

Méthodologie projet

Un projet « agile » et respectueux de l'environnement dans sa méthodologie





Réalisations par phase

Sprint 0

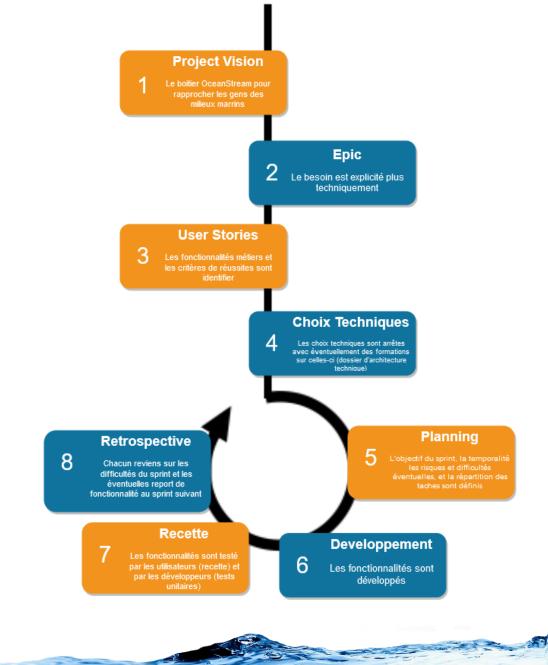
- **Project Vison**: Cette phase a déjà été réalisé et nous a été présenté le 15/11/2019 en réunion Skype
- Epic : Réunions post-it?, Diagramme de cas d'utilisation
- User Stories : <u>US</u>, critère de validations des tests
- Choix techniques : Type de boîtiers, <u>D.A.T</u>, formations éventuelles

SPRINT X

- Planning: Découpage et répartition des US, Poker planning
- **Développement** : Dev
- Recette: Envois du produit aux utilisateurs
- **Rétrospective**: Réunion (post-it?), <u>restitutions</u>

Release

- Prototype
- Dossier de restitution projet





Chaîne de releases :

- Développement d'une micro-fonctionnalité
- Push sur le répertoire git
- Batterie de tests automatiques (soit en locale soit + fort à partir du répertoire git)
- Building de la release
- Déploiement sur du système embarqué sur les boards







Les choix techniques sont justifiés par des indicateurs écologiques en plus des indicateurs financiers habituels.

Indicateurs pouvant rentrer en jeux:

- Consommation énergétique
- Rejet Carbonne
- · Consommation data en streaming
- Distances parcourues par les produits utilisés

Sources des indicateurs potentiels







Rôles



Product Owner | Maîtrise d'ouvrage (MOA)

Adrien Landa

Chef de projet métier, donne les fonctionnalités souhaitées



Maitrise d'œuvre

Fait le lien entre la MOA et la technique

Justifie les choix techniques

Modélise le système (diagramme, US)



Recettes utilisateur

Matthieu Hocquart?

Test les nouvelles fonctionnalités en tant qu'utilisateur



Chief DevOpps Officer

Met en place et anime la chaine DevOps

Garant des différentes versions et de la mise
en production

Rapporte les bogues éventuels



Scrum master

Planifie les sprints (réunions, comptes rendus...)

Calcul des risques associés à chaque Sprint Garant de l'harmonie du groupe



Eco master

Garant de la résiliance du code

Calcule les indicateurs d'impact écologiques avant,
pendant et après le dev

Justifie les choix sous l'angle de l'impact écologique





Partage des taches de développement



Développeur/Testeur

Abdel Benamara, Julien Doujet, David Ekchajzer, Mathieur Ridet





Rétroplanning

Phase	Date fin	Méthode AGILE	Green IT
Project vision	15/11/2019	Présentation up to down	Présentation des indicateurs important pour OceanStream
Epic	Semaine 18 novembre	- Post-it - Diagramme de cas d'utilisation	Identification des problématiques écologiques pour les réduire au maximum
User-Stories	Semaine du 25 novembre	US Trello	
Choix technique	Semaine du 2 decembre	DAT	Justifications écologiques des choix techniques
Sprint 1	Semaine du 30 decembre	- Compte rendu de Sprint - Brique à tester pour la recette utilisateur	
Release	À chaque micro- fonctionnalité		Test green code (consommation elec)
FIN	Juin	- Prototype - compte rendu projet	Bilan Carbonne du prototype



Outils

• GitHub

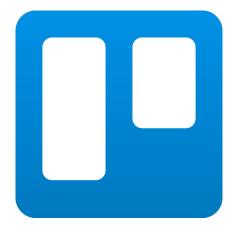
Partage de fichiers

Slack

Messagerie instantanée







Trello

To-do Liste / partage des tâches / Découpage des US

Un max de café



