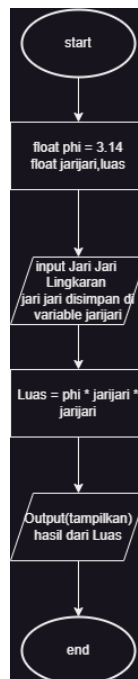


<!--

## Algoritma Membuat Luas Lingkaran

1. buat variable float phi = 3.14 , jarijari, luas
2. Masukkan Jari Jari Lingkaran dari pengguna
2. Masukkan Jari jari dari pengguna ke dalam variable jari2
3. Buat Rumus luas Lingkaran " $luas = \pi(3.14) * jarijari * jarijari$ "
4. simpan hasil perhitungan luas ke dalam variable 'Luas'
5. Tampilkan Hasil 'Luas' ke pengguna



-->

Algoritma Mengecek Bilangan diantara 2 bilangan masukan, apakah sama atau lebih besar satunya , dan tampilkan hasilnya

1. Buat variable int A, B.
2. masukan Bilangan A .masukkan Bilangan B
3. Jika Bilangan A = B maka tampilkan Nilai Bilangan Sama.
4. Jika Bilangan A > B maka tampilkan Nilai A lebih besar dari B
5. Jika Bilangan A < B maka Tampilkan Nilai B Lebih besar dari A

