

## **Général**

Une ville : Las Vegas

Personnage : un détective privé (l'utilisateur aura le choix du nom de son personnage)

Objectif : élucider une affaire criminelle à l'aide d'indices

Thème : A New Vegas, un détective privé doit résoudre une affaire qui lui a été confiée, celle de trouver l'assassin d'un jeune homme ainsi que le mobile du crime.

## **Résumé du scénario :**

Nous sommes aux Etats-Unis à New Vegas, une époque durant laquelle règne une grande insécurité. Le taux de criminalité n'a jamais atteint une valeur aussi haute. Chaque jour, au moins deux personnes meurent ou sont enlevées ou encore agressées.

Face à cette insécurité grandissante, les forces de l'ordre sont débordées. Les habitants du pays font de plus en plus appel aux agences de détectives privés afin qu'ils puissent les aider à retrouver leur proche disparu, kidnappé ou assassiné.

Vous incarnez un jeune détective privé vivant aux Etats-Unis dans la ville de Las Vegas. Il tient une agence et s'est fait un nom et une réputation dans le pays grâce aux nombreuses affaires qu'il a résolu dans le passé. Son taux de réussite est de 99% et il résout une enquête en moyenne en 3 jours.

**Affaire à résoudre :** La dette de jeu

**Scénario complet :**

### **Chapitre 1: Mise en situation**

Emma est une organisatrice d'événements et son frère Peter a fait appel à elle pour organiser une gender reveal party (fête très célèbre aux USA durant laquelle les parents annoncent à leurs proches le sexe de leur futur enfant.)

Emma devait donc retrouver son frère le soir du 31 octobre afin qu'ils puissent dîner et discuter ensemble de l'organisation de la fête. Elle avait tout préparé et n'attendait que la venue de son frère mais ce dernier n'est jamais venu. Vu qu'elle s'inquiétait, elle l'appela mais sans réponse. Elle a aussi appelé Jessica, la compagne de son frère. Cette dernière lui a appris que son frère venait juste de la déposer à l'aéroport (aux alentours de 17h15) et lui a dit qu'il devait passer chez lui récupérer quelques affaires pour ensuite se rendre chez sa sœur.

Vu que son frère ne décrochait toujours pas à ses appels, elle s'est rendue chez lui. Une fois au domicile de son frère, elle retrouva le corps sans vie de son frère suspendu au plafond à l'aide d'une corde. Elle a contacté la police qui a conclu qu'il s'agissait d'un suicide. Elle connaissait son frère et savait que le fait de devenir papa le rendait très heureux. Il n'y avait donc aucune raison pour qu'il se suicide. Elle a entendu parler de Marcel, célèbre détective privé et a décidé de lui confier la mission de retrouver les ou l'assassin(s) de son frère.

Pour pouvoir résoudre cette enquête, vous devez collecter des informations auprès de différentes personnes, retrouver des preuves, trouver le motif et enfin trouver le coupable.

## **Chapitre 2: La visite de la scène du crime**

Vous vous rendez dans la maison de Peter et Jessica. Vous explorez la maison de fond en comble et **retrouvez dans le bureau de Peter son agenda**. Dans cet agenda, vous découvrirez que Peter a d'énormes dettes. Il était accro aux jeux d'argent et a fait des prêts auprès de sa sœur Emma, de Alexander, l'un de ses amis et de Brandon un prêteur sur gage.

**Vous devez aussi retrouver dans la maison, un ticket de retrait d'argent.** Sur ce ticket, on peut voir que Peter a retiré 5000\$ du compte joint qu'il partageait avec sa compagne. Le retrait a été effectué à 19h02. (le guichet est à environ 30 minutes en voiture de la maison de Peter).

**Vous trouvez des traces de sang.** Ce sang appartient sûrement à l'assassin. Vous devez envoyer cet indice au labo pour analyse. Il s'agit du sang d'une personne de groupe sanguin A+, un groupe sanguin très répandu dans le monde.

## **Chapitre 3: Interrogatoires**

Vous décidez d'interroger les personnes à qui la victime devait de l'argent.

