

Lösungen zu den Aufgaben zur Vorlesung “Grundlagen der Informatik”

Lösung Aufgabe 1:

(a) Folgende Prozedur leistet das Gewünschte:

```
1
2  both := procedure(l1, l2) {
3      return { x in l1 | x in l2 };
4  };
```

(b) Folgende Prozedur leistet das Gewünschte:

```
1  procedure pythagoras(n);
2      return { [ x, y, z ] : x in {1..n}, y in {1..n}, z in {1..n}
3                      | x*x + y*y = z*z
4                  };
5  end pythagoras;
```

(c) Folgende Prozedur leistet das Gewünschte:

```
1  subsets := procedure(n, k) {
2      return { m in pow({1 .. n }) | #m == k };
3  };
```

(d) Folgende Prozedur leistet das Gewünschte:

```
1  % pythagoras(+Number, -List(Triple)).
2  pythagoras(N, L) :-
3      pythagoras(N, [], L).
4
5  % pythagoras(+Number, +List(Triple), -List(Triple)).
6  pythagoras(N, Lin, Lout) :-
7      pythagorasTriple(N, T),
8      \+ member(T, Lin),
9      !,
10     pythagoras(N, [ T | Lin ], Lout).
11 pythagoras(_, L, L).
12
13 % pythagorasTriple(+Number, -Triple) :-
14 pythagorasTriple(N, [X, Y, Z]) :-
15     M is N - 1,
16     between(1, M, X),
17     between(1, M, Y),
18     between(1, M, Z),
19     Lhs is X * X + Y * Y,
20     Rhs is Z * Z,
21     Lhs == Rhs.
```

Lösung Aufgabe 2:

(a) Folgende Prozedur leistet das Gewünschte:

```
1  compose := procedure(a1, a2) {
2      return { [[x,z], d1 + d2] : [[x,y1], d1] in a1, [[y2,z], d2] in a2
3                          | y1 == y2
4      };
5  };
```

(b) Folgende Prozedur leistet das Gewünschte:

```
1  closure := procedure(a) {
2      c := a;
3      oldC := {};
4      while (c != oldC) {
5          oldC := c;
6          c := c + compose(c, c);
7      }
8      return c;
9  };
```

Lösung Aufgabe 3: Die folgende Implementierung leistet das Gewünschte:

```
1  toLists := procedure(m) {
2      if (m == {}) {
3          return { [] };
4      }
5      return { [ x ] + l : x in m, l in toLists(m - {x}) };
6  };
```

Lösung Aufgabe 4:

(a) Wir führen die folgenden aussagenlogischen Variablen als Abkürzungen ein.

1. Linker Motor fällt aus: l
2. Rechter Motor fällt aus: r
3. Flugzeug stürzt ab: a

Die gesuchte Schluss-Regel ist:

$$\frac{l \vee r \rightarrow a \quad a \quad \neg l}{r}$$

(b) Die Schluss-Regel ist genau dann korrekt, wenn die Formel

$$(l \vee r \rightarrow a) \wedge a \wedge \neg l \rightarrow r$$

eine Tautologie ist. Wir formen diese Formel in KNF um:

$$\begin{aligned} & (l \vee r \rightarrow a) \wedge a \wedge \neg l \rightarrow r \\ \Leftrightarrow & \neg((l \vee r \rightarrow a) \wedge a \wedge \neg l) \vee r \\ \Leftrightarrow & \neg((\neg(l \vee r) \vee a) \wedge a \wedge \neg l) \vee r \\ \Leftrightarrow & \neg(\neg(l \vee r) \vee a) \vee \neg a \vee l \vee r \\ \Leftrightarrow & ((l \vee r) \wedge \neg a) \vee \neg a \vee l \vee r \\ \Leftrightarrow & (l \vee r \vee \neg a \vee l \vee r) \wedge (\neg a \vee \neg a \vee l \vee r) \\ \Leftrightarrow & (l \vee r \vee \neg a) \end{aligned}$$

Diese Formel ist keine Tautologie. Ein Gegenbeispiel ist durch die Belegung

$$\mathcal{I} := \{\langle l, \text{false} \rangle, \langle r, \text{false} \rangle, \langle a, \text{true} \rangle\}$$

gegeben. Diese Belegung hätte man auch ohne die Rechnung angeben dürfen. Anschaulich ist das Ergebnis klar, denn das Flugzeug kann auch abstürzen, wenn beide Motoren funktionieren. Nur mit der Prämisse

$$l \vee r \leftrightarrow a$$

hätte man aus dem Absturz auch auf den Ausfall eines Motors schließen können.

