

PRÉSENTATION C3P

Niang Mameaby Magate, Delporte Gaylord, Hamzaoui Nassima

2 SOMMAIRE

- Méthodes pour apprendre
- Analyse du dépôt Btree
- Analyse du dépôt Containers-Queue

3 MÉTHODE POUR APPRENDRE

- Apprendre de quelqu'un / En groupe
- Besoin de manipuler / créer
- Besoin de faire des erreurs

4 ANALYSE DE BTREE : COTE UTILISATEUR

- Exemple d'utilisation :

|b c|

b := BTree new.

c := OrderedCollection new.

b at: 'a' put: 1.

b at: 'b' put: 2.

b at: 'c' put: 3.

b at: 'd' put: 4.

b at: 'e' put: 5.

b valuesDo: [:val | (val >= 3) ifTrue:[c add: val]]

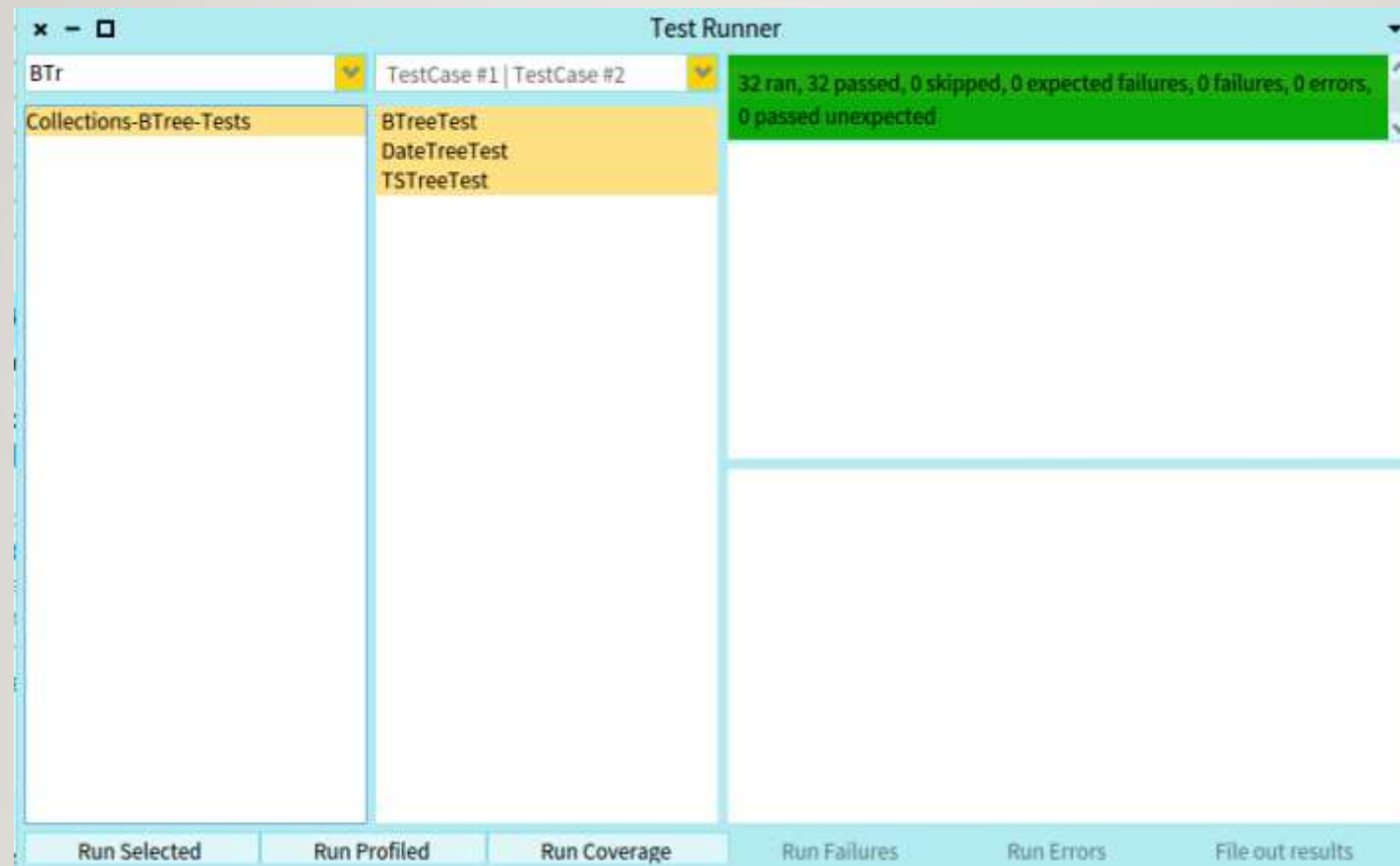
5 ANALYSE DE BTREE : COTE IMPLÉMENTATION