Vous contactez Emma qui vous dira que son frère avait emprunté chez elle de l'argent. (pas obligatoire)

Vous contactez aussi Jessica. Elle **était chez ses parents à New-York lors du crime**. Elle apprend vous apprend que Peter avait d'énormes dettes de jeu dans le casino « Rien ne va plus ». Peter lui avait promis de soigner son addiction aux jeux avant la naissance du bébé. Elle lui confirme que 5000\$ ont été retirés de leur compte et **que cet argent n'a pas été retrouvé** par la police lors de la fouille de l'appartement. Vous pouvez conclure que le meurtrier est parti avec l'argent.

Vous contactez votre informateur qui travaille dans la police. Il s'agit d'un lieutenant de police qui vous rend des services de temps à autre parce que vous l'avez aidé plusieurs fois à résoudre des enquêtes. Les informations fournies par le lieutenant vous permettent d'apprendre que **l'autopsie du corps de Peter a été menée par Daisy, l'un des médecins légistes de la police.**

Vous contactez Daisy, une ex compagne, pour avoir le rapport d'enquête. Vous découvrez que Peter a eu plusieurs côtes cassées et qu'ils ont retrouvé entre ses ongles de minuscules **traces de chair humaine, comme s'il avait lutté et griffé quelqu'un.** La cause du meurtre est **l'asphyxie.** (Heure du meurtre environ 20h). Selon la police, Pablo, gérant du casino dans lequel Peter a l'habitude de jouer, est passé chez Peter aux alentours de 18h. Ses hommes de main l'ont tabassé (d'où les blessures et les côtes cassées). Pour la police, Peter **s'était pendu** car il avait beaucoup de dettes et n'avait aucun moyen de les rembourser. La police a vérifié l'alibi de Pablo. Il était dans son casino où il a été vu par plusieurs clients à l'heure du crime.

Vous contactez Pablo, le directeur du casino. Ce dernier lui affirme qu'il est bel et bien passé chez Peter le 31 Octobre à 17h57 afin de lui demander de rembourser sa dette de jeu. Il affirme avoir quitté la maison de Peter à 18h15.

Vous allez voir Alexander. **Il a des pansements et un œil au beurre noir.** Il se justifie en disant qu'il s'est blessé lors d'une bagarre. Alexander affirme avoir vu Peter pour la dernière fois la veille du meurtre à 12h. **Il n'a pas d'alibi :** (il était ivre ce jour-là et n'a aucun souvenir de ce qu'il a fait durant la soirée du 31 octobre). Demander si Alexander veut bien vous laissez prélever son ADN. Ce dernier accepte. Envoyer au labo pour analyse. (est ce qu'on a besoin d'un mandat pour ça ?)

Vous allez voir **Brandon. Il a des traces de blessures sur son corps.** Brandon dit avoir passé la soirée du 31/10 **tout seul chez lui.** Il dit n'avoir pas revu Peter depuis le 15/11 quand il lui a remis l'argent en échange d'une montre laissée en garantie. **Demander à voir la montre et remarquer qu'elle n'a aucune valeur.** Collecter son ADN (en prenant discrètement quelques-uns de ses cheveux qui traînent dans la maison) et l'envoyer à Daisy pour qu'elle compare l'ADN de Brandon avec l'ADN de la chaire retrouvée sous les ongles de Peter. (est ce légal ???)

Consulter la base de données de la police. Remarquer que Alexander et Brandon sont tous les deux du même groupe sanguin A+, le même que celui du sang retrouvé chez Peter. Remarquer aussi que Alexander est connu des forces de l'ordre pour alcoolisme et excès de violence. (fausse piste)

