

مَا لَا يَسَعُ  
الْمُبْرَمَجَ جَهْلُهُ

CH01 - OOP



# CH01 - OOP

## EP.01: Inheritance vs Composition

لو أنت فاكراين كل ما تشوف علاقة is-a تستخدم Inheritance...  
يبقى في مشكلة عندك .



**AbdAlrhman Ismail**  
Backend .NET Trainee



# أغلبنا لما بد أنافهمنا ال Inheritance غلط

أول ما حد يتعلم OOP يقوم عامل :

```
Simple Example
1 class Animal
2 {
3     public void Eat() => Console.WriteLine("Eating...");
4 }
5
6 class Dog : Animal
7 {
8     public void Bark() => Console.WriteLine("Barking...");
9 }
```

“ويبدأ يعمل شجرة نسب مالهش أي لازمة  
ويحس إنه كده كتب كود عبقرى”

بس الحقيقة ؟

إن ال Inheritance ممكن تعتبره سلاح ذو حدين فعلا  
لو استخدمته غلط ، هتدفع الثمن في كل سطر بعده.



Abdalrhman Ismail  
Backend .NET Trainee



# والسؤال هنا؟

هل الـ Inheritance دائماً الحل؟

ولا في حاجة أقوى اسمها Composition؟

بس خرينا نقول أولاً يعني إيه Inheritance أصلاً؟

الـ Inheritance هي إن : Class يرث سلوك وخصائص من Class ثاني وبنقول عليها علاقة is-a ← Dog is an Animal لكن المشكلة إن العلاقة دي صلبة جداً , لو عدلت في الأب كل الأبناء يتأثروا متعرفش تخلط بين سلوكين لنفس الشيء

وده بداية مفهوم مهم اسمه : **Tight Coupling**

يعني الكلاسات مربوطة ببعض ربط قوي أي تعديل في الـ Base Class = ripple effect في المشروع كله و ده بيقلل من الـ :

**Flexibility**

**Maintainability**

**Scalability**



**Abdalrhman Ismail**  
Backend .NET Trainee



# طيب الحل؟

## Favor Composition over Inheritance

و دي قاعدة أساسية في تصميم الـ Software

يعني بدل ما تقول: Dog is an Animal

Dog has a behavior قول: « « « « «

## مثال مهم يوضح مشكلة الـ Inheritance

```
Violation of the Liskov Substitution Principle (LSP)

1 class Bird
2 {
3     public void Fly()
4     {
5         Console.WriteLine("Flying...");
6     }
7 }
8
9 class Ostrich : Bird
10 {
11     // النعامة مبتطيرش !!
12 }
```



**Abdalrhman Ismail**  
Backend .NET Trainee



# المبدأ Liskov Substitution Principle (LSP)

والمبدأ ده علاقتة بالمشكلة اللي معانا إننا كسرنا ال Logic  
و ده بالظبط اللي بيتعارض معاه ...

بس خلينا نقول الاول , المبدأ ده بيقول ايه ؟

ببساطة إن أي كلاس ابن لازم ينفع يحل مكان الأب  
من غير ما يبوظ البرنامج ... بمعنى آخر :

هل النعامة ينفع تتحط مكان الطائر الطائر؟  
هنلاقي الإجابة : لا ...

يبقى ال Inheritance هنا كقرار ديزاين غلط .

وده يورينا إن ال Inheritance مش بس "Educational Concept"  
دي "Already Engineering Responsibility"



Abdalrhman Ismail  
Backend .NET Trainee





# طب عملها صح إزاي؟ (Composition)

فهنيجي هنا نعيد ديزاين المثال اللي فات :

```
Composition In C#  
1 public interface IFlyable  
2 {  
3     void Fly();  
4 }  
5  
6 public class FlyBehavior : IFlyable  
7 {  
8     public void Fly()  
9     {  
10         Console.WriteLine("Flying...");  
11     }  
12 }  
13  
14 public class Bird  
15 {  
16     private readonly IFlyable _flyBehavior;  
17  
18     public Bird(IFlyable flyBehavior)  
19     {  
20         _flyBehavior = flyBehavior;  
21     }  
22  
23     public void PerformFly()  
24     {  
25         _flyBehavior?.Fly();  
26     }  
27 }
```

✓ دلوقتي : العصفور يطير  
✓ النعامة مبيقاش عندها IFlyable

✓ مفيش كسر لل Logic  
✓ مفيش توريث غصب

وده بقى يحقق مبدأين مهمين من SOLID  
فهنعمل ربط سريع ب SOLID الاول :

**Open/Closed Principle (OCP) (1)**

نقدر نزود سلوك جديد , من غير ما نعدل في الكود القديم  
بس نضيف Implementation جديدة لل Interface

**Dependency Inversion (2)  
Principle (DIP)**

```
Dependency Inversion Principle (DIP)  
1 private readonly IFlyable _flyBehavior;
```

لاحظ إن : الكلاس بيعتمد على abstraction مش على implementation

**Testable**

**Easy to modify**

**Highly flexible**

وده يخلي النظام :

# طب هل ال Inheritance ← Anti-Pattern ؟

الإجابة على السؤال ده ممكن نقول :مش دايماً لكن في حالات كتير.. آه

## مقارنة سريعة

Composition	Inheritance
علاقة مرنة	علاقة قوية
Loose Coupling	Tight Coupling
سهل التوسع	صعب التعديل
يحافظ عليه	يكسر LSP أحياناً
مناسب للسلوكيات المتغيرة	مناسب للعلاقات الثابتة

## ال Inheritance تبقى غلط لا :

يبقى Inheritance هنا مش  
... Best Practice  
لو العلاقة مش منطقية 100%  
أو ال behavior مش ثابت و  
في احتمال إن requirements  
تتغير قدام شوية ...



**Abdalrhman Ismail**  
Backend .NET Trainee



# مثال لوبييني API بـ .NET

عندك مثلاً :

Payment System

Notification Service

Logging Mechanism

Authentication Provider

لو استخدمت inheritance غلط هتلاقى نفسك كل ما Client يطلب تعديل فتهعدل في Base Class وكل النظام يتأثر

لكن لو استخدمت Composition + Interfaces :

تضيف Payment جديد من غير ما تلمس القديم

تفصل Business Logic عن Infrastructure

تعمل Mock في Unit Tests بسهولة

تحقق Clean Architecture

وده الفرق بين Junior بيكتب كود يشتغل

و Engineer بيبنى نظام يعيش



Abdalrhman Ismail  
Backend .NET Trainee





# كلمة أخيرة



انا عبدالرحمن اسماعيل  
طالب بالفرقة الثانية كلية الحاسبات  
والمعلومات ، مهتم بال : Software  
Development , و حاليا في مسار الـ  
Web Development مع الـ Ps ,  
مجرد شخص يبسعى و يحاول يعمل اللي عليه و يستمر .

لو وصلت لحد هنا ف أشكرك جدًا  
و نتقابل إن شاء الله في بوست جديد من السلسلة



**Abdalrhman Ismail**  
Backend .NET Trainee