Lösung Aufgabe 5:

(a) Die gesuchte Formel ist

$$(q \wedge p) \wedge (r \vee \neg q) \rightarrow r \wedge p.$$

(b) Wir formen diese Formel in konjunktive Normalform um:

$$\begin{aligned} & (q \wedge p) \wedge (r \vee \neg q) \rightarrow r \wedge p \\ \Leftrightarrow & \neg((q \wedge p) \wedge (r \vee \neg q)) \vee (r \wedge p) \\ \Leftrightarrow & (\neg(q \wedge p) \vee \neg(r \vee \neg q)) \vee (r \wedge p) \\ \Leftrightarrow & ((\neg q \vee \neg p) \vee (\neg r \wedge q)) \vee (r \wedge p) \\ \Leftrightarrow & ((\neg q \vee \neg p \vee \neg r) \wedge (\neg q \vee \neg p \vee q)) \vee (r \wedge p) \\ \Leftrightarrow & ((\neg q \vee \neg p \vee \neg r) \wedge \top) \vee (r \wedge p) \\ \Leftrightarrow & (\neg q \vee \neg p \vee \neg r) \vee (r \wedge p) \\ \Leftrightarrow & (\neg q \vee \neg p \vee \neg r \vee r) \wedge (\neg q \vee \neg p \vee \neg r \vee p) \\ \Leftrightarrow & \top \wedge \top \\ \Leftrightarrow & \top \\ \Leftrightarrow & \{\} \end{aligned}$$

Lösung Aufgabe 6:

(a) Die folgende Prozedur leistet das Gewünschte:

```
1  allVars := procedure(e) {
2      operators := {"+", "-", "*", "/"};
3      switch {
4          case isString(e):      return { e };
5          case e(2) in operators: return allVars(e(1)) + allVars(e(3));
6          default:               abort("Error in allVars($e$)");
7      }
8  };
```

(b) Die folgende Prozedur leistet das Gewünschte:

```
1  countVars := procedure(e, x) {
2      operators := {"+", "-", "*", "/"};
3      switch {
4          case x == e:          return 1;
5          case isString(e):     return 0;
6          case e(2) in operators: return countVars(e(1), x) + countVars(e(3), x);
7          default:              abort("Error in countVars($e$)");
8      }
9  };
```

(c) Die folgende Prozedur leistet das Gewünschte:

```
1  singleVars := procedure(e) {
2      return { x in allVars(e) | countVars(e,x) == 1 };
3  };
```

Lösung Aufgabe 7: Die folgende Kette von Anwendungen der Schnitt-Regel weist die Behauptung nach:

1. $\{\neg t, \neg p\}, \{\neg t, p\} \vdash \{\neg t\},$
2. $\{\neg t\}, \{t, \neg q\} \vdash \{\neg q\},$
3. $\{\neg q\}, \{q, \neg p\} \vdash \{\neg p\},$
4. $\{\neg p\}, \{t, p, \neg r\} \vdash \{t, \neg r\},$
5. $\{t, \neg r\}, \{\neg t\} \vdash \{\neg r\},$
6. $\{\neg r\}, \{t, q, r\} \vdash \{t, q\},$
7. $\{t, q\}, \{\neg t\} \vdash \{q\},$
8. $\{q\}, \{\neg q\} \vdash \{\}.$

Lösung Aufgabe 8: Da die Menge M keine Unit-Klausel enthält, beginnen wir mit einer Fall-Unterscheidung. Wir führen die Fall-Unterscheidung bezüglich p durch:

1. Als erstes betrachten wir daher die Menge $M_0 = M \cup \{p\}$. Wir berechnen

$$M_1 := \text{reduce}(M_0, p) = \{ \{r, \neg t\}, \{\neg r, q\}, \{\neg q, s\}, \{\neg r, \neg s\}, \{\neg s\}, \{q, t\}, \{p\} \}.$$

M_1 enthält die neue Unit-Klausel $\{\neg s\}$. Daher berechnen wir nun

$$M_2 := \text{reduce}(M_1, \neg s) = \{ \{r, \neg t\}, \{\neg r, q\}, \{\neg q\}, \{q, t\}, \{p\}, \{\neg s\} \}.$$

M_2 enthält die neue Unit-Klausel $\{\neg q\}$. Daher berechnen wir nun

$$M_3 := \text{reduce}(M_2, \neg q) = \{ \{r, \neg t\}, \{\neg r\}, \{t\}, \{p\}, \{\neg s\}, \{\neg q\} \}.$$

M_3 enthält die neue Unit-Klausel $\{t\}$. Daher berechnen wir nun

$$M_4 := \text{reduce}(M_3, t) = \{ \{r\}, \{\neg r\}, \{p\}, \{\neg s\}, \{\neg q\}, \{t\} \}.$$

Da M_4 sowohl die Unit-Klausel $\{r\}$ als auch die Unit-Klausel $\{\neg r\}$ enthält, ist M_4 nicht lösbar.