6 ANALYSE DE BTREE : COTE API

- Flexibilité
- Vitesse / Mémoire
- API

7 ANALYSE DE BTREE : COTE TESTS



8 ANALYSE DE CONTAINERS-QUEUE : COTE UTILISATEUR

- Exemple d'utilisation :

```
| queue val1 val2|
```

```
queue := CTQueue new.
```

```
queue queue: 1.
```

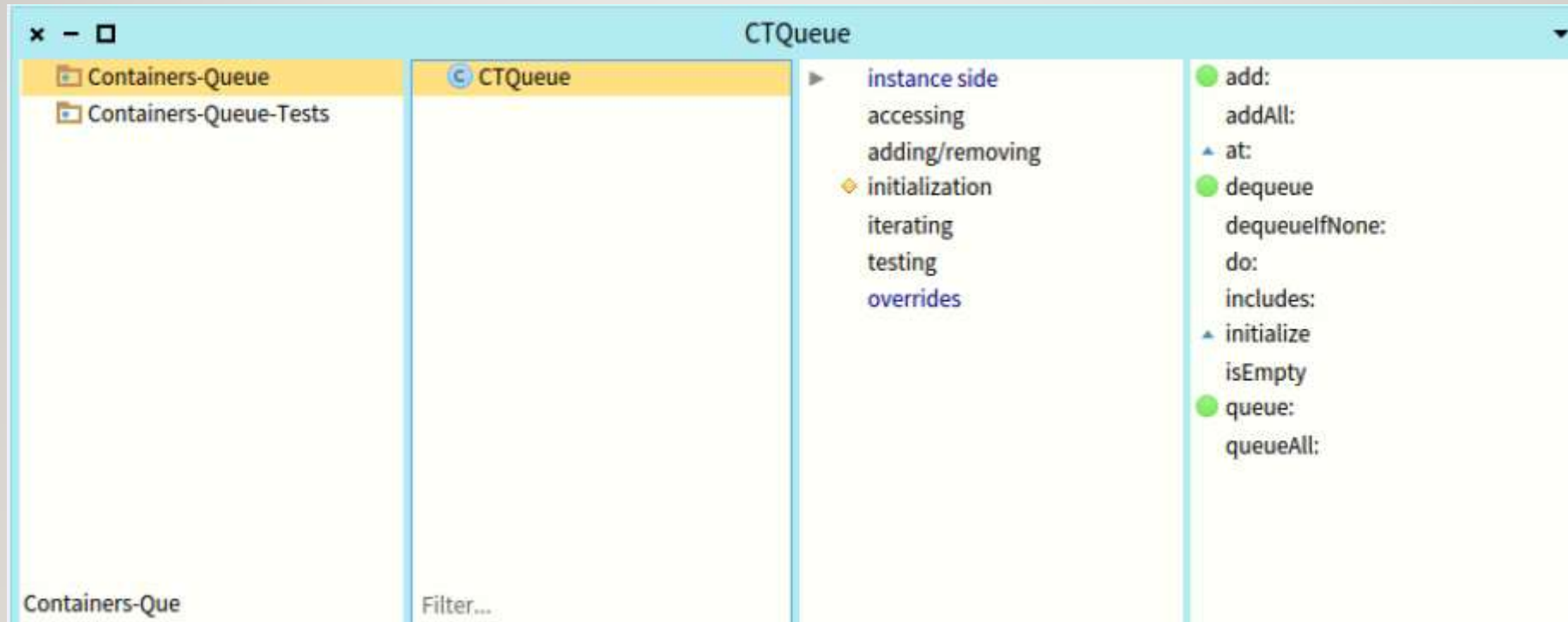
```
queue queue: 2.
```

```
queue queue: 3.
```

```
val1 := queue dequeue.
```

```
val2 := queue dequeue
```


9 ANALYSE DE CONTAINERS-QUEUE : COTE IMPLÉMENTATION



I0 ANALYSE DE CONTAINERS-QUEUE : COTE API

- Flexibilité
- Vitesse / Mémoire
- API

II ANALYSE DE CONTAINERS-QUEUE : COTE TESTS

