

# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 3. Lenguajes de marcado generales.

### Vídeo



# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 3. Lenguajes de marcado generales.

Vídeo

CSS



# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 3. Lenguajes de marcado generales.

Vídeo

Notepad++

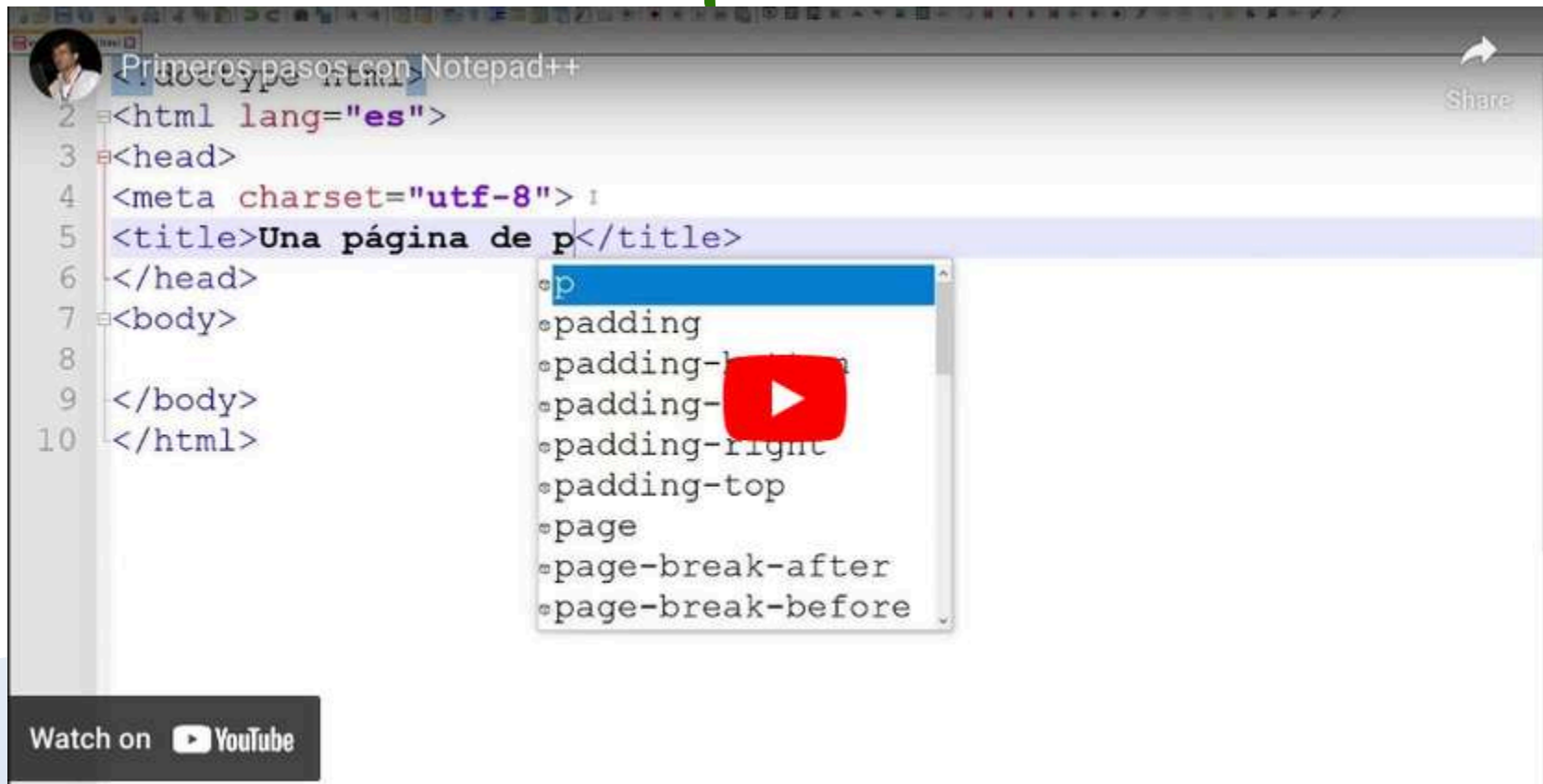


# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 3. Lenguajes de marcado generales.

Vídeo

Notepad++



# *Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas*

## *3. Lenguajes de marcado generales.*

### *Programa de Editor de HTML*

<https://editor-html.softonic.com/?ex=RAMP-2046.1>





# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 3. Lenguajes de marcado generales.

Validamos que todas las etiquetas que estamos metiendo son válidas

<https://www.youtube.com/watch?v=qCShsUL5EaU>



# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 3. Lenguajes de marcado generales.

### 3.4. Documentos válidos y bien formados.

La **validación XML** comprueba que el documento está bien formado y además es válido. Si cumple las siguientes **reglas**:

- Los elementos tienen que tener su **cierre**.
- **XML** es sensible a mayúsculas.
- Los **atributos** deben escribirse entre comillas. **VARIABLE**  
**BOOLEANO**: Sólo acepta 0 y 1.

# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 3. Lenguajes de marcado generales.

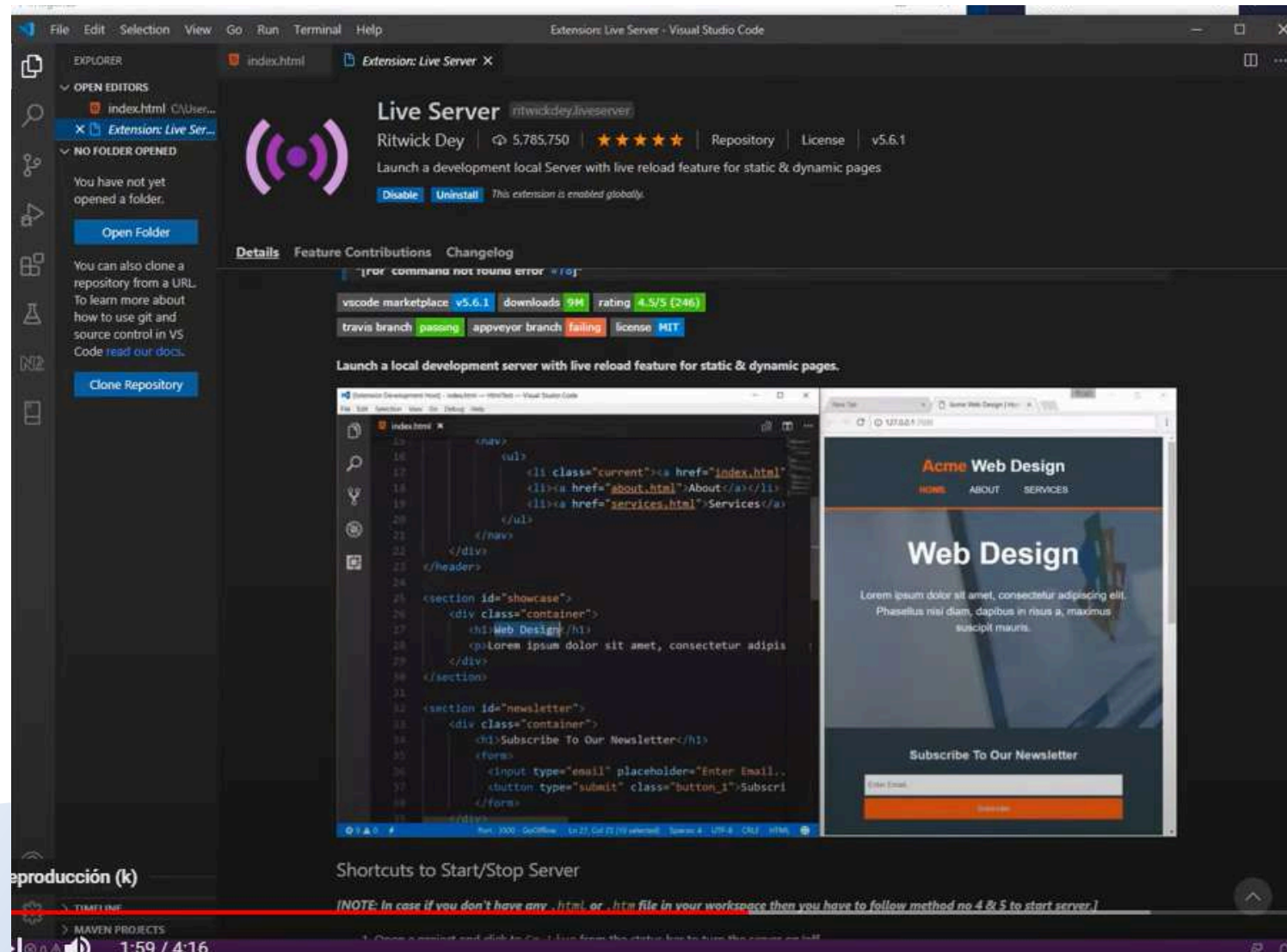
### 3.4. Documentos válidos y bien formados.

