



PROJET DE FIN D'ÉTUDES SOUS LE THEME : APPLICATION MOBILE POUR UNE BIBLIOTHÈQUE D'AUDIO

Elaboré par:

Mohamed Abdellahi Mohamed I18289

Maawiya Yahya Abdi I18214

Mohamed Salem El Moctar Yahya I18221

Encadré par :

Dr. Ahmed Sejad

Plan

- ❖ Présentation générale
- ❖ Environnement du projet
- ❖ Conception
- ❖ Présentation de l'application

PRÉSENTATION GÉNÉRALE

1. **Etude de l'existant**
2. **Problématique**
3. **Objectif**
4. **Solution proposée**
5. **Les besoins fonctionnels**
6. **Les besoins non fonctionnels**

Etude de l'existence

Le projet est justifié par :

- la popularité croissante des livres audio
- Le besoin de remplacer l'écoute de la music par les livres utiles
- Le gain du temps de déplacement

Problématique

- Comment créer une interface conviviale et intuitive pour permettre aux utilisateurs d'écouter des livres audios facilement ?
- Comment mettre en place un système de gestion efficace des livres et ses sources pour l'administrateur via l'interface web dédiée ?
- Comment optimiser les performances de l'application mobile pour une expérience fluide sur différents appareils ?

Objectifs

- Concevoir une interface utilisateur conviviale et intuitive pour permettre aux utilisateurs d'écouter des livres audios facilement.
- Mettre en place un système de gestion efficace des livres et ces sources pour l'administrateur via l'interface web dédiée.
- Optimiser les performances de l'application mobile pour une expérience fluide sur différents appareils.

Solutions Proposées

1. Conception d'une interface utilisateur conviviale
2. Développement d'un système de gestion efficace
3. Téléchargement flexible du contenu
4. Sécurité et authentification
5. Optimisation des performances

Les besoins fonctionnels

- Recherche de livres audio
- Lecture de livres audio
- Sauvegarde des favoris
- Historique de lecture
- Téléchargement d'audio et de PDF
- Interface d'administration
- Authentification

Les besoins non fonctionnels

1. Fiabilité
2. Convivialité
3. Sécurité
4. Maintenabilité

Environnement du projet

- **Les technologies utilisées**
- **Conclusion**

Les technologies utilisées

Partie Mobile :



Base de Données :



Partie Web :



