

# ABDELRAHMANE GACEMI

Étudiant en Informatique - Développement Web et mobiles

📍 6983 Papineau H2E 2G3    ✉ abdelrahmanepro@yahoo.com    ☎ +1 (514)-439-1414    🌐 <https://github.com/AbdelPr0>

## Information profil

Motivé et passionné, je suis déterminé à apporter ma contribution à votre entreprise. Mon enthousiasme pour l'apprentissage et mon engagement à exceller dans mes missions font de moi un collaborateur dynamique et fiable. Je suis prêt à relever de nouveaux défis et à contribuer activement au succès de l'équipe.

## Experiences

2021 - 2022

Boulangerie POM | 3265 Viau St, Montreal, Quebec H1V 3J5

### Préposé à la salubrité

- Mettre en œuvre des protocoles de nettoyage exhaustifs pour assurer la salubrité des machines de production de pain, conformément aux normes de l'industrie alimentaire.
- Effectuer une surveillance constante des processus de nettoyage, en identifiant les zones d'amélioration, et en mettant en œuvre des ajustements pour garantir un environnement de production de pain propre et conforme aux normes de qualité.

2022 - 2024

Hôpital Jean-Talon | 1385 Rue Jean-Talon E, Montréal, QC H2E 1S6

### Préposé à l'entretien ménager

- Désinfection Rigoureuse : En charge de la désinfection à l'hôpital, j'applique des protocoles stricts pour assurer un environnement sécurisé aux patients. Je cible spécifiquement les zones à risque élevé pour minimiser les infections.
- Gestion Prudente des Ressources : Pour optimiser les ressources, je gère de manière efficace les agents désinfectants et surveille les niveaux de stock. Les horaires de désinfection sont ajustés selon les priorités, garantissant une sécurité maximale pour les patients sans nécessiter la gestion d'une équipe.

2022 - 2024

### ARCHER - sécurité événementielle

- Contrôle d'Accès : Gestion stricte des points d'entrée pour limiter les risques.
- Réaction Rapide : Intervention efficace en cas d'urgence ou de danger.
- Surveillance Continue : Monitoring des lieux en temps réel pour prévenir tout incident.
- Contrôle de Foule : Gestion des flux de participants pour éviter les mouvements de foule et maintenir l'ordre.

## Projets

**Site Web Musica One** : Conception et développement d'un site web dédié à la musique, offrant une expérience immersive pour les amateurs de musique.

**Application Web Département Informatique** : Création d'une application web spécifique au département informatique, facilitant la gestion des ressources, des projets et des communications internes.

**Application Web de Sondage AnswerSphere** : Développement d'une application web de sondage, AnswerSphere, pour recueillir des données de manière interactive et analyser les réponses de manière efficace.

**Jeu Vidéo 2D/3D Cosmoshooter** : Conception et réalisation d'un jeu vidéo divertissant, Cosmoshooter, intégrant des éléments 2D/3D pour une expérience immersive.

**Application Mobile Bonhomme Pendu** : Création d'une application mobile basée sur le jeu du bonhomme pendu, offrant une expérience ludique et éducative.

**Application Mobile/API de Recherche de Stage StageAvenir** : Développement d'une application mobile et d'une API associée, StageAvenir, facilitant la recherche de stages pour les étudiants en intégrant des fonctionnalités de recherche avancées et une interface conviviale.

## Éducation/formations

2016 - 2021 | École Joseph-François-Perrault

2021 - 2024 | Collège Rosemont

2023 | Formation gardiennage BSP XGuard

2023 | Formation secourisme Trauma Secours

👤 Classe 5



## Compétences

- Java
- Python
- HTML/CSS
- Spring
- C#
- JavaScript
- Android
- Kotlin
- Angular
- MySQL
- Git
- .Net



## langues

- Français ☒
- Anglais ☒
- Arabe ☐