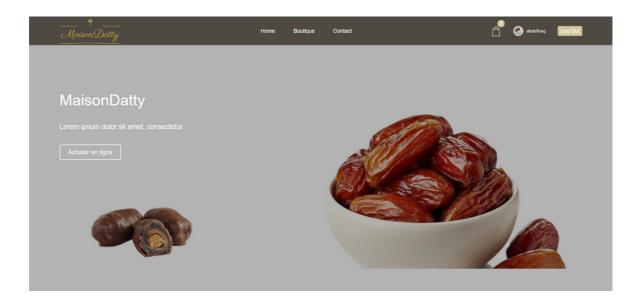




Rapport de projet file rouge

MaisonDatty



Réaliser Par: ABDELHAQ NOUHI

Encadrée Par: : Sedraoui Fatimaezzahra

Remerciement

Je tiens à remercier dans un premier temps, toute

l'équipe pédagogique de Youcode et les intervenants professionnels responsables de la

formation sans eux, ce travail n'aurait pas été couronné de succès. Je remercie également

ma formatrice, Mme Fatima Zahrae Sedraoui pour sa patience, sa disponibilité, son écoute

et surtout ses judicieuse conseils, qui ont contribué à alimenter mes réflexions et m'ont

permis d'élaborer ce projet. Je désire aussi remercier les staffs de Youcode Safi, qui nous

eûmes fourni les outils nécessaires à la réussite de ma formation. Enfin, nous voudrions

exprimer nos reconnaissances envers tous ceux et celles qui ont contribué de près ou de

loin à l'accomplissement de ce travail trouvent l'expression de nos remerciements les plus chaleureux.

Table des matières

1. Introduction

2. Présentation du projet

- Les Objectifs du site
- Problimatique
- Solutions Propose
- La cible adressée par le site

3. Conception du projet

- Diagramme de cas
- Diagramme de class
- Diagramme de sequence

4. Outlies de development

- 5. Les interfaces graphiques
- 6. Conclusion

1. Introduction

Le but de ce projet c'est utilisation de toute compétences acquis dans cette année de formation

Ce projet c'est le rapport de projet fil rouge de la première année de formatio Au sein YouCode safi,

Maison Datty une Entreprise spécialisée dans la confection de dattes fourrées et enrobées de chocolat.

2. Présentation du projet

· Les Objectifs du site

Le site de "Maison Datty" sera la plateforme de vente de l'entreprise, et doit être en mesure de proposer une expérience de qualité aux visiteurs du site. par respecter le UI et UX designe, et respecter le SEO puor une bonne place dans les moteurs de recherches, en plus de une base de donner bien securiser.

Problimatique

Solutions Propose

3. Conception du projet

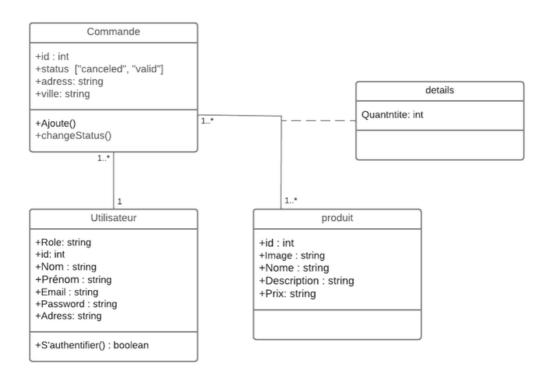
• Diagramme de class :

Le diagramme de classes est un schéma utilisé en génie logiciel pour présenter

les classes et les interfaces des systèmes ainsi que leurs relations. Ce diagramme

fait partie de la partie statique d'UML, ne s'intéressant pas aux aspects temporels et dynamiques.

diagramme de class



• Diagramme de cas d'utilisation :

Les diagrammes de cas d'utilisation sont des diagrammes UML utilisés pour une représentation comportement fonctionnel d'un système logiciel. Ils sont utiles pour des présentations auprès de la direction ou des acteurs d'un projet, mais pour le développement, les cas d'utilisation sont plus appropriés.