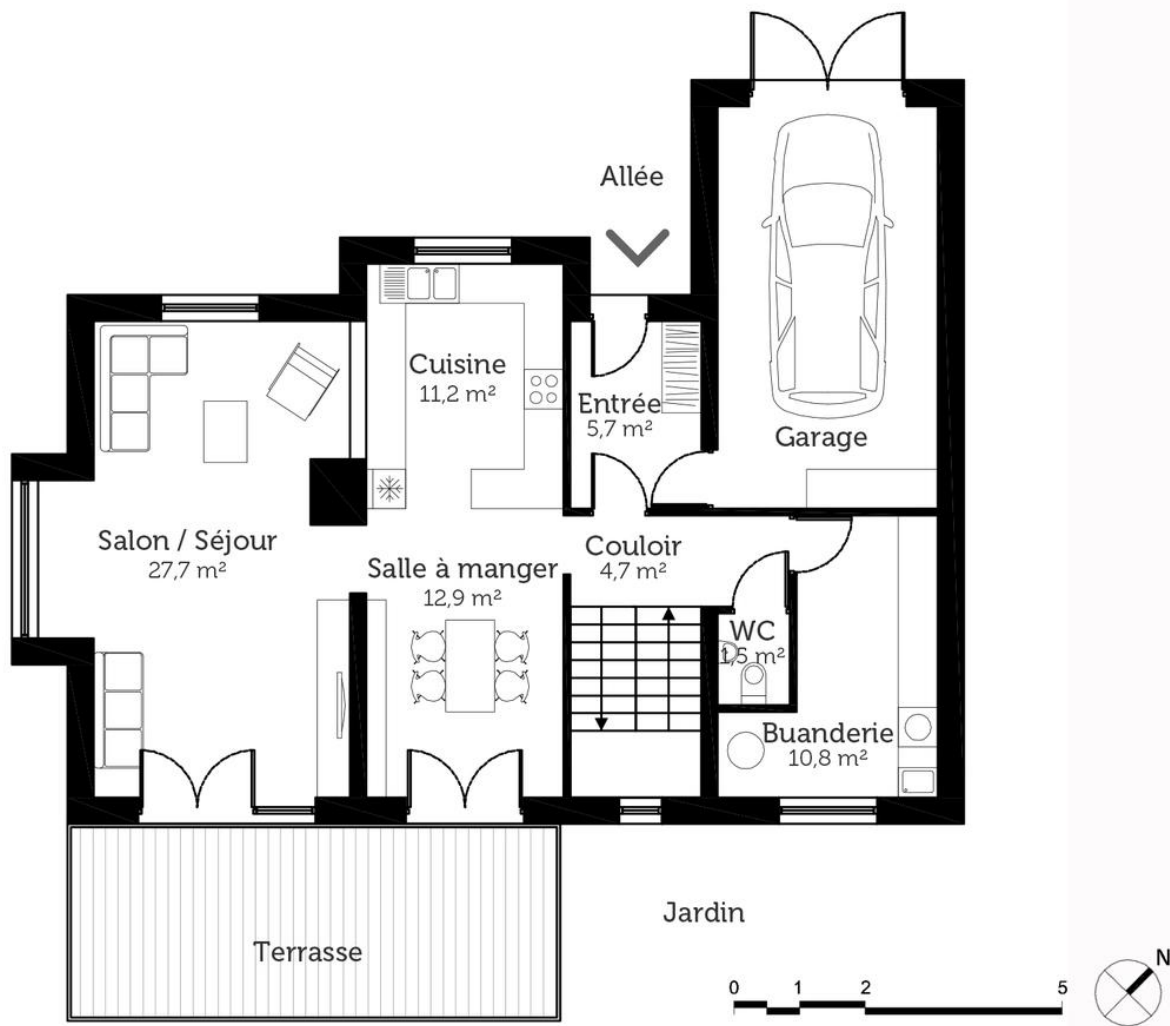
Suite à tout ça, deux suspects : Alexander et Brandon. Mais pas encore de motif.

L'ADN correspond.

Accuser Brandon, réaliser une confrontation, réussir la reconstitution, obtenir des aveux et le livrer à la police.

**Lieux :**

La maison de Peter et Jessica, le bureau de Brandon (l'agenda), le salon (trace de sang), la voiture de Brandon (le ticket de la banque)



L'appartement de Alexander.

Le casino

L'appartement de Brandon

### **Commandes :**

**Inspecter, téléphoner/parler, consulter les indices, se déplacer, prendre, rencontrer/aller chez, envoyer au labo pour analyse, consulter les messages, consulter la base de données de la police, jouer à un mini jeu, quitter**

### **Personnages :**

**Détective (nom choisi par le joueur) :** Détective de ??? ans. Il vit aux USA où il a repris l'agence de détective de son père.