- Preservar los espacios en blancos.
- Los comentarios deben ser así: `<!-- comentario -->`
- Los nombres de los elementos no pueden comenzar por números o un signo de puntuación.



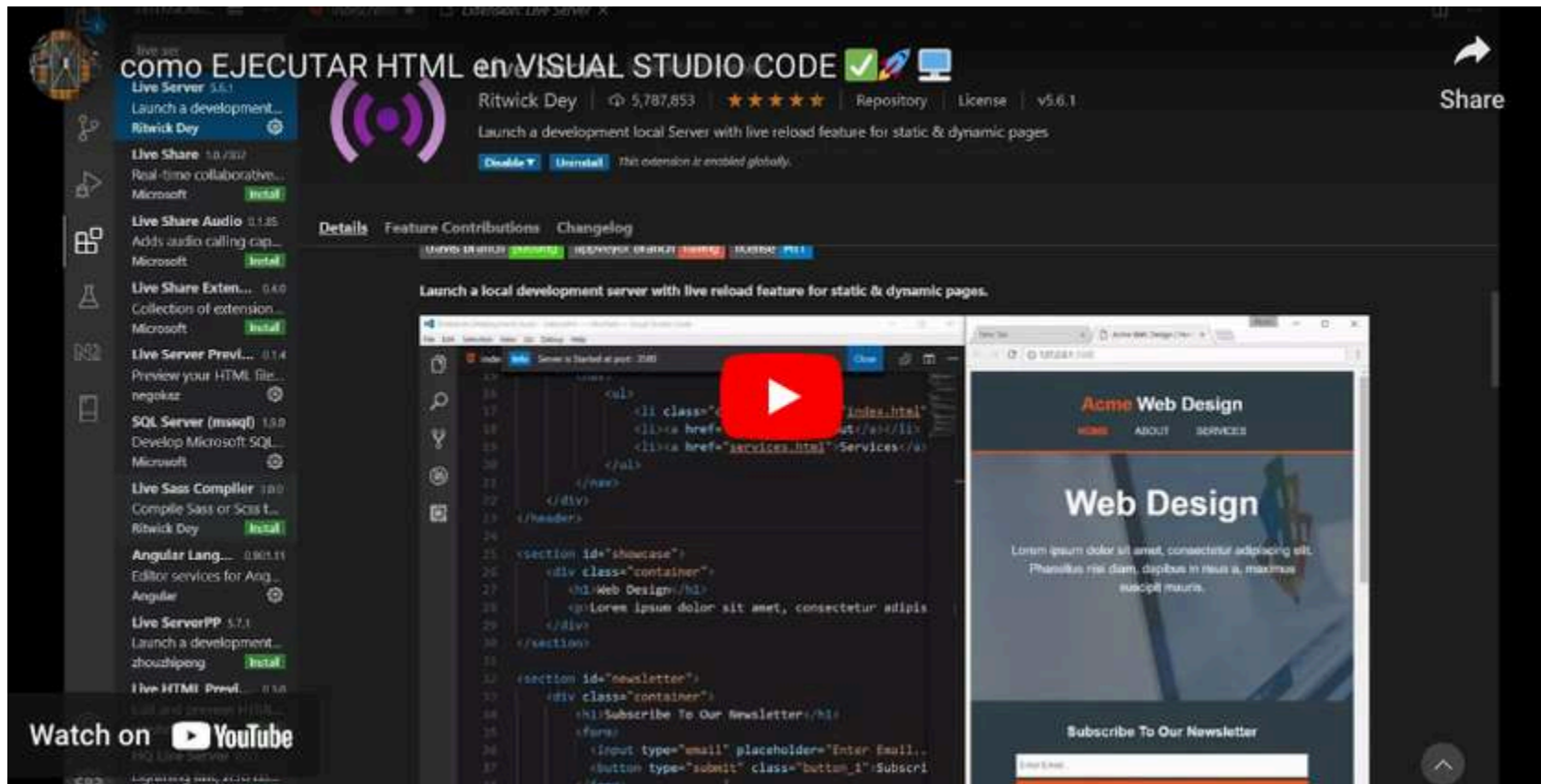
# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 3. Lenguajes de marcado generales.



# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 3. Lenguajes de marcado generales.



# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 4. Lenguajes de marcado generales.

4.1. Historia de HTML y XHTML. Diferencias entre versiones.

4.2 Estructura de un documento. 4.9 Formularios

4.3 Color.

4.10 Elementos específicos  
para tecnologías móviles

4.4. Texto.

4.5 Enlaces de hipertexto.

4.11 Elementos en desuso

4.6 Imágenes

4.7 Tablas

4.8 Marcos (frames)

# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 4. Lenguajes de marcado generales.

### 4.1. Historia de HTML y XHTML. Diferencias entre versiones.

HTML



Un conjunto de niveles definidos por el W3C que se corresponde con las diferentes versiones de este lenguaje por este organismo.

W3C® WWW

# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 4. Lenguajes de marcado generales.

### 4.1. Historia de HTML y XHTML. Diferencias entre versiones.

## HTML

- Nivel 0 → Etiquetas principales: `<html>`, `<head>` y `<body>`
- Versión 1.0 (nivel 1): Lenguaje resultó *insuficiente*. Por eso añadió comandos para mejorar el aspecto del documento web

# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 4. Lenguajes de marcado generales.

### 4.1. Historia de HTML y XHTML. Diferencias entre versiones.

## HTML

- Nivel 0 → Etiquetas principales: `<html>`, `<head>` y `<body>`
- Versión 2.0 (nivel 2): Se implementa el lenguaje de marcas. La inclusión: LOS FORMULARIOS.



# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 4. Lenguajes de marcado generales.

### 4.1. Historia de HTML y XHTML. Diferencias entre versiones.

## HTML 3.0

- Nivel 0 → Etiquetas principales: `<html>`, `<head>` y `<body>`
- Versión 3.0 (nivel 3): Evoluciona lo lógico, el estándar
- 3.2 legaliza las mejoras.

# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 4. Lenguajes de marcado generales.

### 4.1. Historia de HTML y XHTML. Diferencias entre versiones.

HTML 4.0 (1997) y HTML 4.01 (1999)



Se crea el lenguaje estándar HTML



XHTML 1.0 (2000 - revisa 2002)

Etiquetas con ciertas restricciones

# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 4. Lenguajes de marcado generales.

### 4.1. Historia de HTML y XHTML. Diferencias entre versiones.

## HTML 5



# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 4. Lenguajes de marcado generales.

### 4.1. Historia de HTML y XHTML. Diferencias entre versiones.

#### HTML 5 (2007)

- Desde un punto de vista práctico y no académico
- No cambio el lenguaje pero incorpora nuevas herramientas de gestión como blogs, agregadores, páginas personales entre otros.



INCLUSIÓN: DOM

# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 4. Lenguajes de marcado generales.

