

[INICIO](#)[CARACTERÍSTICAS](#)[EL PROYECTO](#)[PLANES](#)[DESCARGAR](#)

IFC154_3 DESARROLLO DE APLICACIONES CON TECNOLOGÍAS WEB

GRUPO MAINJOBS

26/06/2024

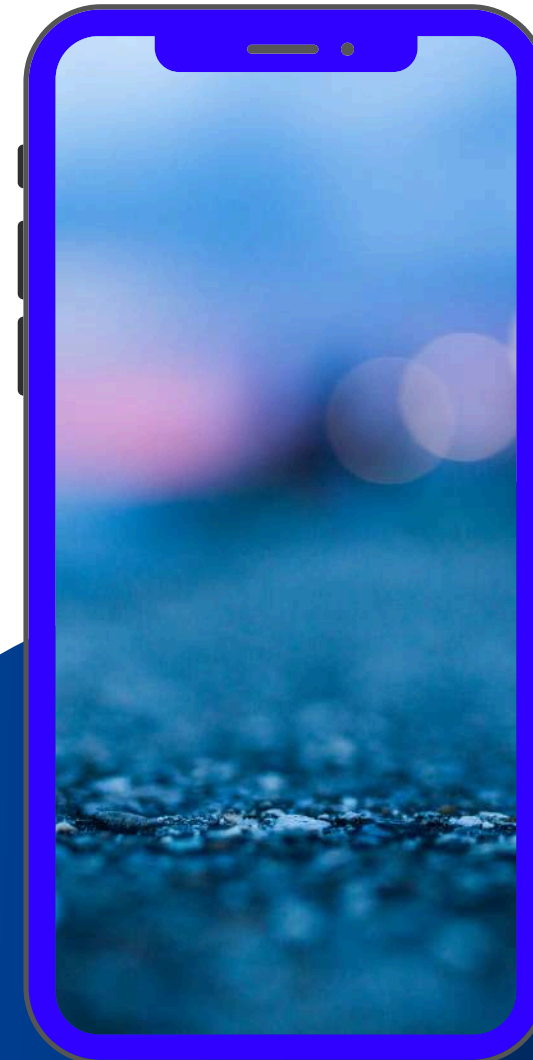


[INICIO](#)[CARACTERÍSTICAS](#)[EL PROYECTO](#)[PLANES](#)[DESCARGAR](#)

UF 1842: DESARROLLO Y REUTILIZACIÓN DE COMPONENTES SOFTWARE Y MULTIMEDIA MEDIANTE LENGUAJES DE GUIÓN

GRUPO MAINJOBS

26/06/2024



Temario

(IFCD0210) DESARROLLO DE APLICACIONES CON TECNOLOGÍAS WEB (RD 1531/2011, de 31 de octubre modificado por el RD 628/2013, de 2 de agosto)	
MF0491_3: Programación web en el entorno cliente	UF1841: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marca
	UF1842: Desarrollo y reutilización de componentes software y multimedia mediante lenguajes de guión
	UF1843: Aplicaciones técnicas de usabilidad y accesibilidad en el entorno cliente
MF0492_3: Programación web en el entorno servidor	UF1844: Desarrollo de aplicaciones web en el entorno servidor.
	UF1845: Acceso a datos en aplicaciones web del entorno servidor.
	UF1846: Desarrollo de aplicaciones web distribuidas.
MF0493_3: Implantación de aplicaciones web en entorno internet, intranet y extranet	
MP0391: Módulo de prácticas profesionales no laborales	

Módulo formativo 1

PROGRAMACIÓN WEB EN EL ENTORNO CLIENTE

- **Unidad 3:** Implementar, verificar y documentar aplicaciones web en entornos internet, intranet y extranet (30 horas)

Unidad 3: Aplicación de técnicas de usabilidad y accesibilidad en el entorno cliente

1. Accesibilidad web.

1.1 Definición de accesibilidad web.

1.2 Ventajas y dificultades en la implatación de la accesibilidad web

1.3 Normativa y estándares sobre accesibilidad web.

1.4 Descripción del proceso de la conformidad en accesibilidad web.

1.5 Tecnologías donde la accesibilidad es aplicable.

1.6 Herramientas para la validación de la accesibilidad

1.7 Nuevas tendencias.

Unidad 3: Aplicación de técnicas de usabilidad y accesibilidad en el entorno cliente

1. Accesibilidad web.

1.1 Definición de accesibilidad web.

La palabra acceso se puede definir como entrada o paso, o la acción de llegar o acercarse.