**Peter :** Jeune frère de Emma. Compagnon de Jessica. Retrouvé mort à son domicile. La police a conclu un suicide. Accro aux jeux d'argent.

**Emma :** sœur de Peter

**Jessica :** compagne de Peter. Enceinte de 7 mois, elle est en couple avec Peter depuis 2 ans.

**Le lieutenant de police** (informateur) : Doit sa position en partie au détective qui l'a beaucoup aidé. A déjà travaillé avec le père du détective.

**Alexander :** Ami d'enfance de Peter. Groupe sanguin : A+. Peter lui doit ??? dollars

**Brandon :** prêteur sur gage. Groupe sanguin : A+. Peter lui a laissé une montre sans valeur et a emprunté une énorme somme d'argent lui quelques jours plus tôt.

**Pablo :** Gérant du casino. Groupe sanguin : ??. Peter se rend fréquemment dans son casino pour y jouer. Il a perdu beaucoup d'argent dans ce casino et doit beaucoup d'argent à Pablo. Pablo se rend chez Peter pour lui réclamer son argent. Ses hommes de main tabassent Peter pour que ça lui serve de leçon.

**Daisy :** médecin légiste

### **Reconstitution :**

17h15 : Peter quitte l'aéroport où il a déposé sa femme afin qu'elle puisse se rendre chez ses parents.

17h40 : Peter rentre chez lui. Il prend une douche.

17h57 : Visite de Pablo et passage à tabac de Peter.

18h15 : Départ de Pablo et de ses hommes.

18h20 : Peter quitte son domicile pour retirer de l'argent du compte qu'il partage avec sa femme afin de rembourser sa dette.

19h02 : retrait de l'argent

19h35 : Peter rentre chez lui et soigne ses blessures.

19h40 : Brandon arrive chez Peter.

Il s'était rendu compte que la montre laissée en gage était une fausse. Il était passé voir Peter pour récupérer son argent. Il rentre dans le domicile de Peter et lui explique que la montre n'a aucune valeur. Peter nie et refuse de rendre l'argent. Une bagarre éclate. Les deux hommes se mettent des coups de poing. Brandon prend le dessus et étrangle Peter involontairement. Pris de panique en remarquant que Peter ne respire plus, il amène le corps de Peter dans le salon et le suspend au plafond pour faire croire à un suicide. Il remarque qu'il a un paquet rempli d'argent. Il le prend et rentre chez lui. Durant la bagarre, Peter lui donne quelques coups ce qui fait qu'il y a de légères éclaboussures de sang dans le garage. (Sang qui a été retrouvé par le détective). Pendant que Brandon étranglait Peter, ce dernier s'est débattu et a griffé son assaillant.

19h51 : Mort de Peter

20h34 : Arrivée de Emma dans le domicile de son frère

### **Situation gagnante :**

Il trouve certains indices ( ???)

Il appelle le lieutenant

Il rend visite à ou appelle Daisy qui lui envoie le rapport de l'autopsie

Il rend visite à Brandon (pas besoin de rendre visite ni à Alexander ni à Pablo)

Il ramasse les cheveux de Brandon.

Envoyer les échantillons d'ADN à Daisy pour analyse

Il trouve le coupable avant la fin du délai.

A la fin du jeu, il doit réussir la reconstitution

### **Situation perdante :**

Marcel doit résoudre cette affaire en moins de ??? minutes afin de conserver sa réputation.

(fin du délai)

Il se trompe de coupable.

**Bonus :**

**A faire si on a le temps**

## **Affaire n°2: Une disparition inquiétante**

### **Chapitre 1: Contexte**

Tiffany est la fille de Donald Blake, un riche homme d'affaires américain qui a fait fortune dans l'immobilier. Donald est un homme très strict. Il est très sévère envers ses employés et n'hésite ni à les rabaisser ni à les renvoyer au moindre faux pas.

Tiffany est son unique fille. Elle est âgée de 21 ans et poursuit des études en relations internationales à l'Université de Cambridge, en Angleterre. Elle est passée rendre visite à son père afin de passer avec lui le week-end.