### 4.1. Historia de HTML y XHTML. Diferencias entre versiones.

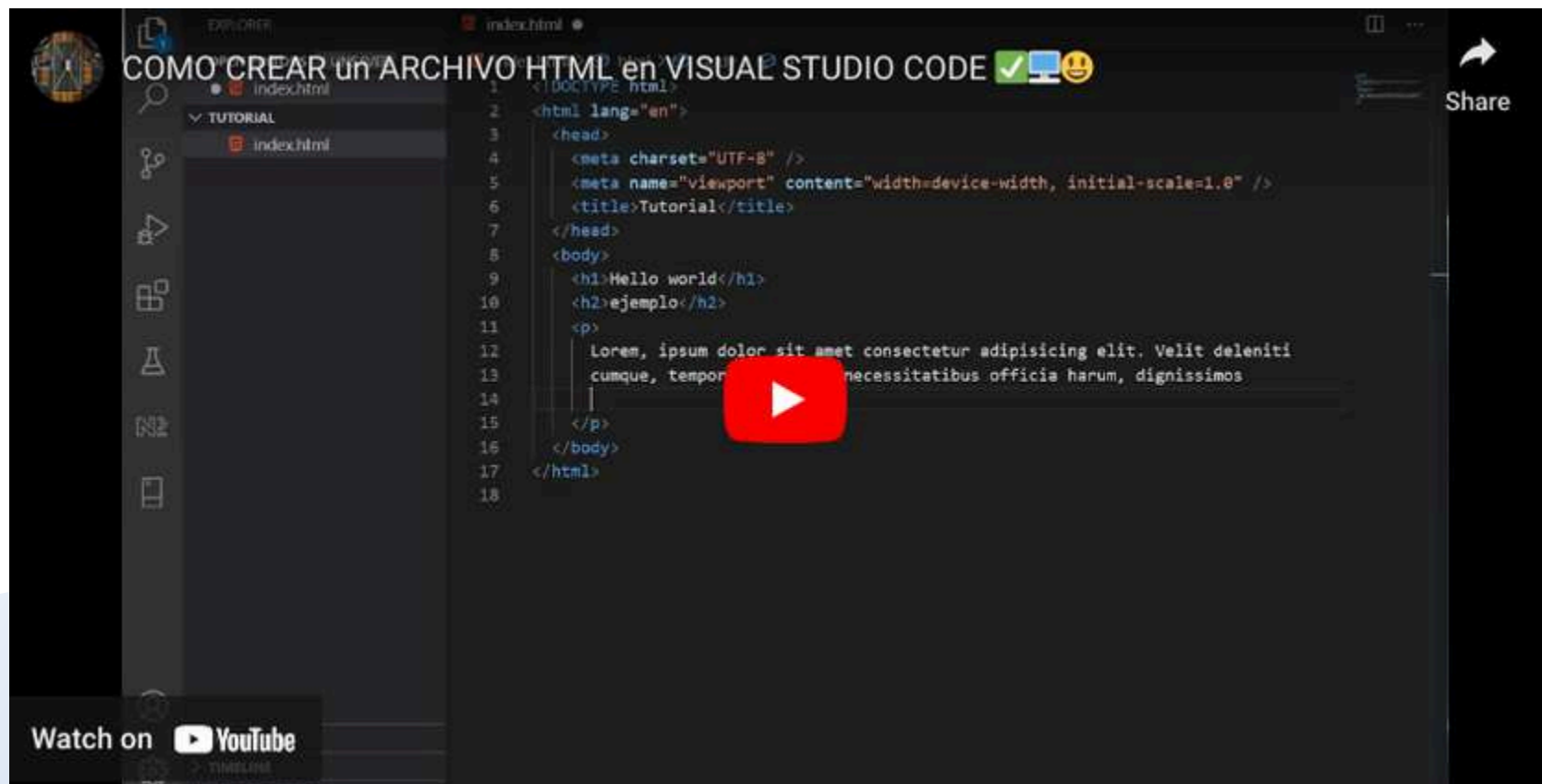
## DOM (Document Object Model)

Estructura de objetos que genera el navegador en el momento en el que carga un documento web. **JAVASCRIPT** es el que puede alterar esta estructura (**modificación de contenidos y apariencia de página web**)

# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 4. Lenguajes de marcado generales.

### Vídeo de como crear un html





# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 4. Lenguajes de marcado generales.

Nuestras hojas de estilos CSS.



A partir del minuto 1.31

# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 4. Lenguajes de marcado generales.

Nuestras hojas de estilos CSS.

### **The W3C Markup Validation Service**

W3C's easy-to-use markup validation service, based on SGML and XML parsers.

 [validator.w3.org](https://validator.w3.org)

*Para validar las etiquetas si son válidas o no*

# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 4. Lenguajes de marcado generales.

### 4.2 Estructura de un documento.

```
<!DOCTYPE html>  
<html>  
  <head>  
    ...  
  </head>  
  <body>  
    ...  
  </body>  
</html>
```

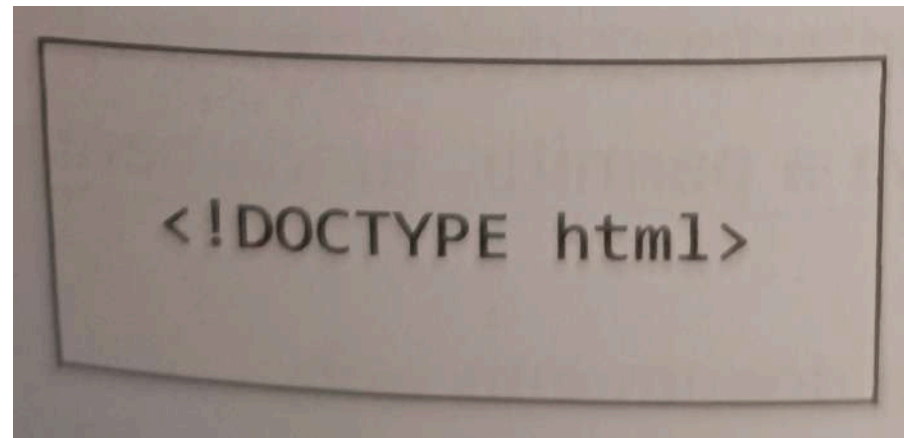
# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 4. Lenguajes de marcado generales.

### 4.2 Estructura de un documento.

**Versiones** → Se debe de incluir **SIEMPRE** lo primero en HTML 5 e informa acerca del tipo de versión.

● Importante: Se simplifica la etiqueta DOCTYPE como uno de los cambios de HTML 5 !



The image shows a hand-drawn rectangular box containing the text `<!DOCTYPE html>`. This represents the simplified DOCTYPE declaration used in HTML 5.

# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 4. Lenguajes de marcado generales.

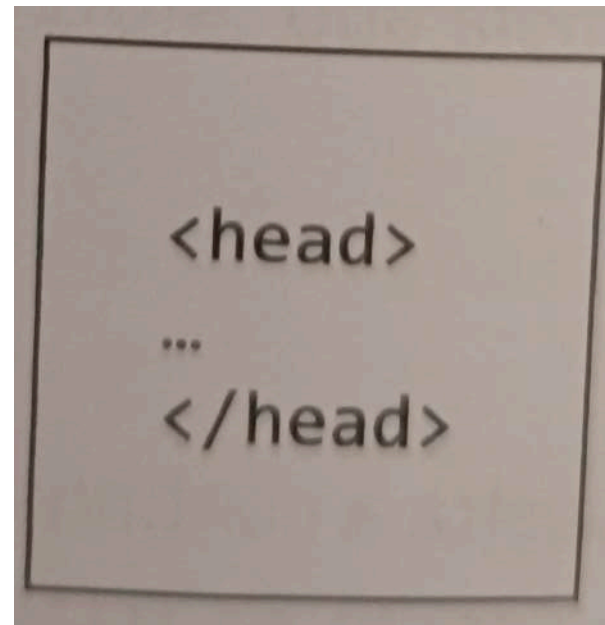
### 4.2 Estructura de un documento.

**Cabecera** → 2 grandes bloques: la **cabecera** y el **cuerpo**.



Importante: Definir el título del documento.

Todo lo que se incluye no es visualizada por el usuario

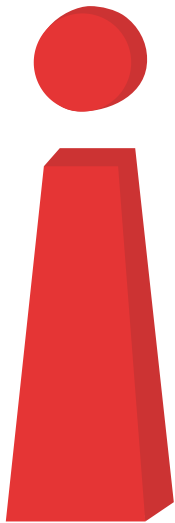


# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 4. Lenguajes de marcado generales.

### 4.2 Estructura de un documento.

#### Elementos de cabecera

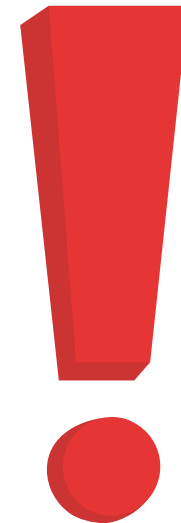


3 etiquetas importantes:

`<meta>`

`<title>`

`<link>`





# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

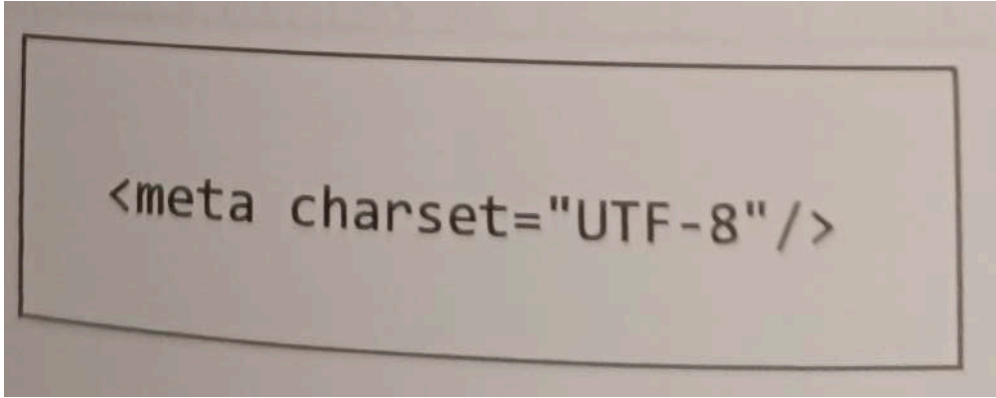
## 4. Lenguajes de marcado generales.

