



CH01 - OOP

EP.01 : Inheritance vs Composition

لو أنت فاكر إن كل ما تشنف علاقه is-a تستخدم
Inheritance
يبقى في مشكلة عندك.



Abdalrhman Ismail
Backend .NET Trainee





Inheritance

أُغْلِبَنَا إِلَى الْمَابِدِ أُنَّا فَهَمَنَا إِلَى

أول ما حد يتعلم OOP يقوم عامل :

Simple Example

```
1 class Animal
2 {
3     public void Eat() => Console.WriteLine("Eating...");
4 }
5
6 class Dog : Animal
7 {
8     public void Bark() => Console.WriteLine("Barking...");
9 }
```

"ويبدأ يعمل شجرة نسب مالهاش أي لازمة

ويحس إنه كده كتب كود عبقرى"

بس الحقيقة ؟

إن الـ Inheritance ممكن تعتبره سلاح ذو حدين فعلاً
لو استخدمته غلط ، هتدفع الثمن في كل سطر بعده.



Abdalrhman Ismail
Backend .NET Trainee



والسؤال هنا؟

هل الـ Inheritance دايئنًا الحل؟

وذا في حاجة أقوى اسمها؟ Composition

بس خلينا نقول أوّلاً يعني إيه Inheritance أصلًا؟

الـ Inheritance هي إن Class يرث سلوك وخصائص من Class Dog is an Animal ← is-a علاقه عليةا

لكن المشكلة إن العلاقة دي صلبة جدًا، لو عدلت في الأدب كل الأبناء يتأثرموا مترافقين تخلط بين سلوكيين لنفس الشيء

Tight Coupling وده بداية مفروم مهم اسمه:

يعني الكلاسات مرتبطة بعض ببعض بطي قوي أي تعديل في الـ Base Class = ripple effect في المشروع كله وده بيقلل من الـ:

Flexibility

Maintainability

Scalability



Abdalrhman Ismail
Backend .NET Trainee



طيب الحل؟

Favor Composition over Inheritance

ودي قاعدة أساسية في تصميم الـ

Dog is an Animal يعني بدل ما تقول:

Dog has a behavior

قول:



مثال مهم يوضح مشكلة الـ Inheritance

Violation of the Liskov Substitution Principle (LSP)

```
1 class Bird
2 {
3     public void Fly()
4     {
5         Console.WriteLine("Flying...");
6     }
7 }
8
9 class Ostrich : Bird
10 {
11     // والنعامة مبتطرش !!
12 }
```



Abdalrhman Ismail
Backend .NET Trainee



Liskov Substitution Principle (LSP) مبدأ

والبدأ ده علاقته بالمشكلة اللي معانا إننا كسرنا الـ Logic

وده بالضبط اللي بيتعارض معاه ...

بس خلينا نقول الأول ، المبدأ ده بيقول ايه ؟

بساطة إن أي كلاس ابن لازم ينفع يحل مكان الأب
من غير ما يبؤّظ البرنامج ... بمعنى آخر :

هل النعامة ينفع تتحط مكان الطائر الطائر؟

هناقي الإجابة : لا ...

يبقى الـ Inheritance هنا كقرار، ديزاين غلط .

"Educational Concept" مش بس Inheritance وده يورينا إن الـ

دي "Already Engineering Responsibility"



Abdalrhman Ismail
Backend .NET Trainee



طب نعمل ما صالح إزاي؟ (Composition)

فرنيجي هنا نعيد ديزاين المثال اللي فات :

Composition In C#

```
1 public interface IFlyable
2 {
3     void Fly();
4 }
5
6 public class FlyBehavior : IFlyable
7 {
8     public void Fly()
9     {
10         Console.WriteLine("Flying...");
11     }
12 }
13
14 public class Bird
15 {
16     private readonly IFlyable _flyBehavior;
17
18     public Bird(IFlyable flyBehavior)
19     {
20         _flyBehavior = flyBehavior;
21     }
22
23     public void PerformFly()
24     {
25         _flyBehavior?.Fly();
26     }
27 }
```

دلوقي : العصفو, يطير
النعامة ميبقاش عندها
مفيش كسر للـ **Logic**
مفيش توريث غصب
وده بقى يحقق مبدأين مهمين من **SOLID**
فهنهعمل ربط سريع بـ **SOLID** اذول :
Open/Closed Principle (OCP) (1)

نقد, نزود سلوك جديد , من غير ما نعدل في الكود القديم
بس نضيف **Interface Implementation** جديدة للـ

Dependency Inversion (2)
Principle (DIP)

• • •

Dependency Inversion Principle (DIP)

```
1 private readonly IFlyable _flyBehavior;
```

لاحظ إن : الكلاس بيعتمد على **abstraction** مش على **implementation**

Testable

Easy to modify

Highly flexible

وده يخلي النظام :

طب هل الـ Anti-Pattern ← Inheritance

إجابة على السؤال ده ممكن نقول : مش دايمًا لكن في حالات كتير.. آد

مقارنة سريعة

الـ Inheritance تبقى غلط ٤ :

Composition	Inheritance
علاقة مرنة	علاقة قوية
Loose Coupling	Tight Coupling
سهل التوسيع	صعب التعديل
يحافظ عليه	يكسر LSP أحياناً
مناسب للسلوكيات المتغيرة	المناسب للعلاقات النابية

يبقى Inheritance هنا مش

... Best Practice
لو العلاقة مش منطقية 100%
أو الـ behavior مش ثابت و
في احتمال إن requirements
تتغير قدام شوية ...



Abdalrhman Ismail
Backend .NET Trainee



عندك مثلاً :

Payment System

Notification Service

Logging Mechanism

Authentication Provider

لو استخدمنت inheritance غلط هتلاقى نفسك كل ما
يطلب تعديل فرتعدل في Base Class وكل النظام يتتأثر

لكن لو استخدمنت Composition + Interfaces

تضييف Payment جديد من غير ما تلمس القديم

تفصل Infrastructure عن Business Logic

تعمل Unit Tests في Mock بسرولة

تحقق Clean Architecture

وده الفرق بينJunior : بيكتب كود يشتغل

،Engineer بيبني نظام يعيش



Abdalrhman Ismail
Backend .NET Trainee



كلمة أُخْرَى



انا عبد الرحمن اسماعيل
طالب بالفرقة الثانية كلية الحاسوبات
و المعلومات ، مهتم بال : Software Development
، حاليا في مسارات ، Web Development
 مجرد شخص بيسعى و بيحاول يعمل اللي عليه و يستمر .

لو وصلت لحد هنا فأشكرك جداً



و نتقابل إن شاء الله في بوست جديد من السلسلة



Abdalrhman Ismail
Backend .NET Trainee

