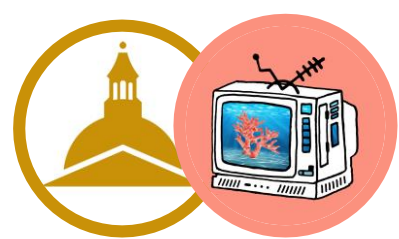


# Méthodologie projet

Un projet « agile » et respectueux de l'environnement dans sa méthodologie





# Agilité

## Réalisations par phase

### Sprint 0

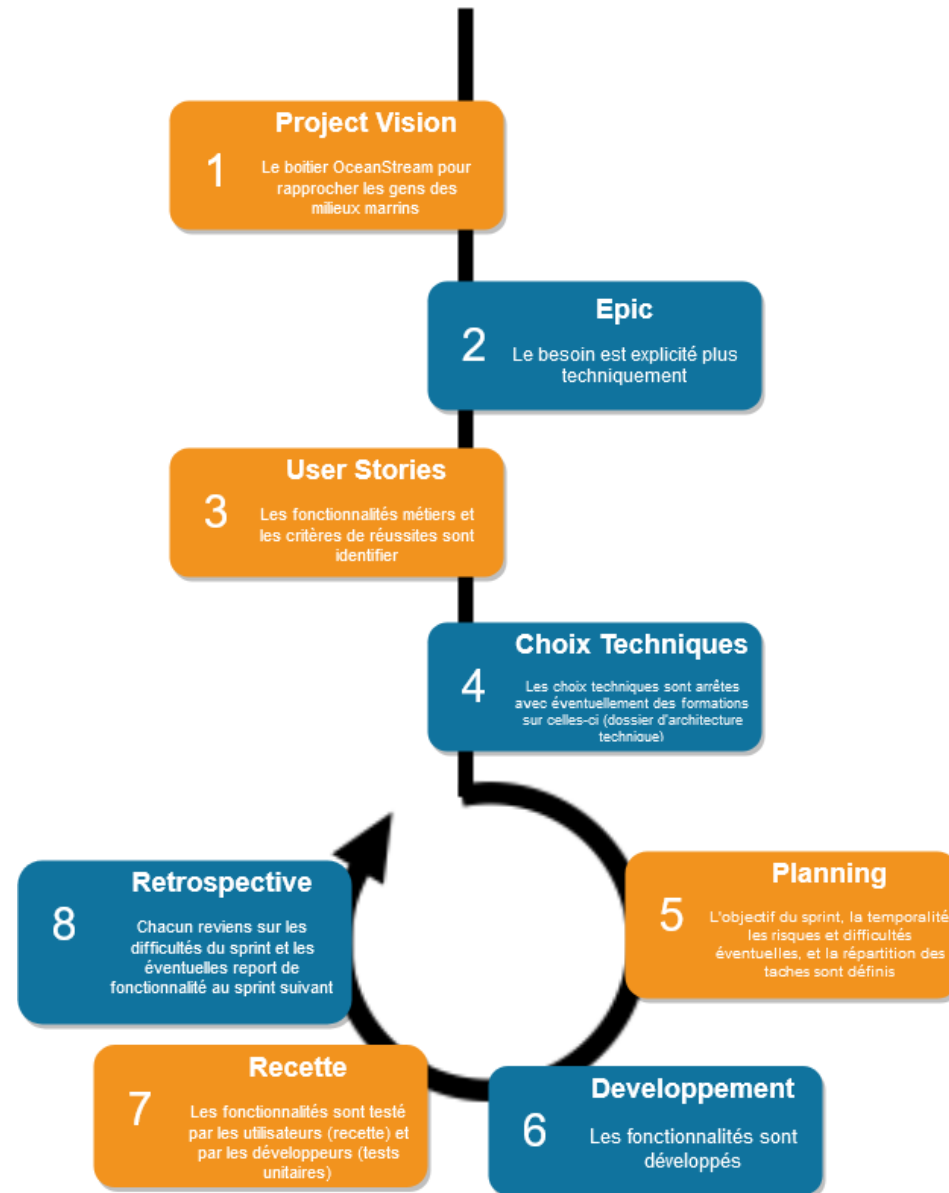
- **Project Vison** : Cette phase a déjà été réalisé et nous a été présenté le 15/11/2019 en réunion Skype
- **Epic** : Réunions post-it?, Diagramme de cas d'utilisation
- **User Stories** : US, critère de validations des tests
- **Choix techniques** : Type de boîtiers, D.A.T., formations éventuelles

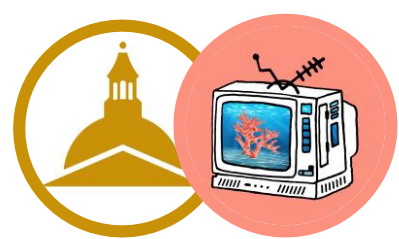
### SPRINT X

- **Planning** : Découpage et répartition des US, Poker planning
- **Développement** : Dev
- **Recette** : Envois du produit aux utilisateurs
- **Rétrospective** : Réunion (post-it?), restitutions