### 4.2 Estructura de un documento.

#### Elementos de cabecera

Asegurar la compatibilidad del documento con los caracteres propios.

**<meta>**



```
<meta charset="UTF-8" />
```

# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 4. Lenguajes de marcado generales.

### 4.2 Estructura de un documento.

#### Elementos de cabecera

Se incluye principales atributos:

- **name**: indicar tipos de información:
  1. **description** (contenidos más relevantes)
  2. **keywords** (conjunto de palabras por los buscadores)

**<meta>**

# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 4. Lenguajes de marcado generales.

### 4.2 Estructura de un documento.

#### Elementos de cabecera

Se incluye principales atributos:

- **name**: indicar tipos de información:

3. **author** (nombre de autor)

4. **generator** (nombre de varias aplicaciones utilizado en el desarrollo web)

**<meta>**

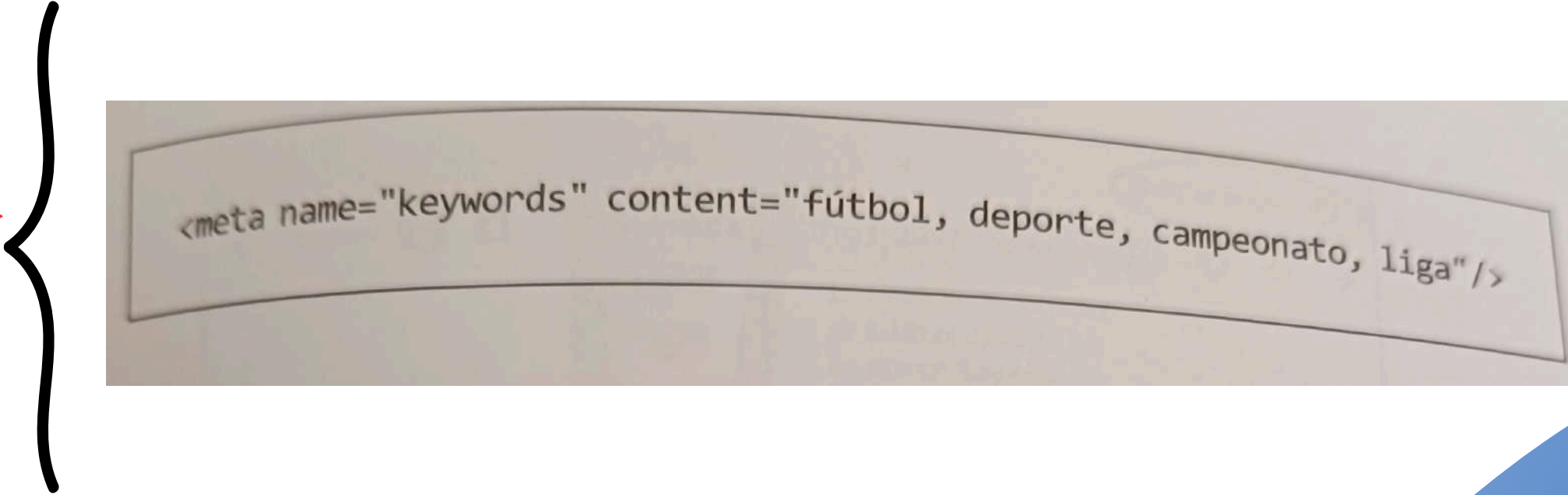
# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 4. Lenguajes de marcado generales.

### 4.2 Estructura de un documento.

#### Elementos de cabecera

**<meta>**



```
<meta name="keywords" content="fútbol, deporte, campeonato, liga"/>
```

# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 4. Lenguajes de marcado generales.

### 4.2 Estructura de un documento.

#### Elementos de cabecera

Se incluye principales atributos:

- **content:** en este atributo se escribe la metainformación.
- **http-equiv:** se utiliza para señalar alguna instrucción a tener en cuenta en el navegador.

**<meta>**

# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

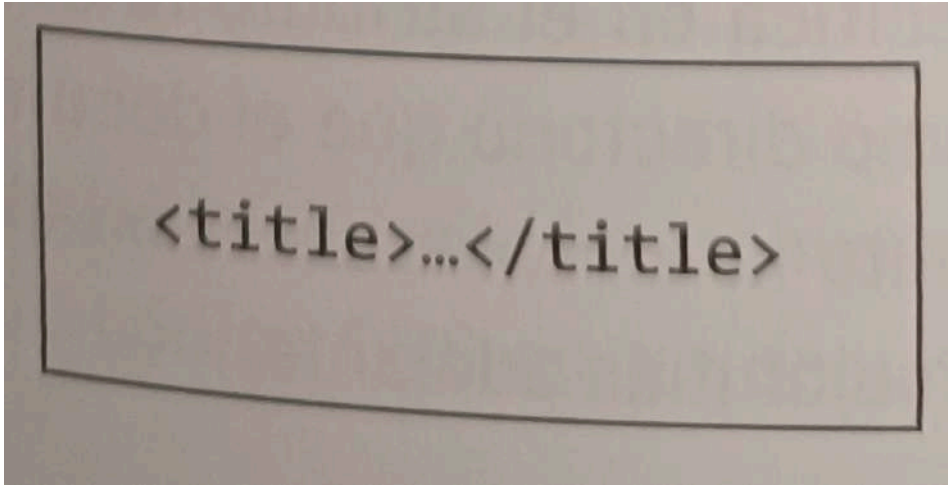
## 4. Lenguajes de marcado generales.

### 4.2 Estructura de un documento.

#### Elementos de cabecera

Se escribe el **título del documento**.

**<title>**



```
<title>...</title>
```



# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 4. Lenguajes de marcado generales.

### 4.2 Estructura de un documento.

#### Elementos de cabecera

`<title>`

Se muestra *un ejemplo* y como *se visualizaría* en el navegador.

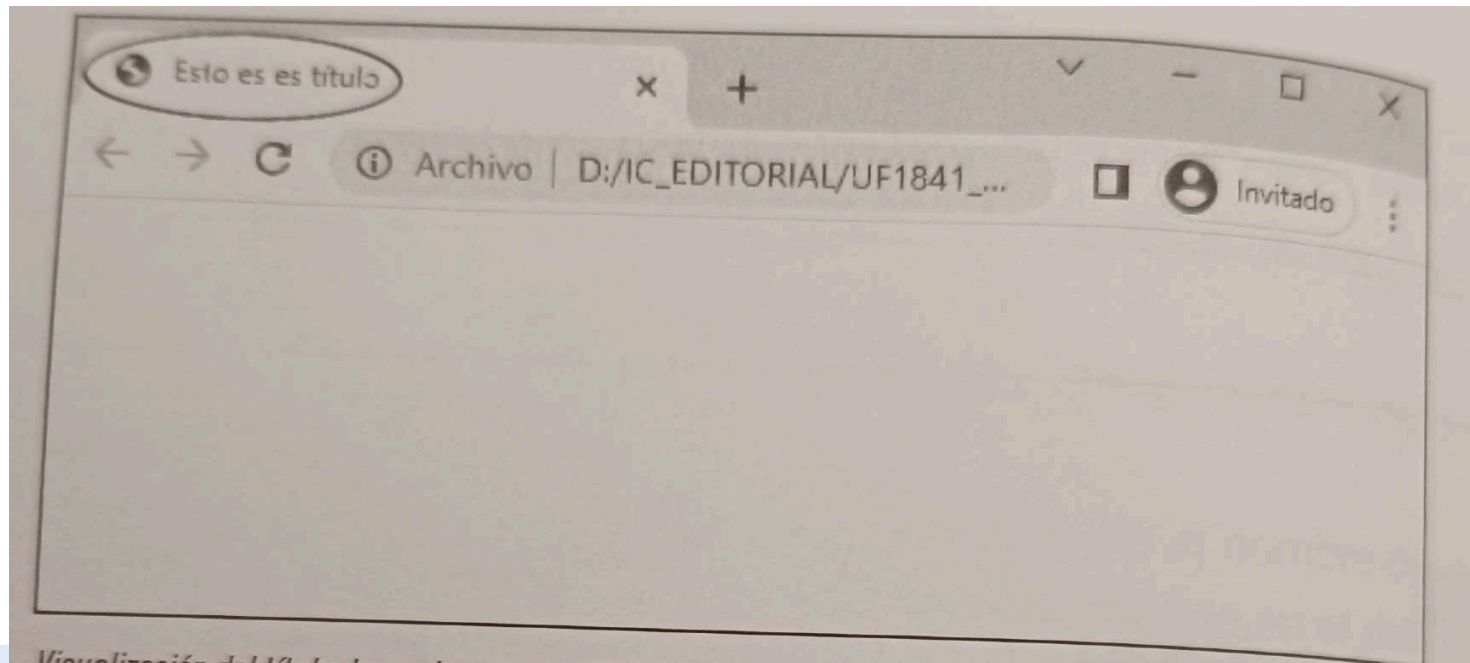
# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 4. Lenguajes de marcado generales.

