التاسك two servers بقسم عليهم الcustomers طيب انا هعرف منين الوقت اللي ال customer جه فيه؟؟

في معادلة يتطلع منها الوقت اللي جه فيه الcustomer و هي arrival time(i) = interarrival time + arrival time (i-1)

ال arrival time (0) = 0

الinterarrival time بنجبها بالمعادلة دي interarrival time = -BlnU

ال B هي "beta" و دي احنا بندخلها input

ال U بنطلعها "random value"

الفنكشن دي بتطلع منها ال interarrival time

double getInterArrivaltime(double Beta)

{

rand\_num = rnd.NextDouble();

rand\_num = Math.Round(rand\_num, 3);

Beta \*= -1;

double temp = Math.Log(rand\_num);

interarrivalTime[index] = Math.Round(Beta \* temp,3);

return interarrivalTime[index];

}

ال two servers هم Able and Baker

ال customer هيروح ل Able او Baker و ال service بتاعته هتاخد وقت معين طب هعرف الوقت ده منين؟؟

نفس المعادلة اللي فوق اللي هي دى –BlnU

Able service duration = -BlnU

Baker service duration = -BlnU

و دول الفنكشن بتاعه كل واحدة

double getAbleServiceDuration(double Beta)

{

rand\_num\_two = rnd.NextDouble();

rand\_num\_two = Math.Round(rand\_num\_two, 3);

Beta \*= -1;

double temp = Math.Log(rand\_num\_two);

ableserviceDur[index] = Math.Round(Beta \* temp,3);

return ableserviceDur[index];

}

double getBakerServiceDuration(double Beta)

{

rand\_num\_two = rnd.NextDouble();

rand\_num\_two = Math.Round(rand\_num\_two, 3);

Beta \*= -1;

double temp = Math.Log(rand\_num\_two);

bakerserviceDur[index] = Math.Round(Beta \* temp,3);

return bakerserviceDur[index];

}

ده الجديد ..... القديم بقى كان على اساس ايه اخلي ال customer يروح ل Able او Baker

كان على 3 حاجات

لو الاتنين فاضيين كنت بخليه يروح ل Able عشان Able ليه high priority لكن لو لا يبقى يروح للفاضي فيهم

void priorityMethod

او

بخليه يروح للي اشتغل وقت ااقل من التاني

void lowestMethod

او

Random

void randomMethod

**انا و انا بدخل الinputs بحدد هشتغل بانهي method فيهم**