor(\$width, \$height)

然后为这个函数传递两个参数:第一个是新图像宽度,第二个是新图像高度。该函数将返回新图像的标示符号。

2. 在图像上绘图、打印文本

在一个图像上绘图和打印文本需要两个步骤: 1.首先选择颜色。这里通过调用函数\$im = ImageCreateTrueColor()为图像选择颜色。颜色由红、绿、蓝(RGB)值的组合决定。这里使用了两种颜色:

\$white = ImageColorAllocate (\$im, 255, 255, 255);

\$blue = ImageColorAllocate (\$im, 0, 0, 64);

然后需要使用其他函数将颜色绘制到图像中。这些函数的选择取决于要绘制的内容:直线、弧形、多边行或者文本。上面的脚本 si1.php,一共使用了三个函数:

ImageFill(\$im, 0, 0, \$blue);

这个函数以图像标示符号、绘图区域的起始坐标(X 和 Y)以及颜色为参数。 {注意 PHP 中图像的起始坐标从左上角开始,该点坐标为 X=0,Y=0.图像右下角的坐标

X=\$width ,Y=\$height。这于常规作图习惯是相反的。}

ImageLine(\$im, 0, 0, \$width, \$height, \$white);

这个函数以图像标示符号、直线的起始点的 X 和 Y 坐标以及颜色为参数。这样就从左上角 (0,0) 开始划一条直线到图像右下角 (\$width, \$height)。

最后我们在该图像中添加一共标签:

ImageString(\$im, 4, 50, 150, 'PHP', \$white);

这个函数以图像标示符号、字体、文本的起始坐标(X和Y)以及颜色为参数。字体参数值范围从 1-5 之间的数字。这里选择的是 TrueType 字体。

3.输出最终图形

可以将图像输出到浏览器或者一共文件。上面的例子中直接输出到浏览器。包括两个部分: . 1. 首先告诉 Web 浏览器我们输出的是一个图像而不是文本或者 HTML。

我们发送一个图形头来"欺骗"浏览器,使它认为我们的 PHP 页面是一幅真正的图像,这样它才可以正确显示在屏幕上。服务器将以二进制数据流的形式把程序产生的信息发送到浏览器。这里使用函数指定图像的 MIME 类型来完成:

Header ('Content-type: image/png');

通常在使用浏览器接受一共文件时候,Apache Web 服务器首先发送的内容是 MIME 类型。对于 PHP 页面是:

Content-type: text/html

2. 发送标题数据后,下面使用如下函数输出图像数据。

ImagePng (\$im);

该函数以 PNG 格式将输出内容发送到浏览器。

4. 清除资源

当完成对一共图像的处理后,应当使用销毁图像标示符号,然后将所占用的选题资源返回给 Web 服务器。这里调用函数 ImageDestroy()完成:

ImageDestroy():

ImageDestroy(\$im);

这样作是为了降低 CPU 负荷。如果你不使用该函数在 Web 端有太多这样的图片产生任务,你可能会发现导致性能下降。

五.应用进阶:

1. 修改输出格式:

上面介绍了基础设定,我们知道 PHP 支持多种图像格式,如果你希望以 JPEG 格式输出的话,可以修改步骤 3 将修改为:

Header ('Content-type: image/jpeg');

ImageJPEG (\$im);

然后存盘,重新启动 Apache web 服务器。然后使用浏览器。注意此时浏览器上部输出的格式,见图 4.

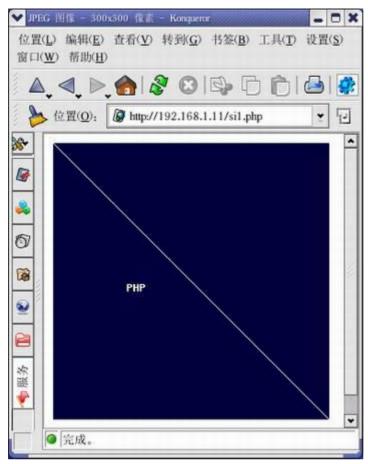


图 4 JPEG 图像格式输出到浏览器的界面

当然如果希望输出的图像到一个文件而不是浏览器,可以通过修改函数完成:

ImageJPEG (\$im, \$filename);

这样图像会以 JPEG 格式输出到 filename 文件。

2. 从其他文件创建背景

上面介绍了通过调用\$im = ImageCreateTrueColor()函数建立图像标示符号。这里介绍一种通过读入一个已有的图像文件,然后对图像进行过滤,改变其大小或者在基础上添加其他图像。根据所读入文件格式不同通常是: ImageCreateFromPNG(), ImageCreateFromJPEG(), 和 ImageCreateFromGIF(),这三个函数都是以文件名为参数。除了直接以 PNG、JPEG 等图像加入 IMG 标记,还可以在 SRC 属性中使用可以能够生成图像的 PHP 脚本。例如:

 上面脚本会调用 si1.php 然后在浏览器中输出文本: PHP going

3. 为 PHP 配置 ImageMagick 库

ImageMagicK 主要用于对图像进行转换、编辑、组合、特殊处理等,是另外一款非常好用的图像处理工具。它支持对多种格式的图像进行处理,最多支持的图像格式有 157 种格式,包括目前流行的 TIFF、JPEG、PNG、PDF、PhotoCD 及 GIF 等。Image Magick 还支持动态图像创建,这一点非常适合在 Web 页面上使用。Image Magick 支持通过命令行方式对图像进行处理。另外,它还提供编程接口,高级用户可以通过 C、C++、Perl、Java 接口对图像进行个性化处理。Image Magick 支持数百种的图像处理,提供多种过滤功能。Image Magick 方便地支持图像格式转换,支持透明图像、可制作多帧 GIF 图像、进行图像合并等。图像操

作包括缩放、旋转、锐化、减色或特殊效果处理等。并且能够以另一种图象格式保存。ImageMagick 库并不是标准 PHP 的一部分,但是可以通过 PHP 扩展类库(PECL 是通过 PEAR 打包系统来的 PHP 扩展库仓库,PECL 官方网站: http://pecl.php.net/package/)很容易安装这个函数库。和 GD2 相比 ImageMagick 库功能更加丰富。特别是你如果希望创建 GIF特别是动画 GIF,那么推荐使用 ImageMagick。 ImageMagick 官方网站: http://www.imagemagick.org。下载安装配置步骤如下:

```
#wget
http://nchc.dl.sourceforge.net/sourceforge/imagemagick/ImageMagick-5.5.7-35.t
ar.bz2
#bunzip2 ImageMagick-5.5.7-35.tar.bz2
#tar xvf ImageMagick-k-5.5.7-35.tar
#cd ImageMagick-5.5.7-35
#./configure LDFLAGS="-L/usr/lib" CPPFLAGS="-I/usr/include" \
--prefix=/usr/local/ImageMagick --enable-shared \
--enable-lzw # 打开 Izw 格式的压缩#
make
make install
```

```
wget wget http://pecl.php.net/get/imagick-0.9.11.tgz
mkdir ext/ imagick
tar zxvf imagick-0.9.11.tgz
phpize #phpize 命令是用来准备 PHP 扩展库的编译环境的。#
cd PHP_SRC_DIR/ ext/magickwand # PHP_SRC_DIR 是指你的 php 源码目录#
rm configure
./buildconf --force
```

说明:如果你的PHP的安装不是在/usr下,你必须从你的安装目录下的bin/目录调出phpize. 比如,如果你已经在/usr/local/php下安装了PHP,你就需要执行/usr/local/php/bin/phpize。可以使用命令: "which phpize"查看位置,如果是通过rpm 包安装的可以用这个命令查看: "rpm -qail |grep phpize"。

然后进行 php 的第二次编译

```
./configure --prefix=/usr/local/php --with-mysql=/usr/local/mysql \
--with-imagick=/usr/local/ImageMagick
--with-apxs=/usr/local/apache/bin/apxs
make; make install
```

以上编译结束后,重新启动 Apache 后运行 phpinfo()来检查一下新的设置是否生效了。如果出现如下选项,见图 5.