Son père a envoyé l'un de ses employés du nom de Alfred la chercher à l'aéroport. Alfred est le majordome et l'un des rares hommes en lesquels Donald a le plus confiance. Sa famille est au service des Blake depuis des générations.

Afin d'accomplir la tâche qui lui a été confiée, Alfred, s'est rendu à l'aéroport. Il a ramené Tiffany qui lui dit qu'elle a rencontré un charmant jeune homme dans l'avion. Elle devait retrouver ce jeune homme le soir-même. Elle ne donne pas son nom.

Le soir venu, Tiffany prit sa voiture pour retrouver son nouvel ami. (est ce qu'elle est sortie en cachette???)

Le lendemain matin, la police appelle Donald pour lui annoncer que la voiture de sa fille a été retrouvée, vide, dans un parking souterrain non loin d'un bar-restaurant (le ??? nom du bar). Dans la voiture, on pouvait retrouver son sac à main dans lequel il y avait son téléphone, des accessoires de maquillage, ???) Aucune empreinte.

La police s'est saisie de l'affaire mais Donald était un homme très influent a décidé de vous contacter pour que vous retrouviez sa fille le plus tot possible. Votre réputation en dépend.

### **Chapitre 2: Inspection de la voiture**

Sur la portière du véhicule, on pouvait lire "salaud" écrit avec du rouge à lèvres. Sur la poignée de la voiture, une tache rouge ; des marques de lutte sont visibles. A l'intérieur de la voiture, il retrouve une lettre (saisie à la machine) de demande de rançon. Des poils noirs sont retrouvés près de la voiture.

### **Chapitre 3: Nouveau élément à l'enquête**

Une voiture a été retrouvée dans un lac. Dans la voiture se trouvait le corps d'un jeune homme. Il a été poignardé à plusieurs reprises. Les analyses vont montrer plus tard qu'il s'agit de Alexandre. Arme du crime: un couteau ???

Personnages:

Donald Blake:

Alfred: cheveux blancs

Tiffany: grande blonde

Jack: ex-petit ami de la victime. Chauve. Situation financière : stable. Animal de compagnie : chien noir. Il a difficilement accepté sa rupture avec Tiffany et la harcelait de message. Il travaille comme banquier à la "West bank"

Alibi : promenait son chien dans le parc en compagnie d'un ami. Chaussures : pollen de cèdre.

Alexandre: Le mystérieux jeune homme que Tiffany devait retrouver. Alexandre,. Cheveux noirs et bouclés. Situation financière : riche. Animal de compagnie : aucun. Alibi : à son domicile, seul. Chaussures : pollen de pin.

Richard: un homme que le père de Tiffany a récemment renvoyé. Après avoir licencié, sa femme l'a quitté en partant avec leurs enfants. Il a sombré dans l'alcoolisme et a de grandes difficultés financières. Il en veut énormément à Donald. Selon lui, il lui a "tout pris". Il a souvent envoyé des menaces de mort à Donald.

Indices

- Message codé écrit avec un liquide rouge.
- Tache rouge sur la poignée de la voiture.
- Pollen sur chaussures.
- Poils noirs.

Procédure:

Parler avec Albert qui va lui raconter ce qui c'est passé. Mentionne le jeune homme et Richard

Parler avec Donald : un homme arrogant qui a beaucoup d'ennemis

(Parler avec Britney: mentionner l'ex et aussi le mystérieux jeune homme)

Inspecter le portable de Tiffany: le dernier message a été envoyé à un certain Alexandre.

Retrouver dans le téléphone, un logiciel espion. Le logiciel permet à celui qui l'a installé de tracer/ connaître la position du téléphone et aussi les messages envoyés par ce téléphone.

L'arme du crime appartient à Richard

Le logiciel a été installé par Jack



## Résolution

Richard a de nombreuses difficultés financières. Il s'est rendu dans la "West bank" pour demander un prêt. C'est Jack qui l'a reçu. Richard lui explique qu'il a été licencié par Donald. Ils partagent la haine qu'ils ont envers la famille Blake. Le père a licencié Richard et Tiffany a largué Jack.

