

As a		Játékos
I want to		új játékot kezdeni
1	given	az új játék menüpontot választottuk
	when	rakattintunk a gombra
	then	megjelenik és elindul a játék

As a		játékos
I want to		Lebontani egy játékot
1	given	Rákattintok a bontás menüre, és kiválasztom, melyiket szeretném lebontani
	when	Rákattintok egy felépült nem üres blokkra
	then	Lebontódik a blokk és visszakapjuk az építési árának a blokk állapotával arányos részét
2	given	Rákattintok a bontás menüre, és kiválasztom, melyiket szeretném lebontani
	when	Rákattintok egy üres blokkra
	then	Jelzi a játék, hogy a kiválasztott terület üres
3	given	Rákattintok a bontás menüre, és kiválasztom, melyiket szeretném lebontani
	when	Rákattintok egy éppen épülő blokkra
	then	Lebontódik a blokk és visszakapjuk a teljes építési árát

As a		Játékos
I want to		Építeni egy játékot / dekorációt / utat / szolgáltatási építményt
1	given	Rákattintok az adott menüre, és kiválasztom, melyik variációt szeretném
	when	Ráhúzom az objektumot egy üres mezőre
	then	Elkezdődik az objektum épülése
2	given	Rákattintok az adott menüre, és kiválasztom, melyik variációt szeretném
	when	nincs rá pénzem
	then	Közli a játék, hogy szegény vagyok
3	given	Rákattintok az adott menüre, és kiválasztom, melyik variációt szeretném
	when	Van már oda építve valami, ahova raknám az objektumot
	then	közli a játék, hogy foglalt a terület
4	given	Letennék egy kukát, vagy egy bejáratot
	when	Kiválasztok egy út mezőt
	then	Megépül a kuka/bejárat
5	given	Letennék egy kukát, vagy egy bejáratot
	when	Nem egy út mezőt választok ki
	then	Közli a játék, hogy kukát/bejáratot csak egy út mezőre tehetek
6	given	Letennék egy kukát, vagy egy bejáratot
	when	A kiválasztott út mezőn már van kuka, vagy bejárat
	then	Közli a játék, hogy egy út mezőn max egy kuka, vagy bejárat lehet.

As a		játékos
I want to		Fel akarok venni egy új alkalmazottat
1	given	Rákattintok a management/workers menüre
	when	Rányomok egy alkalmazott típusnál a + gombra
	then	Eggyel több alkalmazott lesz és megnövelődik a napi bér költség
2	given	Rákattintok a management/workers menüre
	when	Rányomok egy alkalmazott típusnál a - gombra
	then	Eggyel kevesebb alkalmazott lesz és csökken a napi bér költség
3	given	Rákattintok a management/workers menüre
	when	Rányomok egy alkalmazott típusnál a - gombra, de 0 olyan típusú alkalmazottam van
	then	Jelzi a játék, hogy nem lehet negatív számú alkalmazott

As a		Játékos
I want to		Gyorsítani / Lassítani az időt
1	given	Rákattintok az időgyorsító jelekre
	when	Kattintás megtörténik
	then	Meggyorsítjuk / visszalassítjuk a játékok 1x, 2x, 3x-os sebességre
As a		Játékos
I want to		Kilépni a játékból
1	given	Rákattintok az X jelre a felület jobb felső sorában
	when	Kattintás megtörténik és megerősítem a kilépési szándékomat
	then	Visszalépünk a játék főmenüjébe & játékállapot elveszítődik
2	given	Rákattintok az X jelre a felület jobb felső sorában
	when	Kattintás megtörténik és NEM erősítem meg a kilépési szándékomat
	then	Kilépési folyamat nem történik meg, visszalépünk a játékba & adatok nem vesznek el