La accesibilidad web due verse como el diseño universal, un diseño para todas las personas, sin importar si tienen alguna discapacidad física y sin importar sus condiciones ambientales.

Unidad 3: Aplicación de técnicas de usabilidad y accesibilidad en el entorno cliente

1. Accesibilidad web.

1.1 Definición de accesibilidad web.

Tipos de discapacidades.

- Discapacidades temporales o permanentes.
- Discapacidades visuales.
 - Ceguera.
 - Baja visión.
 - Daltonismo.
 - Discapacidades auditivas.
 - Sordera
- Hipoacusia

Unidad 3: Aplicación de técnicas de usabilidad y accesibilidad en el entorno cliente

1. Accesibilidad web.

1.1 Definición de accesibilidad web.

Tipos de discapacidades.

- Discapacidades motrices.
 - Distrofía muscular.
 - Enfermedad de Parkinson.
- Discapacidades cognitivas.
- Discapacidades derivadas del envejecimiento.

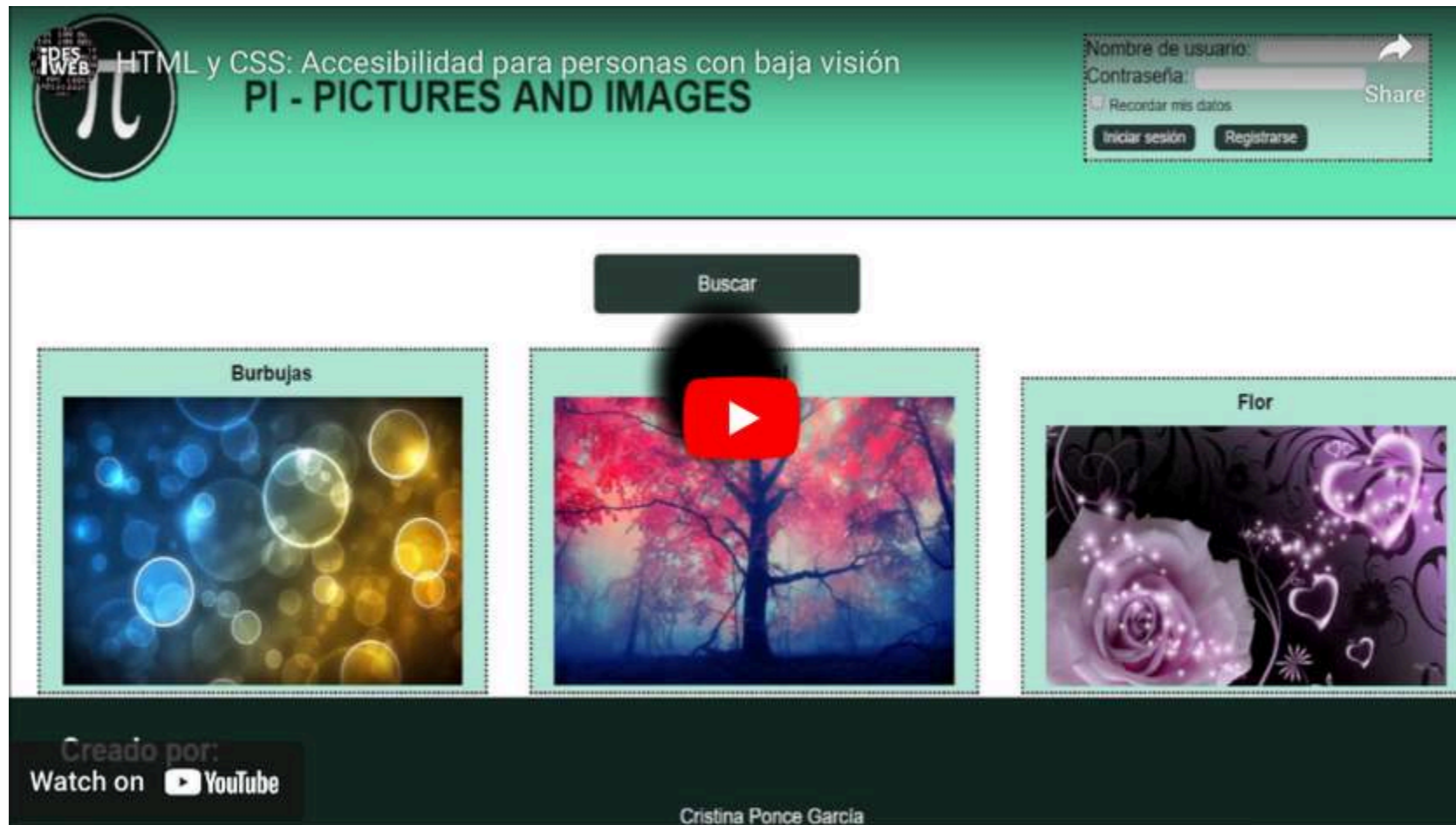
Unidad 3: Aplicación de técnicas de usabilidad y accesibilidad en el entorno cliente

