

# LISTE DE CHOSES À FAIRE

- ~~Set up projet pour tout le monde~~
- ~~Avoir un Labyrinthe dessiné~~
- Passer le labyrinthe dessiné en diagramme de classes+MVC
- ~~Regrouper tous les données du labyrinthe dessiné dans une classe~~
- ~~Séparer la partie UI de la partie Logique~~
- Algo pour extraire un graphe du labyrinthe dessiné (récolté les cases vides)
- ~~Saisir Dimensions~~
- ~~Saisir Seed~~
- ~~Saisir vitesse de Création~~
- ~~Ajouter point de départ et d'arrivée~~
- ~~Algorithmes de résolution~~
  - ~~DFS~~
- Statistiques Résolution(temps de résolution)
- ~~Ajouter le dfs pour la création du labyrinthe~~
- ~~Modifications du labyrinthe~~
  - ~~Changer point de départ/arrivé~~
  - ~~Modifier topologie~~
    - ~~Ajouter/enlever Murs~~
    - ~~Resize labyrinthe~~
- ~~Sauvegarde du lab(MVP: On peut sauvegarder seed et c fini)~~
- Tout le terminal retranscrit le projet
- ~~Sauvegarde du graph meme quand il est modifier~~
- possibilité de modifier le nom d'une sauvegarde
- ~~Pouvoir générer un graph non parfait (graph aléatoire)~~
- ~~régler le bug quand on lance plusieurs algos de résolutions a la fois~~
- ~~IMPORTANT !!!~~ Patcher la résolution qui rame et fait planter le pc quand il y a trop de cases !
- ~~Créer un mode complet pour la résolution du labyrinthe :~~  
*C'est à dire que il n'y a pas d'animation lors de la résolution*
- ~~Le nombre de cases du chemin final;~~
- ~~Le nombre de cases traitées;~~

- ~~Créer des arêtes et des sommets directement en cliquant dessus~~

Jérémy en cours

Felip

## LISTE VISUELLE

Verification de choses faites :

~~Generation par graine~~

~~saisir dimensions~~

JavaDoc de l'algorithme de generation du graph : nope

JavaDoc de l'algorithme de generation du maze : nope

~~génération labyrinthe parfait~~

~~génération labyrinthe imparfait~~

Saisie imparfaite UI

génération pas à pas

~~génération complet~~

Bloquer demande si pas des points start et end fixés avant

Avoir nombre de cases chemin final, nombre des cases visités au total

~~modification topologie du labyrinthes~~

~~sauvegardes labyrinthe avec ou sans modifs~~

~~load et continuation de modification du labyrinthe~~

Cahier des charges :

JavaDoc de l'algorithme de génération du graph

JavaDoc de l'algorithme de génération du maze

~~Bloquer demande si pas des points start et end fixés avant~~

Avoir nombre des cases visités au total

Bugs trouvés:

~~Pas de point d'arrivé et de départ ça crash~~

~~Checkbox créer maze pas parfait non functional~~

vue du graph non modifiable après avoir tapé sur le bouton "generate"

~~BFS — Felipe il déconne x~~

Bonus:

Essayer de deviner la demande de changement du programme:

tirer la mise de début et arête que sur les bords