### 4.2 Estructura de un documento.

#### Elementos de cabecera

<title>



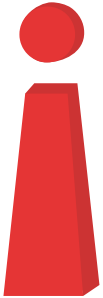

# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 4. Lenguajes de marcado generales.

### 4.2 Estructura de un documento.

#### Elementos de cabecera

`<link>` { Se utiliza para incorporar archivos externos, documentos web y agrupar hojas de CSS.

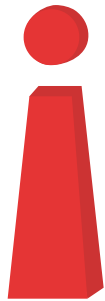
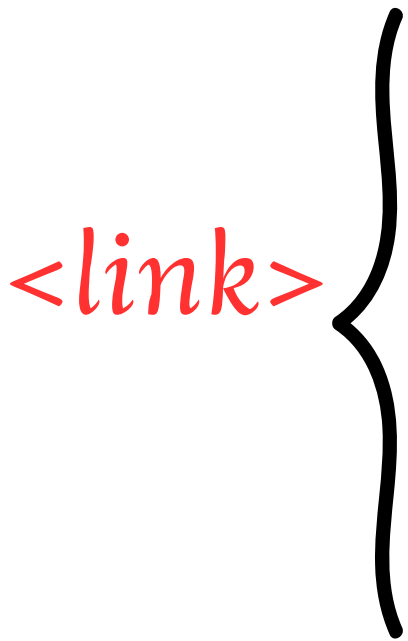
 Importante: `rel` es la relación que existe entre el documento web y el archivo externo incorporado en el atributo `href` 

# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 4. Lenguajes de marcado generales.

### 4.2 Estructura de un documento.

#### Elementos de cabecera



Hay que incluir la etiqueta  
<style> dentro del  
documento.



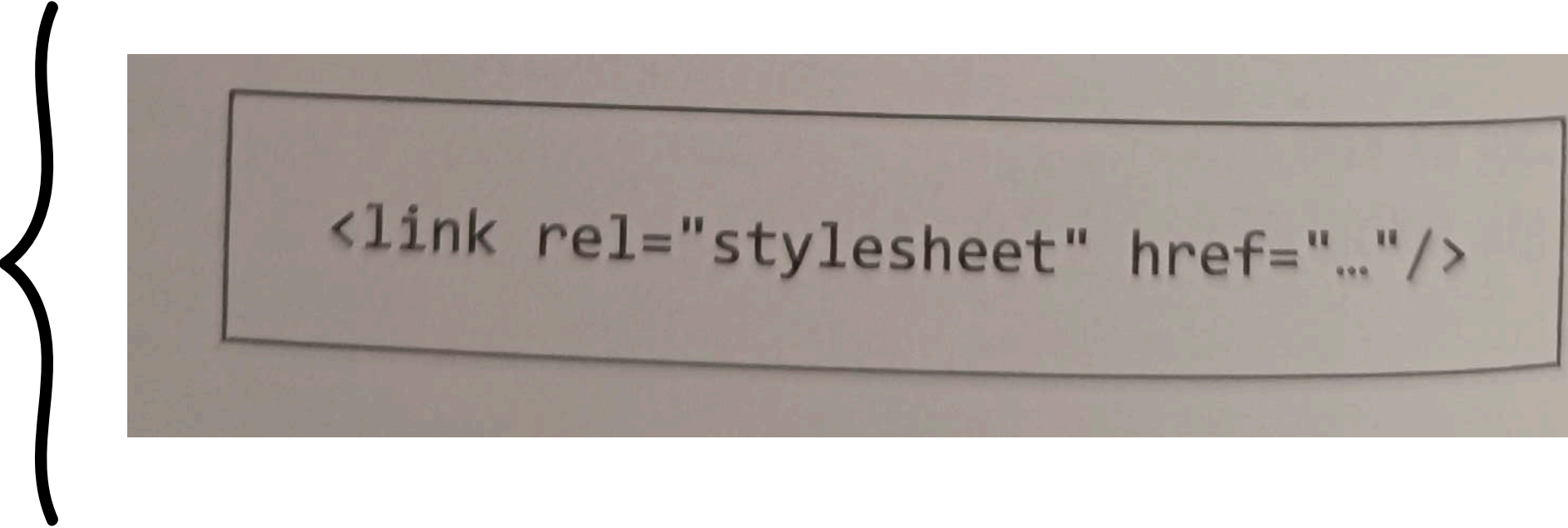
# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 4. Lenguajes de marcado generales.

### 4.2 Estructura de un documento.

#### Elementos de cabecera

**<link>**



```
<link rel="stylesheet" href="..." />
```

# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 4. Lenguajes de marcado generales.

### 4.2 Estructura de un documento.

#### Elementos de cabecera

Otro ejemplo:

```
<link rel="stylesheet" href="estilos.css"/>
```

# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## \*\*\* Aplicación práctica 3 \*\*\* + LIBRO pág.72

### Instrucciones:

- *La temática de la web:* “Málaga La Bella”
- *Palabras claves asociadas a la web:* “feria”, “playa”, “verano”, “fiestas”, “ocio” y “amigos”.
- Desea incorporar una hoja de estilos llamada “styles.css”, en la cual se encuentra en el mismo directorio que “index.html”.
- *El título del documento será:* “Chiringuitos”



# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## \*\*\* Aplicación práctica 3\*\*\* + LIBRO pág.72

### Instrucciones:

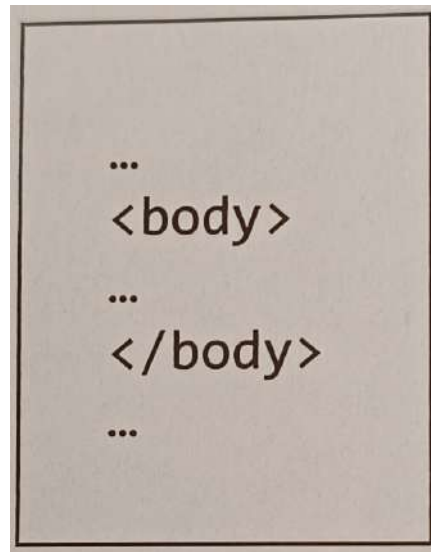
- Escriba el fragmento de código HTML correspondiente a la cabecera de su documento web teniendo en cuenta que este debe ser compatible con los caracteres propios de Europa Occidental
- Debes de realizarme una captura de pantalla en una diapositiva del ejercicio hecho en html.

# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 4. Lenguajes de marcado generales.

### 4.2 Estructura de un documento.

**Cuerpo** → Es la parte principal donde se organiza el contenido de un documento web.



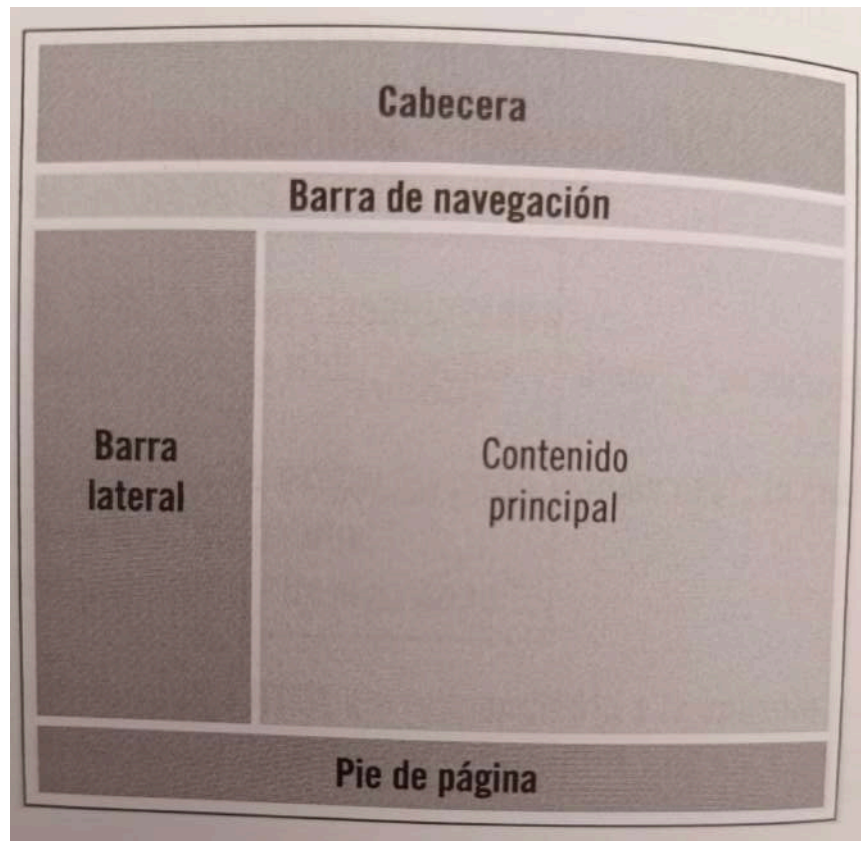
```
...  
<body>  
...  
</body>  
...
```

A diagram showing the structure of an HTML document. It consists of a light gray rectangular box with a thin black border. Inside the box, the text is centered and shows the opening and closing tags for the body element: an ellipsis, followed by `<body>`, another ellipsis, then `</body>`, and a final ellipsis.

