



in /in/abdelaziz-khabthani

G /Abdelaziz-Khabthani

G abdelaziz-khabthani.github.io

</> COMPÉTENCES TECHNIQUES

JAVA

Spring Framework, JSF, Hibernate
ORM, Java FX, Maven, Alfresco,
Activiti

JAVASCRIPT

Angular, Node.js, Gulp, jQuery,
Lodash

PHP

Symfony, Laravel

Bases de données

PostgreSQL, Oracle, MySQL

Design graphique

Adobe Photoshop et Illustrator

Autres

SVN, GIT, CSS, Bootstrap, C#,
Unity Game Engine, REST, SOAP,
Microsoft Word

A 🗣️ LANGUES

Arabe Langue maternelle

Français Compétence Pro

Anglais Compétence Pro

😊 INTÉRÊTS



Drums



Camping



Game Dev

ABDELAZIZ KHABTHANI

INGÉNIEUR LOGICIEL

abdelaziz.khabthani@gmail.com | +216 25 650 647 | Tunisie

🎓 ÉDUCATION

TIME Université (2014 - 2017)

Diplôme d'ingénieur, Génie logiciel

Activités: Fondateur du club android, Membre du club robotique

Institut ISAMM (2011 - 2014)

License fondamentale, Informatique et Multimedia

Activités: Participation à ISAMM WEBCAMP 2013

Lycée El Attarine (2010)

Diplôme baccalauréat, Informatique

🏢 EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Ingénieur Recherche et Développement

Vneuron (Mai 2017 - Présent)

Conception et développement d'un générateur
de formulaire.

Développement d'un système extranet pour
une solution GED/ECM.

Maintenance et extension de plusieurs modules
d'un produit GED/ECM.

Stack: Java, Spring, Alfresco, PostgreSQL, JavaScript, AngularJS

Projet de fin d'études (TIME)

Vneuron (Janv. 2017 - Mai 2017)

Conception et développement d'un générateur
de rétro-documentation technique et
fonctionnelle pour une solution GED/ECM.

Stack: Java, Spring, PostgreSQL, JavaScript

Stage Ingénieur

Squirro IT (Juill. 2016 - Août 2016)

Développement d'une application web
de colocation basée sur l'API de Google Maps,
en utilisant Vagrant, le framework PHP Laravel
et Materializer.

Stack: PHP, Laravel, PostgreSQL, Vagrant, JavaScript

Stage Ingénieur

Banque centrale de tunisie (Août 2014 - Sept. 2014)

Développement d'un système de gestion
documentaire qui fonctionne via le protocole FTP.

Stack: Java, Spring, JSF, Hibernate, JavaScript

Projet de fin d'études (ISAMM)

Stellar VFX (Avr. 2014 - Juill. 2014)

Développement d'un jeu multiplateforme de réalité
augmentée qui fonctionne sur les ordinateurs équipés
d'une KINECT, et les appareils Android.

Stack: C#, Unity Game Engine