Analyse et conception

Conception

- Diagramme de Cas de Class
- Diagramme de Cas d'Utilisation

Diagramme de Cas de Class

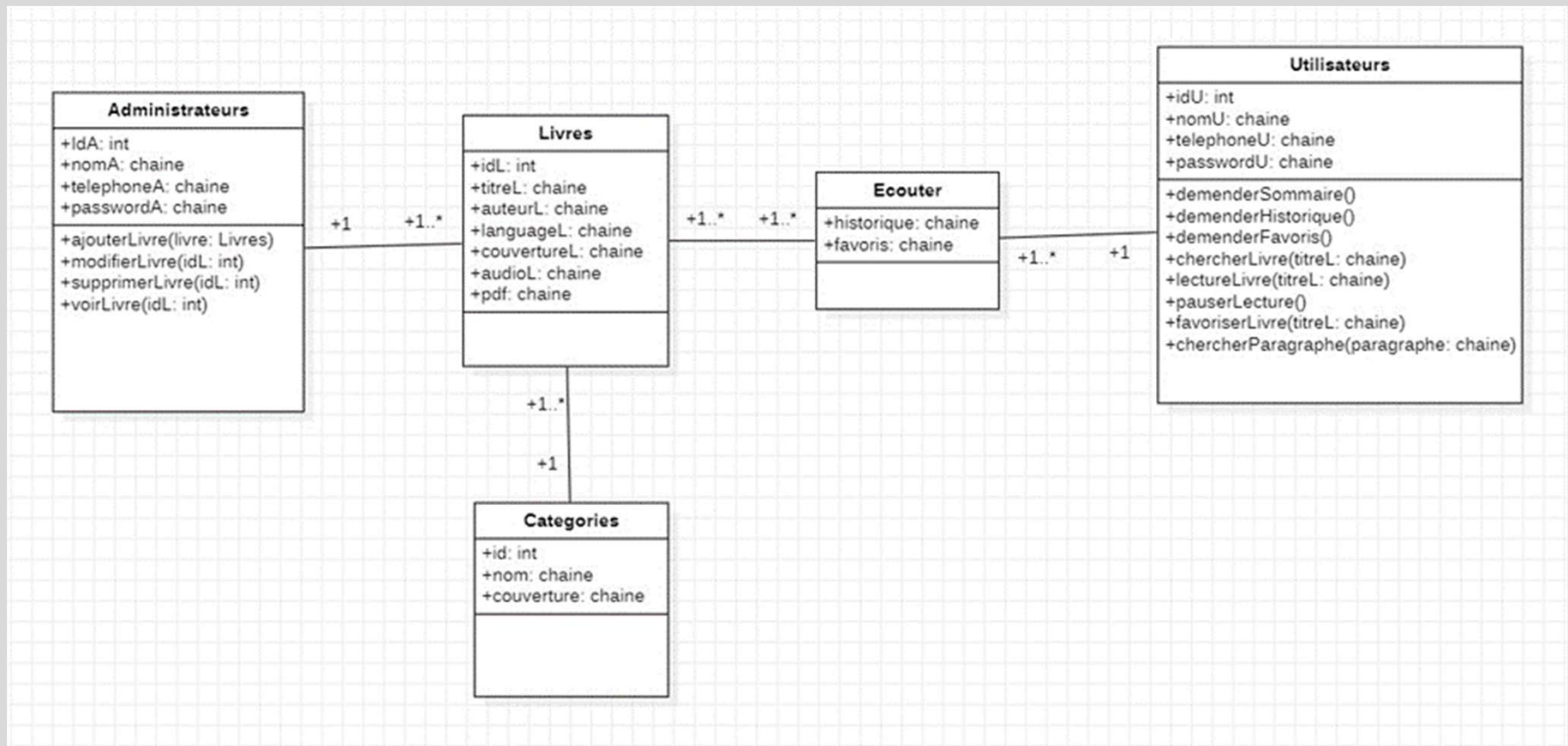


Diagramme de Cas d'Utilisation

1. Admin :