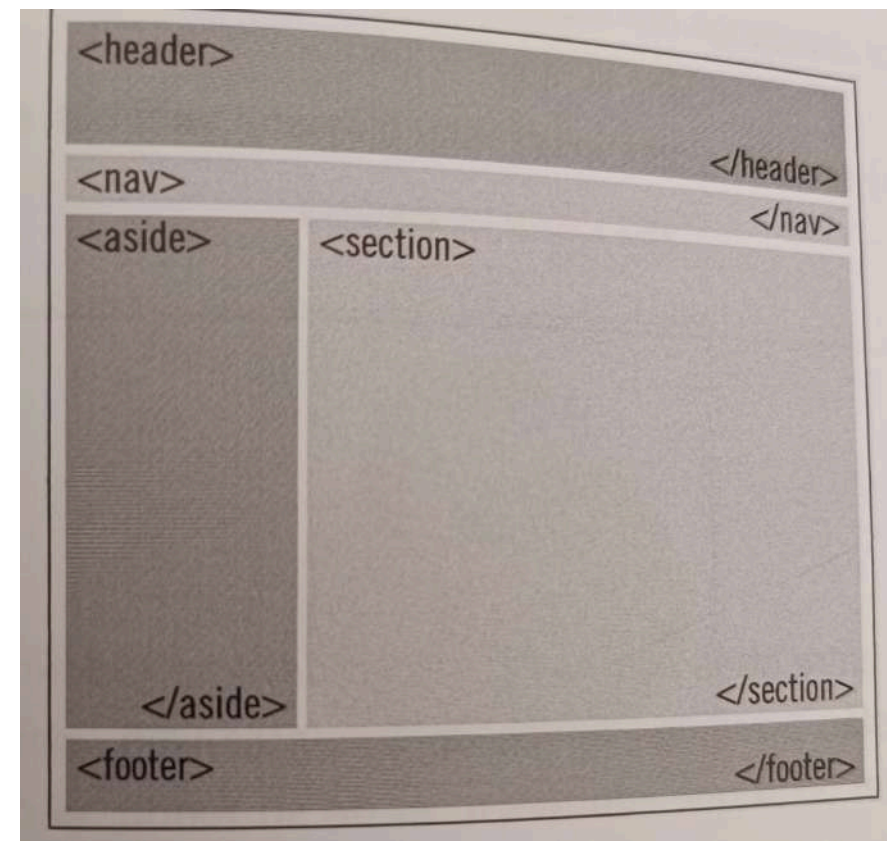
# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 4. Lenguajes de marcado generales.

### 4.2 Estructura de un documento.



Representación visual de un ejemplo de diseño web genérico y habitual.



Etiquetas utilizadas en HTML5 para albergar las secciones principales de una página web.

# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 4. Lenguajes de marcado generales.

### 4.2 Estructura de un documento.

Las etiquetas para delimitar las secciones principales:

- **<header>** : se incluye en la **cabecera del contenido** (no confundir **<head>**).
- **<nav>**: alberga los **elementos de navegación**.
- **<aside>**: delimitar **un área de un documento web** en el que se desee añadir algo que aclare el texto o contenido principal.

# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 4. Lenguajes de marcado generales.

### 4.2 Estructura de un documento.

Las etiquetas para delimitar las secciones principales:

- **<section>**: delimitar un área dentro de un documento.
- **<nav>**: alberga los **elementos de navegación**.
- **<footer>**: se incluye el contenido que se desea añadir.

# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 5. Colores.

**CSS** permite modificar y definir el color de los elementos de los documentos web; el fondo, el borde etc...

### 5.1 Codificación de colores.

Hay **dos sistemas** de codificación de colores

- RGB (aditivo) → **Colores básicos:** rojo, verde y azul.
- CMY (sustractivo) → cian, el magenta y el amarillo  
(+ añadiendo + oscuros)



# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 5. Colores.

**CSS** permite modificar y definir el color de los elementos de los documentos web; el fondo, el borde etc...

### 5.1 Codificación de colores.



#: formato en color hexadecimal

**RR:** color rojo.

**GG:** color verde.

**BB:** color azul.



# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 5. Colores.

### 5.1 Codificación de colores.

EJEMPLO de la página 80.

Mediante el uso del atributo `style`, se pueden definir reglas CSS que afecten al elemento en el que se incluye el atributo. Por ejemplo, con el siguiente código HTML se establece un párrafo (`<p>`) de color azul:

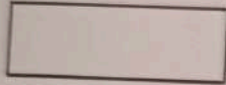









```
<p style="color:#0000FF">Esto es un párrafo</p>
```

# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 5. Colores.

### 5.2 Colores tipo.

La *notación hexadecimal “números”* de cada uno de los colores.

| Color   | Hexadecimal | Nombre | Color   | Hexadecimal | Nombre  |
|---|-------------|--------|---|-------------|---------|
|    | #FFFFFF     | Blanco |    | #800000     | Marrón  |
|    | #000000     | Negro  |   | #800080     | Púrpura |
|  | #000080     | Marino |  | #808000     | Oliva   |
|  | #0000FF     | Azul   |  | #808080     | Gris    |
|  | #008000     | Verde  |  | #C0C0C0     | Plata   |

# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 5. Colores.

### 5.2 Colores tipo.

EJEMPLO de la página 81.

```
...  
<p style="color:blue">Esto es un párrafo</p>  
...
```

# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 5. Colores.

### 5.3 Colores seguros.

Existen **216 colores seguros** y el valor **hexadecimal** combina los pares **00, 33, 66, 99, CC o FF**

**CSS** permite modificar y definir el color de los elementos de los documentos web; el fondo, el borde etc...



# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 5. Colores.

### 5.3 Colores seguro

EJEMPLO de la página 82.

|         |         |         |         |         |         |
|---------|---------|---------|---------|---------|---------|
| #000000 | #000033 | #000066 | #000099 | #0000CC | #0000FF |
| #003300 | #003333 | #003366 | #003399 | #0033CC | #0033FF |
| #006600 | #006633 | #006666 | #006699 | #0066CC | #0066FF |
| #009900 | #009933 | #009966 | #009999 | #0099CC | #0099FF |
| #00CC00 | #00CC33 | #00CC66 | #00CC99 | #00CCCC | #00CCFF |
| #00FF00 | #00FF33 | #00FF66 | #00FF99 | #00FFCC | #00FFFF |
| #330000 | #330033 | #330066 | #330099 | #3300CC | #3300FF |
| #333300 | #333333 | #333366 | #333399 | #3333CC | #3333FF |
| #336600 | #336633 | #336666 | #336699 | #3366CC | #3366FF |
| #339900 | #339933 | #339966 | #339999 | #3399CC | #3399FF |
| #33CC00 | #33CC33 | #33CC66 | #33CC99 | #33CCCC | #33CCFF |
| #33FF00 | #33FF33 | #33FF66 | #33FF99 | #33FFCC | #33FFFF |
| #660000 | #660033 | #660066 | #660099 | #6600CC | #6600FF |
| #660033 | #663333 | #663366 | #663399 | #6633CC | #6633FF |
| #666600 | #666633 | #666666 | #666699 | #6666CC | #6666FF |
| #669900 | #669933 | #669966 | #669999 | #6699CC | #6699FF |
| #66CC00 | #66CC33 | #66CC66 | #66CC99 | #66CCCC | #66CCFF |
| #66FF00 | #66FF33 | #66FF66 | #66FF99 | #66FFCC | #66FFFF |
| #990000 | #990033 | #990066 | #990099 | #9900CC | #9900FF |
| #993300 | #993333 | #993366 | #993399 | #9933CC | #9933FF |
| #996600 | #996633 | #996666 | #996699 | #9966CC | #9966FF |
| #999900 | #999933 | #999966 | #999999 | #9999CC | #9999FF |
| #99CC00 | #99CC33 | #99CC66 | #99CC99 | #99CCCC | #99CCFF |
| #99FF00 | #99FF33 | #99FF66 | #99FF99 | #99FFCC | #99FFFF |

