Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский университет ИТМО» Факультет Программной Инженерии и Компьютерной Техники

Лабораторная работа №1
Вариант 31063
Выполнил:
Бен Шамех Абделазиз
Группа Р3106
Преподаватели:
Вербавой Александр

Содержание

Текст задания	3
Описание предметной области	3
Список сущностей и их классификация	3
Инфологическая модель	4
Даталогическая модель	4
Реализация даталогической модели на SQL	5
Выводы по работе	7

Текст задания

Для выполнения лабораторной работы №1 необходимо:

- 1. На основе предложенной предметной области (текста) составить ее описание. Из полученного описания выделить сущности, их атрибуты и связи.
- 2. Составить инфологическую модель.
- 3. Составить даталогическую модель. При описании типов данных для атрибутов должны использоваться типы из СУБД PostgreSQL.
- 4. Реализовать даталогическую модель в PostgreSQL. При описании и реализации даталогической модели должны учитываться ограничения целостности, которые характерны для полученной предметной области.
- 5. Заполнить созданные таблицы тестовыми данными.

Описание предметной области

Прямоугольник впереди посветлел. Яркие черточки звезд тускнели на фоне млечного неба, которое сияло все сильнее. Казалось, капсула летит к скоплению облаков, равномерно освещенному лучами невидимого солнца.

Жители Диаспара забыли прошлое, но не осознали этого. Их мир был совершенным, самодостаточным и неизменным — так и задумано. За стенами города в их сознании ничего не существовало; звезды, когда-то доступные человечеству, теперь были просто мифами. Но в глубинах банков памяти Диаспара сохранилось скрытое знание — ожидающее, когда кто-то вспомнит.

Список сущностей и их классификация

Стержневые:

• Объект(Object) – название, тип, форма

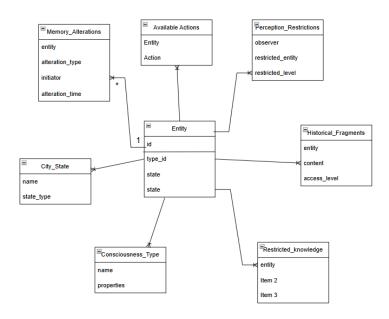
Ассопиативные:

- Доступные действия (Available actions) объект, действие
- Изменения памяти (Memory Alternations) сущность, тип изменения, инициатор, время изменения
- Ограниченные знания (Restricted Knowledge) сущность, тип ограничения

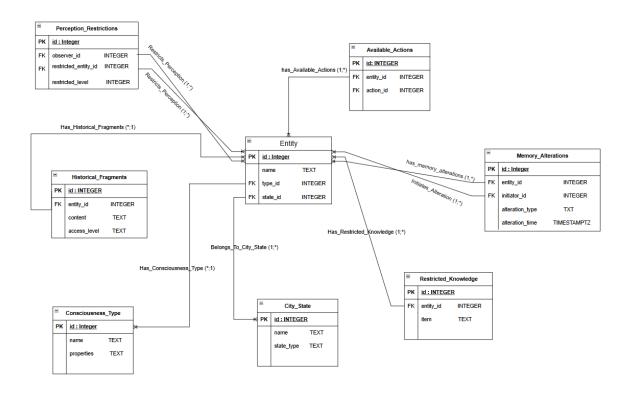
Характеристические:

- город состояние (City State) название, тип города
- Тип сознания (Consciousness Type) название, свойства
- Ограничения восприятия (Perception Restrictions) наблюдатель, ограниченная сущность, уровень ограничения
- Исторические фрагменты (Historical Fragments) сущность, содержание, уровень доступа

Инфологическая модель



Даталогическая модель



Реализация даталогической модели на SQL

```
BEGIN;
-- Table for Entity Types (Consciousness Type)
CREATE TABLE IF NOT EXISTS Consciousness_Type (
 id SERIAL PRIMARY KEY,
 name TEXT UNIQUE NOT NULL,
 properties TEXT
);
-- Table for City States
CREATE TABLE IF NOT EXISTS City_State (
 id SERIAL PRIMARY KEY,
 name TEXT UNIQUE NOT NULL,
 state_type TEXT
);
-- Main Entity Table
CREATE TABLE IF NOT EXISTS Entity (
 id SERIAL PRIMARY KEY,
 name TEXT NOT NULL DEFAULT 'Unknown',
 type id INTEGER REFERENCES Consciousness Type(id),
 state id INTEGER REFERENCES City State(id)
);
-- Table for Memory Alterations
CREATE TABLE IF NOT EXISTS Memory_Alterations (
 id SERIAL PRIMARY KEY,
 entity_id INTEGER NOT NULL REFERENCES Entity(id),
 initiator_id INTEGER REFERENCES Entity(id),
 alteration type TEXT,
 alteration_time TIMESTAMPTZ NOT NULL DEFAULT NOW()
);
-- Table for Available Actions
CREATE TABLE IF NOT EXISTS Available Actions (
 entity_id INTEGER NOT NULL REFERENCES Entity(id),
 action id INTEGER NOT NULL,
 PRIMARY KEY(entity_id, action_id)
);
-- Table for Perception Restrictions
CREATE TABLE IF NOT EXISTS Perception Restrictions (
 id SERIAL PRIMARY KEY,
 observer id INTEGER NOT NULL REFERENCES Entity(id),
 restricted_entity_id INTEGER NOT NULL REFERENCES Entity(id),
 restricted_level TEXT
```

```
);
-- Table for Historical Fragments
CREATE TABLE IF NOT EXISTS Historical Fragments (
 id SERIAL PRIMARY KEY,
 entity id INTEGER NOT NULL REFERENCES Entity(id),
 content TEXT,
 access_level TEXT
);
-- Table for Restricted Knowledge
CREATE TABLE IF NOT EXISTS Restricted Knowledge (
 id SERIAL PRIMARY KEY,
 entity_id INTEGER NOT NULL REFERENCES Entity(id),
 item TEXT
);
-- INSERT SAMPLE DATA
-- Insert City States
INSERT INTO City_State (name, state_type)
VALUES
 ('Metropolis', 'Urban'),
 ('Outpost 12', 'Space Station'),
 ('Ancient Ruins', 'Historical');
-- Insert Consciousness Types
INSERT INTO Consciousness_Type (name, properties)
VALUES
 ('Artificial Intelligence', 'Self-learning, logical'),
 ('Human', 'Emotional, social'),
 ('Alien', 'Unknown properties');
-- Insert Entities
INSERT INTO Entity (name, type_id, state_id)
VALUES
 ('ECHO-1', 1, 2),
 ('Dr. Leon', 2, 1),
 ('Zyraxian Ambassador', 3, 3);
-- Insert Memory Alterations
INSERT INTO Memory_Alterations (entity_id, initiator_id, alteration_type)
VALUES
 (1, 2, 'Memory Implant'),
 (2, 1, 'Memory Erasure');
-- Insert Perception Restrictions
INSERT INTO Perception_Restrictions (observer_id, restricted_entity_id, restricted_level)
VALUES
```

(1, 3, 'Classified');

- -- Insert Historical Fragments INSERT INTO Historical_Fragments (entity_id, content, access_level) VALUES
- (3, 'Ancient Zyraxian war records', 'Restricted');
- -- Insert Restricted Knowledge INSERT INTO Restricted_Knowledge (entity_id, item) VALUES
- (2, 'Quantum Drive Blueprints');

END;

Выводы по работе

В ходе данной работы я научился проектировать базу данных по принципу "Up-Down", научился составлять инфологическую и даталогическую модели сущностей, по которым реализовал базу данных с помощью SQL.