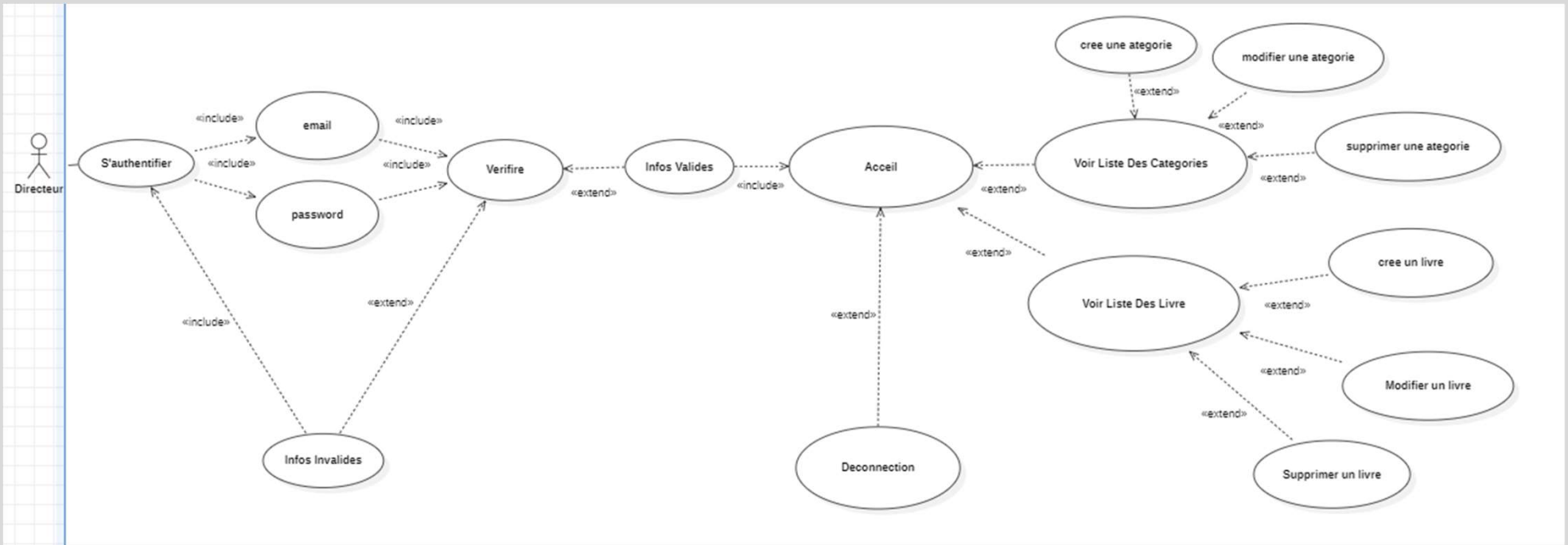
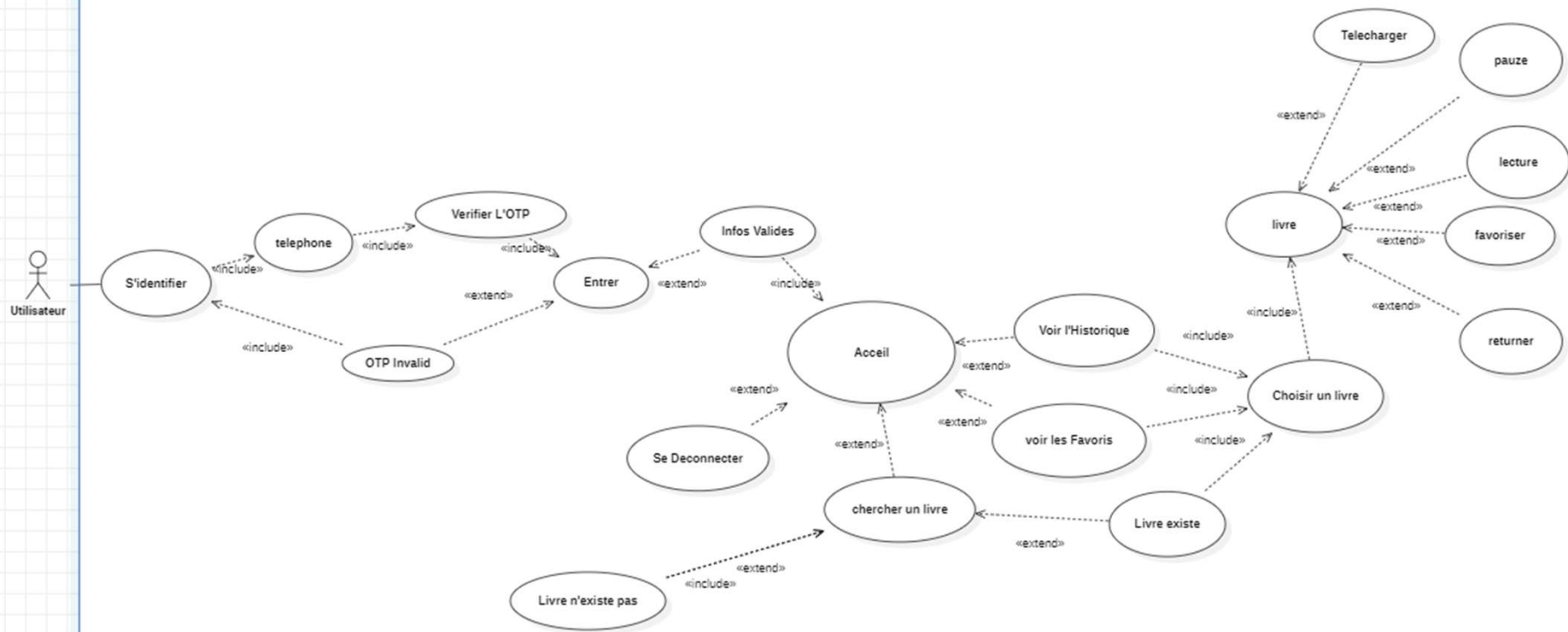


Diagramme de Cas d'Utilisation

2. Utilisateur :



Présentation de l'application

En cours de réalisation...

Merci pour votre attention.