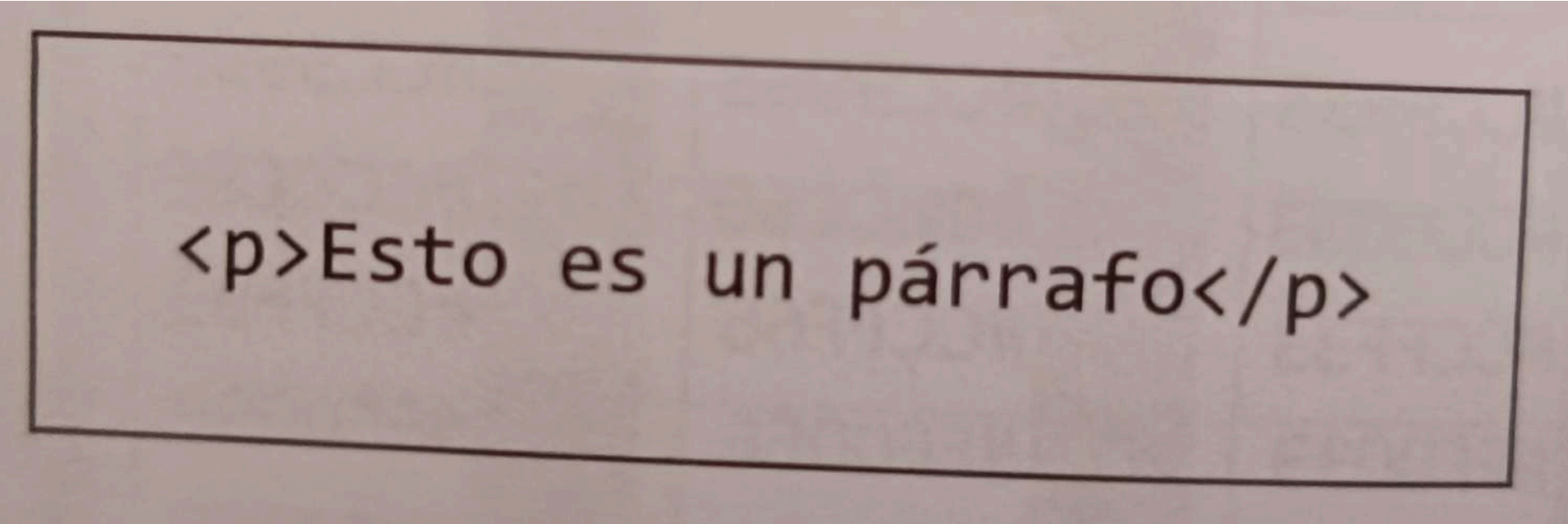
# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 6. Texto

Para *organizar, estructurar y dar estilo al texto* de un documento HTML

### 6.1 Párrafos.

Se suelen utilizar para insertar texto *sin significado especial*.

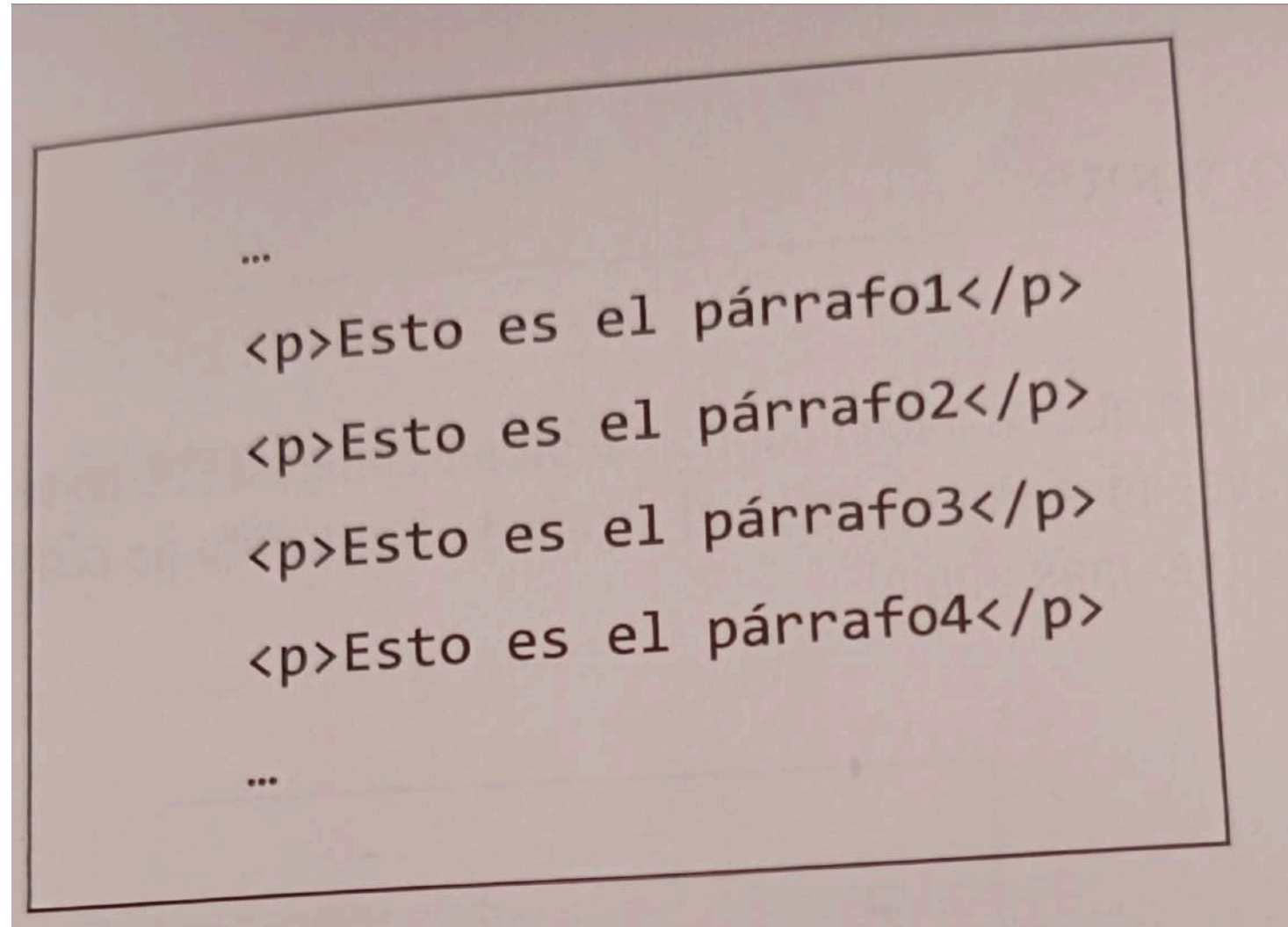


```
<p>Esto es un párrafo</p>
```

# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 6. Texto

### 6.1 Párrafos.



...

```
<p>Esto es el párrafo1</p>  
<p>Esto es el párrafo2</p>  
<p>Esto es el párrafo3</p>  
<p>Esto es el párrafo4</p>
```