1. Accesibilidad web.



Unidad 3: Aplicación de técnicas de usabilidad y accesibilidad en el entorno cliente

1. Accesibilidad web.



Unidad 3: Aplicación de técnicas de usabilidad y accesibilidad en el entorno cliente

1. Accesibilidad web.



Unidad 3: Aplicación de técnicas de usabilidad y accesibilidad en el entorno cliente

1. Accesibilidad web.



Unidad 3: Aplicación de técnicas de usabilidad y accesibilidad en el entorno cliente

1. Accesibilidad web.

Pautas para la accesibilidad a la web página 31

Programación Orientada a la Web – WCAG

How to Meet WCAG (Quick Reference)

A customizable quick reference to Web Content Accessibility Guidelines (WCAG) 2 requirements (success criteria) and techniques. [Show About & How to Use](#)

W3C Web Accessibility Initiative WAI

Selected Filters: WCAG 2.1: all success criteria and all techniques. [Clear filters](#) [Expand all sections](#) [Share](#)

1. Perceivable *Percibible*

- 1.1 Text Alternatives
 - 1.1.1 Non-text Content *visual*
 - 1.2 Time-based Media
 - 1.2.1 Audio-only and Video-only (Prerecorded)
 - 1.2.2 Captions (Prerecorded)
 - 1.2.3 Audio Description or Media Alternative (Prerecorded)
 - 1.2.4 Captions (Live)
 - 1.2.5 Audio Description (Prerecorded)
 - 1.2.6 Sign Language (Prerecorded)
 - 1.2.7 Extended Audio Description (Prerecorded)
 - 1.2.8 Audio description

audio visual

Principle 1 – Perceivable

Information must be perceivable by all users. [Press ESC or double-click to exit full screen mode](#)

Guideline 1.1 – Text Alternatives

Provide text alternatives for any non-text content so that it can be changed into other forms people need, such as large print, braille, speech, symbols or simpler language.

1.1.4 Non-text Content – Leverage

All non-text content that is presented to the user has a text alternative that serves the equivalent purpose, except for the situations listed below. [Show full description](#)

[Show techniques and failures for 1.1.1](#)

Understanding 1.1.1

[Share](#) [Back to Top](#)

Watch on YouTube

Participants Chat Show Screen Record

Leave

Unidad 3: Aplicación de técnicas de usabilidad y accesibilidad en el entorno cliente

1. Accesibilidad web.

1.1 Definición de accesibilidad web.

Agentes de usuario

Es una aplicación de software que funciona como cliente en un protocolo de red.

Algunas de las pautas que nos sirven como referencia técnica son: AENOR, e ISO.

Unidad 3: Aplicación de técnicas de usabilidad y accesibilidad en el entorno cliente

