

# Travaux pratiques SPD 1

Pr. Ahmed Bentajer

## TP 1 : JavaScript

### Exercice 1

A l'aide de la fonction `prompt()`. Insérer dans la page HTML la chaîne de caractères inscrites dans la boîte de dialogue.

### Exercice 2

Créer une variable **result** qui contient la somme des variables **a** et **b**. Afficher le résultat de la somme dans une boîte de dialogue.

### Exercice 3

Déclarer une variable **budget** qui contient le budget de votre choix. Déclarer une variable **achats** qui contient le montant de votre choix. Afficher si le budget permet de payer les achats.

### Exercice 4

A l'aide de la fonction **prompt()**, demander un prix HT à l'utilisateur puis insérer le prix TTC (TVA 20 %) dans la page HTML à l'aide de **document.body.innerText**.

### Exercice 5

A l'aide de la fonction **prompt()**, demander un prix HT puis un taux de la TVA à l'utilisateur puis insérer le prix TTC dans la page HTML à l'aide de **document.body.innerText**

Appliquer les différentes validations possibles

### Exercice 6

A l'aide de la fonction **prompt()**, demander un prix HT puis un taux de la TVA à l'utilisateur puis insérer le prix TTC dans la page HTML à l'aide de **document.body.innerHTML**. Si le prix TTC est strictement supérieur à 100 on affichera le prix en rouge sinon en vert. Pour simplifier on utilisera les bouts de code suivants sur l'élément HTML de votre choix :

- Rouge : `style="color: red;"`
- Vert : `style="color: green;"`

Par exemple : `<h1 style="color: red;">...</h1>`

## Exercice 7

A partir de la page HTML suivante, remplacer le contenu de l'élément HTML `#cocktail` par **Long Island Iced Tea** à l'aide d'un script JS.

```
<body>
  <h1>Mes <span>cocktails préférés</span></h1>
  <p>Mojito</p>
  <p>Gin Fizz</p>
  <p>Bloody mary<p>
  <p>Long Island Iced Tea</p>
  <p>Mais si je ne devais qu'en retenir qu'un : <strong id="cocktail">
</strong></p>
</body>
```

## Exercice 8

Construire un tableau HTML, sans en-tête, avec **X lignes** et avec **Y colonnes** dans un élément `<table>`. Ajouter dans les cellules un contenu aléatoire de votre choix. Enfin, placer ce tableau dans la page HTML.

## Exercice 9

Modifier le code de l'exercice précédent demander via la fonction `prompt()`, **X lignes** et **Y colonnes** puis construire le tableau HTML et l'insérer dans la page HTML.

## Exercice 10

L'instruction JS suivante permet d'obtenir un nombre aléatoire entre 0 et 100. La limite haute (100) n'est pas incluse dans le tirage aléatoire.

```
Math.floor(Math.random() * 100);
```

A l'aide de cette instruction, insérer dans la page HTML 10 nombres aléatoires sous la forme d'une liste à puces.

## Exercice 11

```
// Modifie la couleur d'arrière-plan en violet (couleur en RGB)
document.body.style.background = 'rgb(69, 24, 67)';
```

À l'aide de l'instruction `Math.floor`, écrire un code JS qui **modifie aléatoirement la couleur d'arrière-plan** de l'élément HTML `<body>`

## Exercice 12

Picsum permet d'obtenir des images libres de droit depuis une adresse web. Par exemple, le lien ci-dessous affiche l'image avec l'identifiant **#42** en résolution **350x350** :

<https://picsum.photos/id/42/350/350>

A l'aide de ce service, insérer dans la page HTML **12 images aléatoires** depuis le service Picsum