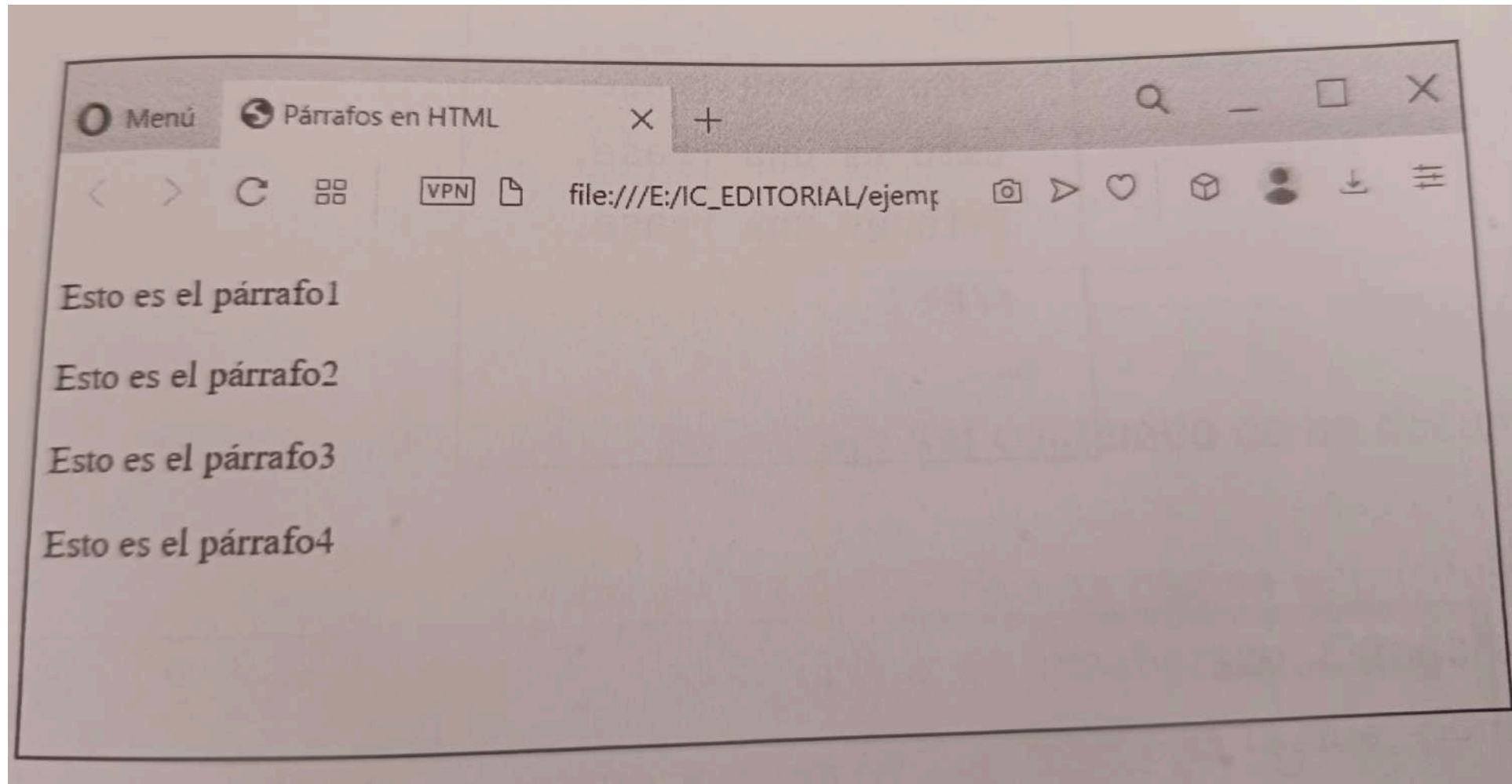
...



# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 6. Texto

### 6.1 Párrafos.



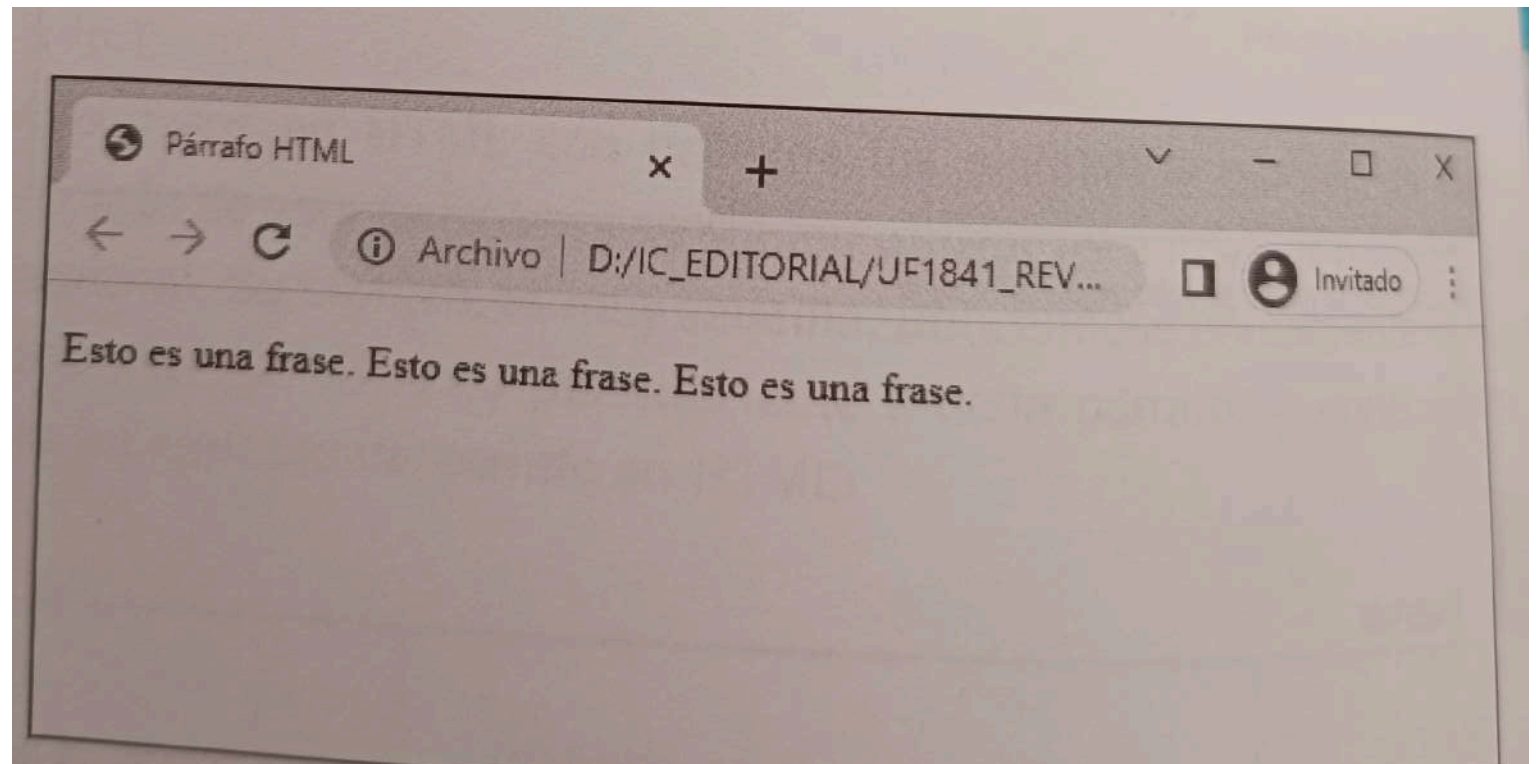
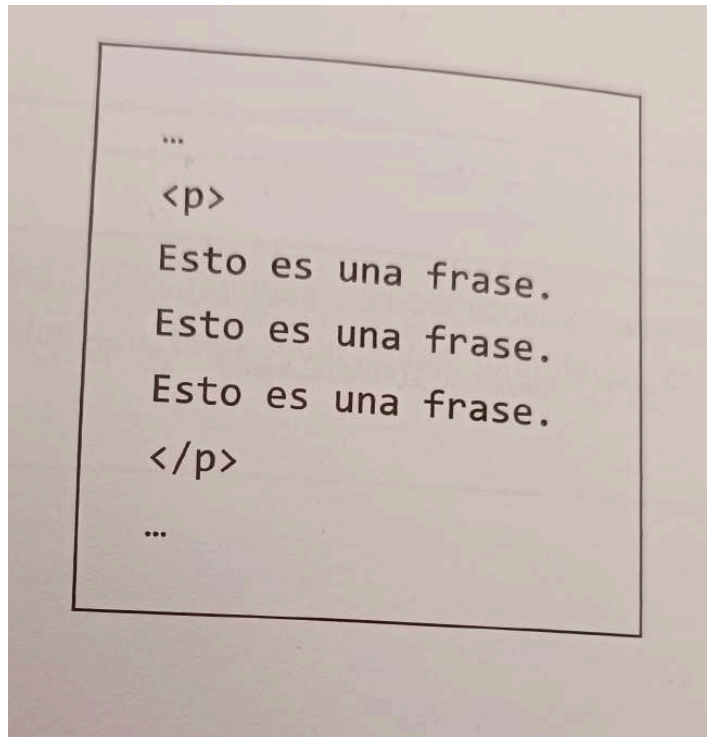
# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 6. Texto

### 6.1 Párrafos.

!!!!Importante!!!!

No son interpretables.




# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 6. Texto

### 6.1 Párrafos.

## ACTIVIDAD DE LA PÁGINA 87



### Actividades

7. Describa el resultado que se visualizará al escribir la siguiente línea de código en un documento HTML:

```
...  
<p>Hola mundo<p>Hola mundo</p><p>Hola mundo</p></p>  
...
```

# Unidad 1: Elaboración de documentos web mediante lenguajes de marcas

## 4. Lenguajes de marcado generales.

### Nuestras hojas de estilos CSS.

Otras etiquetas explicadas