Ensemble, il planifie l'enlèvement de Tiffany. Richard veut demander une rançon et Jack compte garder Tiffany même si la rançon est payée (il compte la séquestrer toute la vie). Grâce au logiciel espion, ils ont su que Tiffany allait rentrer voir son père et sortir dîner seule le soir. Le soir venu, ils l'ont suivi et ont attendu qu'elle sorte pour pouvoir l'enlever. Tiffany est sortie accompagnée par Alexandre. Ils se sont dirigés vers le parking. Devant leur voiture, Alexandre embrasse Tiffany. Jack pris de jalousie, sort de leur planque/voiture et commence à faire une crise (de jalousie). Les deux hommes commencent à se bousculer. Richard, voyant son partenaire de crime en difficultés, les rejoint et commence à frapper Alexandre qu'il poignarde. Ce dernier décède. Ils ont choisi de faire disparaître le corps d'Alexandre en le mettant dans la voiture laquelle ils ont jeté dans une rivière à dix kilomètres du parking. L'un d'entre eux a conduit la voiture d'Alexandre et le second est reparti avec Alexandra avec la voiture (avec laquelle ils sont venus)

## Partie bonus: Mini-jeux

Si on a le temps, on peut inclure des mini-jeux. Ex: Résoudre des énigmes (qui suis-je), faire des calculs mentaux, saisir un chiffre que l'ordinateur va deviner, deviner un chiffre choisi par l'ordinateur (exemple TD 2 exercice 10 et 11 programmation C) (le juste prix style Akinator). (Faire un système qui donne le temps, battre un record).

Liste des énigmes:

Numéro	Question	Réponse
1	si 1 est égal à 5, 2 est égal à 25, 3 à 605, 4 à 10855, 5 est égal à quoi?	5 est égal à 1.

2	<p>1 1 2 3 5 3 8 1</p> <p>Trouvez le nombre qui suit.</p>	<p>La réponse est 9 car:</p> <p><math>1+1=2</math></p> <p><math>2+3=5</math></p> <p><math>5+3=8</math></p> <p><math>8+1=9</math></p>
3	<p>Quelle est la moitié de 4 plus 4 ?</p>	<p>6 car la moitié de 4=2.</p> <p><math>2+4=6</math></p>
4	<p>Je suis entre 188 et 190, mais je ne suis pas 189. Qui suis-je ?</p>	<p>La solution est le mot "et", parce qu'il est écrit 189 ET 190. Le mot "et" est entre les deux nombres.</p>
5	<p>Je ne suis pas humain. J'ai deux jambes, mais je ne marche pas. Qui suis-je ?</p>	<p>Un pantalon</p>
6	<p>J'ai une gorge mais je ne peux pas parler, je coule mais ne me noie pas, j'ai un lit mais je ne dors jamais. Qui suis-je ?</p>	<p>Une rivière</p>
7	<p>Je suis toujours mouillé, mais je ne suis jamais dans l'eau.</p> <p>J'habite dans un palais qui n'est pas le mien.</p> <p>Qui suis je ?</p>	<p>La langue.</p>
8	<p>Quel est le chiffre le plus grand du monde ?</p>	<p>La réponse est 9.</p> <p>Les chiffres vont seulement de 0 à 9. Après 9, on parle de nombres, pas de chiffres.</p>
9	<p>Il est vraiment fameux. On n'en sort jamais sans mal et pour les enfants c'est un jeu.</p>	<p>LABYRINTHE</p>

10	Plus je suis grande, moins on me voit	VÉRITÉ
11	Chez lui, la grossesse vient après l'accouchement, le futur vient avant le passé et la mort avant la vie.	DICTIONNAIRE
12	Parfois je suis fort, parfois je suis faible. Je parle toutes les langues sans jamais les avoir apprises.	ÉCHO
13	Je suis grande avant d'être petite	Bougie
14	Je suis le début de l'éternité, la fin de l'espace, la naissance de chaque espèce et la mort de toute race.	La lettre "e"
15	Aussi léger qu'une plume, personne ne peut le retenir plus de dix minutes.	le souffle