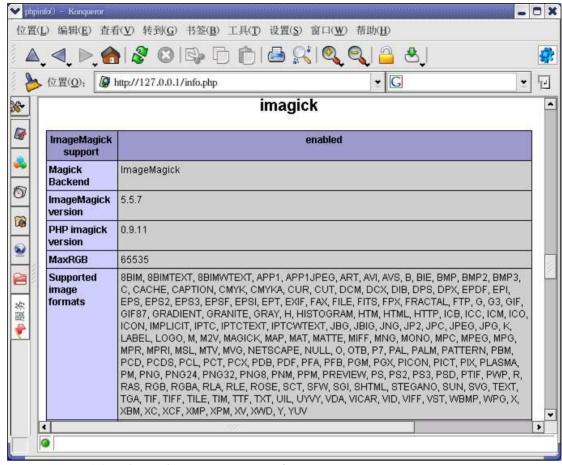


图 5 为 PHP 加入 ImageMagick 库

从图 5 可以看到配置 ImageMagick 库后可以处理的图像格式增加到近 150 多种。 ImageMagick 可以帮助 PHP 完成许多任务以满足您的命令行图像处理需求。可以大幅度地减轻工作负担。也可以通过 C、C++、Perl、Python、Java 和其它几种语言使用 ImageMagick,Linux 程序员会喜欢这样做。另外最新 ImageMagick 网站的已经有了一个叫 MagickWand for PHP 的插件,也可以支持 PHP。读者可以自己测试。另外如果希望了解更多的 PHP 图像操作技巧可以访问: http://www.devshed.com,这里有许多动态图像的 PHP 脚本。

总结:本文分五个部分介绍了基于 Linux 平台下的 PHP 图像操作技巧。本文所有脚本在 Red Hat Enterprise Linux AS 4.0 环境下测试通过,PHP 版本 4.3.9,GD 库 2.08。

小资料:

PHP 安装 GD 库后和图像相关的函数包括:

GetImageSize: 取得图片的长宽。

ImageArc: 画弧线。

ImageChar: 写出横向字符。 ImageCharUp: 写出直式字符。 ImageColorAllocate: 匹配颜色。

ImageColorTransparent: 指定透明背景色。 ImageCopyResized: 复制新图并调整大小。

ImageCreate: 建立新图。

ImageDashedLine: 绘虚线。 ImageDestroy: 结束图形。 ImageFill: 图形着色。

ImageFilledPolygon:多边形区域着色。
ImageFilledRectangle:矩形区域着色。
ImageFillToBorder:指定颜色区域内着色。

ImageFontHeight:取得字型的高度。 ImageFontWidth:取得字型的宽度。 ImageInterlace:使用交错式显示与否。

ImageLine: 绘实线。

ImageLoadFont: 载入点阵字型。

ImagePolygon: 绘多边形。 ImageRectangle: 绘矩形。 ImageSetPixel: 绘点。

ImageString: 绘横式字符串。 ImageStringUp: 绘直式字符串。

ImageSX:取得图片的宽度。 ImageSY:取得图片的高度。

ImageTTFBBox: 计算 TTF 文字所占区域。 ImageTTFText: 写 TTF 文字到图中。

ImageColorAt: 取得图中指定点颜色的索引值。

ImageColorClosest: 计算色表中与指定颜色最接近者。

ImageColorExact: 计算色表上指定颜色索引值。

ImageColorResolve: 计算色表上指定或最接近颜色的索引值。

ImageColorSet: 配置色表上指定索引的颜色。

ImageColorsForIndex: 取得色表上指定索引的颜色。

ImageColorsTotal: 计算图的颜色数。

ImagePSLoadFont: 载入 PostScript 字型。 ImagePSFreeFont: 卸下 PostScript 字型。

ImagePSEncodeFont: PostScript 字型转成向量字。

ImagePSText: 写 PostScript 文字到图中。

ImagePSBBox: 计算 PostScript 文字所占区域。

ImageCreateFromPNG: 取出 PNG 图型。

ImagePNG: 建立 PNG 图型。

ImageCreateFromGIF: 取出 GIF 图型。

ImageGIF: 建立 GIF 图型。