

# Travaux pratiques SPD 1

Pr. Ahmed Bentajer

# TP 2 : JavaScript

# Exercice 1



- 1. Créez l'interface ci-dessus
- 2. Créez une fonction addition permettant de calculer la somme des éléments saisis dans les deux zones de texte puis affiche le résultat dans un élément span

# Exercice 2



Créer l'interface ci-dessus, puis écrire le code permettant de permuter les valeurs des deux champs



# Exercice 3



- 1. Reproduisez l'interface ci-dessus.
- 2. Écrire le code permettant d'afficher le résultat de l'opération choisi
- 3. Assurez-vous que l'utilisateur a choisi une valeur pour l'opération



### Exercice 4

Écrire un script qui demande à l'utilisateur de saisir trois variables numériques via une boite prompt. Valider la saisi pour s'assurer que l'utilisateur a saisi des nombres, et le script lui demande de saisir une valeur numérique. Une fois que l'utilisateur saisit trois valeurs numériques, le script teste les trois variables :

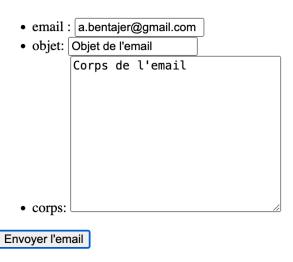
- Si elles sont égales, écrire : "Les trois variables sont identiques."
- Si seulement deux sont identiques, écrire :« Deux des variables sont de valeurs égales."
- Sinon, écrire :"Les trois variables sont différentes."

#### Exercice 5

A l'aide de la fonction **prompt()**, demander un prix HT puis un taux de la TVA à l'utilisateur puis insérer le prix TTC dans la page HTML à l'aide de **document.body.innerText**Appliquer les différentes validations possibles

### Exercice 6

# Formulaire de contact



Sender: a.bentajer@gmail.com

Objet : Objet de l'email

Corps de l'email : Corps de l'email



Reproduisez le formulaire de contact dans la figure ci-dessus.

Écrire le code JS nécessaire pour l'affichage de l'email similaire à celui dans la figure ci-dessus

# Exercice 7

# Dans une une page HTML:

- 1. Ajouter une balise a permettant la redirection vers une page de votre choix. Lors du click sur le lien interdisez la redirection et afficher une alert ayant comme message : Redirection interdite
- 2. Écrire le code JS adéquat pour afficher un menu quand on click sur un objet div. Le menu doit se fermer une fois la souris quitte la zone du div