

1

# javac et java

- JAVA est un langage compilé

compilateur = **javac**

`javac SomeClasse.java → SomeClass.class`

Exécution d'un programme : lancement de la JVM avec **java**

**`java SomeClass [args]`**

exécution de la méthode statique de SomeClass

```
public static void main(String[] args)
```

# CLASSPATH

voir variable système PATH

- la variable d'environnement **CLASSPATH** est utilisée pour localiser toutes les classes nécessaires pour la compilation ou l'exécution.
- elle contient la liste des répertoires où chercher ces classes  
les classes fournies de base avec le *jdk* sont automatiquement trouvées
- par défaut elle est réduite au répertoire courant (".").
- il est possible de spécifier un "classpath" propre à une exécution (ou à la compilation avec javac) :

(WINDOWS) : `java -classpath "lib;./truc/classes" SomeClass`

(LINUX) : `java -classpath lib:./truc/classes SomeClass`

# Paquetages

~ bibliothèques JAVA

- regrouper les classes selon un critère (arbitraire) de cohésion :
  - dépendances entre elles (donc réutiliser ensemble)
  - cohérence fonctionnelle
  - ...
- un paquetage peut aussi être décomposé en « sous-paquetages »
- le nom complet de la classe `NomClasse` du sous-paquetage `souspackage` du package `nompakage` est :

`nompakage.souspackage.NomClasse`

notation UML : `nompakage::souspackage::NomClasse`

# Utilisation de paquets

- utiliser le nom complet :

```
new java.math.BigInteger("123");
```

- importer la classe : **import**

- permet d'éviter la précision du nom de paquetage avant une classe (sauf si ambiguïté)
- on peut importer tout un paquetage ou seulement une classe du paquetage.
- la déclaration d'importation d'une classe se fait avant l'entête de déclaration de la classe.

```
import java.math.BigInteger;  
public class AClass {  
    ... new BigInteger("123");  
}
```

```
import java.math.*;  
public class AClass {  
    ... new BigInteger("123");  
}
```

l'importation `java.lang.*` est toujours réalisée

# Création de paquetage

elle est implicite

- *déclaration* : première ligne de code du fichier source :  
`package nompackage;`  
ou `package nompackage.souspackage;`
- convention : nom de paquetage en minuscules
  - le paquetage regroupe toutes les classes qui le déclarent.
  - une classe ne peut appartenir qu'à un seul paquetage à la fois.

Assurer l'unicité des noms : utilisation des noms de domaine "renversés"  
`fr.univ-lille.l2info.project`

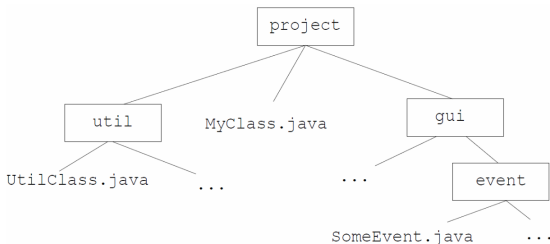
# Correspondance avec la structure de répertoires

- à chaque paquetage doit correspondre un répertoire de même nom.
- les fichiers sources des classes du paquetage **doivent** être placés dans ce répertoire.
- chaque sous-paquetage est placé dans un sous-répertoire (de même nom).

## Règle

Il faut toujours **toujours** créer un paquetage

- permettre une réutilisation sans craindre l'ambiguïté de nom.
- permettre la diffusion des classes, utilisation dans autres contextes.



```

project
project.util
project.gui
project.gui.event
  
```

à partir de la **racine des paquetages** :

```
javac project/*.java
```

```
javac project/util/*.java
```

et les fichiers .class sont placées dans une hiérarchie de répertoires copiant celle des paquetages/sources

```
java project.util.utilClass [args]
```

et il faut que le répertoire racine du répertoire nompacage soit dans le CLASSPATH



# javadoc

*SomeClass.java* → *SomeClass.html*

- Commentaires encadrés par `/** ... */`
- utilisation possible de tags HTML
- Tags spécifiques :
  - **classe** `@version`, `@author`, `@see`, `@since`
  - **méthode** `@param`, `@return`, `@exception`, `@see`, `@deprecated`
- conservation de l'arborescence des paquetages
- liens hypertextes "entre classes"

```
javadoc -sourcepath src src/bigproject/JavaDocExample.java -d docs
```

```
package bigproject;

/** description de la classe, sa responsabilité
 * @author <a href=mailto:bilbo@theshire.me>Bilbo Baggins</a>
 * @version 0.0.0.0.1
 */
public class JavaDocExample {
    /** documentation attribut */
    private int i;
    /** ... */
    public void f(String s, Timoleon t) {}
    /** documentation sur la méthode avec <em>tags html</em>
     * sur plusieurs lignes aussi
     * @param o description rôle paramètre o
     * @return description valeur de retour
     * @exception IllegalArgumentException description cas exception
     * @see #f(String, Timoleon)
     */
    public String someMethod(Order o) throws IllegalArgumentException {
        return(o.getId());
    }
} // JavaDocExample
```

# Archives : jar

voir outil système tar

- Regrouper dans une archive les fichiers d'un projet (compressés).  
Faciliter la distribution.
- syntaxe et paramètres similaires au tar

```
jar ctxu[vfmOM] [nom-jar] [nom-manifest] [-C rép] fichiers ...
```

**c** création

**x** extraction

**t** afficher “table”

**u** mettre à jour  
(**u**update)

**v** “**v**erbose” : bavard

**f** spécifier le nom du  
fichier d'archives

**m** inclure le **m**anifeste

**etc.**

```
jar cf archive.jar Class1.class Class2.class
```

```
jar cvf archive.jar fr gnu
```

```
jar xf archive.jar
```

```
jar cvfm archive.jar mymanifest -C classes pack1  
OU
```

```
jar cvfe archive.jar pack1.MyMain -C classes pack1
```

- manifest : fichier dans META-INF/MANIFEST.MF

- jar “exécutable” :

- Main-Class: *classname* (sans .class)

- puis `java -jar archive.jar`

Utilisation des classes contenues dans une archive sans extraction :

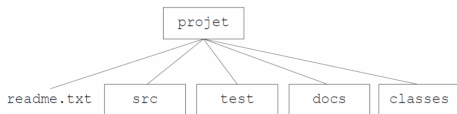
- mettre le fichier jar dans le CLASSPATH.

```
export CLASSPATH=$CLASSPATH:/home/java/jars/paquetage.jar
```

```
OU java -classpath $CLASSPATH:/home/java/jars/paquetage.jar ...
```

# organisation les fichiers

Pour chaque projet, créer l'arborescence :



**projet** répertoire racine

**src** racine de l'arborescence des  
paquetages avec sources .java

**test** les tests qui valident le code

**docs** la javadoc générée

**classes** les .class générés

+ ... (bibliothèques, images,  
etc.)

```
.../projet> javac -sourcepath src -d classes src/package1/*.java
```

```
.../projet> javadoc -sourcepath src -d docs package1
```

```
.../projet> jar cvfm project.jar themanifest -C classes .
```