### Release

- Prototype
- Dossier de restitution projet

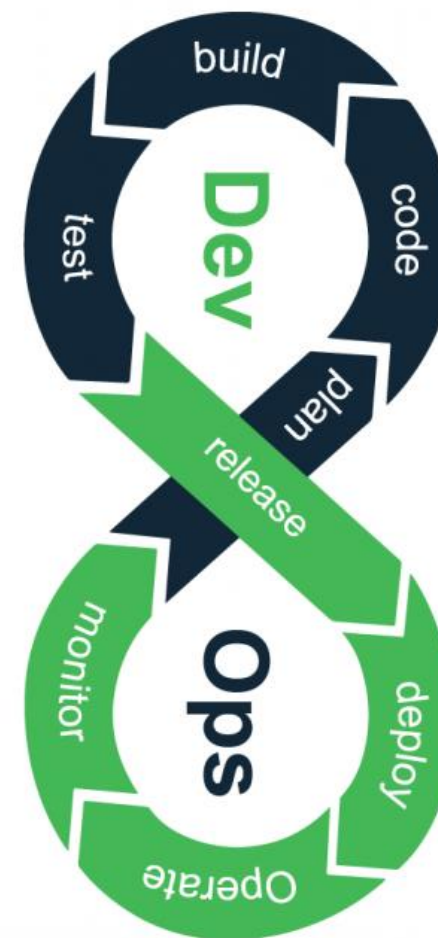


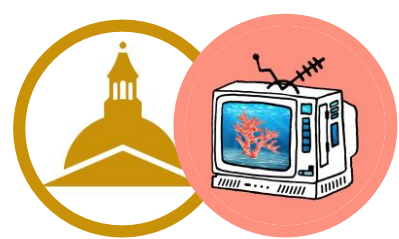


# DevOps

## Chaîne de releases :

- Développement d'une micro-fonctionnalité
- Push sur le répertoire git
- Batterie de tests automatiques (soit en locale soit + fort à partir du répertoire git)
- Building de la release
- Déploiement du système embarqué sur les boards





# Green IT

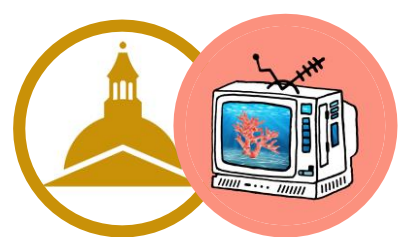
Les choix techniques sont justifiés par des indicateurs écologiques en plus des indicateurs financiers habituels.

## Indicateurs pouvant rentrer en jeux :

- Consommation énergétique
- Rejet Carbon
- Robustesse des matériaux utilisés
- Consommation data en streaming
- Distances parcourues par les produits utilisés

## Sources des indicateurs potentiels





# Rôles



## Product Owner | Maîtrise d'ouvrage (MOA)

*Adrien Landa*

Chef de projet métier, donne les fonctionnalités souhaitées



## Recettes utilisateur

*Matthieu Hocquart*

Test les nouvelles fonctionnalités en tant qu'utilisateur



## Scrum master

*Mathieu Ridet*

*Planifie les sprints (réunions, comptes rendus...)*

*Calcul des risques associés à chaque Sprint*

*Garant de l'harmonie du groupe*



## Maitrise d'œuvre

*David Ekchajzer*

Fait le lien entre la MOA et la technique

Justifie les choix techniques

Modélise le système (diagramme, US)



## Chief DevOps Officer

*Abdel Benamara*

Met en place et anime la chaine DevOps

Garant des différentes versions et de la mise en production

Rapporte les bogues éventuels



## Eco master

*Julien Doujet*

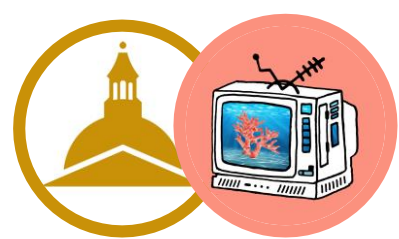
*Garant de la résilience du code*

*Calcule les indicateurs d'impact écologiques avant, pendant et après le dev*

*Justifie les choix sous l'angle de l'impact écologique*







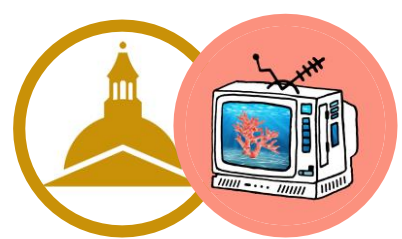
# Partage des tâches de développement



## **Développeur/Testeur**

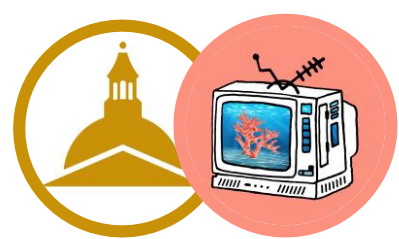
*Abdel Benamara, Julien Doujet,  
David Ekchajzer, Mathieur Ridet*





# Rétroplanning

Phase	Date fin	Méthode AGILE	Green IT
Project vision	15/11/2019	Présentation up to down	Présentation des indicateurs important pour OceanStream
Epic	Semaine 18 novembre	- Post-it - Diagramme de cas d'utilisation	Identification des problématiques écologiques pour les réduire au maximum
User-Stories	Semaine du 25 novembre	US Trello	
Choix technique	Semaine du 2 decembre	DAT	Justifications écologiques des choix techniques
Sprint 1	Semaine du 30 decembre	- Compte rendu de Sprint - Brique à tester pour la recette utilisateur	
Release	À chaque micro-fonctionnalité		Test green code (consommation elec)
FIN	Juin	- Prototype - compte rendu projet	Bilan Carbone du prototype



# Outils

- GitHub

Partage de fichiers



- Slack

Messagerie instantanée



- Trello

To-do Liste / partage des tâches / Découpage des US



- Un max de café