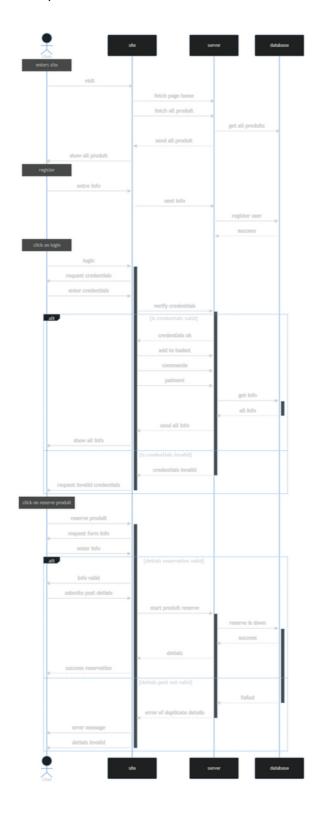
Sinscrire Afficher detail produit Crud palenr Crud palenr Pass une commande Crud produit Crud produit Authentification include> Crud produit Crud produit Pass une commande Include> Crud produit Crud produit

• Diagramme de séquence:

Le diagramme de classes est un schéma utilisé en génie logiciel pour présenter

les classes et les interfaces des systèmes ainsi que leurs relations. Ce diagramme

fait partie de la partie statique d'UML, ne s'intéressant pas aux aspects temporels et dynamiques.



4. Outlies de development

Front-End



signifie « HyperText Markup Language » qu'on peut traduire par « langage de balises pour l'hypertexte ». Il est utilisé afin de créer et de représenter le contenu d'une page web et sa structure.



Les feuilles de style en cascade, généralement appelées CSS de l'anglais Cascading Style Sheets, forment un langage informatique qui décrit la présentation des documents HTML et XML.



JavaScript est un langage de programmation de scripts principalement employé dans les pages web interactives et à ce titre est une partie essentielle des applications web. Avec les technologies HTML et CSS, JavaScript est parfois considéré comme l'une des technologies cœur du World Wide Web.



Vue.js est un framework JavaScript open-source de type modèle-vue-vue-modèle pour la weis création d'interfaces utilisateur et d'applications monopages.



An application programming interface is a connection between computers or between computer programs. It is a type of software interface, offering a service to other pieces of software

Back-End



HyperText Pre-Processor est un langage de scripts ultiliser pour devlope les site web static et dynamic, comme JavaScript et Python ... est un langage impératif orienté objet.



SQL is a domain-specific language used in programming and designed for managing data held in a relational database management system

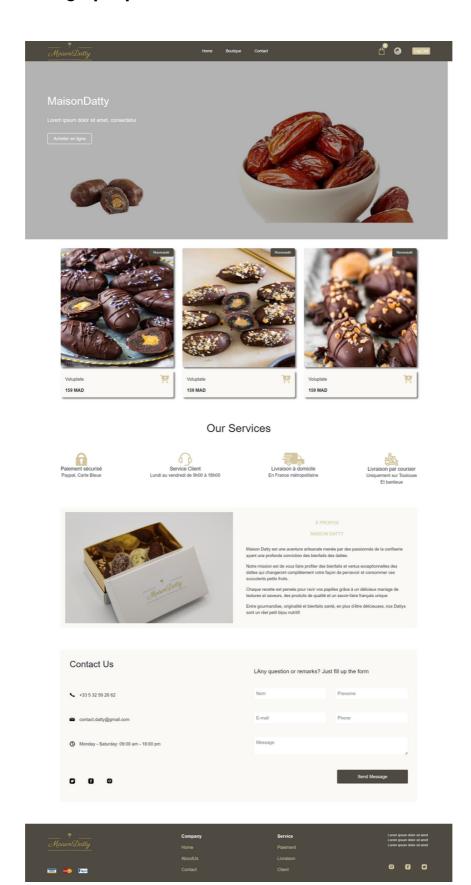


MySQL est un système de gestion de base de données (SGBD), Selon le type d'application, la licence est libre ou propriétaire. Il fait partie des logiciels de gestion de base de données les plus utilisés au monde.

