

Aller plus loin

JS





LE PROTOTYPAGE

2

3

- Tout type est “wrappé” par un objet
- Tout objet contient une propriété **prototype**
- **prototype** contient l'ensemble des méthodes et propriétés accessibles de l'objet hérité
- Héritage

`var Object2 = Object.create(Object1);`

Déclaration d'un objet

- Accolade (A)

```
var myObject = {  
    p1: "foo"  
};
```

- Constructeur (C)

```
function MyObject() {  
    this.p1 = "foo"  
}  
  
var myObject = new MyObject()
```

5

Publique

Propriétés

- (A)
{
 p1: "foo"
};

- (C)
function MyObject() {
 this.p1 = "foo";
}

Méthodes

- (A)
{
 m1: function() {}
};

- (C)
function MyObject() {
 this.m1 = function() {};
}

Prototype

myObject.prototype.p1 = "foo";
myObject.prototype.m1 = function() {};

6

Privé

Propriétés

- (A)

Impossible

- (C)

```
function MyObject() {  
  var pr1 = "foo";  
}
```

Méthodes

- (A)

Impossible

- (C)

```
function MyObject() {  
  var mr1 =function() {};  
}
```

```

selecting=false;e.selected=true;e.startselected=true;e.
tend(a.ui.selectable,{version:"1.8.16"})))(jQuery);
a.widget("ui.sortable",a.ui.mouse,{widgetEventPrefix:"sort
rent",axis:false,connectWith:false,containment:false,curs
:false,helper:"original",items:">
alse,placeholder:false,revert:false,scroll:true,scrollSens
ptions;this.containerCache={};this.element.addClass("ui-se
);this.floating=this.items.length?d.axis=="x"||/left|right
is.items[0].item.css("display")):false;this.offset=this.el
abled").removeData("sortable").unbind(".sortable");this._no
n this},_setOption:function(d,c){if(d=="disabled"){this._
this.options[d]=c;this.widget()[c?"addClass":"removeClass"]
this.options.disabled||this.options.type=="static")return false
prototype._setOption.apply(this,arguments)},_mouseCapture:func
s.options.disabled||this.options.type=="static")return false
his,"sortable-item")==h){e=a(this);return false;}.each(func
lse;a(this).options.handle,e).find("*").andSelf().each(func
currentItem=e;this._removeCurrentFromItems();return true);
urrentContainer=this;this.refreshPositions();this.helper.offset
this.offset=this.currentItem.offset();this.helper.css("position","

```

7

Privilégié

Propriétés

- (A)

Impossible

- (C)

Impossible

Méthodes

- (A)

Impossible

- (C)

```

function MyObject() {
  var pr1 = "foo";
  this.ml1 =function() {
    console.log(pr1);
  };
}

```



Exercice 3 - Prototypons

8

Reprendre l'exercice 1 - Manipulation des chaînes

- Rendre toutes les fonctions accessibles pour chaque String, excepté `prop_access`

Exemples:

```
ucfirst("ma chaine") => "ma chaine".ucfirst()
```

```
vig("ma chaine", "ma clé") => "ma chaine".vig("ma clé")
```

- Rendre `prop_access` accessible pour chaque Object

Exemple:

```
prop_access(object, "animal.type.name") => object.prop_access("animal.type.name")
```