1. Accesibilidad web.

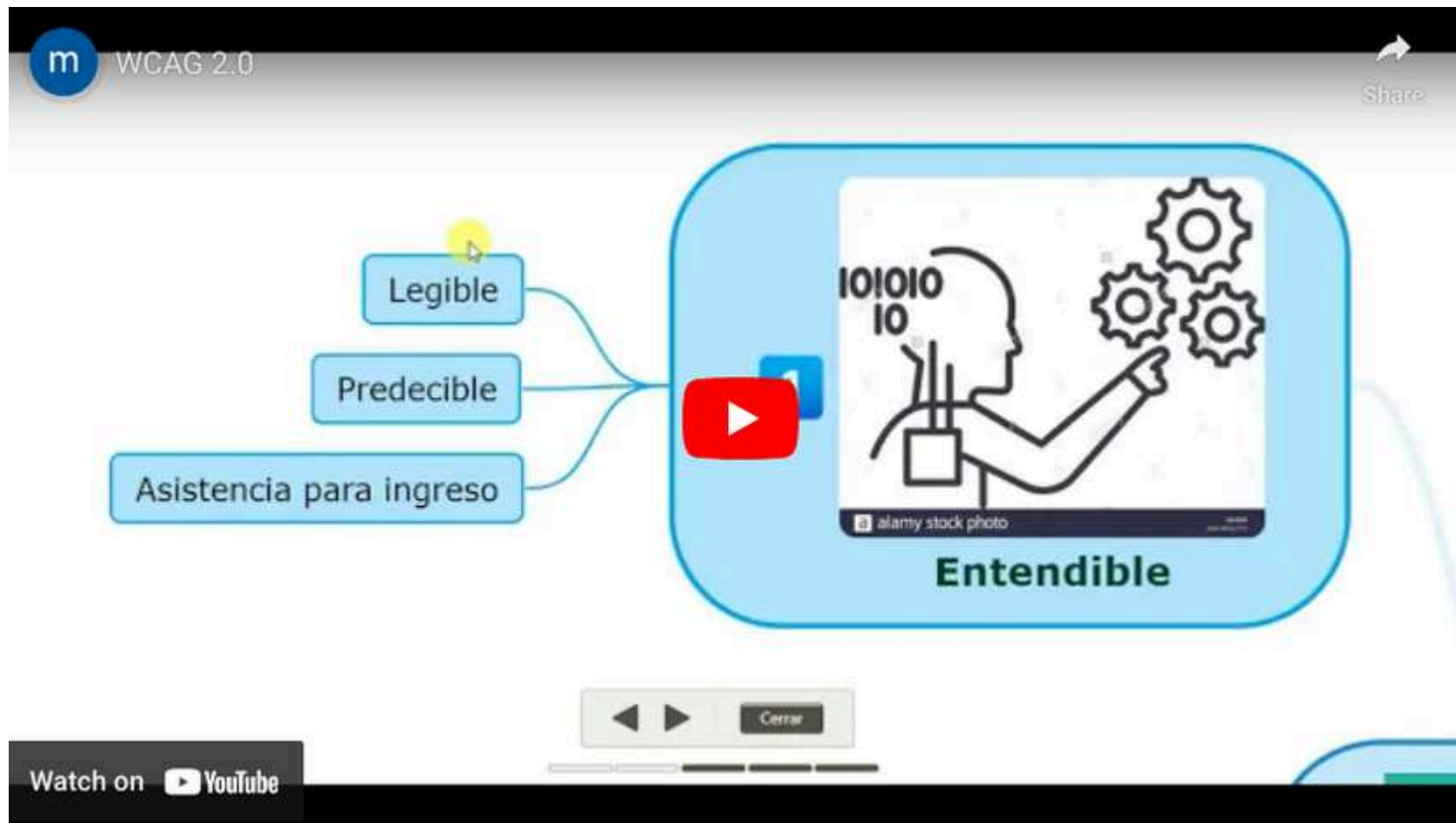
1.1 Definición de accesibilidad web.



Unidad 3: Aplicación de técnicas de usabilidad y accesibilidad en el entorno cliente

1. Accesibilidad web.

1.1 Definición de accesibilidad web.



Unidad 3: Aplicación de técnicas de usabilidad y accesibilidad en el entorno cliente

1. Accesibilidad web.

1.1 Definición de accesibilidad web.



Unidad 3: Aplicación de técnicas de usabilidad y accesibilidad en el entorno cliente

1. Accesibilidad web.

1.1 Definición de accesibilidad web.

Criterios de accesibilidad para el WCAG 2.1

Introducción al desarrollo web
Nuevos criterios de accesibilidad para dispositivos móviles en WCAG 2.1
<http://idesweb.es/>

Universitat d'Alacant
Universidad de Alicante

lsi
Departament de Llenguatges i Sistemes Informàtics

ACCESIBILIDAD

2.5.4 Actuación del movimiento (A)



Watch on  YouTube