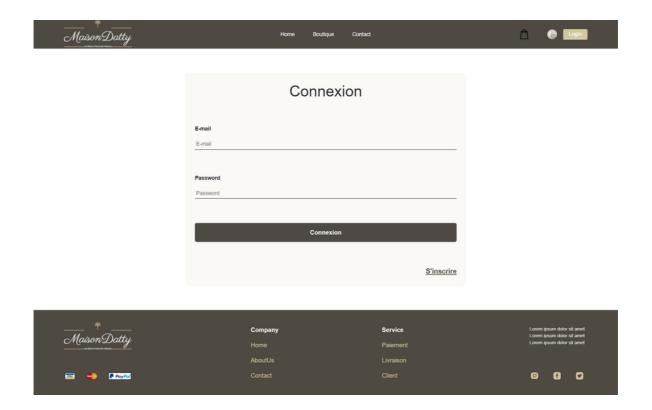


Modèle-vue-contrôleur ou MVC est un motif d'architecture logicielle destiné aux interfaces graphiques et très populaire pour les applications web. Le motif est composé de trois types de modules ayant trois responsabilités différentes : les modèles, les vues et les contrôleurs.

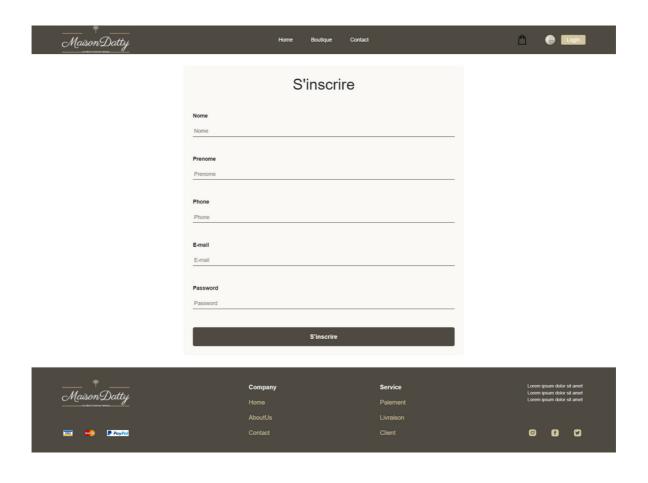
5. Les interfaces graphiques



Page d'accueille



Page d'authentification



Page d'inscription













Login



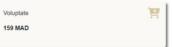












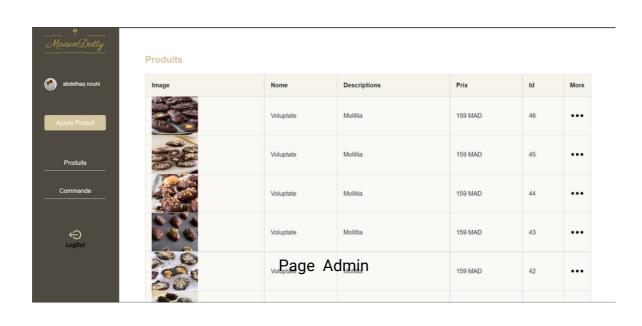






Voluptate 159 MAD





6. Conclusion

La réalisation de ce projet n'est pas encore complètement terminée. Je souhaite donc continuer, à mettre en œuvre les fonctionnalités manquantes et à améliorer celles qui existent.

Sur le plan personnel, travailler sur ce projet m'a permis d'améliorer mes compétences en codage, en résolution de problèmes et en travail sous pression, autant de choses qui, j'en suis sûr, me seront utiles à l'avenir. Enfin, je voudrais exprimer ma gratitude envers les coaches qui, sans leur aide, ce projet ne serait pas ce qu'il est aujourd'hui, et envers les collègues qui ont travaillé sur ce projet et qui y ont contribué autant.