2. Nun betrachten wir die Menge $M \cup \{\neg p\}$.

$$M_5 := \text{reduce}(M_0, \neg p) = \{ \{q\}, \{r, s\}, \{r, \neg s\}, \{\neg q, s\}, \{\neg r, \neg s\}, \{\neg p\} \}$$

M_5 enthält die neue Unit-Klausel $\{q\}$. Daher berechnen wir nun

$$M_6 := \text{reduce}(M_5, q) = \{ \{r, s\}, \{r, \neg s\}, \{s\}, \{\neg r, \neg s\}, \{\neg p\}, \{q\} \}$$

M_6 enthält die neue Unit-Klausel $\{s\}$. Daher berechnen wir nun

$$M_7 := \text{reduce}(M_6, s) = \{ \{r\}, \{\neg r\}, \{\neg p\}, \{q\}, \{s\} \}$$

Da M_7 sowohl die Unit-Klausel $\{r\}$ als auch die Unit-Klausel $\{\neg r\}$ enthält, ist M_7 nicht lösbar.

Da sowohl $M \cup \{p\}$ als auch $M \cup \{\neg p\}$ unlösbar sind, ist auch die Menge M unlösbar. \square

Lösung Aufgabe 9: Wir setzen $\mathcal{U} := \{a, b\}$ und definieren die Interpretation $p^{\mathcal{J}}$ des Prädikatszeichens p als

$$p^{\mathcal{J}} := \{\langle a, a \rangle, \langle b, b \rangle\}.$$

Dann gibt es in U zwar für jedes x ein y , so dass $p(x, y)$ gilt, denn wir können $y = x$ setzen. Aber es gibt kein y , so dass für alle x die Formel $p(x, y)$ gilt. Wollten wir dies mit dem in der Vorlesung gezeigten Programm testen, so könnten wir folgendes definieren:

```

1  a := "a";
2  b := "b";
3  u := { a, b }; // the universe
4  // pJ is the interpretation of the predicate symbol "p".
5  pJ := { [ a, a ], [ b, b ] };
6  // The structure consists of the universe and the interpretation of
7  // the function and predicate symbols.
8  j := { [ "p", pJ ] };
9  s := [ u, j ];
10 // I is a variable assignment.
11 i := { [ "x", a ], [ "y", b ] };
12 f := parse("(forall x: exists y: p(x,y)) -> (exists y: forall x: p(x,y))");
13 print(f);
14 print(evalFormula(f, s, i));

```

Dann würde der Aufruf “evalFormula(f, S, I)” den Wert **false** liefern.

Lösung Aufgabe 10:

$$\begin{aligned}
& \left(\forall x : \neg \exists y : (q(x) \rightarrow p(x, y)) \right) \rightarrow (\forall z : q(z)) \\
\Leftrightarrow & \neg \left(\forall x : \neg (\exists y : q(x) \rightarrow p(x, y)) \right) \vee (\forall z : q(z)) \\
\Leftrightarrow & \left(\exists x : \exists y : (q(x) \rightarrow p(x, y)) \right) \vee (\forall z : q(z)) \\
\Leftrightarrow & \exists x : \left(\exists y : (q(x) \rightarrow p(x, y)) \vee (\forall z : q(z)) \right) \\
\Leftrightarrow & \exists x : \exists y : \left((q(x) \rightarrow p(x, y)) \vee (\forall z : q(z)) \right) \\
\Leftrightarrow & \exists x : \exists y : \forall z : \left((q(x) \rightarrow p(x, y)) \vee q(z) \right) \\
\approx_e & \exists y : \forall z : \left((q(s_1) \rightarrow p(s_1, y)) \vee q(z) \right) && \text{mit der Skolem-Konstante } s_1 \text{ für } x \\
\approx_e & \forall z : \left((q(s_1) \rightarrow p(s_1, s_2)) \vee q(z) \right) && \text{mit der Skolem-Konstante } s_2 \text{ für } y \\
\Leftrightarrow & \forall z : \neg q(s_1) \vee p(s_1, s_2) \vee q(z) \\
\Leftrightarrow & \{ \neg q(s_1), p(s_1, s_2), q(z) \}
\end{aligned}$$

Lösung Aufgabe 11:

```
1  % is_contained(+List(T), +List(T)).
2
3  is_contained([], L).
4
5  is_contained([ X | R ], L) :-
6      member(X, L),
7      is_contained(R, L).
```

Lösung Aufgabe 12:

```
1  % all_lists(+Number, +Number, -List(Number)).
2
3  all_lists(_N, 0, []).
4
5  all_lists(N, K, [ X | T ]) :-
6      K > 0,
7      K1 is K - 1,
8      all_lists(N, K1, T),
9      between(1, N, X),
10     \+ member(X, T).
```
