## 1. $\mathbb{R}^n$ como espacio vectorial

En este curso estudiaremos la geometría de  $\mathbb{R}^n$  como espacio vectorial. Para cada  $n \in \mathbb{N}$ , consideraremos  $\mathbb{R}^n$  como

$$\mathbb{R}^n := \{x \colon \{1, \dots, n\} \to \mathbb{R}\}.$$

Escribiremos el valor cada elemento de  $\mathbb{R}^n$  con un subíndice y todos sus valores serán escritos como una columna. Es decir, cada  $x \in \mathbb{R}^n$  será escrito como

$$x = [x_j]_{j=1}^n = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix}.$$

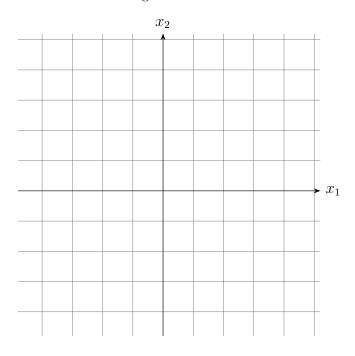
Con estas definiciones es inmediata la siguiente proposición.

**Proposición 1.** Sean  $x, y \in \mathbb{R}^n$ . Entonces,

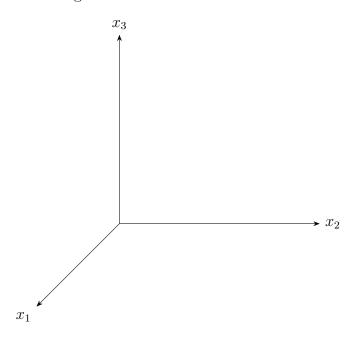
$$x = y \iff \forall j \in \{1, \dots, n\}, \quad x_j = y_j.$$

Demostración. Se sigue utilizando los criterios de igualdad de funciones.

En particular, los elementos de  $\mathbb{R}^3$  y  $\mathbb{R}^2$  se pueden representar en el plano cartesiano. Represantaremos  $\mathbb{R}^2$  mediante el siguiente modelo.



Para  $\mathbb{R}^3$  utilizaremos el siguiente modelo:



**Definición 2.** En  $\mathbb{R}^n$  definimos las operaciones suma y producto por escalar, respectivamente, de la siguiente manera:

$$+: \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^n, \qquad \odot: \mathbb{R} \times \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^n,$$
$$[x_j]_{j=1}^n + [y_j]_{j=1}^n = [x_j + y_j]_{j=1}^n, \quad \lambda \odot [x_j]_{j=1}^n = [\lambda x_j]_{j=1}^n$$

**Observación 3.** Debemos notar que aunque el símbolo para la suma en  $\mathbb{R}^n$  es el mismo que la suma en  $\mathbb{R}$ , estamos tratando con objetos de naturaleza distinta. Sumar columnas o listas de números y sumar números reales, son operaciones muy diferentes.

**Proposición 4.**  $\mathbb{R}^n$  es un espacio vectorial real con la suma y el producto por escalar. Es decir,  $\mathbb{R}^n$  con estas operaciones satisface las siguientes condiciones:

1. + es conmutativa.

$$\forall x, y \in \mathbb{R}^n, \quad x + y = y + x.$$

 $2. + es \ asociativa.$ 

$$\forall x, y, z \in \mathbb{R}^n, \quad x + (y + z) = (x + y) + z.$$

3. En  $\mathbb{R}^n$  existe un neutro aditivo.

$$\exists v \in \mathbb{R}^n, \ \forall x \in \mathbb{R}^n, \ x + v = v + x = x.$$

4. Existen los inversos respecto a + ...

$$\forall x \in \mathbb{R}^n, \ \exists u \in \mathbb{R}^n, \quad x + u = u + x = v.$$

5. Existe un neutro respecto al producto por escalar.

$$\exists \xi \in \mathbb{R}, \ \forall x \in \mathbb{R}^n, \ \xi x = x.$$

6. • es asociativa.

$$\forall \lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}, \ \forall x \in \mathbb{R}^m, \quad \lambda_1 \odot (\lambda_2 \odot x) = (\lambda_1 \lambda_2) \odot x.$$

7. + es distributiva respecto a  $\odot$ .

$$\forall \lambda \in \mathbb{R}, \ \forall x, y \in \mathbb{R}^n, \quad \lambda \odot (x+y) = \lambda \odot x + \lambda \odot y.$$

8. La suma en  $\mathbb{R}$  es distributiva respecto a  $\odot$ .

$$\forall \lambda_1, \lambda_2 \in \mathbb{R}, \ \forall x \in \mathbb{R}^n, \ (\lambda_1 + \lambda_2) \odot x = \lambda_1 \odot x + \lambda_2 \odot x.$$

A los elementos de un espacio vectorial les llamamos vectores. Así, los elementos de  $\mathbb{R}^n$  son vectores.

**Proposición 5.** Para cada  $j \in \{1, ..., n\}$ ,  $v_j = 0$ , en el inciso 3 de la proposición 4.

Demostración. Sea  $x \in \mathbb{R}^n$ . Entonces, para cada  $j \in \{1, \dots, n\}$ ,

$$x_i + v_i = x_i$$
.

Por lo tanto,  $v_j = 0$ .

En adelante, denotaremos por 0 al vector v.

**Proposición 6.** Para cada  $j \in \{1, ..., n\}$ ,  $u_j = -x_j$ , en el inciso 4 de la proposición 4. Es decir,  $u = -1 \odot x$ .

Demostración. Sea  $x \in \mathbb{R}^n$ . Entonces, para cada  $j \in \{1, \dots, n\}$ ,

$$u_i + x_i = 0.$$

Por lo tanto,  $u_j = -x_j$ . Así,

$$u = [-x_j]_{j=1}^n = -1[x_j]_{j=1}^n = -1 \odot x.$$

En adelante, evitaremos el uso de  $\odot$ . es decir, para cada  $\lambda \in \mathbb{R}$  y  $x \in \mathbb{R}^n$ , haremos  $\lambda x := \lambda \odot x$ . En particular,  $-1 \odot x = -1x = -x$ .

## **Ejercicios**

- 1. Demostrar que  $\mathbb{R}^2$  es espacio vectorial real.
- 2. Dibujar los siguientes vectores:
  - i) En  $\mathbb{R}^2$ :

$$a = \begin{bmatrix} 0 \\ 2 \end{bmatrix}, \ b = \begin{bmatrix} -3 \\ 1 \end{bmatrix}, \ c = \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix}, \ d = \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \end{bmatrix}.$$

ii) En  $\mathbb{R}^3$ :

$$a = \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix}, b = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{bmatrix}, c = \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \\ 3 \end{bmatrix}, d = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{bmatrix}.$$

- 3. En  $\mathbb{R}^2$  sean  $a=\begin{bmatrix}2\\-3\end{bmatrix}$ ,  $b=\begin{bmatrix}0\\2\end{bmatrix}$ ,  $c=\begin{bmatrix}1\\-1\end{bmatrix}$ . Calcular y dibujar en el plano:
  - i) 2a + 3b.
  - ii) a+b.
  - iii) a 3b + 2c.
- 4. Encontrar el vector  $x \in \mathbb{R}^3$  que resuelve cada ecuación:

i) 
$$3 \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} + 2x = 2 \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ -2 \end{bmatrix} + 3x$$
.

a) 
$$\frac{1}{3} \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \\ 3 \end{bmatrix} + 6x = \begin{bmatrix} 2 \\ 1 \\ -2 \end{bmatrix} - x$$
.